

下面对程序设计竞赛中常用的C++头文件进行总结，适合于CSP、CCSP、OJ、ACM。

```
//解决爆栈，手动加栈，必须放在头文件之前
#pragma comment(linker, "/STACK:1024000000,1024000000")

//万能头文件，部分比赛中可能不让用
#include <bits/stdc++.h> //C++

//STL专用，使用了哪种数据结构，就要用到哪种头文件
#include <map> //C++
#include <vector> //C++
#include <set> //C++

//C++必备头文件，cin、cout及其相关函数在这里
#include <iostream> //C++

//strlen()、strcat()等字符串操作函数在这里
#include <cstring> //C++
#include <string.h> //C语言

//min()、max()等在这里
#include <cstdlib> //C++
#include <stdlib.h> //C语言

//scanf()、printf()以及和它们长得像的函数在这里
#include <cstdio> //C++
#include <stdio.h> //C语言

//sort()在这里
#include <algorithm> //C++

//log()、sin()、pow()等数学运算的函数在这里
#include <cmath> //C++
#include <math.h> //C语言
```