

拥抱云原生

生态系统解读





班主任: 孙艺萌





辅导老师: 李小奎





主讲老师: 雷丰阳



- 1 云计算的技术革命
- 2 云计算技术架构演进变革
- 3 云上的挑战
- 4 云原生的生态系统
- 5 云原生的术语



1 云计算的技术革命

互联网时代的历程



1994年4月,中 国与国际互联网 实现全功能连接 1997~2000, 各 大互联网巨头成 立 2002~2012, IDC/ 数据中心的硬件时 代 (Internet Data Center)







6

1998,各个门户 网站兴起,真正意 义上进入网络时代 网易: 1997年6月

搜狐: 1998年

腾讯: 1998年11月

新浪: 1998年12月

阿里: 1999年

百度: 2000年

2005~开启云时代

2005 Amazon云计算 平台AWS (Amazon Web Service)

2009 阿里云 2011 盛大云

2013 腾讯云

2013 华为云

2015 百度云

云计算到底是什么





云计算不是新技术,是一种新的互联网模式,通过使用公有云或者私有云资源,便捷、快速的为我们提供服务



在虚拟化、分布式、自动化平台上的更深层解决方案

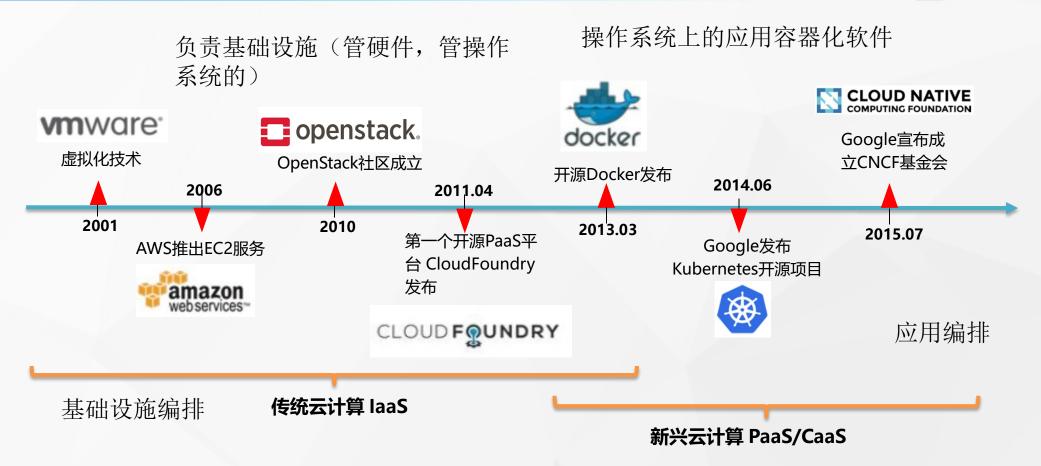


私有云、公有云、混合云, 4c8g 70-80%, 裸金属



"云"中的资源在使用者看来是可以无限扩展的,并且可以随时获取,按需使用,随时扩展,按使用付费。这种特性经常被称为像水电一样使用IT基础设施。

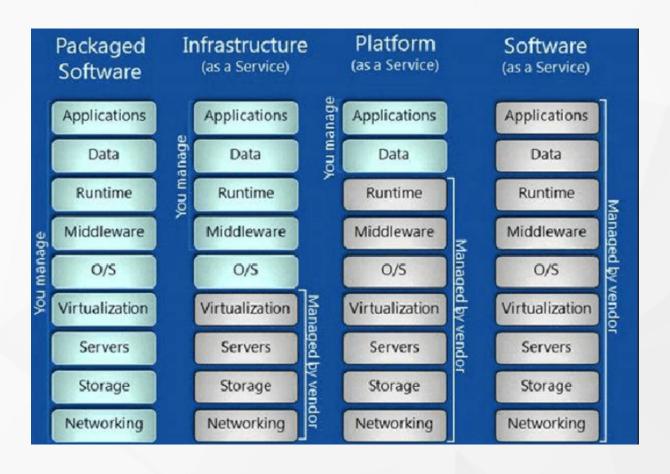






Building sustainable ecosystems for cloud native software





laaS: Infrastructure-as-a-Service 基础设施即服务

PaaS: Platform-as-a-Service 平台即服务 SaaS: Software-as-a-Service 软件即服务 CaaS: Container-as-a-Service 容器即服务

