入训测试 2

我的学习

我的账户



当前学籍 | Web前端开发学生培训-Web前端开发-培训

Web前端开发高级模拟测试 (五)

共55道题 总分:200分 形考总分:0分

72分

形考: 0分

单选题	单选题 (30题, 60分)	
一、单选题 共30题,60分		1 2 3 4 5 6 7 8
1	在es6中新增的模板字符串关键字是()	9 10 11 12 13 14 15 16
2分	(B) \$	17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
	© &	29 30
	正确答案: A 学生答案: D	多选题 (15题, 30分) 1 2 3 4
2	vue中,使用什么指令进行数据双向绑定()	5 6 7 8 9 10 11 12
2分	A v-bind B v-mode	13 14 15 判断题 (5题, 10分)
	© v-modle	1 2 3 4
	① {{}} 正确答案: B 学生答案 : C	■正确 ■ 错误 ■ 批阅 ■ 未做
3	不是MySQL约束的类型的是()	
2分	A not null B unique key	
	© primary key	
	D sort	

正确答案: D 学生答案: D

4	vue中实例是在哪个阶段创建完的()
2分	(A) updated
	B mounted
	© destored
	(D) beforeDestroy
	正确答案: B 学生答案: B
5	以下哪个标签用于定义SVG的路径()
2分	A <path></path>
	B <polyline></polyline>
	© <rect></rect>
	(D) <ellipse></ellipse>
	正确答案:A 学生答案:A
6	在webpack 配置文件中,下列哪个是正确的入口配置项()
2分	A entry
	(B) enter
	© input
	(D) join
	正确答案:A 学生答案:A
7	下列不是ES6中SET的方法的是()
2分	(A) has
	B add
	© put
	D delete
	正确答案:С 学生答案:С
8	以下关computed, mothods, watch的描述不正确的是()

2分 (A) computed是计算属性, mothods是点击事件触发, watch是 监听 B mothods有getter、setter属性,setter接受,getter返回 (C) mothods存放的是函数方法 (D) watch有newQuestion,, oldQuestion两个参数, 一个新值, -个旧值 正确答案: B 学生答案: B 首屏加载速度快的加载技术是() 9 A 预加载 2分 B 懒加载 (C)先加载 (D) 快加载 正确答案: B 学生答案: A 以下属于vue中常用的声明周期是() 10 A created阶段 2分 (B) started阶段 (C) prepared阶段 (D) kill阶段 正确答案: A 学生答案: A 关于Promise对象的状态,下列说法错误的是() 11 (A) 三种状态分别是: pending初始状态、fulfilled成功、rejected 2分 失败 (B) pending初始状态可以状变成fulfilled成功 (C) rejected失败不可以状变成pending初始状态 D rejected失败可以状变成fulfilled成功

12 以下HTML中的规范不正确的是()

正确答案: D 学生答案: D

2分	A HTML代码所有的标签名和属性应该都为小写
	B 属性值使用双引号进行闭合
	© 给HTML代码块添加必要注释
	D 代码全都向左靠齐
	正确答案:D 学生答案:D
	工列然只且[[[[]]]] (1)
13	下列符号是ES6中的箭头函数的是()
2分	(A)>
	B =>
	© ->
	(D) ==>
	正确答案:B 学生答案:B
4.4	创建表的语句正确的是 ()
14	
2分	A create table mytable(id int(12), username varchar(20));
	B createtable mytable(id int(12),username varchar(20));
	© create table mytable(id(12),username(20) varchar));
	D create table mytable(id int(12);uername varchar(20));
	正确答案:A 学生答案:A
15	以下不是vue中的通信的是()
2分	(A) vuex
_,3	B 父子通信
	© 兄弟通信
	D 前后通信
	正确答案: D 学生答案: D
10	vue中只执行一次的指令是()
16	
2分	(A) v-one
	B v-once
	© v-1

D v-model 正确答案: B 学生答案: B 下列是ES6数组扩展的方法是() 17 (A) push 2分 (B) shift c find D indexOf 正确答案: C 学生答案: D bootstrap的栅格系统描述错误的是 () 18 A) 系统默认每行划分12列 2分 B 网格不可以嵌套 C 默认列间距是30px D) 手机屏幕的列类前缀是.col-sm-x 正确答案: B 学生答案: B 下列CSS3属性选择器中表示匹配属性值以指定值开头的是 19 () 2分 (A) [attribute|=value] B [attribute^=value] [attribute\$=value] (C) [attribute*=value] 正确答案: B 学生答案: B 如何判断变量是数组() 20 Array.isArray() 2分 B Array.sort() (C) Array.array() D Array.fromArray() 正确答案: A 学生答案: A

