



动态网页设计与开发

JavaScript + jQuery

本章作业 & 参考答案



第 1 章 初识 JavaScript

一、选择题

- 1、以下哪个常量值最大？（ ）
A . 70
B . 25
C . 0X90
D . 0X85
- 2、下面四个变量声明语句中，哪一个变量的命名是正确的？（ ）
A . var for
B . var txt_name
C . var myname myval
D . var 2s
- 3、在 HTML 文件中编写 JavaScript 程序时，应使用标记（ ）。
A . javascript
B . scripting
C . script
D . js
- 4、在 web 应用程序出现之前，（ ）是应用程序的主流架构。
A . A/S
B . B/S
C . C/S
D . D/S
- 5、下面关于 JavaScript 变量的描述错误的是（ ）。
A . 在 JavaScript 中，可以使用 var 关键字声明变量
B . 声明变量时必须指明变量的数据类型
C . 可以使用 typeof 运算符返回变量的类型
D . 可以不定义变量，而通过使用变量来确定其类型
- 6、下面链接外部 JavaScript 正确的是（ ）。
A . <script src="animation.js"></script>
B . <link src="animation.js">
C . <script href="animation.js"></script>
D . <style src="animation.js"></style>
- 7、下列选项中，可以接收用户输入的信息的是（ ）。
A . alert()
B . document.write()
C . console.log()
D . prompt()

8、下面关于 console.log("Hello")的说法正确的是 ()。

- A . 可以在警告框内输出 Hello
- B . 可以在网页中输入 Hello
- C . 可以在控制台输出 Hello
- D . 以上说法都不正确

题号	1	2	3	4	5	6	7	8
答案	C	B	C	C	B	A	D	C

二、简答题

1、什么是 JavaScript ? 它有哪些特点 ?

【参考答案】

JavaScript 是一种轻量级的直译式编程语言, 基于 ECMAScript 标准 (注: 一种由 ECMA 国际组织通过 ECMA-262 标准化的脚本程序语言)。通常在 HTML 网页中使用 JavaScript 为页面增加动态效果和功能。其特点是脚本语言、简单性、弱类型、跨平台性、大小写敏感。

2、JavaScript 与另外哪两个技术并称为 Web 前端的三大核心技术 ?

【参考答案】

HTML 和 CSS。

3、请说出与嵌入式相比外链式的优势。

【参考答案】

- ① 嵌入式会导致 HTML 与 JavaScript 代码混合在一起, 不利用修改和维护。
- ② 嵌入式会增加 HTML 文件的体积, 影响网页本身的加载速度, 而外链式可以利用浏览器缓存提高速度。例如, 在多个页面中引入了相同的 js 文件时, 打开第 1 个页面后, 浏览器就将 js 文件缓存下来, 下次打开其他页面时就不用重新下载 js 文件了。
- ③ 外链式有利于分布式部署。网页中链接的 js、css、图片等静态文件可以部署到 CDN 服务器上, 利用 CDN 的优势加快下载速度。

4、在 HTML 页面中直接插入 JavaScript 代码的正确做法是使用何种标签 ?

【参考答案】

<script></script> 标签。

5、引用 JavaScript 外部脚本的正确写法是 ?

【参考答案】

<script src="JavaScript 文件 URL"></script>

6、根据你的理解, 简述 JavaScript 的执行原理。

【参考答案】

回答要点:

- (1) 浏览器向服务器请求某个包含 JavaScript 脚本的页面。
- (2) 下载后在客户端执行。
- (3) 浏览器从上至下逐步解析 HTML 标签和 JavaScript 脚本, 并显示页面效果。

7、简述 JavaScript 的组成及每部分的作用。

【参考答案】

回答要点:

- (1) JavaScript 包含核心语法 (ECMAScript)、BOM 和 DOM。
- (2) ECMAScript 是标准的脚本语法规则。
- (3) BOM 可以实现与 HTML 的交互。
- (4) DOM 是文档对象模型定义的一套标准方法, 用来访问和操作 HTML 文档。

8、以下哪个属于 JavaScript 注释的正确写法？

- (1) <!--被注释掉的内容-->
- (2) //被注释掉的内容
- (3) “被注释掉的内容”



【参考答案】

是 (2) 正确。

第 2 章 JavaScript 基础

一、选择题

- 1、下面哪一个不是 JavaScript 运算符？（ ）
A . =
B . ==
C . &&
D . \$#
- 2、下面哪一个表达式的返回值为 True。（ ）
A . !(3<=1)
B . (1!=2)&&(2<0)
C . !(20>3)
D . (5!=3)&&(50<10)
- 3、下面关于运算符的说法错误的是（ ）。
A . 逗号运算符的优先级别最低
B . 同一表达式中&的级别高于&&
C . 表达式中赋值运算符总是最后执行的
D . 表达式中圆括号的优先级别最高
- 4、语句 for(k=0;k=1;k++){ } 和语句 for(k=0;k==1;k++){ } 的执行次数分别为（ ）。
A . 无限次和 0
B . 0 和无限次
C . 都是无限次
D . 都是 0
- 5、下列选项中，与 0 相等（==）的是（ ）。
A、null
B、undefined
C、NaN
D、"
- 6、表达式 Number('12age')&&parseFloat('160height')的运行结果为（ ）。
A . 1920
B . 160
C . 12
D . NaN
- 7、下面关于逻辑运算符的说法错误的是（ ）。
A . 逻辑运算有时会出现短路的情况
B . !a 表示若 a 为 false 则结果为 true，否则相反
C . 逻辑运算的返回值是布尔型
D . a||b 表示 a 与 b 中只要有一个为 true，则结果为 true

- 8、下面关于赋值运算符的说法正确的是 ()。
- A . 运算符 “=” 在 JavaScript 中可表示相等
 B . 赋值运算符都是从左向右进行运算
 C . 运算符 “+=” 表示相加并赋值
 D . 运算符 “-=” 表示相减并赋值
- 9、下列选项中，与三元运算符的功能相同的是 ()。
- A . if 语句
 B . if...else 语句
 C . if...else if...else 语句
 D . 以上答案皆正确
- 10、以下会出现死循环的是 ()。(选择 2 项)
- A . for(;;) {break;}
 B . for(;;) {continue;} C . while(1){break;}
 D . while(1){continue;}

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	D	A	C	A	D	D	C	D	B	BD

二、简答题

- 1、请简述变量名定义时需要遵循的规则。



【参考答案】

- ①由大小写字母、数字、下划线和美元符号 (\$) 组成，如 str、arr3、get name、\$a。
 ②不能以数字开头，如 56name 就是非法标识符。
 ③严格区分大小写，如 it 与 IT 表示两个不同的标识符。
 ④不能使用 JavaScript 中的关键字命名。如 var 作为变量名就是不合法的。
 ⑤要尽量要做到“见其名知其意”，如 name 表示名称，age 表示年龄等。

- 2、JavaScript 的基本数据类型有哪些？



【参考答案】

有五种，分别是 Undefined、Null、String、Number 和 Boolean。

- 3、请分别说出下列内容中变量 x 运算结果。

- (1) var x = 9+9;
 (2) var x = 9+"9";
 (3) var x = "9"+"9";



【参考答案】

(1) 18 (2) 99 (3) 99

- 4、请分别说出下列数据类型转换的结果。

- (1) parseInt("100plus101")
 (2) parseInt("010")
 (3) parseInt("3.99")
 (4) parseFloat("3.14.15.926")
 (5) parseFloat("A",16)



【参考答案】

```
(1) 100
(2) 8
(3) 3
(4) 3.14
(5) 10
```

5、请分别说出下列布尔表达式的返回值。

- (1) ("100" > "99") && ("100" > 99)
- (2) ("100" == 100) && ("100" === 100)
- (3) (!0) && (!100)
- (4) ("hello" > "javascript") || ("hello" > "HELLO")



【参考答案】

```
(1) ( false ) && ( true ) = false
(2) ( true ) && ( false ) = false
(3) ( true ) && ( false ) = false
(4) ( false ) || ( true ) = true
```

6、转义字符\n的作用是？如何使用转义字符输出双引号？



【参考答案】

转义字符\n的作用是换行。可以使用\"输出双引号。

7、while 循环与 do-while 循环的区别是？



【参考答案】

```
1) while 循环又称为前测试循环，必须先检测表达式的条件是否满足，如果符合条件才开始执行循环内部的代码块。
2) do-while 循环又称为后测试循环，不论是否符合条件都先执行一次循环内的代码块，然后再判断是否满足表达式的条件，如果符合条件则进入下一次循环，否则将终止循环。
```

8、break 和 continue 的区别是？



【参考答案】

break 语句可以用于终止全部循环，continue 语句用于中断本次循环，但是会继续运行下一次循环语句。

9、有红、白、黑三种球若干个，其中红、白球共 25 个，白、黑球共 31 个，红、黑球共 28 个，求这三种球各有多少个？



【参考答案】

方式一：根据题目描述可知，红球最多为 25 个，白球最多为 31 个，黑球最多为 28 个。因此，依次遍历循环循环，按照条件对比即可。

```
<script>
for (var red = 0; red <= 25; ++red) {
    for (var white = 0; white <= 31; ++white) {
        for (var black = 0; black <= 28; ++black) {
            if (((red + white) == 25) && ((white + black) == 31) && ((red + black) == 28)) {
                document.write('红球: ' + red + ', 白球: ' + white + ', 黑球: ' + black);
            }
        }
    }
}
</script>
```

方式二：根据题目描述可知，每种颜色的球最多为多少个，选择一个颜色的球为基准，使用表达式表示出另外两种球的个数，最后再根据条件进行判断即可。假设以白球为基准，最多为 31 个，遍历并计算红和黑球。

```
<script>
for (var w = 0; w <= 31; ++w) {
    var r = 25 - w;
    var b = 31 - w;
    if ((r + b) == 28) {
        document.write('红球: ' + r + ', 白球: ' + w + ', 黑球: ' + b);
    }
}
</script>
```


10、请编写代码生成指定行列的表格。



【参考答案】

```
<script>
var row = prompt('请输入表格的行');
var col = prompt('请输入表格的列');
// 判断用户输入的数据是否合法
row = parseFloat(row) && Number(row);
col = parseFloat(col) && Number(col);
if(isNaN(row) || isNaN(col)){
alert('表格的设置必须是纯数字');
}
// 数据合法，拼接表格
var str = '<table>';
for(var i= 0 ; i <row; ++i){
str += '<tr>';
for(var j=0; j<col; ++j){
str += '<td>&nbsp;</td>';
}
str += '</tr>';
}
str += '</table>';
document.getElementById('table').innerHTML = str;
</script>
```

第 3 章 对象、函数和事件

一、选择题

- 1、下列关于数组的说法错误的是（ ）。
A . 数组是存储一系列值的变量集合
B . 数组元素之间使用逗号 (,) 分割
C . 下标可以是整型、字符串型和浮点型
D . 索引下标默认从 0 依次递增

