

扫码关注



面试题 获取最新版面试题

第三版: Python 50 道

为什么学 python

答题路线: a、python 的优点, b、python 的应用

具体:

- 泛,比如说 shell 工具。
- 在网络爬虫方面功能非常强大,常用的库如 scrapy, request 等
- 在 web 开发中使用也很广泛,如很多大型网站都用 python 开发的,如 ins, youtube 等, 常用的框架如 django, flask 等



○ 微信搜一搜 ○ 磊哥聊编程



扫码关注



面试题 获取最新版面试题

- python 在系统运维中应用广泛, 尤其在 linux 运维方面, 基本上都是自动化 运维。

通过什么途径学习 python

- 通过百度查资料
- pvthon 相关方面的书

公司线上和开发环境使用的什么系统

线上用的 centos 和 Ubuntu 系统 开发环境用的 windows, mac, 还有 Ubuntu。

python和 java、php、

- Java C# PHP Python (开发效率高),这些语言本身不需要你去管理内存了。 它们都有自己的虚拟机,对于开辟内存、释放内存都由这个虚拟机处理
- C 和 Python、Java、C#等 C 语言: 代码编译得到 机器码 理器上直接执行,每一条指令控制 CPU 工作其他语言: 代码编译得到 字节码 ,



○ 微信搜一搜 Q 磊哥聊編程

扫码关注



面试题 获取最新版面试题

虚拟机执行字节码并转换成机器码再后在处理器上执行 Python 和 C Python 这 门语言是由 C 开发而来

- 3、对于使用: Python 的类库齐全并且使用简洁, 如果要实现同样的功能, Python 10 行代码可以解决, C 可能就需要 100 行甚至更多.
- 对于速度: Python 的运行速度相较与 C 绝逼是慢了 Python 和 Java、C#
- 对于使用: Linux 原装 Python, 其他语言没有;以上几门语言都有非常丰富 的类库支持
- 对于速度: Python 在速度上可能稍显逊色所以, Python 和其他语言没有什 么本质区别,其他区别在于:擅长某领域、人才丰富、先入为主

- 解释型语言编写的程序不需要编译,在执行的时候,专门有-将 VB 语言翻译成机器语言,每个语句都是执行的时候才翻译。这样解释型语言每 执行一次就要翻译一次,效率比较低。
- 用编译型语言写的程序执行之前,需要一个专门的编译过程,通过编译系统, 把源高级程序编译成为机器语言文件,翻译只做了一次,运行时不需要翻译,所 以编译型语言的程序执行效率高,但也不能一概而论,部分解释型语言的解释器 通过在运行时动态优化代码,甚至能够使解释型语言的性能超过编译型语言。

python 解释器种类以

CPython



扫码关注



- c 语言开发的 使用最广的解释器

- 采用 JIT 技术 对 python 代码进行动态编译
- JPython[®]
- 直接把 python 代码编译成 Java 字节码执行
- IronPython
- 运行在微软 .NET 平台上的解释器,把 python 编译成、NET 的字节码

b、B、kB、MB、GB 的关系

- 1kB=1024B 2,



扫码关注



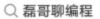
- 3, 1MB=1024kB
- 1GB=1024MB

请列出至少 5 个 PEP8 规范

- 若是导入多个库函数,应该分开依次导入

- 在尾随逗号和后面的右括号之间
- 5、
- 代码更改时,相应的注释也要随之更改







7, 命名要规范, 通俗易懂

or 和 and

- v4=0 and 2 or 1
- v6=0 or False and 1

- v6 = False



扫码关注



面试题 获取最新版面试题

基本运算规律

- 在不加括号时候, and 优先级大于
- x or y 的值只可能是 x 或 y、x 为真就是 x, x 为假就是 y
- x and y 的值只可能是 x 或 y、x 为真就是 y, x 为假就是 x

ascii、Unicode、utf-8、gbk 的区别

- 1、 ascii 是最早美国用的标准信息交换码, 把所有的字母的大小写, 各种符号用 二进制来表示, 共有 256 中, 加入些拉丁文等字符, 1bytes 代表一个字符
- Unicode 是为了统一世界各国语言的不用, 统一用 2 个 bytes 代表一个字 可以表达 2^16=65556 个, 称为万国语言, 特点: 速度快, 但浪费空间
- 3、 utf-8 为了改变 Unicode 的这种缺点, 规定 1 个英文字符用 1 个字节表示, 1个中文字符用3个字节表示,特点;节省空间,速度慢,用在硬盘数据传输 络数据传输,相比硬盘和网络速度,体现不出来的
- 是中文的字符编码,用2个字节代表

