

当前学籍 | Web前端开发学生培训-Web前端开发-培训

# Web前端开发高级模拟测试(三)

116分

共54道题 总分: 200分 形考总分: 0分

形考: 0分

# 单选题 多选题 判断题 客观填空题 一、单选题 共30题,60分 1 npm 命令用来安装指定模块到全局的方式是() 2分 A npm install express B npm install module express Image: Parallel module express - g Image: Discrete product of product of parallel module express - g Image: Discrete product of parallel product of

单选题 (30题,60分) 多选题 (15题, 30分) 判断题 (5题, 10分) 正确 批阅 未做

2分

A entry

(B) enter

© input

 $\bigcirc$  join

正确答案: A 学生答案: A

在nodejs中,用来引入其它模块的函数是()

2分

(A) include

**B** require

© import

D get

正确答案: B 学生答案: B 在数组的解构赋值中, var [a,b,c] = [1,2]结果中, a、b、 4 c的值分别是() 2分 (A) 12 null B 12 undefined (C) 122 D 抛出异常 正确答案: B 学生答案: B 在表单中,使用什么指令进行数据双向绑定() 5 (A) v-bind 2分 **B** v-model c v-modle D {{}} 正确答案: C 学生答案: B 以下哪个不是 Node.js 的核心模块 () 6 (A) http 2分 B request (c) path D fs 正确答案: B 学生答案: B Vue.js的MVVM模式中,第二个V指的是什么() 7 A ViewModel 2分 B View (C) Views (D) ViewView 正确答案: A 学生答案: B

8	以下选项中不属于vuex中的属性()
2分	(A) state
	(B) getters
	© actions
	<b>D</b> init
	正确答案:D 学生答案:D
9	下面不属于关键字let的特点的是()
2分	A 只在 let 命令所在的代码块内有效
	B 会产生变量提升现象
	C 同一个作用域,不能重复声明同一个变量
	D 不能在函数内部重新声明参数
	正确答案: B 学生答案: B
10	下列是jQuery Mobile中给一个元素设置弹窗正确的使用方法是()
2分	A data-role="popup"
	B class="ui- popup "
	© class="ui-alert"
	D data-role="alert"
	正确答案: A 学生答案: A
11	关于JSONP的说法错误的是()
2分	A 数据可以使用JSON格式
-/5	B可以实现跨域通信
	© 使用GET请求
	D 不能解决不同域名的跨域问题
	正确答案: D 学生答案: B
10	实现一个元素的旋转效果可以使用CSS3里的什么方法()
12	
2分	(A) translateY

	(B) scaleY
	C rotate
	(D) skew
	正确答案:С 学生答案:С
13	localstorage的存储能力也远大于Cookie,可以存储多达( )的数据
2分	(A) 100KB
	(B) 1MB
	C 5MB
	(D) 10MB
	正确答案:С 学生答案:С
14	在对象的解构赋值中, var {a,b,c} = { "c":10, "b":9, "a":8 } 结 果中, a、b、c的值分别是()
2分	
	A 10 9 8
	B 8 9 10  C undefined 9 undefined
	(D) null 9 null
	正确答案:B 学生答案:B
15	下列对状态码表述错误的是 ()
2分	A 客户端发送请求后,服务器可以只返回数据而不返回状态码
	B 200状态码表示操作成功
	C 4XX状态码表示客户端错误
	D 5XX状态码表示服务器错误
	正确答案:A 学生答案:A
40	Vue官方推荐使用下列哪项进行状态管理,实现组件间数据
16	共享()
2分	(A) props

	B axios
	© Vue-router
	D Vuex
	正确答案:D 学生答案:D
17	SVG是用什么来描述二维图形和绘图程序的()
2分	A HTML
	B CSS
	© TXT
	D XML
	正确答案:D 学生答案:D
18	用于监听 DOM 事件的指令是()
2分	A v-on
	B v-model
	© v-bind
	D v-html
	正确答案: A 学生答案: A
19	下列哪一项不属于Vue的生命周期函数()
2分	(A) created
	(B) updated
	© beforeMount
	D afterMounted
	正确答案:D 学生答案:D
20	npm中哪个方法用来定义一个json配置文件()
2分	A npm install
	B npm init
	© npm -v
	D npm ls

