任务书

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1.题 目 | 奶茶点餐小程序 | |
| 2.主要内容 | 本系统小程序端使用微信开发者工具开发，该系统服务器端使用Java语言开发，结合SSM框架，系统数据库采用mysql，运行平台：windows7及以上，采用Tomcat7.0以上作为WEB服务器软件。  本系统的设计主要是用于奶茶店自助点餐，是基于微信小程序开发的。对于普通用户来说，需要系统可以进行饮品浏览、饮品详情查看、自助下单以及搜索需要的饮品类型。对商家来说，则需要对用户进行审核、对饮品种类进行管理、对订单进行处理以及对用户在遇到的相关问题进行处理。因此，系统主要是分为使用者和管理员两个操作人员，具体要实现的功能如下所述。  系统功能主要分为普通用户和管理员两角度操作，主要如下∶  （1）用户  用户利用微信登录成功后，进入自主点单页面，根据自己的喜好选择饮品进行下单或收藏;用户可进入我的收藏页面，选择所收藏的饮品，提交订单;用餐完成后，可以对本此饮品和服务进行相关评价，同时还可以在我的订单页面查询本次订单和历史订单。  （2）管理员  管理员登录后台系统后，可以根据需求修改店内信息;通过用户提交过来的订单进行审核，查看订单明细，针对客户反应的问题进行处理;同时还可以对饮品信息进行管理。 | |
| 3.主要方法 | （1）调查法：从实际的系统开发目的出发，结合系统需求调研，得出本系统的功能结构模块。  （2）文献研究法：通过大量查阅有关本系统的相关技术书籍，更详尽地了解网上有关系统的现状及相关技术。  （3）经验总结法：经过网络搜索、老师指导以及自己的开发经验结合，对系统开发具体情况，进行归纳与分析，使之系统化、理论化。  （4）实证研究法：自己进行大量的编码测试，一切从动手编码出发，结合自己以前的编程基础，实现系统所需要的功能。 | |
| 4.主要  参考文献 | [1]朱广跃. 移动Web点餐系统的设计[J]. 集成电路应用,2022,39(01):124-125.  [2]陈帅. 微信点餐系统小程序的设计与实现[J]. 电子技术与软件工程,2021,(24):30-31.  [3]覃茂辉,赵卫东,王超. 一站式点餐网站的设计与实现[J]. 电脑知识与技术,2021,17(29):73-75+91.  [4]鹿俊聪. 基于Android的食堂点餐系统的设计与实现[J]. 科学技术创新,2021,(22):101-102.  [5]冯秀玲. 智能点餐系统设计与应用[J]. 电子技术,2021,50(06):30-32. | |
| 5.工作进度 | | |
| 起止时间 | | 工作内容 |
| 2021.10—2021.12 | | 查找相关资料，确定选题，撰写开题相关表格 |
| 2021.12—2022.02 | | 收集资料，确定所需设计材料 |
| 2022.02—2022.03 | | 对作品进行调试，完成功能 |
| 2022.03—2022.04 | | 完成论文初稿撰写 |
| 2022.04—2022.05 | | 完成论文定稿，确定答辩资料，完成论文答辩 |