云平台的优缺点



• 优势

- 稳定性:云平台大量资源,分布式集群部署,保障服务永不宕机,几个9;0.999999,1
- 弹性扩展:按需索取,一键秒级开通需要的资源
- 安全性: 云上平台生产级可用的完善权限系统
- 成本:初期计算资源成本极低,后期更是大量降低运维成本
- 易用性: 各大云商都有Web管理控制台, 可视化, 智能化便捷操作
- •

缺点

- 公有云,服务资源被第三方管理,不符合特殊级别的安全场景
- 私有云,搭建、维护、升级成本大
- •



2 云计算技术架构演进变革





大量关心基础 设施



⁷ 云计算阶段

大量关心平台 架构

O

>>

容器化阶段

大量关心业务 分离

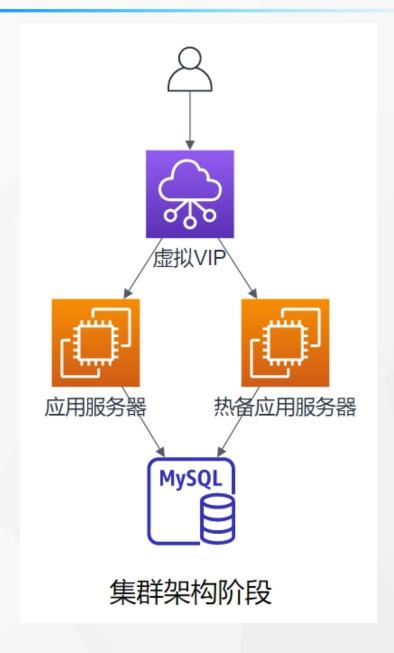


>>









架构变革



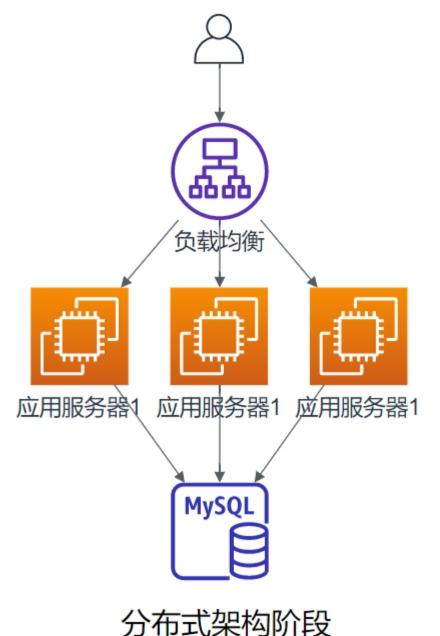
分布式?集群的区别?