正确答案: B 学生答案: B 在jQuery Mobile弹出框中,在弹出框内的元素上使用以下 21 哪一个正确的属性,点击该元素弹出框会关闭() 2分 A data-rel="back" (B) data-rel="close" (C) data-rel="home" (D) data-rel="off" 正确答案: A 学生答案: A 以下获取动态路由{ path: '/user/:id' }中id的值正确的是() 22 A this.\$route.params.id 2分 (B) this.route.params.id (c) this.\$router.params.id (D) this.router.params.id 正确答案: A 学生答案: A 关于关键字const,下列说法错误的是() 23 (A) 用于声明常量,声明后不可修改 2分 (B) 不会发生变量提升现象 (C) 不能重复声明同一个变量 可以先声明,不赋值 正确答案: D 学生答案: D 小图标使用图片整合技术,制成雪碧图,主要是为了() 24 A 减少请求次数 2分 (B) 美化图 (C) HTTP缓存 (D) 图片懒加载 正确答案: A 学生答案: A

25	sessionStorage保存数据的方法正确的是 ( )
2分	A sessionStorage.setItem("键名","键值");
	B sessionStorage.saveItem("键名","键值");
	© sessionStorage.setItem("键值","键名");
	D sessionStorage.saveItem("键值","键名");
	正确答案: A 学生答案: A
26	调用Canvas对象的哪个方法来获取绘图环境()
2分	(A) getCanvas
	B getContent
	c getContext
	(D) getClient
	正确答案: C 学生答案: C
27	前端资源优化的技术不包括()
2分	A Sprite拼合图技术
	B 使用代码压缩和打包工具
	© 使用ajax异步请求数据
	D 预加载和懒加载
	正确答案:С 学生答案:С
28	在Less中,设置变量的符号是()
2分	(A) *:
	B \$:
	<b>©</b> @:
	D &:
	正确答案:С 学生答案:С
29	webpack要想识别非js语法的文件,就需要处理这种语法的特别模块,这种模块统称为()
2分	(A) module

	B plugins	
	<b>C</b> loader	
	(D) entry	
	正确答案: C 学生答案: C	
30	Nodejs的特点不包括下列哪个()	
2分	A 单线程	
	B 多线程	
	○ 非阻塞I/O	
	D 事件驱动	
	正确答案: B 学生答案: B	
二、多	选题 共15题,30分	
1	下列哪些属性属于Vuex ()	
2分	A State	
	B Statu	
	<b>C</b> Getter	
	D Mutation	
	正确答案:ACD 学生答案:ABCD	
2	下列哪些属于Vue指令()	
2分	A v-for	
	B v-show	
	c v-blind	
	D v-on	
	正确答案: ABCD 学生答案: ABCD	
3	下列哪些是jQuery Mobile中提供的可用图标()	
2分	A ui-icon-arrow-l	

	B ui-icon-arrow-r
	c ui-icon-info
	D ui-icon-delete
	正确答案: ABCD 学生答案: ABCD
4	JavaScript代码优化方法有哪些()
2分	A js代码具有可维护性
	B js代码具有可扩展性
	c js代码可调试性
	D js DOM优化
	正确答案: ABCD 学生答案: ABCD
5	下列哪些方式可以实现路由跳转 ()
2分	A router-link
	B router-view
	C this.\$route.push({ path:'/user'})
	this.\$router,push({ path:'/user'})
	正确答案: AD 学生答案: AD
<b>6</b> 2分	在jQuery Mobile中,除了可以使用jquery提供的标准事件外,也提供了针对移动端浏览器的事件()  A 触摸事件 - 当用户触摸屏幕时触发
	B 滑动事件 - 当用户上下滑动时触发
	C 定位事件 - 当设备水平或垂直翻转时触发
	D 页面事件 - 当页面显示,隐藏,创建,加载或未加载时触发
	正确答案:ABCD 学生答案:ABCD
7	数组的扩展中,属于用于数组遍历的函数的是()
2分	A keys()

