

答题中

Web前端开发高级模拟测试（三）

共54道题 总分：200分 形考总分：0分

单选题 多选题 判断题 客观填空题

一、单选题 共30题，60分

1

2分



npm 命令用来安装指定模块到全局的方式是()

- (A) npm install express
- (B) npm install module express
- (C) npm intsall express -g
- (D) npm install module express -g

2

2分



在webpack 配置文件中，下列哪个是正确的入口配置项 ()

- (A) entry
- (B) enter
- (C) input
- (D) join

3

2分



在nodejs中，用来引入其它模块的函数是 ()

- (A) include
- (B) require
- (C) import
- (D) get

单选题
(30题，60分)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30		

多选题
(15题，30分)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	

判断题
(5题，10分)

1	2	3	4
---	---	---	---

 标记  已做
 正做  未做

4

2分



在数组的解构赋值中，var [a,b,c] = [1,2]结果中，a、b、c的值分别是（）

- ☐ (A) 1 2 null
- ☐ (B) 1 2 undefined
- ☐ (C) 1 2 2
- ☐ (D) 抛出异常

5

2分



在表单中，使用什么指令进行数据双向绑定（）

- ☐ (A) v-bind
- ☐ (B) v-model
- ☐ (C) v-modle
- ☐ (D) {{}}

6

2分



以下哪个不是 Node.js 的核心模块（）

- ☐ (A) http
- ☐ (B) request
- ☐ (C) path
- ☐ (D) fs

7

2分



Vue.js的MVVM模式中，第二个V指的是什么（）

- ☐ (A) ViewModel
- ☐ (B) View
- ☐ (C) Views
- ☐ (D) ViewView

8

2分



以下选项中不属于vuex中的属性（）

- ☐ (A) state
- ☐ (B) getters
- ☐ (C) actions



④ init

9

2分



下面不属于关键字let的特点的是 ()

- ① 只在 let 命令所在的代码块内有效
- ② 会产生变量提升现象
- ③ 同一个作用域，不能重复声明同一个变量
- ④ 不能在函数内部重新声明参数

10

2分



下列是jQuery Mobile中给一个元素设置弹窗正确的使用方法是 ()

- ① data-role="popup"
- ② class="ui- popup "
- ③ class="ui-alert"
- ④ data-role="alert"

11

2分



关于JSONP的说法错误的是 ()

- ① 数据可以使用JSON格式
- ② 可以实现跨域通信
- ③ 使用GET请求
- ④ 不能解决不同域名的跨域问题

12

2分



实现一个元素的旋转效果可以使用CSS3里的什么方法 ()

- ① translateY
- ② scaleY
- ③ rotate
- ④ skew

13

localStorage的存储能力也远大于Cookie,可以存储多达 () 的数据

2分



- (A) 100KB
- (B) 1MB
- (C) 5MB
- (D) 10MB

14

2分



在对象的解构赋值中，var {a,b,c} = { "c":10, "b":9, "a":8 } 结果中，a、b、c的值分别是（）

- (A) 10 9 8
- (B) 8 9 10
- (C) undefined 9 undefined
- (D) null 9 null

15

2分



下列对状态码表述错误的是（）

- (A) 客户端发送请求后，服务器可以只返回数据而不返回状态码
- (B) 200状态码表示操作成功
- (C) 4XX状态码表示客户端错误
- (D) 5XX状态码表示服务器错误

16

2分



Vue官方推荐使用下列哪项进行状态管理，实现组件间数据共享（）

- (A) props
- (B) axios
- (C) Vue-router
- (D) Vuex

17

2分



SVG是用什么来描述二维图形和绘图程序的（）

- (A) HTML
- (B) CSS
- (C) TXT



(D) XML

18

2分



用于监听 DOM 事件的指令是 ()

- (A) v-on
- (B) v-model
- (C) v-bind
- (D) v-html

19

2分



下列哪一项不属于Vue的生命周期函数 ()

- (A) created
- (B) updated
- (C) beforeMount
- (D) afterMounted

20

2分



npm中哪个方法用来定义一个json配置文件()