字节码和机器码的区别

1、 机器码是电脑 CPU 直接读取运行的机器指令,运行速度最快 难懂,也比较难编写,一般从业人员接触不到。



扫码关注



字节码是一种中间状态(中间码)的二进制代码(文件)。需要直译器转译 后才能成为机器码。

三元运算编写格式

表达式 1 if 布尔表达式 2 else 表达式 3

例如: a=3 if 3 > 4 else 5

列举你所了解的所有 Python2 和 Python3 的区别

python2 和 python3 的区别

- python2 没有 nonlocal 关键字,要修改临时变量只能将其改成可变数据类 如数组。b=[a]
- print()函数代替 print 语句
- Python3加入 Unicode 字符串,用以编码存储字符串。比如用 utf-8
- Python3 去掉 long 类型,新增了 bytes。
- Python 3 整数之间做除法可以得到浮点数的结果, 1/2=0.5 Python 2 整数 int 间除法结果为把运算结果去尾的整数 1/2=0 3/2.0=1.5
- 6、 Python3 中 range(), Python2 中 xrange()。





扫码关注



- python2 中的不等于号可以是!=或者<>, python3 只能是!=
- 8、 python2 中 raw_input()用来输入字符串, 而 python3 中使用 input()来输入 字符串

py2 项目如何迁移成 py3

- 先备份原文件, 然后使用 python3 自带工具 2to3.py
- 手动将不兼容的代码改写成兼容 py3 的代码

python3 和 python2 中 int 和 long 的区别

python2 中有 long 类型, python3 中没有 long 类型, 中的 int 类型包括了 long 类型。

xrange 和 range 的区别



○ 微信搜一搜 Q 磊哥聊編程

扫码关注



获取最新版面试题

xrange 和 range 用法相同, 但是 xrange 是一个生成器, range 结果是一个列表。 xrange 做循环的时候性能比 range 好。

如何实现字符串的反转? 如:name=felix,反转成 name=xilef

name = "felix"

方法一:

name=name[::-1]

方法二:

name2=list(name)

name2.reverse()

name=".join(name2)

方法三:

from functools import reduce

name=reduce(lambda x, y: y+x, name)

xreadlines和 readlines 的区别

- xreadlines 返回的是-
- readlines 返回的是

请列举布尔值位 False 的常见值

[], {}, tuple(), None, set()

列举字符串、列表、元组、字典每个常用的 5 个方法







字符串

- split() -> 对字符串进行分割, 默认按照空格分
- join() ->字符串连接
- startwith(),endwith() ->判断是否以啥开头或者结局
- replace() -> 字符串替换

列表

- insert() ->插入对象

元组





- count() ->统计在元组中出现的个数
- 2, index() -> 获取索引

- update()->更新字典,
- setdefault()->如果键存在则,返回该键对应的值,如果不存在, 为设置的默认值,然后返回该键对应的
- 第二个参数为每个键的默认值

is 和==的区别

is 比较的是两个对象的 id 是否相同



扫码关注



面试题 获取最新版面试题

1, 2, 3, 4, 5 能组成多少个互不相同且不重复的三位数?

什么是反射,以及应用场景

什么是反射的解释

- 反射就是通过字符串的形式,导入模块;通过字符串的形式,去模块寻找指 定函数,并执行。利用字符串的形式去对象(模块)中操作(查找/获取/删除/添 加)成员,一种基于字符串的事件驱动
- 个模块名的时候就可以使用到反射。
- 通过 hasattr, getattr, delattr, setattr 等四个函数来操作

简述 python 的深浅拷贝

- 对其中一个变量的值改变, 另外一个变量的值也会改变



扫码关注



面试题 获取最新版面试题

- 深拷贝是一个变量对另外一个变量的值拷贝
- 7, 深拷贝的特点:
- 两个变量各有自己的值, 且互不影
- 如果是不可变类型,则深浅拷贝只拷贝引用,如果是可变类型, 贝第一层引用,深拷贝无论多少层引用都拷贝

python 的垃圾回收机制

python 垃圾回收机制详解

- 1、 概述: python 采用的是引用计数机制为主, 标记-清除和分代收集两种机制 为辅的策略
- 每当新的引用指向该对象时,引用计数加1,当对该对象的引用失效时,引 用计数减 1, 当对象的引用计数为 0 时, 对象被回收。缺点是, 需要额外的空间来 维护引用计数,并且无法解决对象的循环引用。
- 以时间换空间的回收方式



获取最新版面试题

扫码关注



- 6、 标记清除:
- 7, 活动对象会被打上标记, 会把那些没有被打上标记的非活动对象进行回收。

python 的可变类型和不可变类型的区别

- 这里的可变不可变是指内存中的那块内容是否可以被改变。

```
v=dict.fromkeys(['k1','k2'],[])
v['k1'].append(666)
print(v)
v['k1']=777
print(v)
```

{'k1': [666], 'k2': [666]} {'k1': 777, 'k2': [666]}

行代码实现删除列表中的所有的重复的值



🧀 微信搜一搜 🔾 磊哥聊編程

扫码关注



获取最新版面试题

lis = [1,1,2,1,22,5]lis=list(set(lis))

如何实现"1.2.3"变成['1','2','3']?

s="1,2,3" s=s.split(',')

如何实现['1','2','3']变成[1,2,3]

ss=['1', '2', '3'] ss=[int(i) for i in ss]

比较: a=[1,2,3]和 b=[(1),(2),(3)]以及 c=[(1,),(2,),(3,)]的区

别

列表里面的值相同,

c 中的列表里面的值是元组类型的

如何用一行代码生成[1,4,9,16,25,36,49,64,81,100]?

lis=[i**2 for i in range(1,11)]

常用字符串格式化有哪几种?



