

```

#ifndef _GLIBCXX_NO_ASSERT
#include <cassert>
#endif
#include <cctype>
#include <cerrno>
#include <cfloat>
#include <ciso646>
#include <climits>
#include <locale>
#include <cmath>
#include <csetjmp>
#include <csignal>
#include <cstdarg>
#include <cstddef>
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <cstring>
#include <ctime>

#if __cplusplus >= 201103L
#include <complex>
#include <cfenv>
#include <cinttypes>
#include <cstdalign>
#include <stdbool>
#include <stdint>
#include <tgmath>
#include <wchar>
#include <wctype>
#endif

// C++
#include <algorithm>
#include <bitset>
#include <complex>
#include <deque>
#include <exception>
#include <fstream>
#include <functional>
#include <iomanip>
#include <ios>
#include <iosfwd>
#include <iostream>
#include <istream>
#include <iterator>
#include <limits>
#include <list>
#include <locale>
#include <map>
#include <memory>
#include <new>
#include <numeric>
#include <ostream>
#include <queue>
#include <set>
#include <sstream>
#include <stack>
#include <stdexcept>
#include <streambuf>
#include <string>
#include <typeinfo>
#include <utility>
#include <valarray>
#include <vector>

#if __cplusplus >= 201103L
#include <array>
#include <atomic>
#include <chrono>
#include <condition_variable>
#include <forward_list>
#include <future>
#include <initializer_list>
#include <mutex>
#include <random>
#include <ratio>
#include <regex>
#include <scoped_allocator>
#include <system_error>
#include <thread>
#include <tuple>
#include <typeindex>
#include <type_traits>
#include <unordered_map>
#include <unordered_set>
#endif

```

注意：仅限比赛使用，项目中最好不用，用到什么头文件就加什么，代码也看起来更简洁。

二、抛砖引玉

这里给一个模板，大家思考一下如何使用。

注意：万能头文件Linux系统可以直接使用，Windows系统(额、工作中几乎不用Windows，所以读者自行解决)

```
1 1 #include<bits/stdc++.h>
2 2 using namespace std;
3 3
4 4 int main(){
5 5
6 6     return 0;
7 7 }
```