- (A) npm install
- (B) npm init
- (C) npm -v
- (D) npm ls

21

2分



在jQuery Mobile弹出框中，在弹出框内的元素上使用以下哪一个正确的属性，点击该元素弹出框会关闭 ()

- (A) data-rel="back"
- (B) data-rel="close"
- (C) data-rel="home"
- (D) data-rel="off"

22

2分

以下获取动态路由{ path: '/user/:id' }中id的值正确的是()

- (A) this.\$route.params.id



- Ⓐ this.route.params.id
- Ⓑ this.\$router.params.id
- Ⓒ this.router.params.id

23

2分



关于关键字const，下列说法错误的是（）

- Ⓐ 用于声明常量，声明后不可修改
- Ⓑ 不会发生变量提升现象
- Ⓒ 不能重复声明同一个变量
- Ⓓ 可以先声明，不赋值

24

2分



小图标使用图片整合技术，制成雪碧图，主要是为了（）

- Ⓐ 减少请求次数
- Ⓑ 美化图
- Ⓒ HTTP缓存
- Ⓓ 图片懒加载

25

2分



sessionStorage保存数据的方法正确的是（）

- Ⓐ sessionStorage.setItem("键名","键值");
- Ⓑ sessionStorage.saveltem("键名","键值");
- Ⓒ sessionStorage.setItem("键值","键名");
- Ⓓ sessionStorage.saveltem("键值","键名");

26

2分



调用Canvas对象的哪个方法来获取绘图环境（）

- Ⓐ getCanvas
- Ⓑ getContent
- Ⓒ getContext
- Ⓓ getClient

前端资源优化的技术不包括（）

27

2分



- ☐ (A) Sprite拼合图技术
- ☐ (B) 使用代码压缩和打包工具
- ☐ (C) 使用ajax异步请求数据
- ☐ (D) 预加载和懒加载

28

2分



- 在Less中，设置变量的符号是（）
- ☐ (A) *:
 - ☐ (B) \$:
 - ☐ (C) @:
 - ☐ (D) &:

29

2分



- webpack要想识别非js语法的文件，就需要处理这种语法的特别模块，这种模块统称为（）
- ☐ (A) module
 - ☐ (B) plugins
 - ☐ (C) loader
 - ☐ (D) entry

30

2分



- Nodejs的特点不包括下列哪个（）
- ☐ (A) 单线程
 - ☐ (B) 多线程
 - ☐ (C) 非阻塞I/O
 - ☐ (D) 事件驱动

二、多选题 共15题，30分

1

2分

- 下列哪些属性属于Vuex（）
- ☐ (A) State
 - ☐



- ☐ B Statu
- ☐ C Getter
- ☐ D Mutation

2

2分



下列哪些属于Vue指令（）

- ☐ A v-for
- ☐ B v-show
- ☐ C v-blind
- ☐ D v-on

3

2分



下列哪些是jQuery Mobile中提供的可用图标（）

- ☐ A ui-icon-arrow-l
- ☐ B ui-icon-arrow-r
- ☐ C ui-icon-info
- ☐ D ui-icon-delete

4

2分



JavaScript代码优化方法有哪些（）

- ☐ A js代码具有可维护性
- ☐ B js代码具有可扩展性
- ☐ C js代码可调试性
- ☐ D js DOM优化

5

2分



下列哪些方式可以实现路由跳转（）

- ☐ A router-link
- ☐ B router-view
- ☐ C this.\$route.push({ path: '/user' })
- ☐ D this.\$router.push({ path: '/user' })

6

2分



在jQuery Mobile中，除了可以使用jquery提供的标准事件外，也提供了针对移动端浏览器的事件()

- ☐ A 触摸事件 - 当用户触摸屏幕时触发
- ☐ B 滑动事件 - 当用户上下滑动时触发
- ☐ C 定位事件 - 当设备水平或垂直翻转时触发
- ☐ D 页面事件 - 当页面显示，隐藏，创建，加载或未加载时触发

7

2分



数组的扩展中，属于用于数组遍历的函数的是 ()

