Web开发技术现状

······早期网页开发整个html页面由服务器渲染，再返回给客户端进行展示。一个页面对应一个网址即URL，URL发送给服务器。最后经过处理发送给前端，生成html和数据。但是这种模式有一个缺点，那就是整个网页的设计需要是后端人员编写维护。

后来，出现了Ajax，有了前后端分离的模式。前端通过Ajax获取数据，后端提供API返回数据，并且通过JavaScript将数据渲染道页面。优点就是，前端专门负责交互和可视化，后端专门负责数据方面。直到现在，还是有很多网站采用这种前后端分离的模式开发。

根据查询资料可得，现在有着单页面富应用阶段。简称为SPA，在前后端分离的前提下加了层前端路由。一般情况，一个网页只有一个html页面，前后端分离阶段静态资源服务器中放了好几套HTML+CSS+JS,在SPA中只有一个HTML+CSS+JS,你进入一个想进入网页，通过URL从浏览器的全部资源中抽取出需要的组件。

以上谈的是网页开发的几种不同的模式，如果从开发技术的发展史来看，最早由网景公司开发的Navigator浏览器0.9版，这种浏览器的页面只是用来做一个展示的效果，是一个静态的，没有任何交互的效果，人们也只是能看到静态的文本和图像，唯一稍微能称得上是有动的效果还是gif图。为了解决没有交互效果的困境，开发了javascript也诞生了css用来美化页面中HTML标签样式。在高速发展的时期里，前端项目变得越来越复杂，把这阶段遇到的一些前端开发问题如浏览器兼容，操作DOM的复杂度等逐渐放大了出来。于是就出现了Dojo，Prototype，MooTools，jQuery等代码库来对其进行各种补充修正。jQuery以其巧妙的接口封装，简洁的链式写法和高效的选择器实现，再加上丰富的插件体系，不需要关注不同浏览器的接口差异问题，大大提升了前端开发的生产力。

现在，有着前端MVC，即一些框架。如Angular,React,Vue。我唯一学习的框架是Vue。Vue.js 自身不是一个全能框架——它只聚焦于视图层。因此它非常容易学习，易于上手，非常容易与其它库或已有项目整合。另一方面，在与相关工具和支持库一起使用时，Vue.js 也能完美地驱动复杂的单页应用，其作者是尤雨溪是中国人。

现如今，2022年，Web 开发整体上仍然处于比较低效的状态，各种开发，部署工具仍未很好的收敛，开发者仍然要面对选择框架，选择各种库，选择部署方式，沟通前后端接口等，一个完整的 Web 应用开发会牵扯很多不同的工种，而不同分工之间的协作却是很低效的。例如开发和设计的顺序问题，如果是先开发再设计的顺序，前端程序员往往会返工即将原先编写的代码修改，极大地降低了效率；如果是采用先设计再开发的顺序，由于是先设计，我们对网页各个组件之间的逻辑关系的理解是不深刻的，有些组件的可能状态过多，导致设计过于繁琐。我们进行web开发的过程，还存在着许多问题亟待解决。

未来前端的大方向应该是寻找新的开发生态，当然，Web的开发技术是迅速发展的，一些我们现在遇到的问题、现在使用的软件，在不久的未来，发生大的格局变化。