	B entries()
	c values()
	D find()
	正确答案: ABC 学生答案: ABC
8	关于v-model说法正确的是()
2分	A v-model能够实现双向绑定
	B v-model本质上是语法糖,负责监听用户输入时间以及更新数据
	C v-model是内置指令,不能使用在自定义组件上
	D 对input使用v-model实际上是指定其: value和input
	正确答案: ABD 学生答案: ABD
9	以下关于箭头函数的说法正确的是()
2分	A 箭头函数不可以作为构造函数使用
	B 箭头函数不绑定自己的this指针
	C 箭头函数绑定自己的 arguments
	D 箭头函数只能作为匿名函数使用
	正确答案: A B <b>学生答案</b> : <b>B</b> C
10	HTML5 标准提供了哪些新的API ()
2分	A 绘图 canvas
	B 媒体控制audio video
	C 客户端数据存储 localstoage sessionstoage
	D 地理位置共享Geolocation
	正确答案: ABCD <mark>学生答案</mark> : AB
11	关于模板字符串,下列说法正确的是()
2分	A 使用反引号标识
	B 插入变量的时候使用\${}

12

2分

13

2分

14

2分

15

2分

path

B staticPath

**C** 所有的空格和缩进都会被保留在输出中 D \${}中的表达式不能是函数的调用 正确答案: ABC 学生答案: ABCD 关于对象的扩展,正确的是() A ES6中对象的表示法更加简洁 B 对象的属性名可以是表达式 C 对象的方法名不可以是表达式 D 当属性名为表达式的时候, 需要使用[]标识 正确答案: ABD 学生答案: ABD webpack具有哪些优点() A 可以很好的用于单页面应用 B 同时支持require()和import模块语法 C 热加载可以让React、Vue和其他类似框架本地开发更快 D 不同版本差异不大,初学者容易上手 正确答案: ABC 学生答案: ABC 头部和尾部可以通过三种方式进行定位() A data-position="inline" B data-position="fixed" C data-position="top" D data-position="fixed" data-fullscreen="true" 正确答案: ABD 学生答案: ABD 在webpack 配置文件中配置 output 属性,下列哪些属于o utput的配置项是()

http://www.x-academy.net/...57-edb3-42a5-bd06-843c831755d9&studentcourseid=ffdfd356-6513-4f9c-99f9-0088ea9fc053[2020/9/14 星期一 舒洪凡 9:37:59]

	c filename
	D file
	正确答案:AC  学生答案:AC
三、判断	<b>版</b> 共5题, 10分
1	webpack是一个模块构建工具,类似的工具还有Gulp、Grunt等十余种()
2分	A 对
	B 错
	正确答案: A 学生答案: A
2	jQuery Mobile提供了5种不同的主题样式,从a到e,每一种主题的按钮、工具条、内容块等颜色都不一样()
2分	A 对
	B 错
	正确答案: A 学生答案: A
2	JSONP是通过 get请求和post请求实现跨域()
3	
2分	(A) 对
	B 错
	正确答案: B 学生答案: B
4	前端优化可以对js代码和css代码压缩()
2分	A 对
	B 错
	正确答案:A 学生答案:A
5	Vue最主要的特点是组件化开发和数据驱动视图()
2分	A 对
-/3	B 错
	正确答案: A 学生答案: A

### 四、客观填空题 共4题,100分

1

25分

阅读下列说明、效果图和vue代码,完成跑马灯抽奖功能,填写 (1) 至 (15) 代码。

### 【说明】

公司将推出移动端抽奖活动页,需要适配所有移动设备。现需要用vue完成一个跑马灯抽奖功能。项目包含主页index.html、style.css和image.js文件夹。根据效果图和已有的代码补全(1)-(15)的代码