- ☐ A keys()
- ☐ B entries()
- ☐ C values()
- ☐ D find()

8

2分



关于v-model说法正确的是()

- ☐ A v-model能够实现双向绑定
- ☐ B v-model本质上是语法糖，负责监听用户输入时间以及更新数据
- ☐ C v-model是内置指令，不能使用在自定义组件上
- ☐ D 对input使用v-model实际上是指定其：value和input

9

2分



以下关于箭头函数的说法正确的是 ()

- ☐ A 箭头函数不可以作为构造函数使用
- ☐ B 箭头函数不绑定自己的this指针
- ☐ C 箭头函数绑定自己的 arguments
- ☐ D 箭头函数只能作为匿名函数使用

10

HTML5 标准提供了哪些新的API ()

2分



- ☐ A 绘图 canvas
- ☐ B 媒体控制audio video
- ☐ C 客户端数据存储 localstoage sessionstoage
- ☐ D 地理位置共享Geolocation

11

2分



- 关于模板字符串，下列说法正确的是（）
- ☐ A 使用反引号标识
 - ☐ B 插入变量的时候使用\${ }
 - ☐ C 所有的空格和缩进都会被保留在输出中
 - ☐ D \${ }中的表达式不能是函数的调用

12

2分



- 关于对象的扩展，正确的是（）
- ☐ A ES6中对象的表示法更加简洁
 - ☐ B 对象的属性名可以是表达式
 - ☐ C 对象的方法名不可以是表达式
 - ☐ D 当属性名为表达式的时候，需要使用[]标识

13

2分



- webpack具有哪些优点（）
- ☐ A 可以很好的用于单页面应用
 - ☐ B 同时支持require()和import模块语法
 - ☐ C 热加载可以让React、Vue和其他类似框架本地开发更快
 - ☐ D 不同版本差异不大，初学者容易上手

14

2分

- 头部和尾部可以通过三种方式进行定位（）
- ☐ A data-position="inline"
 - ☐ B data-position="fixed"
 - ☐ C data-position="top"



☐ data-position="fixed" data-fullscreen="true"