- 2、下面关于数组长度的说法中错误的是（ ）。
A . 指定 length 后，添加的数组元素不能超过这个限制
B . 数组在创建时可以指定数组的长度
C . 若指定的 length 值小于数组元素个数，则多余的数组元素会被舍弃
D . 若指定的 length 值大于数组元素个数，则没有值的元素会占用空存储位置

- 3、如果有函数定义 `function f(x,y){...}`，那么以下正确的函数调用（ ）。
A . `f1,2`
B . `f(1)`
C . `f(1,2)`
D . `f(,2)`

- 4、定义函数时，在函数名后面的圆括号内可以指定（ ）个参数。
A . 0
B . 1
C . 2
D . 任意

- 5、函数的参数之间必须用（ ）分隔。
A . 逗号
B . 句号
C . 分号
D . 空格

- 6、下列关于 Date 对象的 `getMonth()`方法返回值的描述，正确的是（ ）。
A . 返回系统时间的当前月
B . 返回值为 1~12
C . 返回系统时间的当前月
D . 返回值为 0~11

- 7、`setTimeout("adv()",20)`表示的意思是（ ）。
A . 间隔 20 秒后，`adv()`函数就会被调用
B . 间隔 20 分钟后，`adv()`函数就会被调用
C . 间隔 20 毫秒后，`adv()`函数就会被调用
D . `adv()`函数被持续调用 20 次

8、下面关于函数参数的描述错误的是（）。

- A . arguments.length 可获取用户调用函数时传递的参数数量
- B . 函数的参数是外界传递给函数的值
- C . 无参函数名后的小括号可以省略
- D . arguments 对象可获取函数调用时传递的实参

9、当用户单击输入文本框时，会触发以下哪种事件（）。

- A . mouseover
- B . focus
- C . blur
- D . mouseout

10、下列事件中，可以在 body 内所有标签都加载完成后才触发的是（）。

- A . load
- B . click
- C . blur
- D . focus

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	C	A	C	D	A	D	A	C	B	A

二、简答题

1、试举出五种水果的名称，并使用 Array 数组对象进行存储。



【参考答案】

```
var fruit = new Array("苹果", "香蕉", "橘子", "柠檬", "葡萄");
```

2、请使用 Date 对象获得今天的年月日。



【参考答案】

```
var date = new Date();
var year = date.getFullYear(); //获得年份
var month = date.getMonth()+1; //获得月份
var day = date.getDate(); //获得天数
```

3、已知有字符串 var msg = "Merry Christmas";请分别解答以下内容。

- (1) 试获取字符串长度。
- (2) 试获取字符串中的第 5 个字符。
- (3) 试分别使用 indexOf()和 exec()方法判断字符串中是否包含字母 a。



【参考答案】

```
//(1)字符串长度
var length = msg.length;
//(2)获取第五个字符
var c = msg.charAt(4);
//(3-1)indexOf()方法
var firstA = msg.indexOf("a");//返回值为 12，表示包含。如果不包含会返回-1。
//(3-2)exec()方法
var pattern = new RegExp("a");//检索文本中是否包含小写字母 a 的正则表达式
var result = pattern.exec(msg);//返回值为 a，表示包含。如果不包含会返回 null
```

4、试创建一个名称为 max(x,y,z)的 JavaScript 函数，其返回值为 x、y、z 中的最大值，并使用 alert 语句显示 2、30、99 这三个数中的最大值。

【参考代码】

```
function max(x,y,z){
    var max = x;
    if(y>max) max = y;
    if(z>max) max = z;
    return max;
}
var result = max(2,30,99);
alert("最大值是"+result);
```

5、使用函数，求 100 以内所有奇数的和。

【参考代码】

```
<script>
function sum(num){
    var sum = 0;
    for(var i = 1; i <= num; ++i){
        if( i%2 ){
            sum += i;
        }
    }
    console.log(num + '以内奇数的和: ' +sum);
}
</script>
```

6、编写一个函数，实现获取指定范围内的随机数。

【参考代码】

```
function randomNum(min, max) {
    return Math.floor(Math.random() * (max - min + 1) + min);
}
```

7、使用 JavaScript 输出如图 3.32 所示的页面。



图 3.32 打印倒正金字塔直线



- ☐ 使用 document.write() 输出水平线。
- ☐ 使用循环控制每个水平线的长度。

【参考代码】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>打印倒正金字塔</title>
</head>
<body>
<body style="text-align:center;">
<script type="text/javascript">
    document.write("<h3>打印倒正金字塔直线</h3>");
    var i= 61;
    while(i>0)
    {
        document.write("<hr width=" + i+"%>");
```

```

        i=i-10;
    }
    for(var j=11;j<70;j=j+10){
        document.write("<hr width=" + j+"%>");
    }
</script>
</body>
</html>

```

8、使用 `prompt()` 方法在页面中弹出提示对话框，根据用户输入星期一~星期日的不同，弹出不同的信息提示对话框，要求使用函数实现，具体要求如下。

- ❑ 输入"星期一"时，弹出"新的一周开始了"。
- ❑ 输入"星期二"、"星期三"、"星期四"时，弹出"努力工作"。
- ❑ 输入"星期五"时，弹出"明天就是周末了"。
- ❑ 输入其他内容，如图 3.33 所示，弹出"放松的休息"，如图 3.34 所示。



图 3.33 输入信息

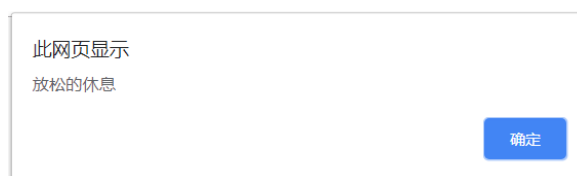


图 3.34 弹出提示对话框

【参考代码】

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>使用 switch 语句</title>
</head>
<body onload="showDay(prompt('请输入今天是星期几: ', '星期一'))">
<script type="text/javascript">
    function showDay(weekday) {
        switch(weekday) {
            case "星期一":
                alert("新的一周开始了");
                break;
            case "星期五":
                alert("明天就是周末了");
                break;
            case "星期二":
            case "星期三":
            case "星期四":
                alert("努力工作");
                break;
            default:
                alert("放松的休息");
                break;
        }
    }
</script>
</body>
</html>

```

第 4 章 JavaScript 操作 BOM 对象

一、选择题

- 1、下列选项中, () 可以打开一个页面。
A . window.open("advert. html");
B . window.close("advert.html");
C . window.alert("advert.html");
D . window.confirm("advert.html");
- 2、下列 () 可以使窗口显示前一个页面。(选择两项)
A . back()
B . forward()
C . go(1)
D . go(-1)
- 3、某页面中有一个 id 为 mobile 的图片, 下面 () 能够正确获取此图片对象。
A . document.getElementsByName("mobile");
B . document.getElementById("mobile");
C . document.getElementsByTagName("mobile");
D . 以上选项都可以
- 4、下面 () 不是 document 对象的方法。
A . getElementsByTagName()
B . getElementById()
C . write()
D . reload()
- 5、下面 () 可实现刷新当前页面的功能。
A . reload()
B . replace()
C . href
D . referrer
- 6、下面关于 go()方法描述错误的是 ()。
A . 当参数值是一个负整数时, 表示“后退”指定的页数
B . 当参数值是一个正整数时, 表示“前进”指定的页数
C . 可根据参数的不同设置完成历史记录中的任意跳转
D . 以上说法都不正确
- 7、下列选项中 () 用于关闭打开的窗口。
A . close()
B . closed
C . open()
D . focus()

8、下列对象中，() 可以获取屏幕的宽度和高度。

- A . document
- B . history
- C . location
- D . screen

题号	1	2	3	4	5	6	7	8
答案	A	AD	B	D	A	D	A	D

二、简答题

1、简述 prompt()、alert()和 confirm()三者的区别，并举例说明。

【参考答案】

回答要点：

- (1) confirm() 只有一个参数，是带返回值的确认对话框，当按确定时返回 true，按取消或关闭时返回 false。
- (2) alert() 只有一个参数，显示警告提示信息，无返回值。
- (3) prompt() 是输入对话框，用来提示用户输入一些信息，返回用户输入的值。

2、setTimeout()和 setInterval()在用法上有什么区别？

【参考答案】

回答要点：

- (1) setTimeout() 用于在指定的毫秒后调用函数或计算表达式，只执行函数或计算表达式一次。
- (2) setInterval() 可按照指定的周期来调用函数或计算表达式，执行函数或计算表达式若干次。

3、模拟计算机病毒效果，当打开一个页面时，会不停地弹出窗口，如图 4.33 所示。



图 4.33 病毒页面效果

提示

- ☐ 在页面中添加函数，编写弹出窗口的代码。
- ☐ 使用定时函数 setInterval()定时调用弹出窗口的函数。

【参考代码】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
  <meta charset="UTF-8">
  <title>病毒页面效果</title>
  <style type="text/css">
    body{margin: 0;}
  </style>
</head>
<body>
  
  <script type="text/javascript">
```

```
function opens(){
    window.open("virus.html","", width=250, height=265");
}
var t=setInterval('opens()',5000);
</script>
</body>
</html>
```

4、根据 Date()对象获取当前的日期和时间，根据不同时间显示不同的问候语，如图 4.34 所示，要求如下。

- ☐ 如果当前时间小于 12 点（含），则显示上午好。
- ☐ 如果当前时间大于 12 点，小于 18 点（含），则显示下午好。
- ☐ 如果当前时间大于 18 点，则显示晚上好。
- ☐ 使用 getElementById() 和 innerHTML 设置页面的问候语。

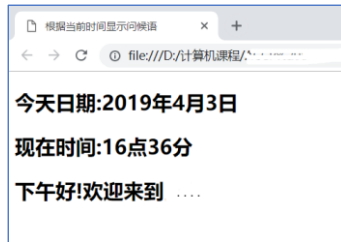


图 4.34 显示问候语

【参考代码】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
<title>根据当前时间显示问候语</title>
</head>
<h2 id="date"></h2>
<h2 id="time"></h2>
<h2 id="hello"></h2>
<script type="text/javascript">
    var now= new Date();
    var hour = now.getHours();
    var str;
    if (hour>=0 && hour <=12){ str="上午好!欢迎来到.....";}
    else if (hour>12 && hour<= 18){ str="下午好!欢迎来到.....";}
    else {str="晚上好!欢迎来到.....";}
    var strDate="今天日期:"+now.getFullYear()+"年"+(now.getMonth()+1)+"月"+now.getDate()+"日";
    var strTime="现在时间:"+now.getHours()+"点"+now.getMinutes()+"分";
    document.getElementById("date").innerHTML=strDate;
    document.getElementById("time").innerHTML=strTime;
    document.getElementById("hello").innerHTML=str;
</script>
<body>
</body>
</html>
```