把一个大型应用,拆分出很多功能模块,各个功 能部署在不同服务器, 所有这些服务器合起来提 供完整服务(108將):分布式

吹出1000个一模一样的猴子: 集群

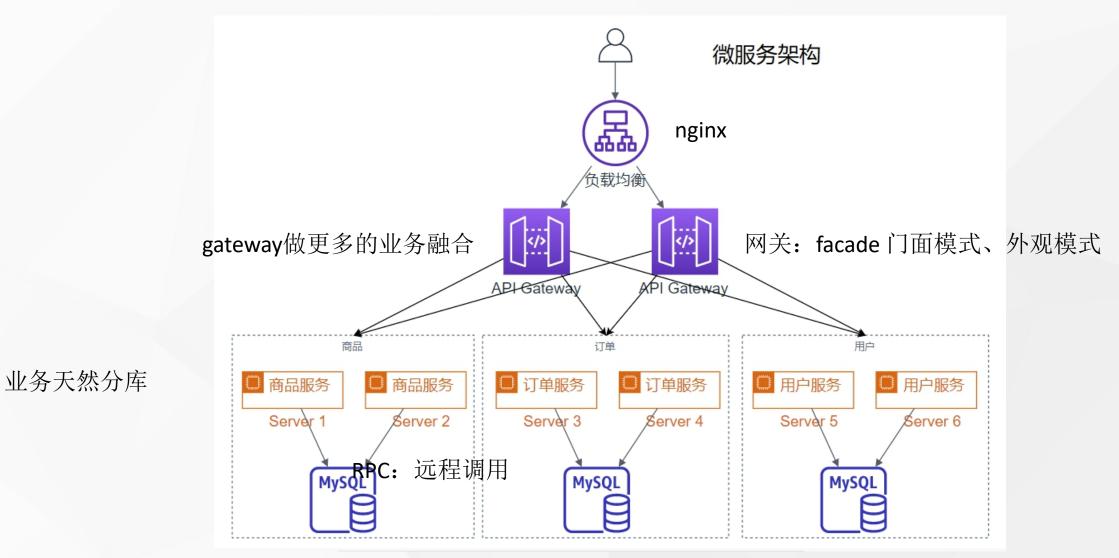
很多机器:都可以叫集群

不同服务部署到不同服务器: 才能称为分布式



分布式架构阶段

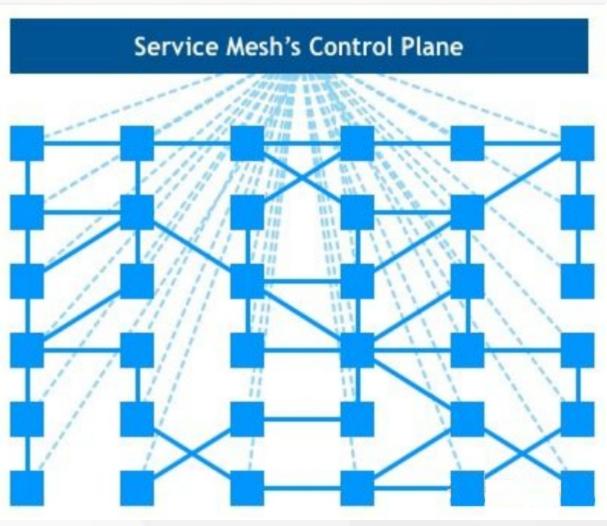




网关?真正想做一件事,对外暴露统一访问接口(宗旨)

- 负载均衡、协议转换、用户鉴权、牵扯到业务代码的相关东西,nginx....





网格化架构



3 云上的挑战

云上挑战



云机器资源编排

云存储方案

云负载均衡方案

云缓存方案

云持久化

云运维

云监控

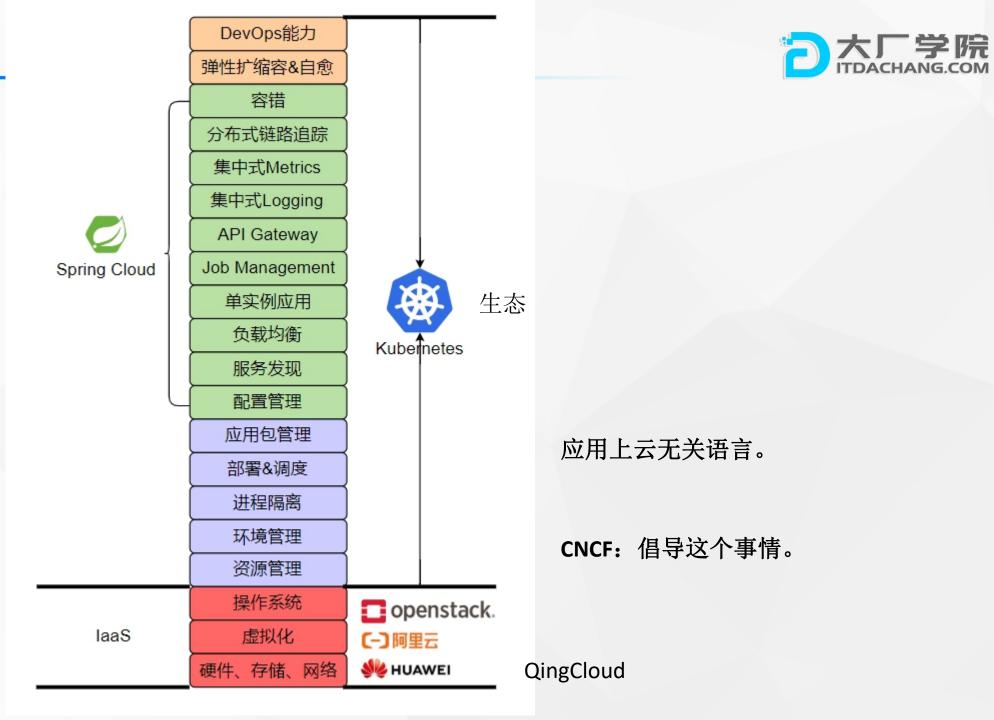
云容器技术

云DevOps

云安全防护

. . .

技术变革





docker(没有实现CRI) 适配层(docker shim) 接口 Container Runtime Interface)







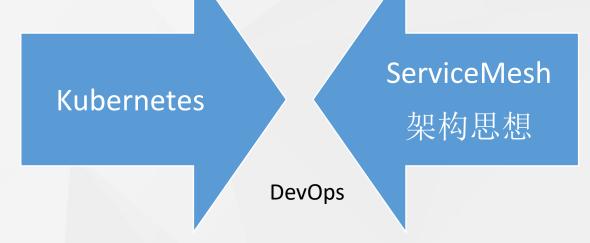




实现 CRI, 还是让我干掉.... 2021年底的最后一次更新会替换掉.

docker容器的封装层。containerd(runc)。 docker一定会兼容上k8s。容器的所有思想都是通用的。容器、镜像、.......

