



Web前端开发高级模拟测试（八）

76分

共54道题 总分：200分 形考总分：0分

形考：0分

多选题 单选题 判断题 客观填空题

一、多选题 共15题，30分

1

2分

关于less说法正确的是（）

- ☒ A less是css预处理器
- ☒ B 增加了变量、Mixin、函数
- ☒ C 使 CSS 更易维护和扩展
- ☒ D Less 可以运行在 Node 或浏览器端。

作答结果：正确

打开解析 ☐

ABCD

多选题（15题，30分）

- ☒ 1 ☒ 2 ☒ 3 ☒ 4 ☒ 5 ☒ 6 ☒ 7 ☒ 8
- ☒ 9 ☒ 10 ☒ 11 ☒ 12 ☒ 13 ☒ 14 ☒ 15

单选题（30题，60分）

- ☒ 1 ☒ 2 ☒ 3 ☒ 4 ☒ 5 ☒ 6 ☒ 7 ☒ 8
- ☒ 9 ☒ 10 ☒ 11 ☒ 12 ☒ 13 ☒ 14 ☒ 15 ☒ 16
- ☒ 17 ☒ 18 ☒ 19 ☒ 20 ☒ 21 ☒ 22 ☒ 23 ☒ 24
- ☒ 25 ☒ 26 ☒ 27 ☒ 28 ☒ 29 ☒ 30

判断题（5题，10分）

- ☒ 1 ☒ 2 ☒ 3 ☒ 4 ☒ 5

客观填空题（4题，100分）

- ☒ 1 ☒ 2 ☒ 3 ☒ 4

☒ 正确 ☒ 错误 ☒ 批阅 ☒ 未做

2

2分

在vue中，vue-router模块的组件是（）

- ☒ A <router-view></router-view>
- ☒ B <keep-alive></keep-alive>
- ☒ C <router-link></router-link>
- ☐ D <vue-router></vue-router>

作答结果：错误

打开解析 ☐

AC

3

2分

下面运算结果，结果为false的是：（）

- ☒ A Symbol.for('name') == Symbol.for('name')

- ☒ B Symbol('name') == Symbol.for('name')
- ☐ C Symbol('name') == Symbol('name')
- ☐ D Symbol.for('name') == Symbol('name')

作答结果：正确

打开解析 ☐

BCD

4

在jquery-mobile中页面事件描述正确的是（）

2分

- ☒ A pagebeforeshow 在"去的"页面触发，在过渡动画开始前
- ☐ B pageshow 在"去的"页面触发，在过渡动画完成后
- ☐ C pagebeforehide 在"来的"页面触发，在过渡动画开始前
- ☐ D pagehide 在"来的"页面触发，在过渡动画完成后。

作答结果：正确

打开解析 ☐

ABCD

5

如果想要绘制带边框的条纹状的表格需要添加的类有（）

2分

- ☐ A table-condensed
- ☐ B table-hover
- ☒ C table-bordered
- ☒ D table-striped

作答结果：正确

打开解析 ☐

CD

6

关于cookie、sessionStorage和localStorage，以下哪个说法是正确的（）：

2分

- ☒ A sessionStorage和localStorage的存储空间比cookie的存储空间更大
- ☐ B sessionStorage和localStorage比cookie有更多丰富易用的接口

☒ C cookie、sessionStorage和localStorage都可以在浏览器和服务  
器间来回传递

☐ D sessionStorage和localStorage都有各自独立的存储空间

作答结果：错误

打开解析 ☐

ABD

7

2分

在jquery-mobile中关于data-role="collapsible"说法正确的  
是（）

☒ A 默认情况下，内容是被折叠起来的

☐ B 在页面加载时展开内容，请使用 data-collapsed="false"

☐ C 在页面加载时展开内容，请使用 data-collapsed="true"

