

设计模式 - 原型模式（上）

寂然

案例演示 - 毕业求职

小李求职 -- 找工作 --- 三叔

需求：打印很多份简历 简历信息都是一样的

解决方案一 - 一般实现方式

案例分析

优势 简单 容易理解

劣势 效率非常低

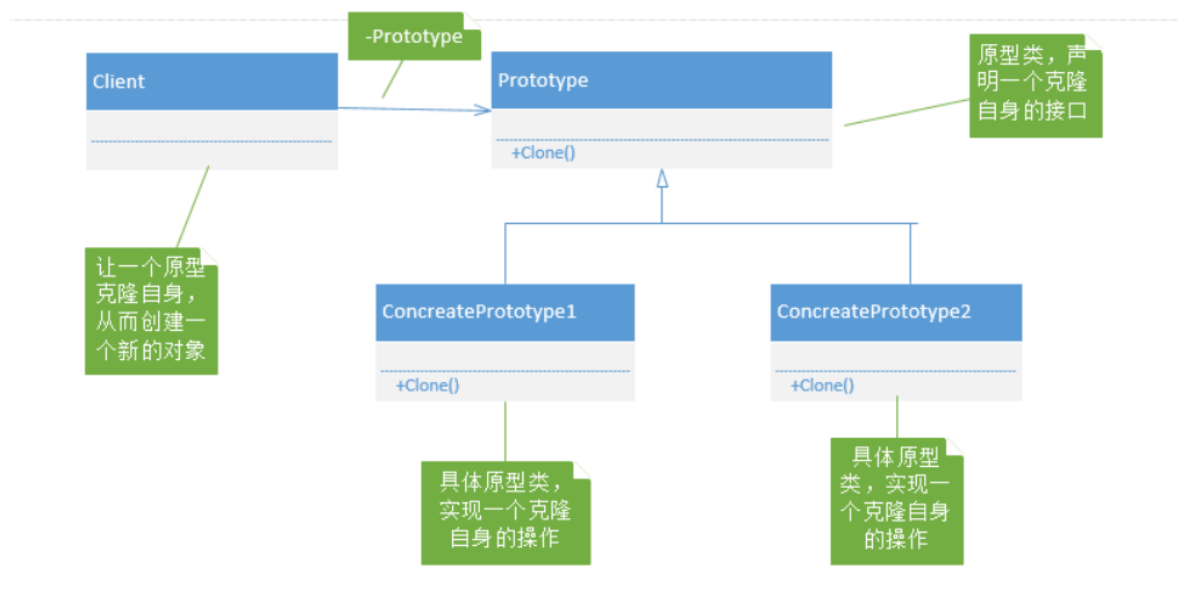
提出新的问题 N 1000+ ? 三叔

基本介绍

原型模式：用原型实例指定创建对象的种类，并且通过拷贝这些原型创建新的对象 即实现了一个原型接口，

该接口用于创建当前对象的克隆，当直接创建对象的代价比较大时，则采用这种模式

类图演示



解决方案二

使用场景

- 当需要一个类的大量对象的时候
- 如果一个对象初始化太过繁琐

Spring源码分析

下节预告

深拷贝 浅拷贝