Springcloud 只是对Java的应用的分布式上云的支持,落地一大堆 ServiceMesh 是任何应用上云的架构思想和编排理念。落地实现一大堆



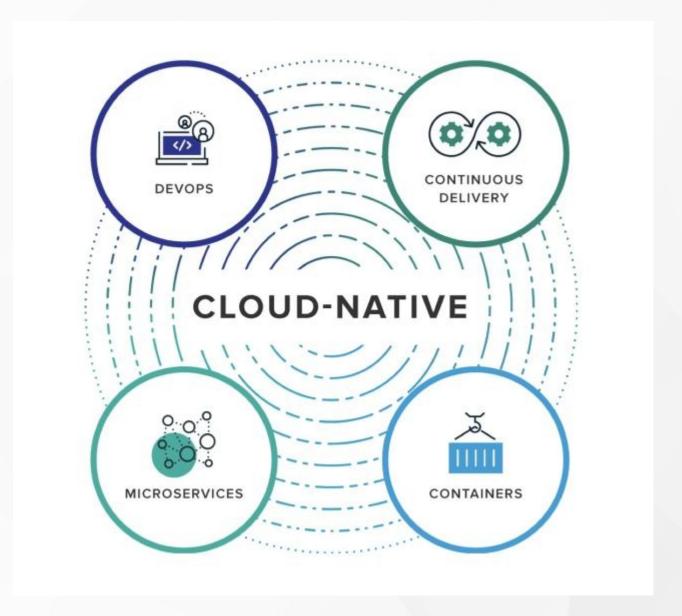
应用上云的新型架构就是: Kubernetes+ServiceMesh



4 云原生的生态系统

云原生的生态系统





ServiceMesh Serverless

常见技术



完整云原生平台基础研究量

- Docker、Docker Compose: 容器化技术
- Kubernetes: 大规模容器编排
- Helm: 云原生应用商店
- Rancher: 易用的容器管理平台
- KubeSphere: 一站式容器云平台
- OpenTracing: 云原生链路追踪标准
- Jaeger: 云原生链路追踪实现产品
- Istio: ServiceMesh下的服务流量治理

- Jenkins、JenkinsX、Jenkins-BlueOcean: 老牌的CI/CD平台
- Gitlab/hub-CICD: Gitlab/hub自带的CICD
- Argo: kubernetes声明式持续集成
- Nexus: Maven私库
- Habor: Docker私库
- Prometheus+Grafana: 监控与可视化方案
- ElasticSearch+Fluentd+Kibana: 日志与可视化方案
- Serverless: 无服务器上云方案
- SpringCloud Kubernetes: 微服务上云方案



5 云原生的术语

专业术语



课程怎么学?

- 1、青云两台服务器免费提供。2c4g+4c8g(一主一从的小集群)
- 2、k8s、docker、jenkins 先在小集群上搭建,深入Dockerfile细节
- 3、后面实战课,大集群

3master + 3node

高可用;3个大脑(满足一般要求)

干活的机器: Nnode

自己:一套先自己搭建。从0开始搭建出平台(整合云原生基本可用技术栈)-【自己公司搭建私有云平台】。

一站式平台: kubesphere (两行代码+自己出去喝茶) =云原生整个技术栈。 机器的拓扑都需要自己搞

4、QKE平台;云服务商的完全 kubesphere 托管平台。稳如狗.....

必须:去学习Docker基础。保底会 docker run /docker pull。容器、镜像

https://www.kdocs.cn/l/skIUQnbIc6cJ

云原生的定义



- https://github.com/cncf/toc/blob/master/DEFINITION.md
- 云原生技术有利于各组织在公有云、私有云和混合云等新型动态环境中,构建和运行可弹性扩展的应用。云原生的代表技术包括容器、服务网格、微服务、不可变基础设施和声明式API(配置文件、请求、可视化操作...)。云上配置文件
- 这些技术能够构建容错性好、易于管理和便于观察的松耦合系统。结合可靠的自动 化手段,云原生技术使工程师能够轻松地对系统作出频繁和可预测的重大变更。
- 云原生计算基金会(CNCF)致力于培育和维护一个厂商**中立的开源生态系统**,来推 广云原生技术。我们通过将最前沿的模式民主化,让这些创新为大众所用。
- kubesphere国内厂商



谢谢观看