☐ D 有这个属性后元素就是一个可折叠的内容块

作答结果：错误

打开解析 ☐

ABD

8

2分

php中，不是定义静态变量的关键字是（）

☒ A static

☐ B statics

☒ C STATIC

☐ D STATICS

作答结果：错误

打开解析 ☐

BCD

9

2分

关于Map结构的介绍，下面说法正确的是：（）

☒ A 是键值对的集合

☐ B 创建实例需要使用new关键字

☐ C Map结构的键名必须是引用类型

☒ Map结构是可遍历的

作答结果：错误

打开解析 ☐

ABD

10

2分

关于Set结构的实例方法，下面说法正确的是：（）

☒ set方法中不允许出现重复的值，一但出现，自动过滤掉

☒ clear方法用于清除所有成员。

☐ add()方法添加值

☐ 可以用于数组去重

作答结果：错误

打开解析 ☐

ABCD

11

2分

以下属于JavaScript基本数据类型的是()

☒ Boolean

☐ undefined

☐ Symbol

☒ Array

作答结果：错误

打开解析 ☐

ABC

12

2分

关于for...in的简述，说法正确的是：（）

☒ 可以遍历对象

☒ 可以遍历数组

☐ 可以遍历map数据

☐ 以上都正确

作答结果：正确

打开解析 ☐

AB

13

2分

Nodejs的特点有哪些？

A 依赖于Chrome V8引擎进行代码解释

B 事件驱动

C 非阻塞I/O

D 轻量、可伸缩，适于实时数据交互应用

E 单进程，单线程

作答结果：正确

打开解析 

ABCDE

14

2分

关于Jquery-mobile说法正确是（）

A Query Mobile 是用于创建移动 Web 应用的前端开发框架。

B jQuery Mobile 可以应用于智能手机与平板电脑。

C jQuery Mobile 使用 HTML5 & CSS3 最小的脚本来布局网页。

D 以上都正确

作答结果：错误

打开解析 

ABCD

15

2分

http状态码说法正确的是（）

A 1XX系列响应代码仅在与HTTP服务器沟通时使用

B 2XX系列响应代码表明操作成功了

C 3XX系列响应代码表明：客户端需要做些额外工作才能得到所需要的资源

D 4XX表示服务器端错误

E 5XX表示客户端错误

作答结果：正确

打开解析 

ABC

二、单选题      共30题，60分

1

2分

nodejs的哪个模块可以操作文件?

- ☐ (A) Http
- ☐ (B) url
- ☐ (C) path
- ☒ (D) fs

作答结果: 正确

打开解析 

D

2

2分

在vue中 ( ) 让CSS只在当前组件中起作用?

- ☐ (A) style
- ☐ (B) type
- ☒ (C) scoped
- ☐ (D) 以上都不是

作答结果: 正确

打开解析 

C

3

2分

不是HTML5特有的存储类型是()

- ☐ (A) localStorage
- ☒ (B) Cookie
- ☐ (C) Application Cache
- ☐ (D) sessionStorage

作答结果: 正确

打开解析 

B

4

2分

关于字符串扩展的新函数，下面描述错误的是：（）

- ☐ (A) includes函数用于判断字符串中是否含有指定的子字符串
- ☐ (B) repeat函数将目标字符串重复N次，目标字符串被修改
- ☒ (C) startsWidth函数判断指定的子字符串是否出现在目标字符串头部位置
- ☐ (D) endWidth函数判断指定的子字符串是否出现在目标字符串尾部位置

作答结果：错误

打开解析 ☐

B

5

2分

以下关于canvas说法正确的是（）

- ☐ (A) clearRect(width,height,left,top)清除宽为width,高为height，左上角顶点在（left,top）点的矩形区域内的所有内容
- ☐ (B) drawImage()方法有4种原型
- ☐ (C) fillText()第三个参数maxWidth为可选参数
- ☒ (D) fillText()方法能够在画布中绘制字符串

作答结果：正确

打开解析 ☐

D

6

2分

下面的代码的输出是结果为：<?php \$s = '12345'; \$s[\$s[1]] = '2'; Echo \$s; ?>

- ☐ (A) 12345
- ☐ (B) 11345
- ☐ (C) 22345
- ☒ (D) 12245

作答结果：正确

打开解析 ☐

D

7

2分

+new Array(017) 输出 ( )