21	雪碧图的核心实现原理是依赖以下哪个样式 ()
2分	(A) font-size
	B background
	© color
	(D) font-family
	正确答案: B 学生答案: B
22	以下哪种属性可以设置Canvas里填充背景的颜色()
2分	A fillStyle
	B strokeStyle
	© .shadowColor
	D shadowBlur
	正确答案:A 学生答案:A
23	下列不是HTML5新增的标签的是()
2分	(A) video
	B music
	© audio
	(D) canvas
	正确答案: B 学生答案: B
24	下列关于DOM描述正确的是()
2分	A DOM是浏览器对象模型的简称
	B DOM操作非常耗性能
	C CSS中存在DOM操作
	D DOM操作和浏览器没有关系
	正确答案: B 学生答案 : D
25	vue中怎么发送请求()
2分	A axios

	B ajax
	© xhr
	(D) send
	正确答案: A 学生答案: B
26	以下关于箭头函数特点错误的是()
2分	A 不需要function关键字来创建函数
	B 省略return关键字
	© 继承当前上下文的 this 关键字
	D .箭头的方向会随着变量类型变化
	正确答案: D 学生答案: D
27	以下关于jQuery Mobile的说法正确的是()
2分	A jQuery Mobile和jQuery没有关系
	B jQuery Mobile是针对触屏智能手机与平板电脑的网页开发框架
	© jQuery Mobile不能在iphone上使用
	D jQuery Mobile只是javascipt层的框架
	正确答案: B 学生答案: B
28	关于javascript模块化编程,下列说法正确的是()
2分	(A) javascript模块越多越好
	B .AMD是一种javascript模块化编程的思想
	© BMD是一种javascript模块化编程的思想
	■ 系统规模越小,javascript模块化越有优势
	正确答案: B 学生答案: D
29	下列不是ES6中新增的关键字()
2分	A var
	B let
	© const

(D) import 正确答案: A 学生答案: A PHP类中只能内部所访问的权限是() 30 (A) public 2分 (B) protected (C) default private 正确答案: D 学生答案: D 二、多选题 共15题,30分 以下对webpack的描述,正确的有() 1 A webpack是一个js文件,不需要安装 2分 B webpack依赖于node环境 c webpack可以完成前端项目的打包工作 D webpack是国产插件 正确答案: BC 学生答案: ABC 对于前端优化,下列说法正确的有() 2 A 前端优化主要从HTML、CSS、JAVASCRIPT和图片等静态资 2分 源做优化 B 前端无法对图片做出优化 c 前端优化能显著提升页面访问速度 D 前端优化能提升用户体验 正确答案: ACD 学生答案: ACD vue中,第一次加载页面会触发哪几个钩子() 3 beforeCreated 2分 B beforeMount С

	afterCreated
	D afterMount
	正确答案: AB 学生答案: AB
4	下列哪些属于Vue指令 ()
2分	A v-show
	B v-for
	C v-if
	D v-on
	正确答案: ABCD 学生答案: ABCD
5	下列是虚拟 DOM 的优点()
2分	A 保证性能下限
	B 无需手动操作DOM
	C 跨平台
	D 可以完全替代DOM
	正确答案: ABC 学生答案: ABC
6	除了webpack,还有哪些打包插件是用的比较多的()
2分	A grunt
	B gulp
	C zip
	D bower
	正确答案: ABD <mark>学生答案</mark> : ABC
7	下列关于MVC模式的说法,正确的有()
2分	A M指Model (模型) ,数据保存
	B V指View(视图),用户界面
	C C指Controller (控制器) , 业务逻辑

F北-百個	
	D MVC和MVVM都是指开发模式
	正确答案:ABCD 学生答案:ABCD
8	PHP中只引入一次外部文件的方法是()
2分	A require_once("filename");
	B include_once("filename");
	C require("filename");
	D include("filename");
	正确答案: A B 学生答案 : A
9	vue-router有哪些导航钩子()
2分	A 全局导航钩子
	B 组件内导航钩子
	c 单路由共享组件导航钩子
	D 内外导航钩子
	正确答案:ABC 学生答案:ABCD
10	vue常用的修饰符有哪些()
2分	A prevent:提交事件不再重载页面
	B stop:阻止单击事件冒泡
	c self:当事件发生在该元素本身而不是子元素的时候会触发
	D capture:事件侦听,事件发生的时候会调用
	正确答案:ABCD 学生答案:ABCD
11	module模块中,对下列语句的描述,错误的是()
2分	A export default 默认导出
	B import导入
	c export、export default能直接导出变量表达式
	D import*as重命名