15

2分

在webpack 配置文件中配置 output 属性，下列哪些属于output的配置项是（）

- ☐ path
- ☐ staticPath
- ☐ filename
- ☐ file



三、判断题 共5题，10分

1

2分

webpack是一个模块构建工具，类似的工具还有Gulp、Grunt等十余种（）

- ☐ 对
- ☐ 错



2

2分

jQuery Mobile提供了5种不同的主题样式，从a到e，每一种主题的按钮、工具条、内容块等颜色都不一样（）

- ☐ 对
- ☐ 错



3

2分

JSONP是通过 get请求和post请求实现跨域（）

- ☐ 对
- ☐ 错



4

2分

前端优化可以对js代码和css代码压缩（）

- ☐ 对
- ☐ 错



5

2分

Vue最主要的特点是组件化开发和数据驱动视图（ ）

- (A) 对
- (B) 错

四、客观填空题 共4题，100分

1

25分

阅读下列说明、效果图和vue代码，完成跑马灯抽奖功能，填写（1）至（15）代码。

【说明】
公司将推出移动端抽奖活动页，需要适配所有移动设备。现需要用vue完成一个跑马灯抽奖功能。项目包含主页index.html、style.css和image.js文件夹。根据效果图和已有的代码补全（1） - （15）的代码





```
【代码：主页index.html】
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no">
  <script src="js/vue.js"> </script>
  <title>抽奖赢好礼</title>
</head>
<body>
<div id="page">
<!--绑定点击事件-->
  <div      = "init">
    
  </div>
  <div>
    <div>
      <!--循环遍历，并绑定样式-->
      <div      = "(box,index) in list"
        = "
{left:box.left+'px',top:box.top+'px','background-color':index==indexSelect?
colorAwardSelect:colorAwardDefault}">
        
      <!--显示名称-->
      <div>      </div>
    </div>
  </div>
  <div v-on:click="startBtn">
    
    
</div>
<div v-for="(item,index) in circleList"
      :style="
{ 'top':item.topCircle+'px','left':item.leftCircle+'px','background-
color':index%2==0?colorCircleFirst:colorCircleSecond}">
</div>
</div>
<!--当prize==1时显示下面div-->
<div      = "prize==1">
  <div>
    
    <div>
      <div>恭喜</div>
      <div>抽中{{prize_name}}</div>
      <div v-on:click="conTinue">继续抽奖</div>
    </div>
  </div>
</div>
<div v-show="prize==2">
  <div>
    
    <div>
      <div>谢谢参与</div>
      <div>再换个姿势抽奖</div>
      <div v-on:click="conTinue">继续抽奖</div>
    </div>
  </div>
</div>
<div v-show="men"></div>
</div>
<script src="js/index.js"></script>
</body>
</html>
【代码： index.js】
//创建vue实例
var vm =      ({
  el: '      ',
      : {
    list: [
      { id: 1, type: 1, name: '十元代金券', image_url:
'image/djj.jpg' },
      { id: 2, type: 2, name: '谢谢参与', image_url: 'image/djj.jpg'
},
      { id: 3, type: 1, name: '笔记本电脑', image_url:
'image/djj.jpg' },
      { id: 4, type: 1, name: '20元优惠券', image_url:
'image/djj.jpg' },
      { id: 5, type: 1, name: '500积分', image_url: 'image/djj.jpg'
},
      { id: 6, type: 1, name: '100元现金', image_url:
'image/djj.jpg' },
      { id: 7, type: 1, name: '健身卡一张', image_url:
'image/djj.jpg' },
      { id: 8, type: 2, name: '谢谢参与', image_url: 'image/djj.jpg'
}
```

```
    },
    ],
    circleList: [],
    colorCircleFirst: "#F12416",
    colorCircleSecond: "#FFFFFF",
    colorAwardDefault: "#F5F0FC",
    colorAwardSelect: "#ffe400",
    btntop: 0,//按钮的样式
    time: "",//定时器
    indexSelect: 0,//奖品下标
    lottert: 0,//中奖下标
    prize:0,//是否中奖
    prize_name:"",//奖品名字
    men:false
},
//当实例创建完成后开始执行初始化方法
{
    ;
},
// 事件方法执行
methods: {
    init: function () {
        var ts = this;
        var list = this.list;
        var left = 9;
        var top = 9;
        // 代金券的位置
        for (var i = 0; i < 8; i++) {
            if (i == 0) {
                left = 9;
                top = 9;
            } else if (i < 3 && i != 0) {
                top = top;
                left = left + 98 + 4;
            } else if (i >= 3 && i < 5) {
                left = left;
                top = top + 79 + 4;
            } else if (i >= 5 && i < 7) {
                left = left - 98 - 4;
                top = top;
            } else if (i >= 7 && i < 8) {
                left = left;
                top = top - 79 - 4;
            }
            list[i].top = top;
            list[i].left = left;
        }
        this.list = list;
        var cleft = 4;
        var ctop = 4;
        var dian = [];
        // 小圆点的位置
        for (var j = 0; j < 24; j++) {
            if (j == 0) {
                cleft = 4;
                ctop = 4;
```

```

    } else if (j < 6) {
        ctop = 2;
        cleft += 55;
    } else if (j == 6) {
        ctop = 2;
        cleft = 330;
    } else if (j < 12) {
        ctop += 46;
        cleft = 331.5;
    } else if (j == 12) {
        ctop = 272.5;
        cleft = 330;
    } else if (j < 18) {
        ctop = 275;
        cleft -= 55;
    } else if (j == 18) {
        ctop = 273;
        cleft = 5;
    } else {
        if (!(j < 24)) return;
        ctop -= 46, cleft = 2.5;
    }
    dian.push({
        topCircle: ctop,
        leftCircle: cleft
    })
}

this.circleList = dian;
// 小圆点不停颜色闪烁
(function () {
    if (ts.colorCircleFirst == "#FFFFFF") {
        ts.colorCircleFirst = "#F12416";
        ts.colorCircleSecond = "#FFFFFF";
    } else {
        ts.colorCircleFirst = "#FFFFFF";
        ts.colorCircleSecond = "#F12416";
        ts.btntop = 0;
    }
}, 900)
// 开始按钮上下闪烁
this.time = setInterval(function () {
    if (ts.btntop == 0) {
        ts.btntop = -3;
    } else {
        ts.btntop = 0;
    }
}, 900)
},
startBtn: function (e) {
    // 清除计时器
    ;

    this.men=true;
    this.btntop = 0;
    this.lottert = 0;
```



```
var ts = this;
var i = this.indexSelect;
var list = this.list;
var time = null;
var s = 0;

time = setInterval(function () {
    i++;
    i %= 8;
    s += 30;
    ts.indexSelect = i;
    if (ts.lottert > 0 && i + 1 == ts.lottert) {
        // 清除计时器
        ;
        ts.time = setInterval(function () {
            if (ts.btntop == 0) {
                ts.btntop = -3;
            } else {
                ts.btntop = 0;
            }
        }, 900);
        if (list[i].type == 2) {
            ts.prize = 2;
        } else {
            // 将中奖名称赋值
            ;
            ts.prize = 1;
        }
    }
}, 200 + s);

setTimeout(function () {
    ts.lottert = ts.randomNum(1, 8);
}, 2e3);

},
randomNum: function (minNum, maxNum) {
    switch (arguments.length) {
        case 1:
            return parseInt(Math.random() * minNum + 1, 10);
            ;
        case 2:
            return parseInt(Math.random() * (maxNum - minNum + 1) + minNum, 10);
            break;
        default:
            return 0;
            break;
    }
},
conTinue:function(){
    this.men=false;
```

```
        this.prize=0;
    }
}
});
```