5、模拟随机发放水果功能，水果品种固定，每次只发放一种，如图 4.35 所示。

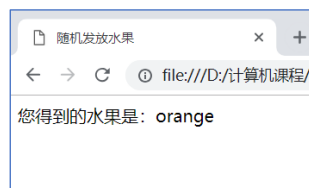


图 4.35 随机发放水果

提示

- ☐ 使用数组存储水果名称。
- ☐ 使用 random() 随机得到数组索引值，范围是 0~数组长度-1。



【参考代码】

```
<body>
<div id="fruit"></div>
<script type="text/javascript">
    var fruits=Array("apple","pear","peach","orange","banana");
    var index=Math.ceil(Math.random()*5)-1;
    document.getElementById("fruit").innerHTML="您得到的水果是："+fruits[index];
</script>
</body>
</html>
```

6、编写程序，实现电子时钟自动走动的效果，并提供一个按钮控制电子时钟是否停止走动。



【参考代码】

```
<style>
div{
    height:50px;
    line-height:50px;
    text-align:center;
    border:double #ccc;
    width:100px;
}
</style>
<div id="clock"></div><p><button id="btn">暂停/开始</button></p>
<script>
    window.onload = startTime;
    var timer = null;
    function startTime()
    {
        var now = new Date(); // 获取当前的时间的毫秒数
        var h = now.getHours(); // 获取 now 的小时 (0 ~ 23)
        var m = now.getMinutes(); // 获取 now 的分钟 (0 ~ 59)
        var s = now.getSeconds(); // 获取 now 的秒数 (0 ~ 59)
        // 利用两位数字表示 分钟 和 秒数
        m = m < 10 ? '0'+ m : m;
        s = s < 10 ? '0'+ s : s;
        document.getElementById('clock').innerHTML = h + ":" + m + ":" + s
        timer = setTimeout('startTime()', 500);
    }
    // 通过按钮控制时钟暂停或开始
    document.getElementById('btn').onclick = function(){
        if(timer){
            clearTimeout(timer);
            timer = null;
        }else{
            startTime();
        }
    }
</script>
```

第 5 章 JavaScript 操作 DOM 对象

一、选择题

- 1、某页面中有一个 id 为 pdate 的文本框，下列（ ）能把文本框中的值改为“2018-10-12”。(选择 2 项)
A . document.getElementById("pdate").setAttribute("value","2018-10-12");
B . document.getElementById("pdate").value="2018-10-12";
C . document.getElementById("pdate").getAttribute("2018-10-12");
D . document.getElementById("pdate").text="2018-10-12",
- 2、某页面中有一个 id 为 main 的 div, div 中有两个图片及一个文本框，下列（ ）地复制节点 main 及 div 中所有的内容。
A . document.getElementById("main").cloneNode(true) ;
B . document.getElementById("main").cloneNode(false) ;
C . document.getElementById("main").cloneNode() ;
D . main.cloneNode() ;
- 3、在 JavaScript 中，下面（ ）能把一个 < div > 插入列表 < ul > 的前面。
A . appendChild()
B . insertBefore()
C . cloneNode()
D . CreateElement()
- 4、页面中有一个 id 为 price 的层，使用 id 选择器 price 设置层 Price 的样式，在 IE 浏览器中运行之页面，下面（ ）能正确获取层的背景颜色。
A . document.getElementById("price").currentStyle. backgroundColor
B . document.getElementById("price").currentStyle. background-color
C . document.getElementById("price").style.backgroundColor
D . var divObj= document.getElementById("price");
document.defaultView.getComputedStyle(divObj , null).background;
- 5、下面选项中（ ）能够获取滚动条距离页面顶端的距离。
A . onscroll
B . scrollLeft
C . scrollTop
D . top
- 6、HTML5 提供的 querySelector()方法利用 id 获取元素的写法正确的是（ ）。
A . document.querySelector([id 名称])
B . document.querySelector('id 名称')
C . document.querySelector('.id 名称')
D . document.querySelector('#id 名称')
- 7、下列选项中，（ ）的返回值是一个对象的引用。
A . document.getElementById()
B . document.getElementsByName()

- C . document.getElementsByTagName()
D . document.getElementsByClassName()

8、下列选项中，可以获取当前元素节点的兄弟节点的是（ ）。(选择 2 项)

- A . parentNode
B . nextSibling
C . previousSibling
D . childNodes

题号	1	2	3	4	5	6	7	8
答案	AB	A	B	A	C	D	A	BC

二、简答题

1、已知某页面有唯一段落元素<p id="test01" class="style01">测试段落</p>，如何分别通过 id 和标签名查找该元素？

 【参考答案】

回答要点：

- 1) 通过 id 查找：`var p = document.getElementById("test01");`
2) 通过标签名查找：`var test = document.getElementsByTagName ("p"); var p = test[0];`

2、如何在空白 Web 页面上动态输出字符串"Hello JavaScript"？

 【参考答案】

回答要点：

`document.write("Hello JavaScript");`

3、如何修改 HTML 元素的内容、属性以及 CSS 样式？

 【参考答案】

回答要点：

- 1) 修改元素内容：元素对象.innerHTML = 新的内容；
2) 修改元素属性：元素对象.attribute = 新的属性值；
或 元素对象.setAttribute("属性名称", "新的属性值")；
3) 修改元素 CSS 样式：元素对象.style.属性 = 新的值；

4、已知有 id="test"的<div>元素，如何创建一个段落元素<p>并将其追加到<div>元素中去？

 【参考答案】

回答要点：

`var p = document.createElement("p");//创建段落元素<p>`
`var test = document.getElementById("test");//获取<div>元素`
`test.appendChild(p);//添加子元素`

5、已知父元素的 id 名称是“parent01”，如何删除其中 id="p01"的子元素？

 【参考答案】

回答要点：

`var parent = document.getElementById("parent01");//获取父元素`
`var child = document.getElementById("p01");//获取子元素`
`parent.removeChild(child); //删除子元素`

6、浏览器对象模型 BOM 中有哪些常用对象？

 【参考答案】

回答要点：

BOM 中的常用对象如下：

- 1) window：浏览器窗口对象，其成员包括所有的全局变量、函数和对象。
- 2) screen：屏幕对象，通常用于获取用户可用屏幕的宽和高。
- 3) location：位置对象，用于获得当前页面的 URL 地址，还可以把浏览器重定向到新的指定页面。
- 4) history：历史记录对象，其中包含了浏览器的浏览历史记录。
- 5) navigator：浏览器对象，通常用于获取用户浏览器的相关信息。

7、如何获得当前浏览器的名称与版本？



【参考答案】

回答要点：

- 1) 浏览器名称：navigator.appName；
- 2) 浏览器版本：navigator.appVersion；

8、简述 Core DOM 与 HTML DOM 访问和修改节点属性值的方法。



【参考答案】

回答要点：

- (1) Core DOM 使用 getElement 系列或层次关系访问节点，然后使用 nodeValue 获取属性值。
- (2) HTML DOM 提供的获取节点的属性值的方法是 getAttribute("属性名")，改变节点属性值的方法是 setAttribute("属性名", "属性值")。

9、简述 style、className 设置元素样式的异同。



【参考答案】

回答要点：

- (1) style 属性设置样式的方法为：HTML 元素.style.样式属性，它一次仅设置元素的一个样式。
- (2) className 属性设置样式的方法为：HTML 元素.className="样式名称"，它可以一次设置元素上的所有样式。

10、在如图 5.40 所示的页面中有一个图片和五个数字链接，单击不同的数字链接显示不同的图片。



提示

- ☐ 默认显示一个图片，五个超链接调用同一个有参函数，传递图片名称。
- ☐ 使用 setAttribute()的方式改变图片的名称。



【参考代码】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
  <meta charset="UTF-8">
<title>图片轮换</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/scroll.css">
</head>

<body>
<div class="scroll">
  <div id="num">
    <a href="javascript:change('1.gif')">1</a>
    <a href="javascript:change('2.gif')">2</a>
    <a href="javascript:change('3.jpg')">3</a>
    <a href="javascript:change('4.jpg')">4</a>
    <a href="javascript:change('5.gif')">5</a>
  </div>
  
</div>
<script>
function change(dd) {
  var p=document.getElementById("photo");
  p.setAttribute("src","images/"+dd);
}
</script>
</body>
</html>
```



图 5.40 单击数字显示不同的图片

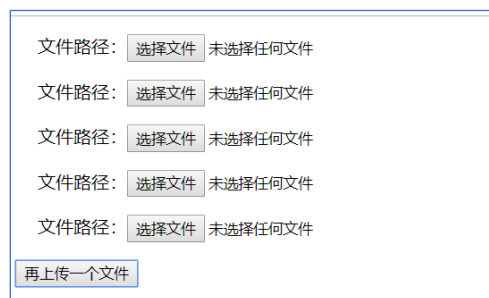


图 5.41 增加上传文件

11、制作如图 5.41 所示的页面，单击“再上传一个图片”按钮就增加一行，可以增加许多相同的图片上传的行。



- ❑ 使用 cloneNode() 第一个选择文件上传的内容。
- ❑ 使用 appendChild() 或 insertBefore 把复制的内容插入页面中。



【参考代码】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<title>上传文件</title>
<style>
  #main{margin:0 auto; width: 500px;}
  dl{clear: both; width: 100%;}
  dt{
    float: left;
    width: 100px;
    text-align: right;
  }
</style>
</head>
<body>
<div id="main">
  <dl id="upload">
    <dt>文件路径:</dt>
    <dd><input name="fileImages" type="file" /></dd>
  </dl>
  <div id="addBtn"><input id="up" type="button" value="再上传一个文件" onclick="add()" /></div>
</div>
<script type="text/javascript">
function add() {
  var newNode = document.getElementById("upload").cloneNode(true); //复制第一行
  var oldNode = document.getElementById("up");
  oldNode.parentNode.insertBefore(newNode, oldNode);
}
</script>
</body>
</html>
```

12、制作如图 5.42 和图 5.43 所示的 Tab 切换效果，当鼠标指针放在“小说”“非小说”或“少儿”上时，标题背景改变为另外一个图片，鼠标指针变为手状，并且下面的图书标题变为对应类别下的标题。