12 下列对jsonp说法正确的是()
2分 jsonp只能用于get请求
B .jsonp是json的扩展
c jsonp是一种前端跨域处理方案
D jsonp原理是html中标签的src属性可以跨域
正确答案: ACD 学生答案: ACD
T列是jQuery Mobile的表单控件的有()
2分 A 加载条
B 文本输入框
C 复选框
D 滑动条
正确答案: BCD <mark>学生答案: ABCD</mark>
14 以下查询语句正确的有()
A select * from tableA where name='张三';
B select * from tableA where name='张%' && age>20;
c select * from tableA desc;
D select * from tableA group by age;
正确答案: A B D 学生答案: A B C D
15 vue-router有哪些组件 ()
2分 router-link
B router-view
C .vue-href
D vue-page
正确答案: AB 学生答案: AB



20分

使用Node.js和Express框架完成一个简单的留言项目,具体的需求如下所示。

- 1、实现一个留言列表,默认首页是留言列表页面,留言数据可以先用本地数组存储。
- 2、实现发表留言操作,发表留言可以对留言数组进行新增操作,成功后刷新留言列表。
- 3、项目的核心内容public文件夹、views文件夹和app.js, public中包含index.css和lib文件夹,lib文件夹中包含bootstrap文件夹(bootstrap的静态资源), views文件夹中包

含index.html和post.html。

4、实际的效果图如图2-1和图2-2所示:

【效果图】



图1



图2

【素材】

🦀 素材.rar

【html代码:index.html】 <!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>留言本</title>

k rel="stylesheet"

href="/public/lib/bootstrap/bootstrap.css">

</head>

<body>

<div class="header container">

<div>

<h1>留言板 <small>你的声音,我们一直在倾听</small></h1>

发表留言

</div>

<div class="comments container">

<u|>

{{each comments}}

{{ \$value.name }}说: {{ \$value.message }} {{
\$value.dateTime }}</or>

```
{{/each}}
  </div>
</body>
</html>
 【html代码: post.html】
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Document</title>
 <link rel="stylesheet"</pre>
href="/public/lib/bootstrap/bootstrap.css">
</head>
<body>
 <div class="header container">
    <h1><a href="/">首页</a> <small>发表评论</small></h1>
  </div>
 </div>
 <div class="comments container">
   <form action="/post" method="post">
    <div>
     <label for="input name">你的大名</label>
<input type="text" required minlength="2" maxlength="10" id="input_name" name="name" placeholder="请写入你的姓名">
    </div>
    <div>
     <label for="textarea message">留言内容</label>
     <textarea name="message" id="textarea_message"
cols="30" rows="10" required minlength="5" maxlength="20">
</textarea>
    </div>
    <button type="submit" class="btn btn-default">发
表</button>
  </form>
 </div>
</body>
</html>
【js代码: app.js】
const express = require('express');
const app = express();
const bodyParser = require('body-parser');
var comments = [{
    name: '张三
     message: '今天天气不错!',
    dateTime: '2015-10-16'
    name: '张三2',
     message: '今天天气不错!',
     dateTime: '2019-10-16'
     name: '张三3',
     message: '今天天气不错!',
     dateTime: '2019-10-17'
     name: '张三4',
     message: '今天天气不错!',
     dateTime: '2019-11-16'
     name: '张三5',
     message: '今天天气不错!',
     dateTime: '2019-11-17'
//配置express的静态资源路径
```

```
app.use('/public/',express. ( ) ('./public'));
// 配置 body-parser 中间件(插件,专门用来解析表单 POST 请求
// parse application/x-www-form-urlencoded
app.use(bodyParser.urlencoded({
 extended: false
}))
app.use(bodyParser.json())
app.get('/',function (req,res) {
 res.render('index.html',{
//将已知的留言数据传入页面
   comments: (
 });
});
app.get('/post',function (req,res) {
           ) ('post.html');//切换到post.html页面
 res. (
});
app.post('/post',function (req,res) {
 var myDate = new Date();
  var year = myDate.getFullYear(); //获取完整的年份(4位,1970-
 var month = myDate.getMonth() + 1; //获取当前月份(0-11,0代
表1月)
  var date = myDate.getDate(); //获取当前日(1-31)
 let comment = req. ( );//获取请求的内容体
 comment.dateTime = year + "-" + month + "-" + date;
  comments.unshift(comment);
//发布完成重定向到首页
 res. ( ) ('/');
//监听启动3000端口
app. ( ) ( ( ) ,function () {
//控制台打印信息
                ) ('3000');
 console. (
});
【问题】
1、基于Express框架,在app.js中填写(1)-(8)空。
2、假如你当前处于该项目的根目录下,应该在命令行执行什么命令
来启动基于node的该项目 (默认已经安装node)。
     ) (
1、学生答案:
  正确答案: static 得分比例: 100%
2、学生答案:
  正确答案: comments 得分比例: 100%
3、学生答案:
  正确答案: render 得分比例: 100%
4、学生答案:
  正确答案: body 得分比例: 100%
5、学生答案:
```

