PX4开发环境搭建

- 编译工具链的安装
- vscode

编译工具链的安装

下载ubuntu.sh,requirements.txt

wget https://raw.githubusercontent.com/PX4/Firmware/master/Tools/setup/ubuntu.sh

wget

 $\verb|https://raw.githubusercontent.com/PX4/Firmware/master/Tools/setup/requirements.t| xt$

或者: 手动到 px4 github 下载

然后运行:

source ubuntu.sh

wget -0 /tmp/gcc-arm-none-eabi-7-2017-q4-major-linux.tar.bz2
https://armkeil.blob.core.windows.net/developer/Files/downloads/gnu-rm/72017q4/gcc-arm-none-eabi-7-2017-q4-major-linux.tar.bz2

sudo tar -jxf gcc-arm-none-eabi-7-2017-q4-major-linux.tar.bz2 -C /opt/

百度网盘: gcc-arm-none-eabi

提取码: atwu

gedit ~/.profile

export PATH=/opt/gcc-arm-none-eabi-7-2017-q4-major/bin:\$PATH

参考于<u>http://dev.px4.io/master/en/setup/dev_env_linux_ubuntu.html</u>

下载编译firmware

在此目录下下载px4源码并切换v1.11.0-beta1的固件

git clone https://github.com/PX4/Firmware

或下载码云中的px4源码

git clone https://gitee.com/bingobinlw/Firmware

然后更新submodule切换固件并编译

```
cd Firmware
git submodule update --init --recursive
git checkout v1.11.0-beta1
make distclean
```

QGC安装

官网

下载

编译代码

部署到实际硬件

编译

```
make px4_fmu-v5_default
```

编译加下载

```
make px4_fmu-v5_default upload
```

仿真

```
make px4_sitl_default gazebo
```

code

- 安装
- 使用

安装

vscode安装包

使用

vscode官方使用指导

vscode 仿真在线调试