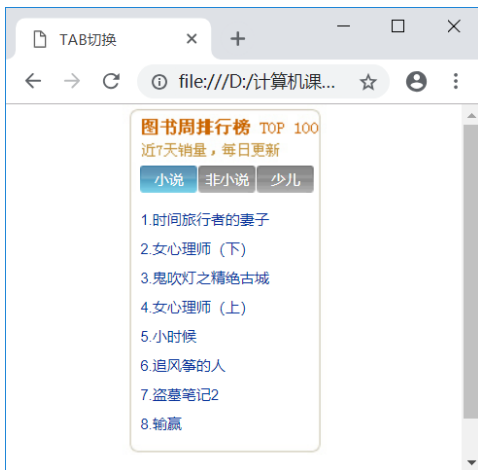


图 5.42 显示小说

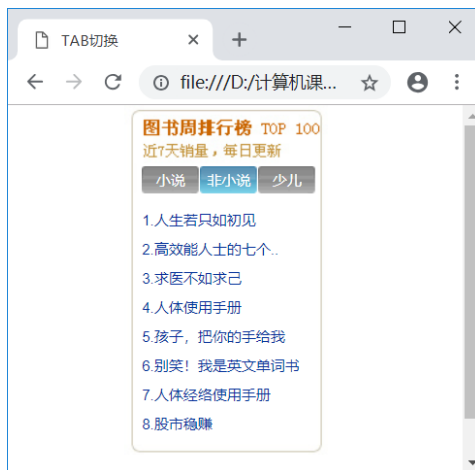


图 5.43 显示非小说



- ❑ 当鼠标指针放在不同图书类别上时，使用 onmouseover 事件触发事件。
- ❑ 使用 className 属性设置背景样式的改变。
- ❑ 使用 style 和 display 属性设置图片类别的显示或隐藏。



【参考代码】

```
<html>
<head lang="en">
  <meta charset="UTF-8">
<title>TAB 切换</title>
  <link href="css/tab.css" rel="stylesheet">
</head>

<body>
<div class="div bg">
  <ul>
    <li id="bg1"><a class="white" onmousemove="chggt(1);">小说</a></li>
    <li id="bg2"><a class="white" onmouseover="chggt(2);">非小说</a></li>
    <li id="bg3"><a class="white" onmouseover="chggt(3);">少儿</a></li>
  </ul>
  <div id="book1">
    <a href="#" target= blank>1.时间旅行者的妻子</a><br>
    <a href="#" target= blank>2.女心理师（下）</a><br>
    <a href="#" target= blank>3.鬼吹灯之精绝古城</a><br>
    <a href="#" target= blank>4.女心理师（上）</a><br>
    <a href="#" target= blank>5.小时候</a><br>
    <a href="#" target= blank>6.追风筝的人</a><br>
    <a href="#" target= blank>7.盗墓笔记 2</a><br>
    <a href="#" target= blank>8.输赢</a>
  </div>
  <div id="book2">
    <a href="#" target= blank>1.人生若只如初见</a><br>
    <a href="#" target= blank>2.高效能人士的七个习惯</a><br>
    <a href="#" target= blank>3.求医不如求己</a><br>
    <a href="#" target= blank>4.人体使用手册</a><br>
    <a href="#" target= blank>5.孩子，把你的手给我</a><br>
    <a href="#" target= blank>6.别笑！我是英文单词书</a><br>
    <a href="#" target= blank>7.人体经络使用手册</a><br>
    <a href="#" target= blank>8.股市稳赚</a>
  </div>
  <div id="book3">
    <a href="#" target= blank>1.斯凯瑞金色童书·..</a><br>
    <a href="#" target= blank>2.哈利·波特与“混..</a><br>
    <a href="#" target= blank>3.不一样的卡梅拉（..</a><br>
    <a href="#" target= blank>4.它们是怎么来的</a><br>
    <a href="#" target= blank>5.五·三班的坏小子..</a><br>
    <a href="#" target= blank>6.男生日记</a><br>
    <a href="#" target= blank>7.哈利·波特与魔法石</a><br>
```

```
<a href="#" target= blank>8.噼里啪啦丛书(全 7 册)</a>
</div>
</div>
<script>
function chgtt(d1) {
    //设当前显示层
    var NowFrame;
    if(Number(d1)) {
        NowFrame=d1;
    }else{
        NowFrame=1;
    }
    for(var i=1;i<=3;i++){
        if(i==NowFrame) {
            document.getElementById("book"+NowFrame).style.display ="block";    //当前层
            document.getElementById("bg"+NowFrame).className="bg";
        }
        else{
            document.getElementById("book"+i).style.display ="none";    //隐藏其他层
            document.getElementById("bg"+i).className="nobg";
        }
    }
}
window.onload=chgtt() ;
</script>

</body>
</html>
```

第 6 章 JavaScript 面向对象

一、选择题

1、阅读下面的代码，在横线处填写（ ）可输出的值为"小花猫"。(选择两项)

```
var Animal=new Object();
Animal.name="小花猫";
Animal.age=3;
Animal.showName=function(){
    return this.name;
}
alert (_____);
```

- A . Animal.showName()
- B . Animal. showName
- C . Animal. Name
- D . Animal. name ()

2、Array 对象的（ ）方法可以向数组末尾添加一个元素。

- A . match ()
- B . push()
- C . call()
- D . apply ()

3、有两个构造函数 Andutomobile 和 Car, 下面（ ）能够实现 Car 继承 Automobile 的方法。

- A . Car.prototype=new Automobile();
- B . Car._proto_=new Automobile ();
- C . var Car= new Automobile();
- D . var carl = new Car();

4、JavaScript 的面向对象是使用（ ）体现继承关系的。

- A . prototype
- B . _proto_
- C . constructor
- D . call

5、在 JavaScript 中有如下代码，alert(dog1.showFoot())和 alert(dog1.name)分别输出（ ）。

```
function Animal (foot, name) {
    this.foot=4;
    this.name="动物";
}
Animal.prototype.showFoot=function () {
    return this.foot;
};
function Dog (foot,name) {
    Animal.call(this,foot,name);
};
Dog.prototype=new Animal();
var dog1=new Dog (3,"大黄");
alert(dog1.showFoot ());
alert(dog1.name);
```

- A . 4 大黄
- B . 3 大黄
- C . 4 动物

D.3 动物

- 6、在访问一个实例对象的成员时，若该对象中没有，则尝试到（）中读取。
- A. 构造函数
 - B. 原型对象
 - C. 静态成员
 - D. 私有成员
- 7、在使用构造函数创建对象时，构造函数内部的 this 表示（）。
- A. 构造函数本身
 - B. 新创建的对象
 - C. window 对象
 - D. 原型对象
- 8、函数的 call()方法的第 1 个参数表示（）。
- A. 函数返回的对象
 - B. 函数内部 this 指向的对象
 - C. 函数的数组形式参数
 - D. 以上说法都不正确

题号	1	2	3	4	5	6	7	8
答案	AC	B	A	A	C	B	B	B

二、简答题

- 1、简述使用原型链实现继承的思想。

✔ 【参考答案】

- (1) 原型对象都包含一个指向构造函数的指针 (constructor);
- (2) 原型对象 X.prototype 将包含一个指向原型 Y.prototype 的指针;
- (3) 一个原型实际上可以变成另一个类型的实例;
- (4) 各个原型之间的层层递进，就实现了继承;

- 2、简述借用构造函数技术在实现继承过程中的作用。

✔ 【参考答案】

在子类型构造函数的内部调用父类型构造函数，即在子类型构造函数的内部通过 apply（）或 call（）方法调用父类型的构造函数，也可以在将来新创建的对象上执行构造函数。

- 3、创建一个对象 student，表示一个学生对象，要求如下：

- ❑ 添加属性：姓名、年龄和自我介绍。
- ❑ 添加方法：输出该学生的姓名、年龄和自我介绍。
- ❑ 在页上显示该方法输出的信息，如图 6.16 所示。

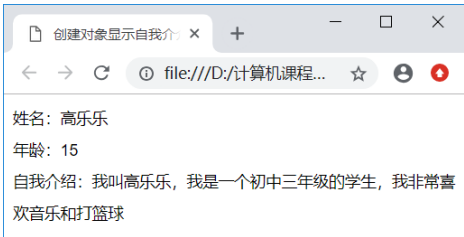


图 6.16 显示学生的信息



- ❑ 使用 new 创建对象 student，添加属性。
- ❑ 添加方法，在方法中使用字符串把学生的信息使用字符“+”串起来；使用 return 返回该字符串。
- ❑ 使用 getElementById() 和 innerHTML 把方法中的字符串显示在页面中。

【参考代码】

```
<div id="intro"></div>
<script>
    var student=new Object();
    student.name="高乐乐";
    student.age=15;
    student.intro="我叫高乐乐，我是一个初中三年级的学生，我非常喜欢音乐和打篮球";
    student.showIntro=function(){
        var str="姓名："+this.name+"<br/>年龄："+this.age+"<br/>自我介绍："+this.intro;
        return str;
    }
    document.getElementById("intro").innerHTML=student.showIntro();
</script>
```

4、创建一个构造函数 Student，表示学生，要求如下：

- ❑ 添加属性：姓名、年龄和自我介绍。
- ❑ 添加方法：在一个 P 标签中显示该姓名、年龄和自我介绍。
- ❑ 创建两个学生对象，输入两个学生的姓名、年龄和自我介绍。
- ❑ 在页面中显示两个对象的方法输出的信息，如图 6.17 所示。



提示

- ❑ 创建构造函数 Student，添加属性和方法，在方法中使用 createElement() 创建 p 标签。使用 innerHTML 把姓名、年龄和自我介绍显示在此 p 标签中，使用 return 返回 p 标签。
- ❑ 使用 new 创建两个学生对象。
- ❑ 使用 getElementById() 和 appendChild() 把创建的学生对象信息追加到页面中。

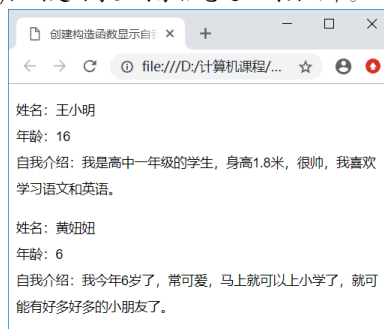


图 6.17 显示两个学生的信息

【参考代码】

```
<div id="intro"></div>
<script>
    function Student(name,age,intro){
        this.name=name;
        this.age=age;
        this.intro=intro;
        this.showIntro=showIntro;
    }
    function showIntro(){
        var p=document.createElement("p");
        var str="姓名："+this.name+"<br/>年龄："+this.age+"<br/>自我介绍："+this.intro;
        p.innerHTML=str;
        return p;
    }
    var student1=new Student("王小明",16,"我是高中一年级的学生，身高 1.8 米，很帅，我喜欢学习语文和英语。");
    var student2=new Student("黄妞妞",6,"我今年 6 岁了，常可爱，马上就可以上小学了，就可能有好多好多的小朋友了。");
    document.getElementById("intro").appendChild(student1.showIntro());
    document.getElementById("intro").appendChild(student2.showIntro());
</script>
```

5、创建一个构造函数 Animal，使用继承完成如下要求：

- ❑ 构造函数 Animal 有自己的属性：名称 (name)、年龄 (age) 和颜色 (color)。
- ❑ 创建构造函数 Poultry，继承 Animal 的属性，并且有属于自己的属性：腿 (leg)。
- ❑ 创建 Poultry 的方法 info，输出名称、年龄、颜色和腿等信息。
- ❑ 创建对象，把方法中的相关信息输出到页面中，如图 6.18 所示。