【问题】
用vue实现跑马灯功能，补全代码，在（1）至（15）处填入正确的内容。

 [素材.zip](#)

- 1、
- 2、
- 3、
- 4、
- 5、
- 6、
- 7、
- 8、
- 9、
- 10、
- 11、
- 12、
- 13、
- 14、
- 15、



2

25分

阅读下列说明、效果图和代码，用php+mysql完成指定功能。

【说明】
在企业官网中，需要从后台上传图片到数据库，要求用php+mysql完成此功能，项目名为imgUpload，项目中包含files、static文件夹和index.php，addProduct.php文件。static文件夹中包含css样式。请根据现有的代码和效果图补全代码
(1) - (10)

【效果图】

添加产品

产品名称:

缩略图:

浏览...

ting.jpg

价格:

|

提交

【创建数据库】

1. 创建数据库,数据库名为img
2. 在img的库中创建product表, 字段为id, name, thumb, price
id 整型 不能为空, 自增1, 为主键
name 产品名称 不能为空
thumb缩略图 不能为空
pric 为价格
//删除存在img数据库
 DATABASE IF EXISTS img;
//创建img数据库
 ;
USE img;
CREATE TABLE `product`
(
 `id` int (4) NOT NULL COMMENT '序号',
 `name` varchar (50) NOT NULL COMMENT '产品名称',
 `thumb` varchar (1000) NOT NULL COMMENT '缩略图',
 `price` decimal(5,2) COMMENT '产品价格',
 (`id`)
)ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET= utf8;

【index.php】

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<meta charset="UTF-8">  
<title>发布产品</title>  
<link rel="stylesheet" href="static/css/index.css">  
</head>  
<body>  
<div>  
<h2>添加产品</h2>  
<form action="addProduct.php" method="post" enctype =  
"multipart/form-data">  
<ul>  
<li>  
<label>产品名称: </label>  
<input type="text" name="title">  
</li>
```

```
<li>
<label>缩略图: </label>
<input type="file" name="thumb">
</li>
<li>
<label>价格: </label>
<input type="text" name="pric">
</li>
<li>
<input type="submit" value="提交">
</li>
</ul>
</form>
</div>
</body>
</html>
【addPorduct.php】
<?php
//1.连接数据库服务器，并判断
$link = mysql_connect("localhost","root","123456") or die("数据库连接
失败! ");
//2.设置字符集
mysqli_set_charset($link, 'utf8');
//3.选择数据库
mysqli_select_db($link,'img');