## 【效果图】



```
谢谢参与
               再换个姿势抽奖
                  继续抽奖
                  100元现金
      健身卡一张
                               500积分
 【代码:主页index.html】
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, user-
scalable=no">
  <script src="js/vue.js"> </script>
  <title>抽奖赢好礼</title>
</head>
<body>
<div id="page">
<!--绑定点击事件-->
                  ="init">
       <img src="image/pond-head.png" alt="">
     </div>
     <div>
       <div>
      <!--循环遍历, 并绑定样式-->
                       ="(box,index) in list"
{left:box.left+'px',top:box.top+'px','background-
color':index==indexSelect?
colorAwardSelect:colorAwardDefault}">
            <img:src="box.image url" alt="">
          <!--显示名称-->
            <div>
                           </div>
         </div>
       </div>
       <div v-on:click="startBtn">
         <img src="image/pond-button.png"</pre>
style="height:80px;width:100%;" alt="">
         <img src="image/pond-cj.png" :style="
{'top':btntop+'px'}"
```

```
style="position:absolute;left:5px;height:68px;width:89px;top:0;"
alt="">
        </div>
        <div v-for="(item,index) in circleList"
          :style="
{'top':item.topCircle+'px','left':item.leftCircle+'px','background-
color':index%2==0?colorCircleFirst:colorCircleSecond}">
        </div>
     </div>
   <!--当prize==1时显示下面div-->
             ="prize==1">
     <div
        <div>
          <img src="image/pond-success.png" alt="">
          <div>
             <div>恭喜</div>
             <div>抽中{{prize name}}</div>
             <div v-on:click="conTinue">继续抽奖</div>
          </div>
        </div>
     </div>
     <div v-show="prize==2">
        <div>
          <img src="image/pond-empty.png" alt="">
            <div>谢谢参与</div>
             <div>再换个姿势抽奖</div>
             <div v-on:click="conTinue">继续抽奖</div>
          </div>
        </div>
     </div>
     <div v-show="men"></div>
   </div>
   <script src="js/index.js"></script>
</body>
</html>
 【代码: index.js】
//创建vue实例
var vm =
                   ({
  el: '
            : {
     list: [
       { id: 1, type: 1, name: '十元代金卷', image url:
'image/djj.jpg' },
       { id: 2, type: 2, name: '谢谢参与', image_url: 'image/djj.jpg'
},
       { id: 3, type: 1, name: '笔记本电脑', image url:
'image/djj.jpg' },
       { id: 4, type: 1, name: '20元优惠券', image_url:
'image/djj.jpg' },
       { id: 5, type: 1, name: '500积分', image url: 'image/djj.jpg'
},
       { id: 6, type: 1, name: '100元现金', image_url:
'image/djj.jpg' },
       { id: 7, type: 1, name: '健身卡一张', image url:
'image/djj.jpg' },
       { id: 8, type: 2, name: '谢谢参与', image url: 'image/djj.jpg'
```

```
},
                 ],
                 circleList: [],
                  colorCircleFirst: "#F12416",
                  colorCircleSecond: "#FFFFFF",
                  colorAwardDefault: "#F5F0FC",
                  colorAwardSelect: "#ffe400",
                  btntop: 0,//按钮的样式
                  time: ",//定时器
                  indexSelect: 0,//奖品下标
                 lottert: 0,//中奖下标
                  prize:0,//是否中奖
                  prize name:",//奖品名字
                 men:false
         },
         //当实例创建完成后开始执行初始化方法
                                           {
         },
         // 事件方法执行
         methods: {
                 init: function () {
                          var ts = this;
                          var list = this.list;
                          var left = 9;
                          var top = 9;
                          // 代金券的位置
                          for (var i = 0; i < 8; i++) {
                                  if (i == 0) {
                                            left = 9;
                                            top = 9;
                                   else if (i < 3 && i != 0) {
                                            top = top;
                                            left = left + 98 + 4;