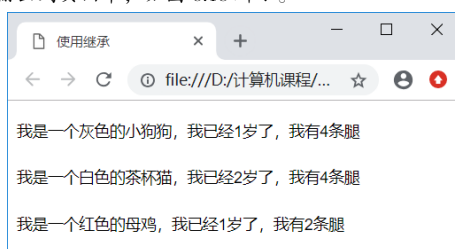


图 6.18 显示对象信息



- ❑ 创建构造函数 Animal，添加自己的属性。
- ❑ 创建构造函数 Poultry，使用 call() 继承 Animal 的属性，并添加自己的属性。
- ❑ 创建方法 info，使用 createElement() 创建 p 标签，使用 innerHTML 把名称、年龄、颜色和腿数显示在此 p 标签中，使用 return 返回 p 标签。
- ❑ 使用 new 创建两个对象。
- ❑ 使用 getElementById() 和 appendChild() 把创建的对象信息追加到页面中。



【参考代码】

```
<div id="intro"></div>
<script>
    function Animal(nama,color,age){
        this.name=nama;
        this.color=color;
        this.age=age;
    }
    function Poultry(name,color,age,leg){
        Animal.call(this,name,color,age);    //继承属性
        this.leg=leg;
    }
    Poultry.prototype=new Animal();    //继承方法
    Poultry.prototype.info=function(){
        var p=document.createElement("p");
        var str="我是一个"+this.color+"的"+this.name+"，我已经"+this.age+"岁了，我有"+this.leg+"条腿";
        p.innerHTML=str;
        return p;
    };
    var poultry1=new Poultry("小狗狗","灰色",1,4);
    var poultry2=new Poultry("茶杯猫","白色",2,4);
    var poultry3=new Poultry("母鸡","红色",1,2);
    document.getElementById("intro").appendChild(poultry1.info());
    document.getElementById("intro").appendChild(poultry2.info());
    document.getElementById("intro").appendChild(poultry3.info());
</script>
```

第 7 章 初识 jQuery

一、选择题

- 1、在 jQuery 中被誉为工厂函数的是 ()。
A . ready ()
B . function()
C . \$ ()
D . next()
- 2、下面说法正确的是 ()。(选择两项)
A . jQuery 对象可以直接使用 DOM 对象的方法
B . DOM 对象不能使用 jQuery 对象的方法
C . jQuery 可以完全取代 JavaScript
D . 链式操作是 jQuery 代码的风格之一
- 3、下列选项不属于 DOM 模型节点类型的是 ()。
A . 元素节点
B . 属性节点
C . 图像节点
D . 文本节点
- 4、在 jQuery 中，能够为元素添加 CSS 样式的方法是 ()。(选择两项)
A . ready ()
B . css()
C . next ()
D . addClass()
- 5、下列关于 css()方法的写法正确的是 ()。
A . css (color : #ccf ;)
B . css("color"," #ccf")
C . css (" #ccf","color")
D . css({ "color" : "#ccf", "font-size" : "14px" })

题号	1	2	3	4	5
答案	C	BD	C	BD	B

二、简答题

- 1、什么是 jQuery ? 它有哪些特点 ?



【参考答案】

jQuery 这个名称来源于 JavaScript 和 Query (查询) 的组合, 是一个轻量级的跨平台 JavaScript 函数库, 拥有 MIT 软件许可协议。jQuery 的语法能让用户更方便地选取和操作 HTML 元素、处理各类事件、实现 JavaScript 特效与动画, 并且能为不同类型的浏览器提供更便捷的 API 用于 AJAX 交互。jQuery 也能让开发者基于 JavaScript 函数库开发新的插件。其特点是轻量级封装、化简 JavaScript、兼容 CSS3、跨浏览器支持。

- 2、jQuery 有哪几类版本? 如果需要兼容旧版本浏览器 (例如 IE6-8) 选择哪个版本更好?

【参考答案】

分别是 jQuery1.x、2.x 和 3.x 版本。如果需要兼容旧版浏览器，官方建议选择 jQuery1.12.x 版本。

3、什么是 jQuery 对象，如何把 DOM 对象转换为 jQuery 对象？

【参考答案】

jQuery 对象就是通过 jQuery 包装 DOM 对象后产生的对象，它能够使用 jQuery 中的方法。

对于一个 DOM 对象，使用 \$() 函数将 DOM 对象包装起来，就成为一个 jQuery 对象。

4、jQuery 的语法结构由哪几部分组成？

【参考答案】

jQuery 基本语法结构形式为：\$(selector).action()。它包含工厂函数 \$()、选择器 selector 和方法 action() 三部分。

5、使用 css()方法添加图片边框，页面效果如图 7.22 所示，单击图片显示图片边框，如图 7.23 所示。



图 7.22 图片无边框



图 7.23 单击图片添加边框

【参考代码】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
  <meta charset="UTF-8">
<title>使用 css() 为图片添加边框</title>
  <style type="text/css">
    body{text-align: center;}
  </style>
</head>
<body>
  
  <script type="text/javascript" src="js/jquery-1.12.4.js"></script>
  <script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
      $("img").click(function() {
        $('img').css('border','1px solid #ccc');
      });
    });
  </script>
</body>
</html>
```

6、制作林徽因简介页面，页面如图 7.24 所示，单击“林徽因简介”链接显示简介内容，如图 7.25 所示，单击“主要作品”链接显示对应的作品，如图 7.26 所示。



图 7.24 页面默认效果



图 7.25 显示简介内容



图 7.26 显示主要作品

【参考代码】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
  <meta charset="UTF-8">
  <title>林徽因简介</title>
  <style type="text/css">
    body,h1,h2,ul,li,p{margin: 0; padding: 0; font-family: "微软雅黑"; line-height: 28px;}
    p{ font-size: 14px; text-indent: 2em; display: none;}
    ul{display: none;}
    h1{text-align: center; line-height: 60px;font-size: 32px; background: #333333; color: #fff;
margin-bottom: 5px;}
    h2{text-align: center; line-height: 50px;font-size:28px; background: #333333; color: #fff;
margin-top: 5px;}

  </style>
</head>
<body>
<h1>林徽因简介</h1>
<p>林徽因，女，汉族，原名林徽音，出生于浙江杭州，祖籍福建福州。中国著名建筑家、诗人、作家。人民英雄纪念碑和中华人民共和国国徽深化方案的设计者
</p><p>林徽因是建筑师梁思成的第一任妻子。三十年代初，与夫婿梁思成用现代科学方法研究方法研究中国古代建筑，成为这个学术领域的开拓者。</p>
<h2>主要作品</h2>
<ul><li class="current">《你是人间四月天》</li>
  <li>《宝莲灯》</li>
  <li>《九十九度中》</li></ul>

<script type="text/javascript" src="js/jquery-1.12.4.js"></script>
<script type="text/javascript">
  $(document).ready(function() {
    $("h1").click(function() {
      $("p").show();
    });
    $("h2").click(function() {
```

```
        $("ul").show();  
    });  
    })  
</script>  
</body>  
</html>
```

第 8 章 jQuery 选择器与过滤器

一、选择题

- 1、下列选项中 () 是属性选择器。(选择两项)
A . `$("img[src=.gif]")`
B . `$("img")`
C . `$("[class=title]")`
D . `$("div>span")`
- 2、下列选项不属于 jQuery 基本选择器的是 ()。(选择两项)
A . `*`
B . `:visible`
C . `h1 span`
D . `.document`
- 3、在 jQuery 中,如果需要选取<p>元素里所有的<a>元素,则下列选择器写法正确的是 ()。
A . `$("p a")`
B . `$("p+ a")`
C . `$("p> a")`
D . `$("p~a")`
- 4、若要选取元素中的第三个元素,则下列 jQuery 选择器写法正确的是 ()。
A . `$("li : odd")`
B . `$("li:eq(2)")`
C . `$("li:gt(2)")`
D . `$("li:lt(3)")`
- 5、下列说法正确的是 ()。
A . `$("li : hidden")`与`$("li:hidden")`获取的是同一个元素
B . `$("#id[0]")`需要使用转义字符改写才能得到正确结果
C . `$(".txt.xy")`与`$(".txt\\.xy")`获取的是同一个元素
D . 在 jQuery 选择器中,多一个空格、少一个空格得到的结果都一样
- 6、下面对`$('div').is(".blue,.red")`的描述正确的是 ()。
A . 获取 id 值是 blue 或 red 的<div>元素
B . 获取 class 值是 blue 或 red 的<div>元素
C . 判断<div>元素的 class 值是否是 blue 或 red
D . 以上说法都不正确
- 7、下列元素中可以通过`$("div[class~='box']")`获取的是 ()。(选择两项)
A . `<div class="box"></div>`
B . `<div class="com box"></div>`
C . `<div class="Bigbox"></div>`
D . 以上选项都不正确

题号	1	2	3	4	5	6	7
答案	AC	BC	A	B	B	C	AB

二、简答题

1、jQuery 基础选择器主要包括哪几种分类？层次选择器主要包括哪几种分类？

【参考答案】

基础选择器：全局、元素、ID、类以及多重选择器。
层次选择器：子元素、后代、后相邻、后兄弟选择器。

2、jQuery 的选择器有哪几种类型？

【参考答案】

基本选择器、层次选择器、属性选择器、基本过滤选择器、可见性过滤选择器。

3、运用了 CSS 选择器规则的 jQuery 选择器有哪些？

【参考答案】

基本选择器、层次选择器、属性选择器。

4、使用 jQuery 选择器时需要注意什么？

【参考答案】

- (1) 选择器中含有特殊符号时需要转义
- (2) 注意选择器中是否需要添加空格

5、制作如图 8.43 所示的页面，当页面加载完毕时，列表隔行变色，背景颜色值为#ececce。

[页游]	枪魂 女神联盟 37WAN游戏 武易 斗圣 烈焰 大闹天宫OL	更多>>
[小游戏]	4339小游戏 6949小游戏 3155小游戏 4399i小游戏 3199小游戏 7k7k7小游戏	更多>>
[影视]	爱奇艺高清 土豆网 搜狐电影 CNTV KK美女视频 六间房	更多>>
[小说]	起点女生网 纵横中文网 杂志铺 潇湘书院 起点 言情小说吧	更多>>
[游戏]	同城游棋牌 新浪游戏 5173游戏交易 17173游戏 多玩游戏	更多>>
[音乐]	一听音乐网 搜狗音乐 百度mp3 音悦台MV 快乐男声	更多>>
[交友]	世纪佳缘 同城交友网 珍爱网 美女秀场 非诚勿扰	更多>>
[旅游]	携程旅游 途牛旅游网 云南旅游 艺龙订酒店 去哪儿旅游 迪士尼门票 同程机票	更多>>