6、学生答案:

正确答案: listen 得分比例: 100%

7、学生答案:

正确答案: 3000 得分比例: 100%

8、学生答案:

正确答案: log 得分比例: 100%

9、学生答案:

正确答案: node 得分比例: 100%

10、学生答案:

正确答案: app.js 得分比例: 100%

2

20分

阅读下列说明、效果图和代码,填写(1)至(10)代码。

【说明】

公司现要开发一个移动端的新项目,项目为人员管理系统,项目名为hr-manage,项目拟采用vue进行开发。

现在设计阶段给出两个简单模块,分别是底部的首页和人员管理两个切换页,首页仅提供个欢迎语句即可,人员管理能做简单人员操作。项目核心包括assets文件夹、components文件夹、router文件夹、views文件夹、App.vue文件和main.js文件,assets文件夹包含logo.png和css文件夹,css文件夹中是public.css文件,components文件夹包含Hello.vue和footer.vue文件,views文件夹包含index文件夹和manage文件夹,里面各包含index.vue。实际完成的效果图如图5-1和图5-2:



图1



图2

【素材】

```
🦀 素材.rar
【vue代码: App.vue】
<template>
 <div id="app">
  <img src="./assets/logo.png">
  <router-view> </router-view>
 </div>
</template>
<script>
export default {
name: 'app'
</script>
<style>
@import './assets/css/public.css';
font-family: 'Avenir', Helvetica, Arial, sans-serif;
 -webkit-font-smoothing: antialiased;
 -moz-osx-font-smoothing: grayscale;
text-align: center;
 color: #2c3e50;
margin-top: 60px;
</style>
【vue代码: views/manage/index.vue】
<template>
<template>
<div class="manage tc">
 <button v-on:click="add">新增</button>
 <div class="input-area" v-show="showAdd">
```

```
<input type="text" placeholder="请输入人员姓名" v-
model="nameValue">
 <button v-on:click="addName">确定</button>
 </div>
 姓名
  操作
  <!--vue中for循环的指令 -->
              ) ="(item,index) in peoples">
  {{item.name}}
  <span v-on:click="edit">编辑</span>
<span v-on:click="del">删除</span>
 <!--vue中元素显示的指令 -->
                           ) ="showEdit">
 <div class="wrap" (
 <div class="content">
<!—vue中数据双向绑定的指令 -->
  <input type="text" placeholder="请输入新姓名" (
) ="newName">
  <button v-on:click="cancel">取消</button>
  <button v-on:click="editName">确定</button>
 </div>
 </div>
 <footer-nav v-bind:class="{'isManage':isNowPage}"></footer-
nav>
</div>
</template>
<style>
/*样式省略*/
</style>
<script>
//引入公共组件底部菜单条
           ) footerNav from '../../components/ (
) .vue'
export default{
 components: {
 footerNav
 },
 data(){
 return{
  isNowPage: true,
  showAdd: false,
  showEdit: false,
  peoples: [{'name':'Jack'},{'name':'Joe'}],
  nameValue: ",
  newName: ",
  editld: 0
//定义方法
            ) : {
 add(){
   this.showAdd = true
 addName(){
  var v = this.nameValue
  if(v.trim() == ""){
    alert("请输入新增人员姓名")
  }else{
   var data = {}
   data.name = v
   this.peoples.push(data)
 del(e){
```

```
var id = e.target.offsetParent.id
   this.peoples.splice(id,1)
 edit(e){
   var id = e.target.offsetParent.id
   this.showEdit = true
   this.editId = id
   this.newName = this.peoples[id].name
 },
 cancel(){
   this.showEdit = false
//编辑调用的方法
            ) (){
   var v = this.newName
   if(v.trim() == ""){
   alert("请输入姓名")
   this.peoples[this.editId].name = this.newName
   this.showEdit = false
</script>
 【js代码: router/index.js】
import Vue from 'vue'
import Router from 'vue-router'
import Hello from '@/components/Hello'
import Index from '../views/index/index'
import Manage from '../views/manage/index'
Vue.use(Router)
export default new Router({
//实例化路由
            ) : [
    path: '/',
    name: 'Index',
    component: Index
    path: '/manage',
    name: 'Manage',
    component: Manage
 ]
})
【问题】
1、根据项目上下文, 仔细查
看App.vue和views/manage/index.vue文件,填写(1)-(7)空。
2、根据您掌握的vue-router知识,填写router/index.js中(8)空。
3、vuex 是一个专门为vue.js应用程序开发的状态管理模式。vuex中
有默认的五种基本的对象,分别是state、(
)、mutations、actions和(
1、学生答案:
   正确答案: v-for
                  得分比例: 100%
2、学生答案:
   正确答案: v-show
                    得分比例: 100%
3、学生答案:
```