                                  else if (i > = 3 && i < 5) {
                                            left = left;
                                            top = top + 79 + 4;
                                  else if (i > = 5 & i < 7) {
                                            left = left - 98 - 4;
                                            top = top;
                                   ellipsymbol{1} ellipsymbol{2} elli
                                            left = left;
                                            top = top - 79 - 4;
                                   list[i].top = top;
                                   list[i].left = left;
                          this.list = list;
                          var cleft = 4;
                          var ctop = 4;
                          var dian = [];
                          // 小圆点的位置
                          for (\text{var } j = 0; j < 24; j++) \{
                                  if (j == 0) {
                                            cleft = 4;
                                            ctop = 4;
```

```
\} else if (j < 6) {
        ctop = 2;
        cleft += 55;
     else if (j == 6) {
        ctop = 2;
        cleft = 330;
     ) else if (j < 12) {
        ctop += 46;
        cleft = 331.5;
     else if (j == 12) {
        ctop = 272.5;
        cleft = 330;
     ) else if (j < 18) {
        ctop = 275;
        cleft -= 55;
     else if (j == 18) {
        ctop = 273;
        cleft = 5;
     } else {
        if (!(j < 24)) return;
        ctop -= 46, cleft = 2.5;
     dian.push({
        topCircle: ctop,
        leftCircle: cleft
     })
  }
  this.circleList = dian;
  // 小圆点不停颜色闪烁
             (function () {
     if (ts.colorCircleFirst == "#FFFFFF") {
        ts.colorCircleFirst = "#F12416";
        ts.colorCircleSecond = "#FFFFFF";
     } else {
        ts.colorCircleFirst = "#FFFFFF";
        ts.colorCircleSecond = "#F12416";
        ts.btntop = 0;
     }
  }, 900)
  // 开始按钮上下闪烁
  this.time = setInterval(function () {
     if (ts.btntop == 0) {
        ts.btntop = -3;
     } else {
        ts.btntop = 0;
  }, 900)
},
startBtn: function (e) {
  // 清除计时器
  this.men=true;
  this.btntop = 0;
  this.lottert = 0;
```

```
var ts = this;
        var i = this.indexSelect;
        var list = this.list;
        var time = null;
        var s = 0;
        time = setInterval(function () {
          i++;
          i %= 8;
          s += 30;
          ts.indexSelect = i;
          if (ts.lottert > 0 \&\& i + 1 == ts.lottert) {
             // 清除计时器
             ts.time = setInterval(function () {
                if (ts.btntop == 0) {
                  ts.btntop = -3;
                } else {
                   ts.btntop = 0;
             }, 900);
             if (list[i].type == 2) {
               ts.prize = 2;
             } else {
                // 将中奖名称赋值
               ts.prize = 1;
        , 200 + s);
        setTimeout(function () {
          ts.lottert = ts.randomNum(1, 8);
       }, 2e3);
     },
     randomNum: function (minNum, maxNum) {
        switch (arguments.length) {
          case 1:
             return parseInt(Math.random() * minNum + 1, 10);
          case 2:
             return parseInt(Math.random() * (maxNum -
minNum + 1) + minNum, 10);
             break;
          default:
             return 0;
             break;
       }
     },
     conTinue:function(){
        this.men=false;
```

```
this.prize=0;
  }
 }
});
【问题】
用vue实现跑马灯功能,补全代码,在(1)至(15)处填入正确的
内容。
🦀 素材.zip
1、学生答案:
  正确答案: v-on:click或者@click 得分比例: 100%
2、学生答案:
  正确答案: v-for 得分比例: 100%
3、学生答案:
  正确答案::style 得分比例:100%
4、学生答案:
  正确答案: {{box.name}} 得分比例: 100%
5、学生答案:
  正确答案: v-show 得分比例: 100%
6、学生答案:
  正确答案: new Vue 得分比例: 100%
7、学生答案:
  正确答案: #page 得分比例: 100%
8、学生答案:
  正确答案: data 得分比例: 100%
9、学生答案:
  正确答案: created() 得分比例: 100%
10、学生答案:
  正确答案: this.init() 得分比例: 100%
11、学生答案:
```