图 8.43 隔行变色的表格

【参考代码】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
  <meta charset="UTF-8">
  <title>隔行变色的列表</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/nav.css">
</head>
<body>
  <div class="content">
    <dl>
      <dt><a href="http://www.6655.com/1/youxi.htm">[页游]</a></dt>
      <dd >
        <ul>
          <li><a href="http://codes.dian5000.com/htmlcode/38319.html">枪魂</a>
          <a href="http://p.37pk49.com/s/1/683/11722.html?uid=510412">女神联盟</a> <a
            href="http://tg.131cc.com/?uid=510412">37WAN 游戏</a> <a
```

```

        href="http://p.37pk49.com/s/1/683/13574.html?uid=510412">武易</a> <a
        href="http://jcnm.game3737.com/htmlcode/36266.html">斗圣</a> <a
        href="http://tk.pk897.com/1616dh.php?id=2467">烈焰</a> <a
        href="http://p.37pk49.com/s/1/683/14006.html?uid=510412">大闹天宫 OL</a></li>
    </ul>
</dd>
<dd class="more"><a href="http://www.6655.com/1/youxi.htm">更多<img alt="right arrow" data-bbox="485 155 505 165"/></a></dd>
</dl>
<dl class="s1">
<dt><a href="http://www.6655.com/1/xiaoyouxi.htm">[小游戏]</a></dt>
<dd >
<ul>
<li><a href="http://www.4339.cc">4339 小游戏</a>
<a href="http://www.6949.com">6949 小游戏</a>
<a href="http://www.3155.com/?hmsr=1616">3155 小游戏</a>
<a href="http://www.4399i.net/">4399i 小游戏</a>
<a href="http://www.3199.cn/?hmsr=1616">3199 小游戏</a>
<a href="http://www.7k7k7.net">7k7k7 小游戏</a></li>
</ul>
</dd>
<dd class="more"><a href="http://www.6655.com/1/xiaoyouxi.htm">更多<img alt="right arrow" data-bbox="485 325 505 335"/></a>
</dd>
</dl>
<!--省略部分代码-->
</div>
<script type="text/javascript" src="js/jquery-1.12.4.js" ></script>
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
        $('dl:odd').css("background-color", '#ECECEC');
    });
</script>
</body>
</html>

```

6、制作如图 8.44 所示的分享特效页面，当单击图片时，显示提示信息：单击提示信息后，该信息隐藏。



图 8.44 分享特效



【参考代码】

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
<title>分享特效</title>
<style type="text/css">
    dt{height:30px;}
    dt img{margin-left:80px;display:none;}
</style>

</head>
<body>
    <dl>
        <dt ></dt>
        <dd>分享到: </dd>
    </dl>
<script type="text/javascript" src="js/jquery-1.12.4.js" ></script>
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
        $('dd>img').click(function() {
            $('dt > img').show();
        });
        $('dt>img').click(function() {
            $(this).hide();
        });
    });
</script>

```

```
</script>  
</body>  
</html>
```

第 9 章 jQuery 事件与动画特效

一、选择题

- 1、在 jQuery 中, 属于鼠标事件方法的是 ()。
A . onclick()
B . mouseover()
C . onmouseout()
D . blur()
- 2、在 jQuery 中既可模拟鼠标连续单击事件, 又可以切换元素可见状态的方法是 ()。
A . hide()
B . toggle()
C . hover()
D . slideUp()
- 3、关于 bind()方法与 mbind()方法说法正确的是 ()。(选择两项)
A . bind()方法可用来移除单个或多个事件
B . unbind()方法可以同时移除多个事件, 但不能移除单个事件
C . 使用 bind()方法可同时绑定鼠标事件和键盘事件
D . unbind()方法是与 bind()方法对应的方法
- 4、若要求隐藏元素, 则下列选项正确的是 ()。
A . \$("span").css("display","none")
B . \$("span").addClass("display","none")
C . \$("span").show()
D . \$("span").hide()
- 5、下列 jQuery 事件绑定正确的是 ()。
A . bind(type,[data],function(eventObject))
B . \$('#demo').click(function() {})
C . \$('#demo').on('click',function() {})
D . \$('#demo').one('click',function() {})
- 6、以下方法能处理键盘事件的是 ()。
A . keydown()
B . keypress()
C . click()
D . 以上选项都不正确
- 7、下面 () 属于 jQuery 提供的页面加载方式。
A . \$(document).ready()
B . window.onload
C . \$.ready()
D . \$()

8、关于以下方法的描述错误的是 ()。

```
$('div').animate({width: '100px'}, 100, 'linear');
```

- A . 100 表示动画时长是 0.1 秒
- B . linear 表示动画的切换效果
- C . {width: '100px'}指定动画结束后<div>的宽度变为 100 像素
- D . 以上说法都不正确

9、在 jQuery 中，既可绑定两个或多个事件处理器函数，以响应被选元素的轮流的 click 事件，又可以切换元素可见状态的方法是 ()。

- A . hide()
- B . toggle()
- C . hover()
- D . slideUp()

10、在 JqjQueryuery 中，关于 fadeIn()方法正确的是 ()。

- A . 可以改变元素的高度
- B . 可以逐渐改变被选元素的不透明度，从隐藏到可见（褪色效果）
- C . 可以改变元素的宽度
- D . 与 fadeIn()相对的方法是 fadeOn()

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	B	B	CD	AD	A	AB	ACD	D	B	B

二、简答题

1、常用 jQuery 事件根据其事件性质可以分成哪几类？

 【参考答案】

文档/窗口事件、键盘事件、鼠标事件、表单事件。

2、试列举常用的 jQuery 键盘事件、jQuery 鼠标事件。

 【参考答案】

键盘事件 `keydown()`、`keyup()`、`keypress()`。
鼠标事件 `click()`、`dblclick()`、`hover()`、`mousexxx()` 系列 (xxx 可以替换成 `down`、`up`、`move`、`enter`、`leave`、`out`、`over` 中的任意一种)、`toggle()`。

3、jQuery 常用的事件绑定函数有哪些？常用的事件解除函数有哪些？

 【参考答案】

事件绑定函数 `bind()`、`delegate()` 和 `on()`。
事件解除函数 `unbind()`、`undelegate()` 和 `off()`。

4、试用 jQuery 临时事件 `one()` 为按钮元素<button>绑定一次性的点击事件。

 【参考答案】

```
$("button").one("click", function(){
    alert("按钮的点击事件被触发！");
})
```

5、jQuery 特效中哪两个函数分别用于元素的隐藏和显示？淡入和淡出？向上和向下滑动？

 【参考答案】

隐藏是 `hide()`，显示是 `show()`。
淡入是 `fadeIn()`，淡出是 `fadeOut()`。

向上滑动是 `slideUp()`，向下滑动是 `slideDown()`。

6、试用 jQuery 方法链接对段落元素<p>依次执行隐藏-显示-淡入-淡出的系列动作，每个动作均要求持续 3 秒？

✔ 【参考答案】

```
$("p").hide(3000).show(3000).fadeIn(3000).fadeOut(3000);
```

7、请问 `stop(true, false)` 停止的是哪些状态的动画效果？

✔ 【参考答案】

该方法立即停止当前正在执行的动画片段，并且也会立即停止后续的所有动画。

8、jQuery 中有哪些基础事件方法？

✔ 【参考答案】

鼠标事件：click、mouseover、mouseout、mouseenter、mouseleave
 键盘事件：keydown、keyup、keypress
 浏览器事件：resize

9、请简述 JavaScript 中的 `window.onload` 事件和 jQuery 中的 `ready()` 方法的区别。

✔ 【参考答案】

① 执行时机：JavaScript 中 `window.onload` 必须等待网页中的所有内容加载完成后（包括外部元素，如图片）才能执行，而 jQuery 中的 `ready()` 网页中的所有 DOM 结构绘制完成后就执行（可能关联内容并未加载完成）。
 ② 编写个数：JavaScript 中 `window.onload` 不能同时编写多个，而 jQuery 中的 `ready()` 能够同时编写多个。
 ③ 简化写法：jQuery 中的 `ready()` 可以简写为 `$()`。

10、jQuery 中常用的动画方法有哪些？并简述它们的特点。

✔ 【参考答案】

`show()`：可以控制元素的显示，还能定义显示元素时的效果，如显示速度。
`hide()`：可以控制元素的隐藏，还能定义隐藏元素时的效果，如隐藏速度。
`toggle()`：除了可以模拟鼠标的连续单击事件外，还能用于切换元素的可见状态。
`fadeIn()`：控制元素淡入，同时可以定义元素淡入时的效果，如显示速度。
`fadeOut()`：元素淡出，同时可以定义元素淡出时的效果，如淡出速度。
`slideUp()`：元素从下到上缩短直至隐藏。
`slideDown()`：元素会从上向下延伸显示。
`animate()`：可以自定义动画，例如实现字体大小、位置等变化。

11、将一个 HTML DOM 元素隐藏有哪些方式？

✔ 【参考答案】

(1) 使用 `css()` 或 `addClass()` 方法该变元素的 `display` 样式的值为 `none`。
 (2) 调用 `hide()` 方法。
 (3) 调用 `toggle()` 切换元素的可见状态。
 (4) 调用 `fadeOut()` 或 `slideUp()` 隐藏元素。

12、编写代码在网页中利用键盘的方向键（↑、↓、←、→）控制<div>块的移动，每次移动的步长为 5 像素。

✔ 【参考答案】

```
<style>
    .box {width:100px; height: 100px; background-color: #ccc;}
</style>
<div class="box"></div>
<script src="jQuery-1.12.4.min.js"></script>
<script>
$(document).keydown(function(event) {
    var opt = event.which;           // 获取当前按下键盘的对应码值 keyCode
    var item = $('.box');           // 获取操作的元素
    var left = item.offset().left;   // 获取元素距离文档左侧的位置，单位像素
    var top = item.offset().top;     // 获取元素距离文档上面的位置，单位像素
    switch(opt) {
        case 37: item.offset({left: left - 5, top: top}); break; // 左
        case 38: item.offset({left: left, top: top - 5}); break; // 上
```

```
case 39: item.offset({left: left + 5, top: top}); break; // 右
case 40: item.offset({left: left, top: top + 5}); break; // 下
}
});
</script>
```

13、制作页面导航特效，初始状态下仅显示"购物特权"主菜单，单击"购物特权"二级菜单在显示和隐藏之间切换，如图 9.42 所示。当鼠标指针移至二级子菜单上时，子菜单添加背景色，如图 9.43 所示。

【参考代码】

```
<script>
$(document).ready(function () {
    $("#nav .navsBox .firstNav").click(function(){
        var $list = $("#nav .navsBox ul");
        $list.toggle();
    });
    $("#nav .navsBox ul li").mouseover(function(){
        $(this).addClass("onbg"); //为该元素添加类样式.onbg
    }).mouseout(function(){
        $(this).removeClass("onbg");//为该元素移除类样式.onbg
    });
});
</script>
```