- ☐ (A) 17
- ☒ (B) NaN
- ☐ (C) 15
- ☐ (D) error

作答结果: 正确

打开解析 ☐

B

8

2分

sessionStorage保存数据的方法正确的是 ( )

- ☒ (A) sessionStorage.setItem("键名","键值");
- ☐ (B) sessionStorage.saveltem("键名","键值");
- ☐ (C) sessionStorage.setItem("键值","键名");
- ☐ (D) sessionStorage.saveltem("键值","键名");

作答结果: 正确

打开解析 ☐

A

9

2分

在以下PHP链接数据库语句中，数据库关闭指令将关闭哪个连接标识： <? \$link1 =mysql\_connect("localhost","root",""); \$link2 =mysql\_connect("localhost","root",""); mysql\_close(); ?>

- ☐ (A) 报错
- ☐ (B) 全部关闭
- ☐ (C) \$link1
- ☒ (D) \$link2

作答结果: 正确

打开解析 ☐

D

10

JavaScript实现继承的方式，不正确的是：

- ☐ (A) 原型链继承



2分

( )

**B** 构造函数继承

(C) 组合继承

(D) 关联继承

作答结果：错误

打开解析 

D

11

2分

关于新特性Generator函数的描述，错误的是： ( )

(A) Generator函数， 又称生成器函数

(B) 声明Generator函数的关键字是： function\*

(C) Generator函数执行后得到的一个生成器

**D** 使用return语句使Generator函数暂停执行，直到next方法的调用

作答结果：正确

打开解析 

D

12

2分

关于定义常量的关键字const，定义一个Object对象{"name": "Jack"}，再对属性name 的值进行修改，如： obj.name = "John"。下列说法正确的： ( )

(A) 修改常量，程序跑出异常

(B) 程序不抛出异常，修改无效

**C** 修改成功，name的值为John

(D) 程序不抛出异常，name的值为undefined

作答结果：正确

打开解析 

C

13

2分

关于数值的扩展，window.isNaN("abc") 和Number.isNaN("abc")的结果分别是： ( )

**A** true false

(B) false true

- ☐ true true
- ☐ false false

作答结果：正确

打开解析 ☐

A

14

2分

关于对象的扩展，错误的是：（）

- ☐ ES6中对象的表示法更加简洁
- ☐ 对象的属性名可以是表达式
- ☒ 对象的方法名不可以是表达式
- ☐ 当属性名为表达式的时候，需要使用[]标识

作答结果：正确

打开解析 ☐

C

15

2分

在php中哪一个方法来获取浏览器属性

- ☐ \$\_SERVER['PHP\_SELF']
- ☐ \$\_SERVER['HTTP\_VARIANT']
- ☒ \$\_SERVER['HTTP\_USER\_AGENT'];
- ☐ \$\_SERVER['SERVER\_NAME']

作答结果：正确

打开解析 ☐

C

16

2分

在vue中，关于keep-alive说法正确的是（）

- ☐ 在使用时，需要用import先引入该组件
- ☐ 是一个自定义的组件
- ☐ 没有特殊的意义
- ☒ <keep-alive> </keep-alive> 包裹动态组件时，会缓存不活动的组件实例，主要用于保留组件状态或避免重新渲染

作答结果：正确

打开解析 

D

17

2分

关于html5说法错误的是()

- (A) canvas是HTML中你可以绘制图形的区域
- (B) SVG表示可缩放矢量图形
- (C) queryselector的功能类似于jquery的选择器
- (D) queryString是HTML5查找字符串的新方法

