## 进入游戏

* 1. 只有【新的游戏】和【退出游戏】按钮可点击，其他按钮为灰态不可点击
  2. 点击【新的游戏】进入【章节选择】界面，默认只显示第一章-第一节可点击
  3. 选择第一章第一节后loading，完成后进入游戏界面

## 对话

* 1. 读取配置表，按照ID等标记依次显示
  2. 文字以1帧出现X个字符的形式出现在指定位置，玩家可点击屏幕任意地方打断播放效果，直接显示该段对话
  3. 一段对话显示完后，玩家需点击屏幕任意处触发下一段对话的显示
  4. 当对话后续为CG时，播放填写的CGid播放对应CG，CG当前版本不可跳过

## 选择

* 1. 当需要玩家做选择时，根据配置表显示相关内容，包括：文字、后续事件
  2. 不同的选择会出现不同的后续事件，读取对应ID即可

## 交互

* 1. demo版只做1个交互道具：运势罗盘
  2. 点击后罗盘转动，结果为固定内容（写死）