正确答案: setInterval 得分比例: 100%

12、学生答案:

正确答案: clearInterval(this.time) 得分比例: 100%

13、学生答案:

正确答案: clearInterval(time) 得分比例: 100%

14、学生答案:

正确答案: ts.prize name = list[i].name 得分比例: 100%

15、学生答案:

正确答案: break 得分比例: 100%

2

25分

阅读下列说明、效果图和代码,用php+mysql完成指定功能。 【说明】

在企业官网中,需要从后台上传图片到数据库,要求用php+mysql完成此功能.,项目名为imgUpload,项目中包含files、static文件夹和index.php,addProduct.php文件。static文件夹中包含css样式。请根据现有的代码和效果图补全代码(1)-(10)

【效果图】



### 【创建数据库】

- 1. 创建数据库,数据库名为img
- 2. 在img的库中创建product表,字段为id, name, thumb, price id 整型 不能为空,自增1, 为主键 name 产品名称 不能为空 thumb缩略图 不能为空 pric 为价格

```
//删除存在img数据库
         DATABASE IF EXISTS img;
//创建img数据库
USE img;
CREATE TABLE 'product'
 `id` int (4) NOT NULL COMMENT '序号',
 `name` varchar (50) NOT NULL COMMENT '产品名称',
`thumb` varchar (1000) NOT NULL COMMENT '缩略图',
 `price` decimal(5,2) COMMENT '产品价格',
           (`id`)
)ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET= utf8;
 [index.php]
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>发布产品</title>
k rel="stylesheet" href="static/css/index.css">
</head>
<body>
<div>
<h2>添加产品</h2>
<form action="addProduct.php" method="post" enctype =</pre>
"multipart/form-data">
<u|>
<|i>
<label>产品名称: </label>
<input type="text" name="title">
<|i>
<label>缩略图: </label>
<input type="file" name="thumb">
<|i>
<label>价格: </label>
<input type="text" name="pric">
<|i>
<input type="submit" value="提交">
</form>
</div>
</body>
</html>
[addPorduct.php]
<?php
//1.连接数据库服务器,并判断
$link =
               ("localhost", "root", "123456") or die('数据库连接
失败! ');
//2.设置字符集
mysqli set charset($link, 'utf8');
```

```
//3.选择数据库
         ($link,'img');
// 获取参数
$title=
              ['title'];
$thumb=upload(
                       ['thumb']);
$pric=$_POST['pric'];
//给数据库中插入数据
$sql="
echo $sql;
$res=mysqli query($link, $sql);
if($res){
echo "添加数据成功";
}else{
echo "添加数据失败";
function upload($file){
//判断是否上传成功
if(!empty($ FILES) && $file['error']===0){
  //判断文件的类型
  $type=$file['type'];
  if($type == 'image/gif' || $type == 'image/jpeg' || $type ==
'image/png'){
    //判断文件大小
    $size= $file['size'];
    // echo $size;
    if($size < 8*1024*1024){
      //获取$ FILES文件 临时文件
      $tmp file=$file["tmp name"];
      // echo $tmp file;
      //获取后缀名
      $ext=pathinfo($file["name"],PATHINFO EXTENSION);//后
缀名
      //创建新文件名,由于上传的人数多,只要本地文件名相同就
会覆盖, 所以需要重命名
      $fileName="file".rand(1,1000000).".".$ext;
      //保存路径
      $path="./files";
      //格式化路径
       $path=rtrim($path,'/')."/";
      //拼接上传目录
       $new file=$path.$fileName;
      //临时文件转换成正式文件
               ($tmp file,$new file);
      return "http://localhost/imgUpload/files/".$fileName;
    }else{
      echo "文件过大,无法上传";
```

```
}else{
  echo "文件类型不正确";
}else{
 echo "文件上传失败";
【问题】
补全代码,在(1)至(10)处填入正确的内容。
🦀 素材.zip
1、学生答案:
  正确答案: drop (不区分大小写) 得分比例: 100%
2、学生答案:
  正确答案: CREATE DATABASE img (不区分大小写) 得分
  比例: 100%
3、学生答案:
  正确答案: auto increment (不区分大小写) 得分比
  例: 100%
4、学生答案:
  正确答案: primary key (不区分大小写) 得分比例: 100%
5、学生答案:
  正确答案: mysqli_connect 得分比例: 100%
6、学生答案:
  正确答案: mysqli select db 得分比例: 100%
7、学生答案:
  正确答案: $ POST或者$ REQUEST 得分比例: 100%
8、学生答案:
  正确答案: $_FILES 得分比例: 100%
9、学生答案:
  正确答案: insert into product(title,thumb,pric)
  values('$title','$thumb','$pric') 得分比例: 100%
```