作答结果：正确

打开解析 

D

18

2分

获取Map实例对象的成员数，使用正确的属性是（）

- (A) size
- (B) length
- (C) sum
- (D) members

作答结果：正确

打开解析 

A

19

2分

在数组的解构赋值中，var [ a,b,c ] = [ 1,2 ]结果中，a、b、c的值分别是：（）

- (A) 1 2 null
- (B) 1 2 undefined
- (C) 1 2 2
- (D) 抛出异常

作答结果：错误

打开解析 

B

20

2分

HTML5不支持的视频格式是（）

☒ A ogg

☐ B mp4

☐ C flv

☐ D webm

作答结果：错误

打开解析 ☐

C

21

2分

下列的关于 ajax 描述当中，错误的是()

☐ A ajax是异步javascript和xml，用于在web页面中实现异步数据交互

☐ B ajax的核心对象是xmlhttprequest

☒ C ajax的状态码1代表正在发送请求，2代表正在解析响应内容，可通过ajax.status获取

☐ D ajax的缺点是对搜索引擎不友好，并且存在跨域问题限制

作答结果：正确

打开解析 ☐

C

22

2分

以下关于video说法错误的是（）

☐ A navigator.geolocation可以用来判断浏览器是否支持地理定位

☐ B window.navigator.cookieEnabled判断浏览器是否支持cookie

☒ C canvas不依赖分辨率

☐ D window.FileReader判断浏览器是否支持FileReader

作答结果：正确

打开解析 ☐

C

23

2分

以下代码的运行结果是（）  
var obj={ a:1, b:function(){ console.log(this.a) } }  
var fun=obj.b; fun();

(

- (A) a
- (B) 1
- (C) undefined
- (D) 什么也看不到

作答结果：正确

打开解析 ☐

C

24

2分

vue的设计模式是（）

- (A) MVC
- (B) MVVM
- (C) MVX
- (D) 以上都不对

作答结果：正确

打开解析 ☐

B

25

2分

XMLHttpRequest对象的readyState状态，当xhr.readyState ==4表示：（）

- (A) 请求已接收
- (B) 服务器链接已经建立
- (C) 请求已经完成
- (D) 未初始化

作答结果：正确

打开解析 ☐

C

26

2分

jquery-mobile中“ui-content”类的作用是（）

- (A) 在页面顶部创建的工具条
- (B) 定义页面的内容
- (C) 在页面添加内边距和外边距

(

Ⓓ 创建页面底部工具条

作答结果：正确

打开解析 ☐

C

27

2分

vue生命周期中，DOM 渲染在哪个周期中就已经完成

Ⓐ created

Ⓑ mounted

Ⓒ updated

Ⓓ beforeDestroy

作答结果：正确

打开解析 ☐

B

28

2分

在nodejs中，用来引入其它模块的函数是？

Ⓐ include

Ⓑ require

Ⓒ import

Ⓓ get

作答结果：正确

打开解析 ☐

B

29

2分

nodejs的哪个模块可以搭建服务器？

Ⓐ Http

Ⓑ url

Ⓒ path

Ⓓ fs

作答结果：正确

打开解析 ☐

A

30

2分

XMLHttpRequest对象的status的值，当status==404是指什么（）

- (A) 服务器端错误
- (B) url重定向
- (C) 客户端
- (D) 服务器端不知道客户端要请求哪个资源
- (E) 没有任何意义

作答结果：正确

打开解析

C

三、判断题 共5题，10分

1

2分

先调用super()，才可以使用this

- (A) 对
- (B) 错

作答结果：正确

打开解析

T

2

2分

webpack中，entry入口，告诉webpack要使用哪个模块作为构建项目的起点

- (A) 对
- (B) 错

作答结果：正确

打开解析

T

3

2分

v-model可以实现双向绑定

- (A) 对

(

Ⓑ 错

作答结果: 正确

打开解析 ☐

T

4

2分

express中，唯一内置的中间件是session中间件？

Ⓐ 对

Ⓑ 错

作答结果: 正确

打开解析 ☐

F

5

2分

在jquery-mobile中pagecreate当页面已创建，但增强完成之前，触发该事件。

Ⓐ 对

Ⓑ 错

作答结果: 正确

打开解析 ☐

T

四、客观填空题 共4题，100分

1

20分

阅读下列说明、效果图和代码，用php+mysql完成指定功能。

【说明】

在企业官网中，需要从后台上传图片到数据库，要求用php+mysql完成此功能.，项目名为imgUpload，项目中包含files、static文件夹和index.php，addProduct.php文件。static文件夹中包含css样式。请根据现有的代码和效果图补全代码