// 获取参数
$title=$_POST['title'];
$thumb=upload($_POST['thumb']);
$pric=$_POST['pric'];

//给数据库中插入数据
$sql="insert into img (title,thumb,pric) values ('".$title."','".$thumb."','".$pric."')";
echo $sql;
$res=mysqli_query($link, $sql);
if($res){
echo "添加数据成功";
}else{
echo "添加数据失败";
}

function upload($file){
//判断是否上传成功
if(!empty($_FILES) && $file['error']==0){
//判断文件的类型
$type=$file['type'];
if($type == 'image/gif' || $type == 'image/jpeg' || $type ==
'image/png'){
//判断文件大小
$size= $file['size'];
// echo $size;
if($size< 8*1024*1024){
//获取$_FILES文件 临时文件
```

```
$tmp_file=$file["tmp_name"];
// echo $tmp_file;
//获取后缀名
$ext=pathinfo($file["name"],PATHINFO_EXTENSION);//后
缀名
//创建新文件名,由于上传的人数多, 只要本地文件名相同就会覆盖, 所以需要重命名
$fileName="file".rand(1,1000000).".$ext;
//保存路径
$path="/files";
//格式化路径
$path=rtrim($path,'/')."/";

//拼接上传目录
$new_file=$path.$fileName;

//临时文件转换成正式文件
($tmp_file,$new_file);
return "http://localhost/imgUpload/files/".$fileName;
}else{
    echo "文件过大, 无法上传";
}
}else{
    echo "文件类型不正确";
}
}else{
    echo "文件上传失败";
}
}
```

【问题】
补全代码, 在 (1) 至 (10) 处填入正确的内容。

 [素材.zip](#)

- 1、
- 2、
- 3、
- 4、
- 5、
- 6、
- 7、
- 8、
- 9、
- 10、



3

25分

阅读下列说明，用canvas完成图片旋转功能。填写（1）至（15）代码。

【说明】

在某app中，需要预览图片，但是有些图片是反着的，需要实现点击按钮旋转图片，点击右按钮像右旋转，点击左按钮向左旋转，根据已经提供的代码，补全（1） - （15）位置上的代码。

项目中包含index.html文件，css,js,font,img文件夹。

【效果图】



【index.html】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>第三题---canvas</title>
<link rel="stylesheet" href="css/style.css">
<script src="js/index.js"> </script>
</head>
<body>

<div id="mydiv">
  
</div>
</div>
```

```
<a> </a>
<a> </a>
</div>
</body>
</html>

【style.css】
在css文件夹下style.css文件
/*自定义图标字体*/
{
    font-family: 'iconfont';
    src: url('../font/iconfont.eot');
    src: url('../font/iconfont.eot?#iefix') format('embedded-opentype'),
        url('../font/iconfont.woff2') format('woff2'),
        url('../font/iconfont.woff') format('woff'),
        url('../font/iconfont.ttf') format('truetype'),
        url('../font/iconfont.svg#iconfont') format('svg');
}

#mydiv{
    position: relative;
    width: 451px;
    height: 415px;
    margin:0 auto;
    border:1px solid #ccc;
        : 0 0 15px #ccc;/*设置盒子投影*/
}
#mydiv img{
    position: absolute;
    display: block;
    left:50%;
    top:50%;
    transform: translate(-50%,-50%)
}
canvas{
    position: absolute;
    display: block;
    left:50%;
    top:50%;
    transform: translate(-50%,-50%);
}
.btn{
    margin-top:20px;
    text-align: center;
}
.btn a{
    font-family: "iconfont";
    font-size: 30px;
    color:blue;
        ;/*鼠标变小手样式*/
}

【index.js】
window.onload = function() {
```

```
// 根据标签名a获取元素
var inputval = document.getElementById('a');
var imgval = document.getElementById('img');
// 创建一个图像对象
var yimg = new Image();
var iNow = 0;
yimg.onload = function() {
    draw(imgval);
}
// 获取图片的路径
yimg.src = "img/1.jpg";
```

```
function draw(obj) {
    // 创建一个canvas标签
    var c = document.createElement('canvas');
    // 返回一个用于在画布上绘图的环境
    var cxt = c.getContext('2d');

    c.width = obj.width;
    c.height = obj.height;
    //将img替换成canvas
    obj.parentNode.appendChild(c, obj);
```

```
    // 在画布上绘制图像
    cxt.drawImage(obj, 0, 0);
    //绑定点击事件
    inputval[1].onclick = function() {
        if (iNow == 3) {
            iNow = 0;
        } else {
            iNow++;
        }
        toChange();
    };
};
```

```
inputval[0].onclick = function() {
    if (iNow == 0) {
        iNow = 3;
    } else {
        iNow--;
    }
    toChange();
};
```

```
function toChange() {
    switch (iNow) {
        case 0:
            c.width = obj.width;
            c.height = obj.height;
```



```
        // 旋转的角度
        ;
        cxt.drawImage(obj, 0, 0);
        break;
    case 1:
        c.width = obj.height;
        c.height = obj.width;
        // 旋转的角度
        ;

        cxt.drawImage(obj, 0, -obj.height);
        break;
    case 2:
        c.width = obj.width;
        c.height = obj.height;
        // 旋转的角度
        ;

        cxt.drawImage(obj, -obj.width, -obj.height);
        break;
    case 3:
        c.width = obj.height;
        c.height = obj.width;
        // 旋转的角度
        ;

        cxt.drawImage(obj, -obj.width, 0);
        break;

    }
}
}
```