### 10、学生答案:

正确答案: move\_uploaded\_file 得分比例: 100%

3

阅读下列说明,用canvas完成图片旋转功能。填写 (1) 至 (15) 代码。

# 25分 【说明】

在某app中,需要预览图片,但是有些图片是反着的,需要实现点 击按钮旋转图片,点击右按钮像右旋转,点击左按钮向左旋转,根 据已经提供的代码,补全(1)-(15)位置上的代码。 项目中包含index.html文件,css.jis,font,img文件夹。

### 【效果图】







### [index.html]

- <!DOCTYPE html>
- <html>
- <head>
- <meta charset="UTF-8">
- <title>第三题---canvas</title>
- <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
- <script src="js/index.js"></script>
- </head>
- <body>

```
<div id="mydiv">
   <img src="img/web.png" id="img">
</div>
<div>
<a> </a>
<a> </a>
</div>
</body>
</html>
 [style.css]
在css文件夹下style.css文件
/*自定义图标字体*/
          {
 font-family: 'iconfont';
 src: url('../font/iconfont.eot');
 src: url('../font/iconfont.eot?#iefix') format('embedded-
opentype'),
    url('../font/iconfont.woff2') format('woff2'),
    url('../font/iconfont.woff') format('woff'),
    url('../font/iconfont.ttf') format('truetype'),
    url('../font/iconfont.svg#iconfont') format('svg');
}
#mydiv{
position: relative;
width: 451px;
height: 415px;
margin:0 auto;
border:1px solid #ccc;
           :0015px #ccc;/*设置盒子投影*/
#mydiv img{
position: absolute;
display: block;
left:50%;
top:50%;
transform: translate(-50%,-50%)
}
canvas{
position: absolute;
display: block;
left:50%;
top:50%;
transform: translate(-50%,-50%);
.btn{
margin-top:20px;
text-align: center;
}
.btn a{
font-family: "iconfont";
font-size: 30px;
color:blue;
           ;/*鼠标变小手样式*/
```

```
[index.js]
window.onload = function() {
  // 根据标签名a获取元素
  var inputval =
                       ('a');
  var imgval = document.getElementById('img');
  // 创建一个图像对象
  var yimg =
  var iNow = 0;
  yimg.onload = function() {
    draw(imgval);
  // 获取图片的路径
  yimg.src =
  function draw(obj) {
    // 创建一个canvas标签
    var c = ('canvas');
    // 返回一个用于在画布上绘图的环境
    var cxt =
                   ('2d');
    c.width = obj.width;
    c.height = obj.height;
  //将img替换成canvas
    obj.parentNode.
                        (c, obj);
    // 在画布上绘制图像
    cxt.
                (obj, 0, 0);
    //绑定点击事件
    inputval[1].
                     = function() {
      if (iNow == 3) {
        iNow = 0;
      } else {
        iNow++;
      toChange();
    };
    inputval[0].onclick = function() {
      if (iNow == 0) {
        iNow = 3;
      } else {
        iNow--;
      toChange();
    };
```

```
function toChange() {
      switch (iNow) {
        case 0:
           c.width = obj.width;
           c.height = obj.height;
           // 旋转的角度
           cxt.drawlmage(obj, 0, 0);
           break;
        case 1:
           c.width = obj.height;
           c.height = obj.width;
           // 旋转的角度
           cxt.drawlmage(obj, 0, -obj.height);
           break;
        case 2:
           c.width = obj.width;
           c.height = obj.height;
           // 旋转的角度
           cxt.drawlmage(obj, -obj.width, -obj.height);
           break;
        case 3:
           c.width = obj.height;
           c.height = obj.width;
           // 旋转的角度
           cxt.drawlmage(obj, -obj.width, 0);
           break;
    }
 }
 【问题】
补全代码,在(1)至(15)处填入正确的内容。
🦀 素材.zip
1、学生答案:
   正确答案: @font-face 得分比例: 100%
2、学生答案:
   正确答案: box-shadow 得分比例: 100%
3、学生答案:
   正确答案: cursor: pointer 得分比例: 100%
4、学生答案:
```