(1) - (10)

【效果图】



添加产品

产品名称:

缩略图:

浏览...

timg.jpg

价格:

|

提交

【创建数据库】

```
1. 创建数据库,数据库名为img
2. 在img的库中创建product表，字段为id， name， thumb， price
id 整型 不能为空， 自增1， 为主键
name 产品名称 不能为空
thumb缩略图 不能为空
pric 为价格
//删除存在img数据库
    DATABASE IF EXISTS img;
//创建img数据库
    ;
USE img;
CREATE TABLE `product`
(
    `id` int (4) NOT NULL          COMMENT '序号',
    `name` varchar (50) NOT NULL COMMENT '产品名称',
    `thumb` varchar (1000) NOT NULL COMMENT '缩略图',
    `price` decimal(5,2) COMMENT '产品价格',
    ('id')
)ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET= utf8;
```

【index.php】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>发布产品</title>
<link rel="stylesheet" href="static/css/index.css">
</head>
<body>
<div>
<h2>添加产品</h2>
<form action="addProduct.php" method="post" enctype =
"multipart/form-data">
<ul>
<li>
<label>产品名称: </label>
<input type="text" name="title">
</li>
<li>
<label>缩略图: </label>
<input type="file" name="thumb">
</li>
```

```
<label>价格: </label>
<input type="text" name="pric">
</li>
<li>
<input type="submit" value="提交">
</li>
</ul>
</form>
</div>
</body>
</html>
【addPorduct.php】
<?php
//1.连接数据库服务器, 并判断
$link = mysql_connect("localhost","root","123456") or die('数据库连接
失败! ');
//2.设置字符集
mysqli_set_charset($link, 'utf8');
//3.选择数据库
mysqli_select_db($link,'img');

// 获取参数
$title= $_POST['title'];
$thumb=upload($_POST['thumb']);
$pric=$_POST['pric'];

//给数据库中插入数据
$sql="insert into img (title,thumb,pric) values ('".$title."','".$thumb."','".$pric."')";
echo $sql;
$res=mysqli_query($link, $sql);
if($res){
echo "添加数据成功";
}else{
echo "添加数据失败";
}

function upload($file){
//判断是否上传成功
if(!empty($_FILES) && $file['error']==0){
//判断文件的类型
$type=$file['type'];
if($type == 'image/gif' || $type == 'image/jpeg' || $type == 'image/png'){
//判断文件大小
$size= $file['size'];
// echo $size;
if($size< 8*1024*1024){
//获取$_FILES文件 临时文件
$tmp_file=$file["tmp_name"];
// echo $tmp_file;
//获取后缀名
$ext=pathinfo($file["name"],PATHINFO_EXTENSION);//后
缀名
//创建新文件名,由于上传的人数多, 只要本地文件名相同就会覆盖, 所以需要重命名
$fileName="file".rand(1,1000000).".$ext;
//保存路径
$path="./files";
```

```
//格式化路径
$path=rtrim($path,'/')."/";

//拼接上传目录
$new_file=$path.$fileName;

//临时文件转换成正式文件
($tmp_file,$new_file);
return "http://localhost/imgUpload/files/".$fileName;
}else{
    echo "文件过大，无法上传";
}
}else{
    echo "文件类型不正确";
}
}
}
}
```

【问题】  
补全代码，在（1）至（10）处填入正确的内容。



- 1、学生答案：
- 2、学生答案：
- 3、学生答案：
- 4、学生答案：
- 5、学生答案：
- 6、学生答案：
- 7、学生答案：
- 8、学生答案：
- 9、学生答案：
- 10、学生答案：

打开解析 ☐

- (1) drop（不区分大小写）
- (2) CREATE DATABASE img（不区分大小写）