正确答案: v-model 得分比例: 100%

4、学生答案:

正确答案: import 得分比例: 100%

5、学生答案:

正确答案: footer 得分比例: 100%

6、学生答案:

正确答案: methods 得分比例: 100%

7、学生答案:

正确答案: editName 得分比例: 100%

8、学生答案:

正确答案: routes 得分比例: 100%

9、学生答案:

正确答案: getters 得分比例: 100%

10、学生答案:

正确答案: modules 得分比例: 100%

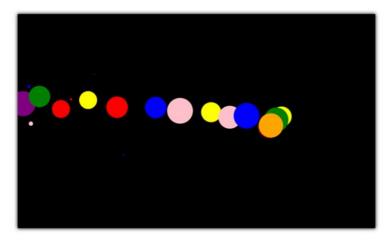
3

阅读下列说明,效果图和代码,进行网站需求开发,回答问题1至问题4。

20分 【说明】

很多互联网网站现在都做的很花里胡哨,领导提出公司网站也要加上比较绚丽的特效,由于公司网站是深色背景,美工提出来随着鼠标出现彩色小球效果比较好,作为前端的你发现这种效果可以用代码实现。

项目名称为小球快动moveball,项目包括index.html、css文件夹和js文件夹,css文件夹中包含index.css文件,js文件夹包含jquery.min.js、underscore.js和index.js文件。完成的效果图如图4-1所示:



冬1

```
【素材】
🦀 素材.rar
【html代码:主页index.html】
<!DOCTYPE html>
<html>
     <head>
          <meta charset="UTF-8">
          <title>小球快动</title>
          <link rel="stylesheet" type="text/css"</pre>
href="css/index.css">
     </head>
     <body>
          <canvas id="canvas">
              当前的浏览器不支持该版本!
          </canvas>
          <script type="text/javascript" src="js/jquery.min.js" >
</script>
          <script type="text/javascript" src="js/underscore.js" >
</script>
          <script src="js/index.js"> </script>
     </body>
</html>
 【js代码: index.js】
//1.获取当前画布
//es6中通常用于定义常量的声明关键字
            ) canvas=document.getElementById("canvas"),
//获取上下文
//获取2d的上下文
                       ) ('2d');
ctx=canvas. (
//设置画布大小
canvas.width=1000;
canvas.height=600;
canvas.style.backgroundColor='#000';
//2.创建小球类
class Ball{
     constructor(x,y,color){
         this.x=x;
         this.y=y;
         this.color=color;
         this.r=40
     *绘制小球
     */
     render(){
         ctx.save();
         ctx.beginPath();
          ctx.arc(this.x,this.y,this.r,0,Math.PI*2);
         ctx.fillStyle=this.color;
         ctx.fill();
         ctx.restore();
```

```
//3.会移动的小球类 (继承Ball)
//es6中新增的继承关键字
                          ) Ball{
class MoveBall (
    constructor(x,y,color){
         //继承父类的构造方法
                     ) (x,y,color);
         //量的变化
         this.dx=_.random(-5,5);
this.dy=_.random(-5,5);
         this.dr = \underline{\ \ }.random(1,3)
     * 动态更新数据
     */
    upDate(){
         this.x += this.dx;
         this.y += this.dy;
         this.r -= this.dr;
         if(this.r < 0){
              this.r=0;
//4.实例化小球
//es6中新增的代替var声明变量的关键字
//使用该关键字声明了变量,那这个变量就有一个块级作用域范围
           ) ballArr=[],
(
colorArr=['red','green','blue','yellow','purple','pink','orange'];
//5.监听鼠标移动
//es6中箭头函数的使用
canvas.addEventListener('mousemove', (
    ballArr.push(new
MoveBall(e.offsetX,e.offsetY,colorArr[ .random(0,colorArr.length-
1)]));
    console.log(ballArr);
});
//6.开启定时器
setInterval(function(){
    ctx.clearRect(0,0,canvas.width,canvas.height);
    for(let i=0;i<ballArr.length;i++){</pre>
         ballArr[i].render();
         ballArr[i].upDate();
},50);
//实例化Ball这个类
let ball= (
                   ) Ball(50,50,'red');
/绘制小球
            ) .render();
1、分析JavaScript代码,回答下列问题,填写(1)至(8)。
2、ES6是不能直接在浏览器中执行,现今流行的转换插件有(
A. jquery
B. bootstrap
C. liferay
3、根据您对ES6中对解构赋值的学习,下列代码打印的值为(
         ) ?
let [x,y='b'] = ['a'];
console.log(y);
A.b
В. а
C. undefined
D. NaN
1、学生答案:
```