图 9.42 显示二级菜单



图 9.43 二级子菜单添加背景色

14、制作如图 9.44 所示的页面，当单击底部箭头时，隐藏菜单项的后四项，并且底部箭头向下；再次单击底部箭头，显示隐藏的菜单项，并且底部箭头向上，如图 9.45 所示。

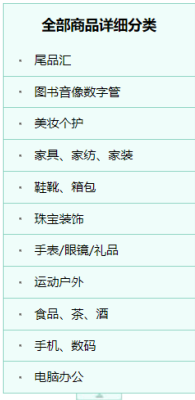


图 9.44 初始状态



图 9.45 隐藏菜单项

【参考代码】

```
<script src="js/jquery-1.12.4.js" ></script>
<script>
$(document).ready(function(){
    $("#menu li.lastone").click(function(){
        //切换菜单
        $("#menu li:gt(6):not(:last)").toggle();
    });
});
</script>
```

```
        //更换底部夹头方向  
        $(this).toggleClass("up");  
    });  
});  
</script>
```


第 10 章 使用 jQuery 操作 DOM

一、选择题

1、在 jQuery 中，能够操作 HTML 代码及其文本的方法是（ ）。

- A . attr()
- B . text()
- C . html()
- D . val()

2、（ ）是遍历同辈节点的方法。（选择两项）

- A . next()
- B . parent()
- C . children()
- D . prev()

3、在 jQuery 中，可用于获取和设置元素属性值的方法是（ ）。

- A . val()
- B . attr()
- C . removeAttr()
- D . css()

4、以下 jQuery 代码运行后，对应的 HTML 代码变为（ ）。

HTML 代码：

```
<p>你好！</p>
```

jQuery 代码：

```
$("p").append("<b>快乐达人</b>");
```

- A . <p>你好！</p>快乐达人
- B . <p>你好！快乐达人</p>
- C . 快乐达人<p>你好！</p>
- D . <p>快乐达人你好！</p>

5、若需要对 HTML 代码片段 1 进行操作，得到代码片段 2，则应选用（ ）jQuery 代码。（选择两项）

代码片段 1：

```
<p id="hello">欢迎登录！</p>
```

代码片段 2：

```
<p id="hello"><b>kisscat</b>欢迎登录！</p>
```

- A . \$("#hello").prepend("kisscat");
- B . \$("p").prepend("kisscat");
- C . \$("#hello").after("kisscat");
- D . \$("p").after("kisscat");

6、下面对\$('div').find(\$('ul:contains('s')'))描述错误的是（ ）。

- A . find()方法用于搜索所有与指定表达式匹配的元素
- B . 查找<div>元素下内容中含有 s 的元素对象
- C . 功能作用等价于\$('div>ul:contains('s')')
- D . 以上说法都不正确

7、下面选项中，可用来追加到指定元素的末尾的是（ ）。

- A . insertAfter()
- B . append()
- C . appendTo()
- D . after()

8、下面关于 each()方法描述错误的是（ ）。

- A . 用于遍历选择器匹配到的所有元素
- B . 参数可以是一个回调函数，每个匹配元素都会去执行这个函数
- C . 第一个参数可以是待遍历的选择器
- D . 以上说法都不正确

9、在 jquery 中想要找到所有元素的同辈元素，下面哪一个是可以实现的？（ ）

- A . eq(index)
- B . find(expr)
- C . siblings([expr])
- D . next()

10、如果想被选元素之后插入 HTML 标记或已有的元素，下面哪个是实现该功能的？（ ）

- A . append(content)
- B . appendTo(content)
- C . insertAfter(content)
- D . after(content)

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	C	AD	B	B	AB	D	B	D	C	D

二、简答题

1、jQuery 中有哪些 DOM 操作?



【参考答案】

回答要点：

- (1) 操作 CSS 样式
- (2) 操作文本与属性值内容
- (3) 操作 DOM 节点
- (4) 遍历 DOM 节点
- (5) 操作 CSS-DOM

2、简述 html()方法、text()方法和 val()方法的异同。



【参考答案】

回答要点：

html()：获取第一个匹配元素的 HTML 内容或文本内容。
 html(content)：设置所有匹配元素的 HTML 内容或文本内容。
 text()：获取所有匹配元素的文本内容。
 text(content)：设置所有匹配元素的文本内容。
 val()：获取第一个被选元素的 value 属性的值。
 val(content)：设置所有匹配元素的 value 属性的值。

3、简述 css()方法与 addClass()方法的异同。

【参考答案】

回答要点：
css() 和 addClass() 都能改变元素的样式。
css() 是直接对样式的值进行设置，而 addClass() 是给元素添加类样式。addClass() 比 css() 更加常用，因为使用 addClass() 添加样式，更符合 W3C 规范中“结构与样式分离”的准则。

4、什么是 jQuery 后代遍历？其中 children() 和 find() 函数的作用分别是？

【参考答案】

jQuery 后代遍历指的是以指定元素为出发点，遍历该元素内部包含的子、孙、曾孙等后代元素，直到全部查找完毕。
常用的方法有：
children()：查找元素的直接子元素。
find()：查找元素的全部后代，直到查找到最后一层元素。

5、什么是 jQuery 同胞遍历？其中 siblings()、next() 以及 prev() 函数的作用分别是？

【参考答案】

jQuery 同胞遍历指的是以指定元素为出发点，遍历与该元素具有相同父元素的同胞元素，直到全部查找完毕。
常用的方法有：
siblings()：查找指定元素的所有同胞元素。
next()：查找指定元素的下一个同胞元素。
prev()：查找指定元素的前一个同胞元素。

6、什么是 jQuery 祖先遍历？其中 parent()、parents()、parentsUntil() 函数的作用分别是？

【参考答案】

jQuery 祖先遍历指的是以指定元素为出发点，遍历该元素的父、祖父、曾祖父元素等，直到全部查找完毕。
常用的方法有：
parent()：查找指定元素的直接父元素。
parents()：查找指定元素的所有祖先元素。
parentsUntil()：查找指定元素向上指定范围的所有祖先元素。

7、制作如图 10.44 所示的游戏列表页面，游戏列表放置在一个边框颜色为 #cccccc 的 1px 实线框中，该线框与浏览器四周间距为 10px，与其内容之间间距为 15px，标题文字大小为 14px，颜色为 #0066ff，超链接颜色为 #ff3300，鼠标指针移过时显示下划线；单击“删除”链接时，其对应的图片和名称等信息被删除，如图 10.45 所示，单击“新增游戏”按钮时，添加如图 10.46 所示的游戏信息。

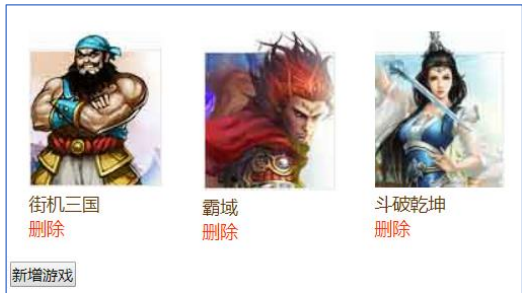


图 10.44 游戏列表页面



图 10.45 删除中心列表信息



图 10.46 增加游戏

【参考代码】

```
<script>
$(document).ready(function() {
    $('.del').click(function() {
        $(this).parents('dl').remove();
    });
    $('.add').click(function() {
        var $htmls = '';
        $htmls += '<dl>'
            + '<dt></dt>'
            + '<dd>大航海家 OL</dd>'
            + '<dd><a class="del" href="javascript:void(0);">删除</a></dd>'
            + '</dl>' ;
        $($htmls).insertBefore($('.clear'));
    });
});
</script>
```

8、制作如图 10.47 所示的男生地带页面，鼠标指针移过商品图片时，图片变为半透明显示，透明度为 0.6，鼠标指针移出时，恢复正常显示，即图片透明度变为 1。



图 10.47 男生地带

【参考代码】

```
<script src="js/jquery-1.12.4.js" ></script>
<script>
$(document).ready(function() {
    $('img').hover(function() {
        $(this).addClass('transparent class');
    },function() {
        $(this).removeClass('transparent class');
    });
});
</script>
```

第 11 章 表单校验与正则表达式

一、选择题

- 1、对字符串 `str="welcome to china"` 进行下列操作处理，描述结果正确的是（ ）。
 - A . `str.substring(1,5)` 的返回值是 "elcom"
 - B . `str.length` 的返回值是 16
 - C . `str.indexOf("come",4)` 的返回值为 4
 - D . `str.toUpperCase()` 的返回值是 "Welcome To China"
- 2、下面选项中（ ）能获得焦点。
 - A . `blur()`
 - B . `select()`
 - C . `focus()`
 - D . `onfocus()`
- 3、（ ）能够动态改变层中的提示内容。
 - A . 利用 `html()` 方法
 - B . 利用层的 `id` 属性
 - C . 使用 `onblur` 事件
 - D . 使用 `display` 属性
- 4、腾讯 QQ 号从 10000 开始，目前最高为 10 位，（ ）可以匹配 QQ 号。
 - A . `/^[1-9][0-9]{4,10}$/`
 - B . `/^[1-9][0-9]{4,9}$/`
 - C . `/^[d]{5,10}$/`
 - D . `/^[d][5,10]$/`
- 5、下列正则表达式中，（ ）可以匹配首位是小写字母.其他位数是小写字母或数字的最少两位的字符串。
 - A . `/^[w]{2,}$/`
 - B . `/^[a-z][a-z0-9]+$/`
 - C . `/^[a-z0-9]+$/`
 - D . `/^[a-z]\d+$/`
- 6、字符串 "leg end" 调用 `replace(/s+/,")` 方法的返回值是（ ）。
 - A . leg end
 - B . end
 - C . leg
 - D . legend
- 7、下列正则中，（ ）可用于匹配 4 个连续出现的字母、数字或下划线。
 - A . `/\d{4}/gi`
 - B . `/\d(4)/gi`
 - C . `/\w{4}/gi`
 - D . `/\w(4)/gi`

8、以下创建正则对象的方式错误的是（ ）。

- A . /^a.^y\$/gi
- B . new RegExp(^a.^y\$, 'gi')
- C . RegExp(/^a.^y\$/, 'gi')
- D . new RegExp(^a.^y\$, 'gi')

题号	1	2	3	4	5	6	7	8
答案	B	C	A	B	B	D	C	B

二、简答题

1、简单描述使用正则表达式验证表单内容的优点。



【参考答案】

- (1) 验证代码简洁
- (2) 能实现复杂的验证，并且验证结果准确
- (3) 类似于邮箱、年龄等常用的正则表达式都有成熟完善的写法，能减少开发的工作量

2、("input")和 (":input")有什么区别？



【参考答案】

\$("input")是获取页面中所有 input 元素。
\$(":input")是获取所有 input、textarea、select 和 button 元素。