【问题】
补全代码，在（1）至（15）处填入正确的内容。

 [素材.zip](#)

- 1、
- 2、
- 3、
- 4、
- 5、
- 6、
- 7、
- 8、
- 9、
- 10、

- 11、
- 12、
- 13、
- 14、
- 15、



4

25分

阅读下列说明、Javascript代码，将url地址中的参数值显示到页面上，填写（1）至（10）代码。

【说明】

在前后端分离的情况下，页面传值可以在url路径中传递参数，可以根据传递的参数在页面中显示对应的数据。先在需要将url地址的中的参数保存到对象中，并将这些值显示到页面上。

项目包含首页index.html、js文件夹，其中js文件夹包含index.js。请根据描述和已提供的代码，补全（1） - （10）中的代码。

【代码： 首页index.html】

点击“web前端”跳转到list.html中

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>第一题---将url地址中的参数保存到对象中</title>
</head>
<body>
<a href="list.html?id=5&name=web前端&type=2">web前端</a>
</body>
</html>
```

【代码： list.html】

当前页面的url地址为： list.html?id=5&name=web前端&type=2，

- 1. 请封装一个函数，将这个url地址中的参数保存到对象中。结果为{id:5,name:web前端,type:2}
- 2. 将对象中的数据显示到页面对应的位置

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>web前端</title>
</head>
<body>
<p>id为： <span id="id"> </span></p>
<p>name为： <span id="name"> </span></p>
<p>type为： <span id="type"> </span></p>
```

```
<script src="js/index.js"> </script>
</body>
</html>
```

【index.js】

```
function urlParas(){
```

```
// 获取url地址中? 后面的字符串
var search=          ;
    //按&分割成数组
var arr=          ;
// 用ES6中数组方法完成以下功能
var res=arr.          (function(obj,next,index){
// 将值存到对象中,汉字需要解码
obj[          ]=          (          );
// 返回对象
          ;

},{});
return res;
}
// 将对象中的数据放到页面中的指定位置
document.getElementById("id").innerText=          ;
document.getElementById("name").innerText=          ;
document.getElementById("type").innerText=          ;
    【问题】
    进行函数封装，补全代码，在（1）至（10）处填入正确的内容。
```

 [素材.zip](#)

- 1、
- 2、
- 3、
- 4、
- 5、
- 6、
- 7、
- 8、
- 9、
- 10、