正确答案: const 得分比例: 100%

2、学生答案:

正确答案: getContext 得分比例: 100%

3、学生答案:

正确答案: extend 得分比例: 100%

4、学生答案:

正确答案: super 得分比例: 100%

5、学生答案:

正确答案: let 得分比例: 100%

6、学生答案:

正确答案: e=> 得分比例: 100%

7、学生答案:

正确答案: new 得分比例: 100%

8、学生答案:

正确答案: ball 得分比例: 100%

9、学生答案:

正确答案: D 得分比例: 100%

10、学生答案:

正确答案: A 得分比例: 100%

4

阅读下列说明、效果图和代码,填写(1)至(10)代码。 【说明】

20分

公司现要开发一个PC端的新项目,项目为出差管理系统,项目名为business-out,项目前端技术路线为vue+elementUl。现在你需要使用Vue.js框架搭建一个整体架构,项目布局为左右结构,左边是功能菜单,右边是对应展示和操作区域,点击左边的菜单通过切换vue组件相应的替换右边的内容。项目核心包括assets文

件夹、components文件夹、router文件夹、App.vue文件和main.js文件,assets文件夹包含logo.png和triangle.png,components文件夹包含home.vue,router文件夹包含index.vue,其他例如node模块和package.json配置文件类的这里不做描述。实际完成的效果图如图:

```
SENTENSIS

SENTENSIS

NOME

NOMETHE

NO
```

```
【vue代码: App.vue】
<template>
<template>
 <div id="app">
  <el-container>
    <el-aside
     :width="nav width"
     style="background: rgb(0, 21, 41);transition: 0.2s;overflow-
x:hidden"
     <div id="nav title">
      <img src="./assets/logo.png" alt="出差管理系统"
style="margin: 14px 14px 14px 10px;width:35px;">
      <span style="position: relative; top: 3px; font-size:</pre>
17px;">出差管理系统</span>
     </div>
     <div id="nav">
      <el-menu
       :default-active="url"
       class="el-menu-vertical-demo"
       @open="handleOpen"
       @close="handleClose"
       :collapse="isCollapse"
       background-color="rgb(0, 21, 41)"
       text-color="#fff"
       router>
       <el-menu-item index="/Home">
         <i class="el-icon-menu"></i>
         <span slot="title">主页 (HOME) </span>
       </el-menu-item>
       <el-menu-item index=" ">
         <i class="el-icon-document"></i>
         <span slot="title">我要出差</span>
       </el-menu-item>
       <el-menu-item index=" ">
         <i class="el-icon-share"></i>
         <span slot="title">我要报销</span>
       </el-menu-item>
       <el-menu-item index=" ">
         <i class="el-icon-setting"></i>
```

```
<span slot="title">我的审批</span>
       </el-menu-item>
       <el-menu-item index=" ">
        <i class="el-icon-picture-outline"></i>
        <span slot="title">系统管理</span>