3、制作百度注册页面，使用jQuery 验证用户名.密码等表单数据的有效性，要求如下。

- ❑ 光标离开文本框时，验证数据的合法性，如果不合要求则提示，如图 11.39 所示。
- ❑ 提交表单时使用 submit()方法验证数据的合法性，根据验证函数的返回值是 true 或 false 来决定是否提示表单。
- ❑ 用户名不能为空，长度为 4~12 个字符，并且用户名只能由字母、数字和下划线组成。
- ❑ 密码长度为 6~12 个字符，两次输入的密码必须一致。
- ❑ 必须选择性别。
- ❑ 电子邮件地址不能为空，并且必须包含字符和"@"。
- ❑ 验证提示信息显示在对应表单元素的后面。例如，若用户名中包含非法字符，进行提示，如图 11.39 所示。

图 11.39 输入内容提示



【参考代码】

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
<title>百度注册页面</title>
  <link href="css/reg.css" rel="stylesheet">
</head>

<body>
<div class="register">
  <div class="center"></div>
  <form action="success.html" method="post" id="myform">
    <dl>
```

```

        <dt>用户名: </dt>
        <dd><input id="user" type="text" class="inputs"/><div id="userId"></div></dd>
    </dl>
    <dl>
        <dt>密码: </dt>
        <dd><input id="pwd" type="password" class="inputs"/><div id="pwdId"></div></dd>
    </dl>
    <dl>
        <dt>确认密码: </dt>
        <dd><input id="repwd" type="password" class="inputs"/><div id="repwdId"></div></dd>
    </dl>
    <dl>
        <dt>性别: </dt>
        <dd><input name="sex" type="radio" value="男" />男 <input name="sex" type="radio" value="女"
/>女
        <div id="sexId"></div></dd>
    </dl>
    <dl>
        <dt>电子邮件: </dt>
        <dd><input id="email" type="text" class="inputs"/><div id="emailId"></div></dd>
    </dl>
    <dl>
        <dt>出生日期: </dt>
        <dd><select id="year">
            <script>
                for(var i=1900;i<=2015;i++){
                    document.write("<option value="+i+">"+i+"</option>");
                }
            </script>
        </select>年
        <select id="month">
            <script>
                for(var i=1;i<=12;i++){
                    document.write("<option value="+i+">"+i+"</option>");
                }
            </script>
        </select>月
        <select id="day">
            <script>
                for(var i=1;i<=31;i++){
                    document.write("<option value="+i+">"+i+"</option>");
                }
            </script>
        </select>日</dd>
    </dl>
    <dl>
        <dt>&nbsp;</dt>
        <dd><input name="sub" type="submit" value="注册" class="btn" />
        <input name="cancel" type="reset" value="清除" class="btn"/></dd>
    </dl>
</form>
</div>
<script src="js/jquery-1.12.4.js"></script>
<script>
$(document).ready(function() {
    //提交表单进行验证
    $("#myform").submit(function() {
        var flag = true;
        if (!userName()) flag = false;
        if (!passPwd()) flag = false;
        if (!repassPwd()) flag = false;
        if (!sex()) flag = false;
        if (!email()) flag = false;
        return flag;
    })
    //绑定失去焦点事件
    $("#user").blur(userName);
    $("#pwd").blur(passPwd);
    $("#repwd").blur(repassPwd);
    $("#email").blur(email);
    //验证用户名
    function userName() {

```

```

        var user=$("#user").val();
        var userId=$("#userId");
        if(user==""){
            userId.html("用户名不能为空");
            return false;
        }
        if(user.length<4 || user.length>12){
            userId.html("用户名长度为在 4-12 字符");
            return false;
        }
        for(var i=0;i<user.length;i++){
            var char=user.toLowerCase().charAt(i);
            if((!(char>=0 && char<=9)) && !(char>='a'&& char<='z'))&&char!=' '){
                userId.html("用户名必须由字母、数字和下划线组成");
                return false;
            }
        }
    }
}
//验证密码
function passPwd(){
    var pwd=$("#pwd").val();
    var pwdId=$("#pwdId");
    if(pwd==""){
        pwdId.html("密码不能为空");
        return false;
    }
    if(pwd.length<6 || pwd.length>12){
        pwdId.html("密码长度为在 6-12 字符");
        return false;
    }
}
//验证重输密码
function repassPwd(){
    var repwd=$("#repwd").val();
    var pwd=$("#pwd").val();
    var repwdId=$("#repwdId");
    if(pwd!=repwd){
        repwdId.html("两次输入的密码不一致");
        return false;
    }
}
//验证性别是否被选中
function sex(){
    var sexId=$("#sexId");
    var j=0;
    var sex=document.getElementsByName("sex");
    for(var i=0;i<sex.length;i++){
        if(sex[i].checked==true){
            j=1;
            break;
        }
    }
    if(j==0){
        sexId.html("请选择性别");
        return false;
    }
}
//验证邮箱
function email(){
    var mail=$("#email").val();
    var emailId=$("#emailId");
    if(mail==""){//检测 Email 是否为空
        emailId.html("电子邮件地址不能为空");
        return false;
    }
    if(mail.indexOf("@")==-1){
        emailId.html("电子邮件地址格式不正确\n 必须包含@");
        return false;
    }
    if(mail.indexOf(".")==-1){
        emailId.html("电子邮件地址格式不正确\n 必须包含.");
        return false;
    }
}

```



```

    }
    return true;
  }
})
</script>
</body>
</html>

```

4、使用正则表达式验证如图 11.40 所示的注册页面，要求如下。

用户名:	<input type="text" value="abcd"/>	用户名不正确
Email地址:	<input type="text" value="a"/>	Email格式不正确, 例如web@sohu.com
手机号码:	<input type="text" value="123"/>	手机号码不正确, 请重新输入
登录密码:	<input type="password" value="..."/>	密码不能含有非法字符, 长度在4-10之间
密码确认:	<input type="password" value="..."/>	两次输入的密码不一致
<input type="button" value="注册完成"/>		

图 11.40 用户注册提示

- ❑ 用户名为 5~16 个字符，包含字母、数字和下划线，首位必须是字母。
- ❑ Email 地址格式如 web@sohu.com。
- ❑ 手机号码为 11 位数字，第一位必须是 1。
- ❑ 密码为 4~10 个字符，包含字母和数字。
- ❑ 两次输入的密码必须一致。
- ❑ 光标离开文本框时验证数据的合法性，不合法直接在文本后进行提示。
- ❑ 提交表单时，验证输入内容的合法性，不合法直接在文本后进行提示。



【参考代码】

```

<script src="js/jquery-1.12.4.js"></script>
<script>
$(document).ready(function(){
    //提交表单进行验证
    $("#myform").submit(function(){
        var flag = true;
        if (!checkUser()) flag = false;
        if (!checkEmail()) flag = false;
        if (!checkMobile()) flag = false;
        if (!checkPwd()) flag = false;
        if (!checkRepwd()) flag = false;
        return flag;
    })
    //绑定失去焦点事件
    $("#user").blur(checkUser);
    $("#email").blur(checkEmail);
    $("#mobile").blur(checkMobile);
    $("#pwd").blur(checkPwd);
    $("#repwd").blur(checkRepwd);
    /*用户名验证*/
    function checkUser(){
        var user=$("#user").val();
        var userId=$("#user prompt");
        userId.html("");
        var reg=/^[a-zA-Z][\w ]{4,15}$/;
        if(reg.test(user)==false){
            userId.html("用户名不正确");
            return false;
        }
        return true;
    }
    /*验证邮箱*/
    function checkEmail(){
        var email=$("#email").val();
        var email_prompt=$("#email prompt");
        email_prompt.html("");
        var reg=/^\w+@\w+(\.[a-zA-Z]{2,3}){1,2}$/;
        if(reg.test(email)==false){
            email_prompt.html("Email 格式不正确, 例如 web@sohu.com");

```

```

        return false;
    }
    return true;
}
/*验证手机号码*/
function checkMobile(){
    var mobile=$("#mobile").val();
    var mobileId=$("#mobile prompt");
    mobileId.html("");
    var regMobile=/^1\d{10}$/;
    if(regMobile.test(mobile)==false){
        mobileId.html("手机号码不正确，请重新输入");
        return false;
    }
    mobileId.html("");
    return true;
}
/*密码验证*/
function checkPwd(){
    var pwd=$("#pwd").val();
    var pwdId=$("#pwd prompt");
    var reg=/^[a-zA-Z0-9]{4,10}$/;
    pwdId.html("");
    if(reg.test(pwd)==false){
        pwdId.html("密码不能含有非法字符，长度在 4-10 之间");
        return false;
    }
    return true;
}
//确认密码
function checkRepwd(){
    var repwd=$("#repwd").val();
    var pwd=$("#pwd").val();
    var repwdId=$("#repwd prompt");
    repwdId.html("");
    if(pwd!=repwd){
        repwdId.html("两次输入的密码不一致");
        return false;
    }
    return true;
}
})
</script>

```

5、使用正则表达式制作注册页面提示特效，要求如下。

- ☐ 光标进入用户名文本框时，提示用户名输入要求"首位为字母的 4-16 个数字、字母、下划线"；离开文本框时验证输入用户名的合法性，不合法直接提示。
- ☐ 光标进入密码文本框时，提示密码输入要求"4-10 个字母和下划线"；离开文本框时验证输入密码的合法性，不合法直接提示。
- ☐ 提交表单时，验证用户名和密码输入内容的合法性，不合法直接提示。



【参考代码】

```

<script src="js/jquery-1.12.4.js"></script>
<script>
$(document).ready(function(){
    //提交表单进行验证
    $("#myform").submit(function(){
        var flag = true;
        if (!checkUser()) flag = false;
        if (!checkPwd()) flag = false;
        return flag;
    })
    //绑定失去焦点事件
    $("#user").blur(checkUser);
    $("#pwd").blur(checkPwd);
    //绑定获得焦点事件
    $("#user").focus(showUser);
    $("#pwd").focus(showPwd);
    /*用户名验证*/
    function checkUser(){

```

```
var user=$("#user").val();
var userId=$("#user prompt");
userId.html("");
var reg=/^[a-zA-Z][\w ]{4,15}$/;
if(reg.test(user)==false){
    userId.html("用户名不正确");
    return false;
}
return true;
}
/*密码验证*/
function checkPwd(){
    var pwd=$("#pwd").val();
    var pwdId=$("#pwd prompt");
    pwdId.html("");
    var reg=/^[a-zA-Z0-9]{4,10}$/;
    if(reg.test(pwd)==false){
        pwdId.html("密码填写不正确");
        return false;
    }
    return true;
}
//用户名输入提示
function showUser(){
    var userId=$("#user prompt");
    userId.html("首位为字母的 4-16 个数字、字母、下划线");
}
//密码输入提示
function showPwd(){
    var pwdId=$("#pwd prompt");
    pwdId.html("4-10 个字母和下划线");
}
})
</script>
```