正确答案: document.getElementsByTagName 得分比

例: 100%

5、学生答案:

正确答案: new Image() 得分比例: 100%

6、学生答案:

正确答案: imgval.src 得分比例: 100%

7、学生答案:

正确答案: document.createElement 得分比例: 100%

8、学生答案:

正确答案: c.getContext 得分比例: 100%

9、学生答案:

正确答案: replaceChild 得分比例: 100%

10、学生答案:

正确答案: drawlmage 得分比例: 100%

11、学生答案:

正确答案: onclick 得分比例: 100%

12、学生答案:

13、学生答案:

14、学生答案:

15、学生答案:

25分

阅读下列说明、Javascript代码,将url地址中的参数值显示到页面 上, 填写 (1) 至 (10) 代码。

```
【说明】
```

return res;

在前后端分离的情况下,页面传值可以在url路径中传递参数,可以 根据传递的参数在页面中显示对应的数据。先在需要将url地址的中 的参数保存到对象中,并将这些值显示到页面上。

项目包含首页index.html、js文件夹,其中js文件夹包含index.js。

```
请根据描述和已提供的代码,补全(1)-(10)中的代码。
【代码:首页index.html】
点击"web前端"跳转到list.html中
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>第一题---将url地址中的参数保存到对象中</title>
</head>
<body>
<a href="list.html?id=5&name=web前端&type=2">web前端</a>
</body>
</html>
【代码: list.html】
当前页面的url地址为: list.html?id=5&name=web前端&type=2,
1. 请封装一个函数,将这个url地址中的参数保存到对象中。结果
为{id:5,name:web前端,type:2}
2. 将对象中的数据显示到页面对应的位置
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>web前端</title>
</head>
<body>
id为: <span id="id"></span>
name为: <span id="name"></span>
type为: <span id="type"></span>
<script src="js/index.js"></script>
</body>
</html>
(index.js)
function urlParas(){
// 获取url地址中? 后面的字符串
var search= ;
 //按&分割成数组
var arr= ;
// 用ES6中数组方法完成以下功能
var res=arr. (function(obj,next,index){
// 将值存到对象中,汉字需要解码
obj[ ]=
                             );
// 返回对象
},{});
```

```
// 将对象中的数据放到页面中的指定位置
document.getElementById("id").innerText= ;
document.getElementById("name").innerText= ;
document.getElementById("type").innerText= ;
【问题】
进行函数封装,补全代码,在(1)至(10)处填入正确的内容。
🦀 素材.zip
1、学生答案:
  正确答案: window.location.search.slice(1) 得分比例: 100%
2、学生答案:
  正确答案: search.split("") 得分比例: 100%
3、学生答案:
  正确答案: reduce 得分比例: 100%
4、学生答案:
  正确答案: next.split("=")[0] 得分比例: 100%
5、学生答案:
  正确答案: next.split("=")[1] 得分比例: 100%
6、学生答案:
  正确答案: decodeURIComponent 得分比例: 100%
7、学生答案:
  正确答案: return obj 得分比例: 100%
8、学生答案:
  正确答案: urlParas().id 得分比例: 100%
9、学生答案:
  正确答案: urlParas().name 得分比例: 100%
10、学生答案:
  正确答案: urlParas().type 得分比例: 100%
```



技术支持: 奥鹏教育 의 京公网安备 11010802029644号