


视频出自b站up主 数学建模B00

 数学建模BOOM

数学建模 | 快速入门

——带你临阵磨枪，突击国赛！

2-5 公式编辑

主讲人：北海

□常见公式编辑方法

- Word自带公式编辑（适合小白）
 - Word顶部功能区“插入-公式”，或者快捷键：同时按Alt和=
 - 操作简单，所见即所得；也可以输入latex编码实现公式
- Mathpix（神器，付费）
 - 截图得到公式！快捷键：Ctrl+Alt+M启动截图
 - 得到word可编辑公式，以及latex代码等
- AxMath（推荐，付费）
 - 支持快捷键+Tex代码+按钮三者混合输入
 - 可自由设置快捷键
 - 排版和编号方便
- Latex不适合小白；MathType问题较多，不推荐

巧用表格

- Word中插入一行两列的表格
- 表格左端插入公式，右端插入域代码，最后隐藏表格的网格线
- 设计好之后，下一个公式就把该表格复制粘贴，改掉公式即可，编号会自动更新

1、word内插入一个一行两列的表格，按第2步和第3步填好公式和域代码后，点word功能区的“表格设计-边框-选择无框线”；以及“表格布局-对齐方式-水平居中”

2、在表格第一列插入公式。
该公式可以用word自带编辑器写，也可以mathpix生成，或AxMath写

$\int u dl = \ln \frac{I_0}{I}$	(1)
---------------------------------	-----

3、在表格第二列插入自动编号。
点击word功能区的“插入-文档部件-域”，域名选择“AutoNum”，格式选择(1),(2),(3)，点击确定

☐最省事：Mathpix截图+AxMath编号

- Mathpix截图后，点击Copy MS Word
- Word功能区选择AxMath，选择右编号公式，在弹出的窗口粘贴
- 关掉窗口，就可得到居中放置、可自动更新的右编号的公式

物体的 X 射线到达探测器时，由探测器接收到的射线能量也就不同。多次测量后，将收集到的光信号经过处理器转换输入计算机后就得到接收信息，即为附录 2 中的数据。↵

$$\rightarrow \quad f u d l = \ln \frac{I_0}{I} \quad \rightarrow \quad (1) \quad \leftarrow$$

CT 系统共有 512 个等距单元的探测器，题目中将每个探测器简化为一个接收点，本文在求解 X 射线穿过二维待测物体时相应地需要将每一束 X 射线看作没有宽度、初始强度相同的理想化射线。↵