

Interaktiver Modus

Commandlet-Aufbau

Verb-Noun	Verb: Get, Add, Copy, Set, ...
	Noun: Process, Item, Help, ...

Hilfefunktionen

Update-Help	Als Admin: aktualisiert Hilfedateien
Get-Help <cmd>	Zeigt Hilfe zu Cmdlet
Get-Help *Item	Zeigt alle Cmdlets, die mit Item enden
Get-Command <cmd>	Hilfe zu Commands (-Verb Get holt alle Get-Cmdlets)
Get-Help about_*	Zeigt alle About-Docs (z. B. about_if).
<var> Get-Member	Variablen und Commandlets untersuchen
<Cmd> -WhatIf	Bei kritischen Aktionen Ausführung emulieren

Standardkanäle

<a> i> <file>	Leitet Stream <i>i</i> von <i>a</i> in <i>file</i>
<a> i>&j	Leitet Stream <i>i</i> von <i>a</i> in Stream <i>j</i>

Aliase

New-Alias	Erstellt neuen Alias			
Remove-Alias	Löscht einen Alias			
Get-Alias	Zeigt alle Aliase zu ei-			
-Definition <cmd>	nem Commandlet			
Nr	PowerShell	Linux	Nr	PowerShell
0		stdin	4	verbose
1	sucess	stdout	5	debug
2	error	stderr	6	information
3	warning		*	all streams

Dateisystem

Ordner wechseln, Items anlegen, kopieren, löschen, Infos holen, pwd, tree?, find?

Set-Location	In Ordner wechseln
Get-Location	Aktuellen Ornerpfad holen
New-Item	Erstellt Datei oder Ordner
Copy-Item	Kopiert Datei oder Ordner
Remove-Item	Löscht Datei oder Ordner
Get-Item	Holt Meta-Informationen eines Items (z. B. Datei) ein
Get-Content	Liest Inhalt einer Datei ein
Get-ChildItem	Holt ein Item und seine Kinder-Items (Unterordner)
Tree	Holt ein Item und seine Kinder-Items (Unterordner)
Find	Holt ein Item und seine Kinder-Items (Unterordner)

Nützliche Commandlets (kleine Auswahl)

Get-Date	Holt das aktuelle Datum
Write-Host	Erzeugt eine Ausgabe auf stdout
Write-Debug 'msg' -Debug	Schreibt eine Debugnachricht und aktiviert den Debug-Modus

Pipelining

<a> 	Leitet stdout von <i>a</i> in stdin von <i>b</i>
Where-Object{ }	Filtert Objekte basierend auf einer Bedingung.
Select-Object	Wählt bestimmte Eigenschaften eines Objekts aus.
Sort-Object	Sortiert Objekte nach einem bestimmten Kriterium.
Foreach-Object{ }	Anweisungen pro Objekt ausführen
Group-Object	Gruppert anhand einer Eigenschaft der Objekte.
Get-Member	Metadaten zu Objekt ausgeben
Measure-Object	Min, Max, Sum, Avg
Compare-Object	Zwei Objektmengen vergleichen
Format-List	Ausgabe formatieren (viele Format-Varianten)
Tee-Object <a> 	Splittet stdout in <i>a</i> und <i>b</i> auf
Get-Help about_Pipelines	Hilfeartikel zu Pipelines

Skripting

Parameter in Skripten

<code>./script.ps1 <arg1> [, ..., <argN>]</code>	
<code>\$args.Count</code>	Anzahl der Argumente prüfen
<code>\$args.[i]</code>	Positionale Argumente an Stelle <i>i</i> auslesen
<code>./script.ps1 -par1 <w> [, ..., -parN <w>]</code>	
<code>param([typ]\$par1, ... [typ]\$parN)</code>	Benannte Parameter mit Typ definieren.

Umgang mit Variablen

<code>[int] \$x = 5</code>	Zuweisung einer typisierten Variablen (Typ ist optional)
<code>[int] \$x = "3.45"</code> <code>-as [Int]</code>	Konvertiert einen String-Wert in Int und schreibt ihn nach <code>\$x</code>
<code>\$x.GetType()</code>	Liefert Typinfos von <code>\$x</code>
<code>\$x.GetType().FullName</code>	Liefert Typnamen von <code>\$x</code>
<code>Clear-Variable x</code>	Löscht Inhalt von <code>\$x</code>
<code>Remove-Variable x</code>	Löscht Deklaration von <code>\$x</code>
<code>\$true \$false</code>	Wahr/falsch
<code>\$Home</code>	Home-Folder des Nutzers
<code>\$PSHome</code>	Installationsordner von PS
<code>\$Error</code>	Liste aller Fehler seit Start der PowerShell
<code>Get-Item Variable:H*</code>	Zeigt alle definierten Variablen an, die mit H beginnen
<code>\$x Get-Member</code>	Zeigt Typ, Member, Methoden zu der Variablen an
<code>Get-Help about_Variables</code>	Hilfeartikel zu Variablen

Umgang mit Strings

<code>"Hi"</code> bzw. <code>'Hi'</code> bzw. <code>@'Hi@'</code>	Versch. Stringlitterale (@-Notation: "Here-String")
<code>"a" + \$x + "c"</code>	Konkatenation
<code>"PC \$nr"</code>	Ausdruckauflösung
<code>"Date: \$(Get-Date)"</code>	Ausdruckauflösung
<code>"x:\\$((\$pc)..VHD.vhdx"</code>	Ausdruckauflösung
<code>\$a.Substring(4,3)</code>	Textteil extrahieren [5,7], fängt bei Index 1 an
<code>\$myArr = \$x -Split ""</code>	Splitten String am Delimiter <code></code> auf
<code>\$x = \$myArr -Join ""</code>	Verbindet Teilstringe aus <code>myArr</code> in <code>x</code>
<code>\$x.replace("ü", "ue")</code>	Case-Sensitives Ersetzen von Teilstrings
<code>\$x -replace "\bÜ", "Üe"</code>	Ersetzten von Teilstrings m.H. von regulären Ausdrücken
<code>"" Get-Member -MemberType Method</code>	String-Methoden ansehen

Ein- und Ausgabe

Hier auch reinschreiben:

`$x = Read-Host "x eingeben"`

`Clear-Host`

<code>New-Item</code>	Erstellt eine neue Datei oder einen neuen Ordner.
<code>Remove-Item</code>	Löscht eine Datei oder einen Ordner.
<code>Copy-Item</code>	Kopiert eine Datei oder einen Ordner.

Umgang mit nicht definierten Variablen

<code>\$x ??= "n/a"</code>	Nimm <code>x</code> falls definiert, ansonsten schreibe Standardwert hinein
<code>\${x}?.Property</code>	Wähle Property aus, falls existent, ansonsten null zurückgeben
<code>\${arr}[100]</code>	Falls <code>arr</code> nicht existiert, gib null zurück

Arrays

<code>\$x = "a","b","c"</code>	Array definieren
<code>\$x = @(1,2,3)</code>	Array definieren
<code>\$x = 1..10</code>	Zahlen von 1 bis 10 in <code>x</code> schreiben
<code>\$x.Count</code>	Anzahl der Elemente holen
<code>\$z = \$x + \$y</code>	Zwei Arrays verbinden
<code>\$x = ("a", "b"), ("c", "d")</code>	Zwei-dimensionales Array erzeugen
<code>\$x[0][1]</code>	Element "b" an (0,1) holen
<code>\$x = @{"a" = "w1"; b = "w2"}</code>	Assoziatives Array erzeugen
<code>\$x["a"]</code> bzw. <code>\$x.a</code>	Wert von Index "a" auslesen