```
(3) auto_increment (不区分大小写)
(4) primary key (不区分大小写)
(5) mysqli_connect
(6) mysqli_select_db
(7) $_POST或者$_REQUEST
(8) $_FILES
(9) insert into product(title,thumb,pric)
values('$title','$thumb','$pric')
(10) move_uploaded_file
```

2  
30分

阅读下列说明、效果图和vue代码，完成跑马灯抽奖功能，填写（1）至（15）代码。

【说明】

公司将推出移动端抽奖活动页，需要适配所有移动设备。现需要用vue完成一个跑马灯抽奖功能。项目包含主页index.html、style.css和image.js文件夹。根据效果图和已有的代码补全（1） - （15）的代码

【效果图】





```
【代码：主页index.html】
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no">
  <script src="js/vue.js"> </script>
  <title>抽奖赢好礼</title>
</head>
<body>
<div id="page">
<!--绑定点击事件-->
  <div      = "init">
    
  </div>
  <div>
    <div>
      <!--循环遍历，并绑定样式-->
      <div      = "(box,index) in list"
        = "
{left:box.left+'px',top:box.top+'px','background-color':index==indexSelect?
colorAwardSelect:colorAwardDefault}">
        
        <!--显示名称-->
        <div>          </div>
      </div>
    </div>
    <div v-on:click="startBtn">
      
      
    </div>
    <div v-for="(item,index) in circleList"
```

```

        :style="
{'top':item.topCircle+'px','left':item.leftCircle+'px','background-
color':index%2==0?colorCircleFirst:colorCircleSecond}">
    </div>
</div>
<!--当prize==1时显示下面div-->
<div          = "prize==1">
    <div>
        
        <div>
            <div>恭喜</div>
            <div>抽中{{prize_name}}</div>
            <div v-on:click="conTinue">继续抽奖</div>
        </div>
    </div>
</div>
<div v-show="prize==2">
    <div>
        
        <div>
            <div>谢谢参与</div>
            <div>再换个姿势抽奖</div>
            <div v-on:click="conTinue">继续抽奖</div>
        </div>
    </div>
</div>
<div v-show="men"></div>
</div>
<script src="js/index.js"></script>
</body>
</html>
【代码： index.js】
//创建vue实例
var vm =      ({
    el: '      ',
        : {
            list: [
                { id: 1, type: 1, name: '十元代金券', image_url:
'image/djj.jpg' },
                { id: 2, type: 2, name: '谢谢参与', image_url: 'image/djj.jpg'
},
                { id: 3, type: 1, name: '笔记本电脑', image_url:
'image/djj.jpg' },
                { id: 4, type: 1, name: '20元优惠券', image_url:
'image/djj.jpg' },
                { id: 5, type: 1, name: '500积分', image_url: 'image/djj.jpg'
},
                { id: 6, type: 1, name: '100元现金', image_url:
'image/djj.jpg' },
                { id: 7, type: 1, name: '健身卡一张', image_url:
'image/djj.jpg' },
                { id: 8, type: 2, name: '谢谢参与', image_url: 'image/djj.jpg'
},
            ],
            circleList: [],
            colorCircleFirst: "#F12416",
            colorCircleSecond: "#FFFFFF",
            colorAwardDefault: "#F5F0FC",
            colorAwardSelect: "#ffe400",
            btntop: 0,//按钮的样式
            time: "",//定时器
        }
    })

```