       </el-menu-item>
       <el-menu-item index="">
        <i class="el-icon-upload"></i>
        <span slot="title">我的资料</span>
       </el-menu-item>
      </el-menu>
     </div>
    </el-aside>
    <el-container>
     <el-header style="border-bottom: solid 1px #e6e6e6;line-
height:68px;">
      < i
       :class="isCollapse?'el-icon-d-arrow-right':'el-icon-d-
arrow-left'"
       style="font-size:20px;cursor: pointer;"
       @click="nav_switch"
      ></i>
     </el-header>
     <el-main >
      <!-- <transition name="fade"> -->
       <router-view/>
      <!-- </transition> -->
     </el-main>
   </el-container>
  </el-container>
 </div>
</template>
<script>
export default {
          : "App",//绑定容器
 data() {
  return {
   isCollapse: false,
   nav width: "255px",
   url:"/Home",
  };
          :{ //监听路由变化
            (to,from){//配置路由
   console.log( to , from );
//将要去的路径赋值给当前url
   this.url = .path
 },
          () {//vue创建周期完成后
//往路由的数组中添加首页地址
                ("/Home");
  this.$router.
},
//定义方法
  handleOpen(key, keyPath) {
```

```
//导航展开/收起
   console.log(key, keyPath);
  },
  handleClose(key, keyPath) {
   //导航展开/收起
   console.log(key, keyPath);
  },
  nav_switch() {
  //导航左右放大缩小
   this.isCollapse = !this.isCollapse;
   if (this.isCollapse) {
    this.nav_width = "64px";
   } else {
    this.nav_width = "255px";
};
</script>
<style>
样式这里就不贴出来了
</style>
【js代码: router/index.js】
import Vue from 'vue'
import Router from 'vue-router'
import Home from '@/components/home'
Vue.use(Router)
export default new Router({
routes: [
  {//首页路由配置
           : '/Home',//路径
           : 'Home',//名称
           : Home//绑定组件
]
})
【问题】 (20分)
1、根据项目上下文,仔细查看App.vue文件,填写(1)-(7)空。
2、根据掌握的vue-router知识,填写router/index.js中
(8) - (10) 空。
🦀 素材.zip
1、学生答案:
  正确答案: name 得分比例: 100%
2、学生答案:
  正确答案: watch 得分比例: 100%
3、学生答案:
```

正确答案: router 得分比例: 100%

4、学生答案:

正确答案: to 得分比例: 100%

5、学生答案:

正确答案: created 得分比例: 100%

6、学生答案:

正确答案: push 得分比例: 100%

7、学生答案:

正确答案: methods 得分比例: 100%

8、学生答案:

正确答案: path 得分比例: 100%

9、学生答案:

正确答案: name 得分比例: 100%

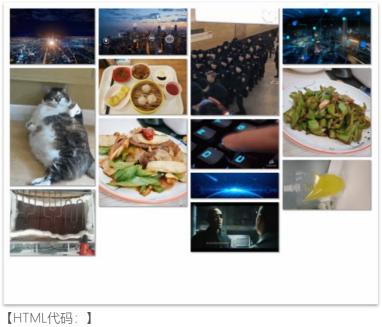
10、学生答案:

正确答案: component 得分比例: 100%

5

20分

原生JAVASCRIPT一般比较多出现在插件中,以下给出了使用原生JAVASCRIPT制作的瀑布流的小案例,效果图如3-1所示,通过对原生JAVASCRIPT的知识掌握,回答问题1至问题4。



```
<!DOCTYPE html>
<html>
     <head>
          <meta charset="UTF-8">
          <title>瀑布流</title>
          <link rel="stylesheet" type="text/css"</pre>
href="css/index4.css">
</head>
<body>
     <div id="box">
  <div class="item"><img src="./image/瀑布流/001.jpg" alt="">
</div>
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/002.jpg" alt="">
</div>
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/003.jpg" alt="">
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/004.jpg" alt="">
</div>
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/005.jpg" alt="">
</div>
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/006.jpg" alt="">
</div>
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/007.jpg" alt="">
</div>
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/008.jpg" alt="">
</div>
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/009.jpg" alt="">
</div>
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/010.jpg" alt="">
</div>
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/011.jpg" alt="">
</div>
   <div class="item"><img src="./image/瀑布流/012.jpg" alt="">
</div>
  <div class="item"><img src="./image/瀑布流/030.jpg" alt="">
</div>
     <script src="js/index4.js"></script>
```

```
</body>
</html>
 【JS代码:】
var box = document.getElementById('box');
var items = box.children;
// 定义每一列之间的间隙 为10像素
var qap = 10;
window.onload = function() {
  // 一进来就调用一次
         ();
  // 封装成一个函数
  function waterFall() {
    // 获取页面宽度
    var pageWidth = getClient().width;
         //声明元素宽度为items数组第一个的宽度
                            ].offsetWidth;
    var itemWidth = items[
        //1- 确定列数 = 页面的宽度 / 图片的宽度
         //转换成int型
    var columns =
                         (pageWidth / (itemWidth + gap));
    var arr = [];
    for (var i = 0; i < items.length; i++) {
      if (i < columns) {
         // 2- 确定第一行
         items[i].style.top = 0;
         items[i].style.left = (itemWidth + gap) * i + 'px';
                 //添加到数组arr中
                     (items[i].offsetHeight);
         arr.
      } else {
         // 其他行
         // 3- 找到数组中最小高度 和 它的索引
         var minHeight = arr[0];
         var index = 0;
         for (var j = 0; j < arr.length; j++) {
           if (minHeight > arr[j]) {
             minHeight = arr[j];
             index = j;
         // 4- 设置下一行的第一个盒子位置
         // top值就是最小列的高度 + gap
         items[i].style.top = arr[index] + gap + 'px';
         // left值就是最小列距离左边的距离
         items[i].style.left = items[index].offsetLeft + 'px';
         // 5- 修改最小列的高度
         // 最小列的高度 = 当前自己的高度 + 拼接过来的高度 +
间隙的高度
         arr[index] = arr[index] + items[i].offsetHeight + gap;
      }
// 页面尺寸改变时实时触发
//监听页面改变大小事件
                  = function() {
  window.
    waterFall();
```

```
};
// 当加载到第30张的时候
//监听页面鼠标滚动事件
  window.
                    = function() {
    if (getClient().height + getScrollTop() >= items[items.length
- 1].offsetTop) {
       // 模拟 ajax 获取数据
       var datas = [
         "../image/瀑布流/001.jpg",
         "../image/瀑布流/002.jpg",
         "../image/瀑布流/003.jpg",
          "../image/瀑布流/004.jpg",
         "../image/瀑布流/005.jpg",
          "../image/瀑布流/006.jpg",
          "../image/瀑布流/007.jpg",
         "../image/瀑布流/008.jpg",
          "../image/瀑布流/009.jpg",
         "../image/瀑布流/010.jpg",
         "../image/瀑布流/011.jpg",
         "../image/瀑布流/012.jpg",
          "../image/瀑布流/030.jpg"
       ];
       for (var i = 0; i < datas.length; i++) {
                   //创建一个div元素
         var div = document.
                                      ("div");
         div.className = "item";
         div.innerHTML = '<imq src="' + datas[i] + '" alt="">';
                   //将div添加到box中
         box.
                       (div);
       waterFall();
    }
  };
// clientWidth 处理兼容性
function getClient() {
  return {
     width:window.innerWidth ||
document.documentElement.clientWidth ||
document.body.clientWidth,
    height: window.innerHeight ||
document.documentElement.clientHeight ||
document.body.clientHeight
  }
// scrollTop兼容性处理
function getScrollTop() {
  return window.pageYOffset ||
document.documentElement.scrollTop;
 【素材】
🦀 素材.zip
 【问题】
1、分析上面JAVASCRIPT代码,填写(1)至(8)。
```

2、像I6/7/8的版本数组不支持indexOf方法,可以在Array原型链上扩展indexOf方法,使用到的关键字是

A. proto

- B. prototype;
- C. _proto_
- D. _prototype_
- 3、在原生JAVASCRIPT中给元素绑定点击事件IE写法的是

?

A.attachEvent

B.addEventListener

C.addEvent

D.attachEventListene

1、学生答案:

正确答案: waterFall 得分比例: 100%

2、学生答案:

正确答案: 0 得分比例: 100%

3、学生答案:

正确答案: parseInt 得分比例: 100%

4、学生答案:

正确答案: push 得分比例: 100%

5、学生答案:

正确答案: onresize 得分比例: 100%

6、学生答案:

正确答案: onscroll 得分比例: 100%

7、学生答案:

正确答案: createElement 得分比例: 100%

8、学生答案:

正确答案: appendChild 得分比例: 100%

9、学生答案:

正确答案: B 得分比例: 100%

10、学生答案:

正确答案: A 得分比例: 100%

技术支持: 奥鵬教育

◎ 京公网安备 11010802029644号