

# 抽象工厂模式

---

寂然

工厂模式

抽象工厂模式 披萨订购 ---》抽象工厂模式 -》

## 基本介绍 - 抽象工厂模式

抽象工厂模式：定义了一个 interface 用于创建相关或有依赖关系的对象簇，而无需指明具体的类  
对象簇：一系列的对象

抽象工厂模式：简单工厂模式和工厂方法模式的整合 ？

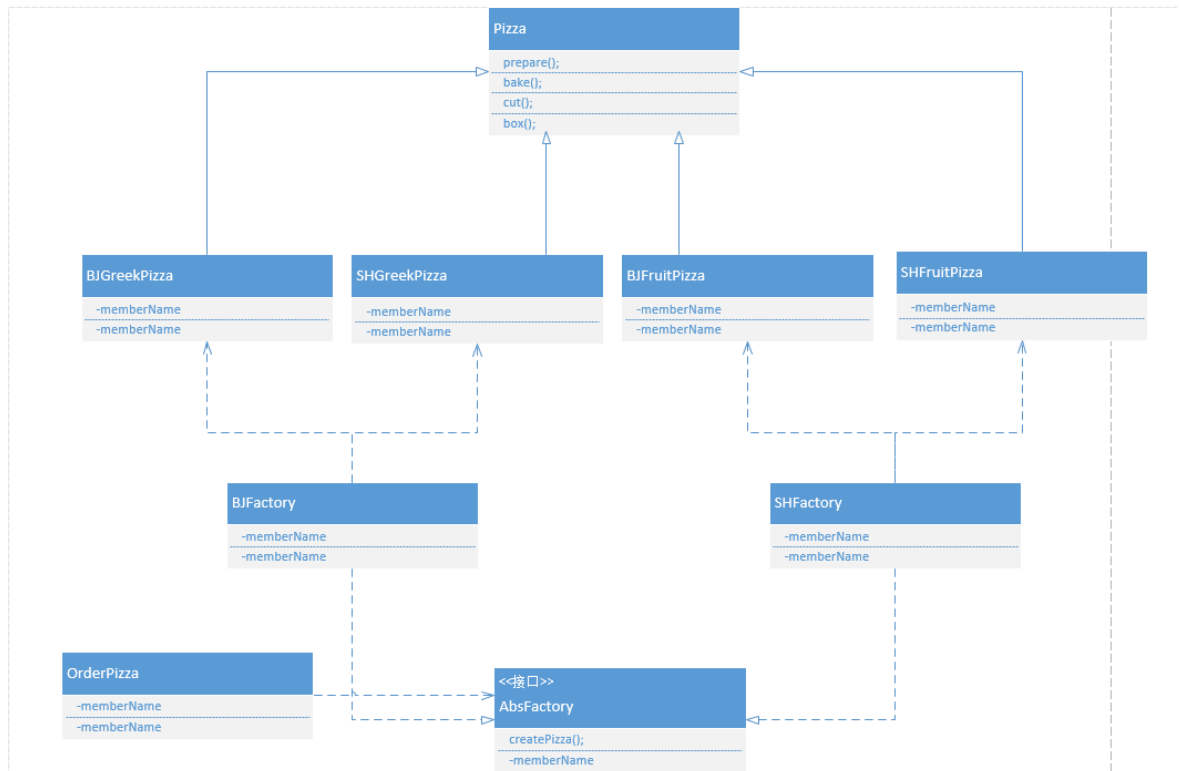
## 案例回顾

有这样一个披萨店的需求，披萨的种类很多(比如 GreekPizza、CheesePizza 等)  
披萨的制作有 prepare, bake, cut, box 等，而且客户在点披萨时，可以在不同城市点披萨  
要求：完成披萨店订购功能，便于披萨种类的扩展，便于维护

## 类图演示

抽象工厂模式来完成披萨订购 ？ ？ ？

---



## 解决方案四：抽象工厂模式

### 案例解读

### 三种工厂模式对比

#### 简单工厂模式

定义一个创建对象的工厂类，这个类负责封装实例化对象的细节

#### 工厂方法模式

定义一个创建对象的抽象方法，由子类来决定要实例化的对象，将对象的实例化延迟到子类

#### 抽象工厂模式

定义一个接口来用于创建相关的或者具有依赖关系的对象簇

工厂簇

核心思想：将实例化对象的细节提取出来，放到工厂角色，由工厂角色负责具体的创建细节，解耦合，提高项目可扩展性和可维护性

## JDK源码解析

### 下节预告

原型模式的学习

创建型模式 单例模式 工厂模式 原型模式（深拷贝 浅拷贝） 建造者模式