扫码关注



1, 使用百分号

print('hello %s and %s'%('friend','another friend'))

使用 format

print('hello {first} and {second}'.format(first='friend',second='another friend'))

什么是断言(assert)?应用场景?

如果它为真, 就不做任何事。如果它为假 出 AssertError 并且包含错误信息

- 运行时检查程序逻辑
- 检查约定
- 5,

有两个字符串列表 a 和 b, 每个字符串是由逗号隔开的一些字符

```
D.
a=[
'a,1',
'b,3,22',
'c,3,4',
]=d
'a,2',
'b,1',
'd,5',
]
#按照 a, b 中每个字符串的第一个值, 合并成 c 如下:
C=[
'a,1,2',
'b,3,22,1',
'c,3,4',
'd,5'
# 解法:
a=[
'a,1',
'b,3,22',
'c,3,4',
b=[
'a,2',
'b,1',
```



🥽 微信搜一搜 🔾 磊哥聊編程

扫码关注



```
获取最新版面试题
回复
```

```
'd,5',
a dic={}
for s in a:
k,v = s.split(',',1)
a_dic[k]=v
b dic={}
for s in b:
k,v = s.split(',',1)
b_dic[k]=v
c dic=a dic
for k,v in b_dic.items():
if k in c_dic:
c_{dic[k]=','.join([c_{dic[k],v])}
else:
c dic[k]=v
c=[','.join([k,c dic[k]]) for k in c dic]
print(c)
```

多层嵌套的列表 A=[1,2,3,[4,1,['j1',1,[1,2,3,'aa']]]]

-段代码将 A 中的元素全部打印出来

```
A=[1,2,3,[4,1,['j1',1,[1,2,3,'aa']]]]
def my print(lis):
for i in lis:
if type(i) == list:
my print(i)
else:
print(i)
```

面试题 获取最新版面试题

my print(A)

a=range(10),则 a[::-3]的值是?

[9,6,3,0] 或者 range(9,-1,-3

将下面列表中的元素根据位数合并成字典:

lst = [1,2,4,8,16,32,64,128,256,512,1024,32769,65536,4294967296]

结果

*{*1: [1, 2, 4, 8], 2: [16, 32, 64], 3: [128, 256, 512], 4: [1024], 5: [32769, 65536], 10: [4294967296]}

lst = [1,2,4,8,16,32,64,128,256,512,1024,32769,65536,4294967296]

dic={}

for i in lst:

len i=len(str(i))

dic.setdefault(len_i,[]).append(i)

print(dic)

用尽量简洁的方法将二维数组合并成一维数组

lst = [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]

 $\| = \|$

for I in Ist:



扫码关注



||+=|

II.extend(I)

print(II)

将列表按照下列

- 正数在前,负数在后
- 正数从小到大

排序前: [7,-8,5,4,0,-2,-5]

排序后: [0, 4, 5, 7, -2, -5, -8]

lis = [7, -8, 5, 4, 0, -2, -5]

lis=sorted(lis,key=lambda x:(x<0,abs(x))) # 这里排序条件返回元组,先比较 第一个, 再第二个值 print(lis)

解决哈希冲突的算法有哪几种? 分别有什么特点

- 1,
- 2, 再哈希法







面试题 获取最新版面试题

- 3、 链地址法
- 建立公共溢出区

简述 python 字符串的驻留机制

python 字符串驻留机制参

- 相同对象的引用都指向内存中的同一个位置,这个也叫 python 的字符串驻 留机制
- python 的引用计数机制,并不是对所有的数字 [0-9][a-z][A-Z]
- 时字符驻留机制是不起作用的。

以下代码输出什

lis=['a','b','c','d','e'] print(lis[10:])

答案: []

可哈希的类型

获取最新版面试题

有如下代码:

import copy

a=[1,2,3,[4,5],6]

b=a

c=copy.copy(a)

d=copy.deepcopy(a)

b.append(10)

c[3].append(11)

d[3].append(12)

a: [1, 2, 3, [4, 5, 11], 6, 10]

b: [1, 2, 3, [4, 5, 11], 6, 10]

c: [1, 2, 3, [4, 5, 11], 6]

d: [1, 2, 3, [4, 5, 12], 6]

d={'a':30,'g':17,'b':25,'c':18,'d':50,'e':36,'f':57,'h':25}按

照 value 字段进行排序

d={'a':30,'g':17,'b':25,'c':18,'d':50,'e':36,'f':57,'h':25}

dd=sorted(d.items(),key=lambda x:x[1])



☆ 微信搜一搜 🔾 磊哥聊编程

扫码关注





print(dd)