```
indexSelect: 0,//奖品下标
lottert: 0,//中奖下标
prize:0,//是否中奖
prize_name:"',//奖品名字
men:false
},
//当实例创建完成后开始执行初始化方法
{
    ;
},
// 事件方法执行
methods: {
    init: function () {
        var ts = this;
        var list = this.list;
        var left = 9;
        var top = 9;
        // 代金券的位置
        for (var i = 0; i < 8; i++) {
            if (i == 0) {
                left = 9;
                top = 9;
            } else if (i < 3 && i != 0) {
                top = top;
                left = left + 98 + 4;
            } else if (i >= 3 && i < 5) {
                left = left;
                top = top + 79 + 4;
            } else if (i >= 5 && i < 7) {
                left = left - 98 - 4;
                top = top;
            } else if (i >= 7 && i < 8) {
                left = left;
                top = top - 79 - 4;
            }
            list[i].top = top;
            list[i].left = left;
        }
        this.list = list;
        var cleft = 4;
        var ctop = 4;
        var dian = [];
        // 小圆点的位置
        for (var j = 0; j < 24; j++) {
            if (j == 0) {
                cleft = 4;
                ctop = 4;
            } else if (j < 6) {
                ctop = 2;
                cleft += 55;
            } else if (j == 6) {
                ctop = 2;
                cleft = 330;
            } else if (j < 12) {
                ctop += 46;
                cleft = 331.5;
            } else if (j == 12) {
                ctop = 272.5;
                cleft = 330;
            } else if (j < 18) {
                ctop = 275;
```

```
        cleft -= 55;
    } else if (j == 18) {
        ctop = 273;
        cleft = 5;
    } else {
        if (!(j < 24)) return;
        ctop -= 46, cleft = 2.5;
    }
    dian.push({
        topCircle: ctop,
        leftCircle: cleft
    })
}

this.circleList = dian;
// 小圆点不停颜色闪烁
(function () {
    if (ts.colorCircleFirst == "#FFFFFF") {
        ts.colorCircleFirst = "#F12416";
        ts.colorCircleSecond = "#FFFFFF";
    } else {
        ts.colorCircleFirst = "#FFFFFF";
        ts.colorCircleSecond = "#F12416";
        ts.btntop = 0;
    }
}, 900)
// 开始按钮上下闪烁
this.time = setInterval(function () {
    if (ts.btntop == 0) {
        ts.btntop = -3;
    } else {
        ts.btntop = 0;
    }
}, 900)
},
startBtn: function (e) {
    // 清除计时器
    ;

    this.men=true;
    this.btntop = 0;
    this.lottert = 0;
    var ts = this;
    var i = this.indexSelect;
    var list = this.list;
    var time = null;
    var s = 0;

    time = setInterval(function () {
        i++;
        i %= 8;
        s += 30;
        ts.indexSelect = i;
        if (ts.lottert > 0 && i + 1 == ts.lottert) {
            // 清除计时器
            ;


            ts.time = setInterval(function () {
                if (ts.btntop == 0) {
                    ts.btntop = -3;
                } else {
```



```
        ts.btntop = 0;
    }
    }, 900);
    if (list[i].type == 2) {
        ts.prize = 2;
    } else {
        // 将中奖名称赋值
        ;
        ts.prize = 1;
    }
    }
    }, 200 + s);

    setTimeout(function () {
        ts.lottert = ts.randomNum(1, 8);
    }, 2e3);

},
randomNum: function (minNum, maxNum) {
    switch (arguments.length) {
        case 1:
            return parseInt(Math.random() * minNum + 1, 10);
            ;
        case 2:
            return parseInt(Math.random() * (maxNum -
minNum + 1) + minNum, 10);
            break;
        default:
            return 0;
            break;
    }
},
conTinue:function(){
    this.men=false;
    this.prize=0;
}
}
});
```

【问题】  
用vue实现跑马灯功能，补全代码，在（1）至（15）处填入正确的内容。  
 [素材.zip](#)

- 1、学生答案：
- 2、学生答案：
- 3、学生答案：
- 4、学生答案：
- 5、学生答案：

6、学生答案：

7、学生答案：

8、学生答案：

9、学生答案：

10、学生答案：

11、学生答案：


12、学生答案：

13、学生答案：

14、学生答案：

15、学生答案：

打开解析 

- 
- (1) v-on:click或者@click
  - (2) v-for
  - (3) :style
  - (4) {{box.name}}
  - (5) v-show
  - (6) new Vue
  - (7) #page
  - (8) data
  - (9) created()
  - (10) this.init()
  - (11) setInterval
  - (12) clearInterval(this.time)
  - (13) clearInterval(time)
  - (14) ts.prize\_name = list[i].name
  - (15) break

3

20分

阅读下列说明、Javascript代码，将url地址中的参数值显示到页面上，填写（1）至（10）代码。

【说明】  
在前后端分离的情况下，页面传值可以在url路径中传递参数，可以根据传递的参数在页面中显示对应的数据。先在需要将url地址的中

的参数保存对象中，并将这些值显示到页面上。  
项目包含首页index.html、js文件夹，其中js文件夹包含index.js。  
请根据描述和已提供的代码，补全（1） - （10）中的代码。

【代码： 首页index.html】

点击“web前端”跳转到list.html中

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>第一题---将url地址中的参数保存到对象中</title>
</head>
<body>
<a href="list.html?id=5&name=web前端&type=2">web前端</a>
</body>
</html>
```

