

设计模式原则 - 迪米特法则

寂然

前置 - 类的依赖关系

两个类？具有依赖关系？

凡是类中用到了对方

官方定义

迪米特法则（Law of Demeter, LoD）是1987年秋天由Ian Holland在美国东北大学一个叫做迪米特的项目设计提

出的，它要求**一个对象应该对其他对象有最少的了解**，所以迪米特法则又叫做最少知识原则（Least Knowledge

Principle, LKP）

One object should have a minimum understanding of other objects

（一个对象应该对其他对象有最少的了解）

Only talk to your immediate friends（只与直接的朋友通信）

基本介绍

？？？上面是直接的朋友？

？？？上面是朋友？

只要两个对象有依赖关系 **朋友关系**

直接的朋友？

- 成员变量
- 方法的参数类型
- 方法的返回值类型

案例演示 - 学院揭秘

需求：有一个学校，下属有各个学院和总部，现要求打印出总部员工的ID和学院员工的ID

案例分析

解决方案

注意事项

- 迪米特法则的核心是降低类之间的耦合
- 从被依赖者的角度来说，尽量将逻辑封装在类的内部，对外除了提供的public方法，不泄露任何信息
- 从依赖者的角度来说，只依赖应该依赖的对象
- **切忌不要为了用而用**

下节预告

合成复用原则

