C++ 容器类 <list>

C++ 标准库提供了丰富的功能,其中〈list〉是一个非常重要的容器类,用于存储元素集合,支持双向迭代器。 〈list〉是 C++ 标准模板库 (STL)中的一个序列容器,它允许在容器的任意位置快速插入和删除元素。与数组或向量 (〈vector〉)不同,〈list〉不需要在创建时指定大小,并且可以在任何位置添加或删除元素,而不需要重新分配内存。

语法

以下是 〈list〉 容器的一些基本操作:

包含头文件: #include <list>
声明列表: std::list<T> mylist;, 其中 T 是存储在列表中的元素类型。
插入元素: mylist.push_back(value);
删除元素: mylist.pop_back(); 或 mylist.erase(iterator);
访问元素: mylist.front(); 和 mylist.back();
遍历列表: 使用迭代器 for (auto it = mylist.begin(); it != mylist.end(); ++it)

特点

双向迭代: (list)提供了双向迭代器,可以向前和向后遍历元素。

动态大小: 与数组不同, 与数组不同, 的大小可以动态变化,不需要预先分配固定大小的内存。

快速插入和删除:可以在列表的任何位置快速插入或删除元素,而不需要像向量那样移动大量元素。

声明与初始化

〈list〉的声明和初始化与其他容器类似:

实例

下面是一个使用〈list〉的简单示例,包括创建列表、添加元素、遍历列表和输出结果。

实例

```
#include <iostream>
#include <list>
int main() {
   // 创建一个整数类型的列表
    std::list<int> numbers;
   // 向列表中添加元素
    numbers.push_back(10);
    numbers.push_back(20);
    numbers.push_back(30);
   // 访问并打印列表的第一个元素
    std::cout << "First element: " << numbers.front() << std::endl;</pre>
   // 访问并打印列表的最后一个元素
    std::cout << "Last element: " << numbers.back() << std::endl;</pre>
    // 遍历列表并打印所有元素
    std::cout << "List elements: ";</pre>
    for (std::list<int>::iterator it = numbers.begin(); it != numbers.end(); ++it) {
       std::cout << *it << " ";
    std::cout << std::endl;</pre>
   // 删除列表中的最后一个元素
    numbers.pop_back();
   // 再次遍历列表并打印所有元素
    std::cout << "List elements after removing the last element: ";</pre>
    for (std::list<int>::iterator it = numbers.begin(); it != numbers.end(); ++it) {
       std::cout << *it << " ";
   std::cout << std::endl;</pre>
   return 0;
}
```

输出结果:

```
First element: 10
Last element: 30
List elements: 10 20 30
List elements after removing the last element: 10 20
```

常用成员函数

以下是〈list〉中一些常用的成员函数:

函数	说明	
push_back(const T& val)	在链表末尾添加元素	
<pre>push_front(const T& val)</pre>	在链表头部添加元素	
pop_back()	删除链表末尾的元素	
pop_front()	删除链表头部的元素	
insert(iterator pos, val)	在指定位置插入元素	
erase(iterator pos)	删除指定位置的元素	
clear()	清空所有元素	
size()	返回链表中的元素数量	
empty()	检查链表是否为空	
front()	返回链表第一个元素	
back()	返回链表最后一个元素	
remove(const T& val)	删除所有等于指定值的元素	
sort()	对链表中的元素进行排序	
merge(list& other)	合并另一个已排序的链表	
reverse()	反转链表	
begin() / end()	返回链表的起始/结束迭代器	

实例

1、基本操作

实例

```
// 输出链表内容
std::cout << "List elements: ";
for (const auto& elem : lst) {
    std::cout << elem << " ";
}
std::cout << std::endl;
return 0;
}</pre>
```

2、插入和删除特定位置的元素

实例

```
#include <iostream>
#include <list>
int main() {
   std::list<int> lst = {1, 2, 3, 4, 5};
   auto it = lst.begin();
                             // 移动迭代器到第3个元素(值为3)
   std::advance(it, 2);
                           // 在第3个元素前插入10
   lst.insert(it, 10);
   lst.erase(it);
                               // 删除第3个元素
   // 输出链表内容
   std::cout << "List elements: ";</pre>
   for (const auto& elem : lst) {
       std::cout << elem << " ";</pre>
   std::cout << std::endl;</pre>
   return 0;
}
```

3、排序和去重

实例

```
return 0;
}
```

4、合并和反转

```
实例
```

```
#include <iostream>
#include <list>
int main() {
    std::list<int> lst1 = {1, 3, 5, 7};
    std::list<int> lst2 = {2, 4, 6, 8};
                                 // 合并两个已排序的链表
    lst1.merge(lst2);
                                  // 反转链表
    lst1.reverse();
    // 输出链表内容
    std::cout << "Merged and reversed list: ";</pre>
    for (const auto& elem : lst1) {
        std::cout << elem << " ";</pre>
    std::cout << std::endl;</pre>
   return 0;
}
```

与其他容器对比

特性	std::list	std::vector	std::deque
内存结构	非连续内存,双向链表	连续内存	分段连续内存
访问性能	顺序访问较快,随机访问慢	随机访问快	末尾和头部访问都快
插入/删除性	任意位置插入、删除快	末尾插入快,中间位置慢	头尾插入、删除快
适用场景	频繁在中间插入/删除	需要高效随机访问	需要在头尾快速插入/删除
迭代器稳定 性	稳定,元素插入或删除不会 失效	插入、删除可能导致迭代器失效	插入、删除可能导致迭代器失效

注意事项

〈list〉的元素是按插入顺序存储的,而不是按元素值排序。

由于〈list〉的元素存储在不同的内存位置,所以它不适合需要随机访问的场景。

与向量相比,〈list〉的内存使用效率较低,因为每个元素都需要额外的空间来存储指向前后元素的指针。

通过这个简单的介绍和示例,初学者应该能够对 C++ 的 $\langle list \rangle$ 容器有一个基本的了解,并能够开始使用它来解决实际问题。