【代码： list.html】

当前页面的url地址为： list.html?id=5&name=web前端&type=2，

- 1. 请封装一个函数，将这个url地址中的参数保存到对象中。结果为{id:5,name:web前端,type:2}
- 2. 将对象中的数据显示到页面对应的位置

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>web前端</title>
</head>
<body>
<p>id为： <span id="id"></span></p>
<p>name为： <span id="name"></span></p>
<p>type为： <span id="type"></span></p>
```

```
<script src="js/index.js"></script>
</body>
</html>
```

【index.js】

```
function urlParas(){
// 获取url地址中? 后面的字符串
var search=          ;
    //按&分割成数组
var arr=          ;
// 用ES6中数组方法完成以下功能
var res=arr.          (function(obj,next,index){
// 将值存到对象中,汉字需要解码
obj[          ]=          (          );
// 返回对象
          ;
},{});
return res;
}
// 将对象中的数据放到页面中的指定位置
document.getElementById("id").innerText=          ;
document.getElementById("name").innerText=          ;
document.getElementById("type").innerText=          ;
```

【问题】

进行函数封装，补全代码，在（1）至（10）处填入正确的内容。

 素材.zip

1、 学生答案：

2、学生答案：

3、学生答案：

4、学生答案：

5、学生答案：

6、学生答案：

7、学生答案：

8、学生答案：

9、学生答案：

10、学生答案：

打开解析 

```
(1) window.location.search.slice(1);
(2) search.split("&")
(3) reduce
(4) next.split("=")[0]
(5) next.split("=")[1]
(6) decodeURIComponent
(7) return obj
(8) urlParas().id
(9) urlParas().name
(10) urlParas().type
```

4  
30分

阅读下列说明、效果图，打开“考生文件夹\20003\shoppingCard”文件夹中的素材，阅读代码进行前端页面开发，在空（1）至（15）处填写正确代码，操作完成后保存素材。

 20003.rar

【说明】

使用Vue.js在页面中实现了一个简单的购物车效果，可以增加和减少购买数量，可以删除某个产品，还可以统计购物车商品的总价格。项目名称为shoppingCard，包含页面shoppingCard.html、js文件夹，其中js文件夹包含vue.js文件。页面效果如图1所示。

【效果图】

商品名称	商品单价	购买数量			操作
充电宝	20	-	1	+	删除
洗发水	12	-	1	+	删除
纸巾	21	-	1	+	删除
肥皂	18	-	1	+	删除

总价： 71

图 1

【问题】

打开“考生文件夹\20003\shoppingCard”文件夹中的文件“shoppingCard.html”，根据注释，补全代码，在空（1）至（15）处填入正确的内容，完成后保存文件“shoppingCard.html”。  
注意：除删除（1）至（15）填入正确的内容外，不能修改或删除其它任何内容。

1、学生答案：

2、学生答案：

3、学生答案：

4、学生答案：

5、学生答案：

6、学生答案：

7、学生答案：

8、学生答案：

9、学生答案：

10、学生答案：

11、学生答案：

12、学生答案：

13、学生答案：

14、学生答案：

15、学生答案：

打开解析 ☐

技术支持：奥鹏教育



京公网安备 11010802029644号