

帅天强

✉ i@shuaitq.com · ☎ (+86) 151-1537-2806 · 🌐 shuaitq · 🏠 Tom Smith's

🎓 教育背景

哈尔滨工业大学（威海），山东

2016 – 至今

学士 计算机科学与技术, 预计 2020 年 6 月毕业

🔧 IT 技能

- 编程语言: C++ with C++11 = C > Java = Python = Go > Haskell > Rust
- 能熟练使用 Linux, 日常使用 Linux 开发
- 熟练掌握算法、数据结构、操作系统、硬件结构等知识
- 热爱学习新的技术和知识, 乐于交朋友

👥 项目经历

P2P 虚拟网络安全互联

2017 年 9 月 – 2018 年 1 月

C, Linux 实验室项目, 基于对等网络设计, 能穿透部分种类 NAT, 支持多种加密算法, 实现跨网络安全互联。

- 参与基于 UDP 的连接建立和断开的通信协议和心跳包机制设计。
- 与学姐合作实现出第一版可用程序。
- 参与多平台复用库架构设计, 参考 DPDK 的无锁环形队列实现。

安全 WiFi App

2018 年 1 月 – 2018 年 2 月

Java, Android 实验室项目, 根据当前网络和授信列表, 在不安全网络自动开启加密连接, 保护上网安全。

- 按照美工设计, 实现了界面效果和界面逻辑。
- 对接学长加密连接服务, 能够正确处理网络切换。
- 发现加密连接服务占用 CPU 过高 BUG。

🐱 个人项目

MoonLight

<https://github.com/shuaitq/MoonLight>

C++ CPU 计算蒙特卡洛方法光线追踪渲染器

- 支持三种相机模型, 透视相机、鱼眼相机、正交相机。
- 支持三种材质、玻璃、镜面、磨砂材质。
- 能够正确的渲染材质的粗糙度。

Aurora

<https://github.com/shuaitq/Aurora>

C++ CPU 计算光栅化渲染器

- 支持使用 json 格式定义场景、相机、灯光等参数。
- 采用 obj 格式模型, ppm 格式图片贴图, 二次线性差值进行采样, 平铺纹理坐标寻址。
- 支持方向光和点光源两种光源。
- 采用 Z-Buffer 保证渲染正确的顺序, 支持背面消影和三角形剔除。

♥ 获奖情况

三等奖, 第八届山东省 ACM 大学生程序设计竞赛

2017 年 5 月

提高组二等奖, 湖南省 Noip2015

2015 年 11 月

提高组二等奖, 湖南省 Noip2014

2014 年 11 月

提高组三等奖, 湖南省 Noip2013

2013 年 11 月