

答题中

Web前端开发高级模拟测试（八）

共54道题 总分：200分 形考总分：0分

多选题 单选题 判断题 客观填空题

一、多选题 共15题，30分

1

2分



关于less说法正确的是（）

- ☐ A less是css预处理器
- ☐ B 增加了变量、Mixin、函数
- ☐ C 使 CSS 更易维护和扩展
- ☐ D Less 可以运行在 Node 或浏览器端。

2

2分



在vue中，vue-router模块的组件是（）

- ☐ A <router-view></router-view>
- ☐ B <keep-alive></keep-alive>
- ☐ C <router-link></router-link>
- ☐ D <vue-router></vue-router>

3

2分



下面运算结果，结果为false的是：（）

- ☐ A Symbol.for('name') == Symbol.for('name')
- ☐ B Symbol('name') == Symbol.for('name')
- ☐ C Symbol('name') == Symbol('name')
- ☐ D Symbol.for('name') == Symbol('name')

多选题
(15题，30分)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	

单选题
(30题，60分)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30		

判断题
(5题，10分)

1	2	3	4
---	---	---	---

标记

已做

正做

未做

4

2分



在jquery-mobile中页面事件描述正确的是（）

- ☐ A pagebeforeshow 在"去的"页面触发，在过渡动画开始前
- ☐ B pageshow 在"去的"页面触发，在过渡动画完成后
- ☐ C pagebeforehide 在"来的"页面触发，在过渡动画开始前
- ☐ D pagehide 在"来的"页面触发，在过渡动画完成后。

5

2分



如果想要绘制带边框的条纹状的表格需要添加的类有（）

- ☐ A table-condensed
- ☐ B table-hover
- ☐ C table-bordered
- ☐ D table-striped

6

2分



关于cookie、sessionStorage和localStorage，以下哪个说法是正确的（）：

- ☐ A sessionStorage和localStorage的存储空间比cookie的存储空间更大
- ☐ B sessionStorage和localStorage比cookie有更多丰富易用的接口
- ☐ C cookie、sessionStorage和localStorage都可以在浏览器和服务端间来回传递
- ☐ D sessionStorage和localStorage都有各自独立的存储空间

7

2分



在jquery-mobile中关于data-role="collapsible"说法正确的是（）

- ☐ A 默认情况下，内容是被折叠起来的
- ☐ B 在页面加载时展开内容，请使用 data-collapsed="false"
- ☐ C 在页面加载时展开内容，请使用 data-collapsed="true"
- ☐ D 有这个属性后元素就是一个可折叠的内容块

8

2分



php中，不是定义静态变量的关键字是（ ）

- ☐ A static
- ☐ B statics
- ☐ C STATIC
- ☐ D STATICS

9

2分



关于Map结构的介绍，下面说法正确的是：（ ）

- ☐ A 是键值对的集合
- ☐ B 创建实例需要使用new关键字
- ☐ C Map结构的键名必须是引用类型
- ☐ D Map结构是可遍历的

10

2分



关于Set结构的实例方法，下面说法正确的是：（ ）

- ☐ A set方法中不允许出现重复的值，一但出现，自动过滤掉
- ☐ B clear方法用于清除所有成员。
- ☐ C add()方法添加值
- ☐ D 可以用于数组去重

11

2分



以下属于JavaScript基本数据类型的是()

- ☐ A Boolean
- ☐ B undefined
- ☐ C Symbol
- ☐ D Array

12

2分

关于for...in的简述，说法正确的是：（ ）

- ☐ A 可以遍历对象
- ☐ B 可以遍历数组



- ☐ C 可以遍历map数据
- ☐ D 以上都正确

13

2分

Nodejs的特点有哪些？

- ☐ A 依赖于Chrome V8引擎进行代码解释
- ☐ B 事件驱动
- ☐ C 非阻塞I/O
- ☐ D 轻量、可伸缩，适于实时数据交互应用
- ☐ E 单进程，单线程



14

2分

关于Jquery-mobile说法正确是（）

- ☐ A Query Mobile 是用于创建移动 Web 应用的前端开发框架。
- ☐ B jQuery Mobile 可以应用于智能手机与平板电脑。
- ☐ C jQuery Mobile 使用 HTML5 & CSS3 最小的脚本来布局网页。
- ☐ D 以上都正确



15

2分

http状态码说法正确的是（）

- ☐ A 1XX系列响应代码仅在与HTTP服务器沟通时使用
- ☐ B 2XX系列响应代码表明操作成功了
- ☐ C 3XX系列响应代码表明：客户端需要做些额外工作才能得到所需要的资源
- ☐ D 4XX表示服务器端错误
- ☐ E 5XX表示客户端错误



二、单选题 共30题，60分

1

nodejs的哪个模块可以操作文件？



2分

- (A) Http
- (B) url
- (C) path
- (D) fs



2

2分

- 在vue中（）让CSS只在当前组件中起作用？
- (A) style
 - (B) type
 - (C) scoped
 - (D) 以上都不是



3

2分

- 不是HTML5特有的存储类型是()
- (A) localStorage
 - (B) Cookie
 - (C) Application Cache
 - (D) sessionStorage



4

2分

- 关于字符串扩展的新函数，下面描述错误的是：（）
- (A) includes函数用于判断字符串中是否含有指定的子字符串
 - (B) repeat函数将目标字符串重复N次，目标字符串被修改
 - (C) startsWidth函数判断指定的子字符串是否出现在目标字符串头部位置
 - (D) endWidth函数判断指定的子字符串是否出现在目标字符串尾部位置



5

2分

- 以下关于canvas说法正确的是（）
- (A) clearRect(width,height,left,top)清除宽为width,高为height，左上角顶点在（left,top）点的矩形区域内的所有内容
 - (B) drawImage()方法有4种原型
 - (C) fillText()第三个参数maxWidth为可选参数



④ fillText()方法能够在画布中绘制字符串

6

2分



下面的代码的输出是结果为: <?php \$s = '12345'; \$s[\$s[1]] = '2'; Echo \$s; ?>

- ① 12345
- ② 11345
- ③ 22345
- ④ 12245

7

2分



+new Array(017) 输出 ()

- ① 17
- ② NaN
- ③ 15
- ④ error

8

2分



sessionStorage保存数据的方法正确的是 ()

- ① sessionStorage.setItem("键名","键值");
- ② sessionStorage.saveltem("键名","键值");
- ③ sessionStorage.setItem("键值","键名");
- ④ sessionStorage.saveltem("键值","键名");

9

2分



在以下PHP链接数据库语句中, 数据库关闭指令将关闭哪个连接标识: <? \$link1 =mysql_connect("localhost","root",""); \$link2 =mysql_connect("localhost","root",""); mysql_close(); ?>

- ① 报错
- ② 全部关闭
- ③ \$link1
- ④ \$link2

10

2分



JavaScript实现继承的方式，不正确的是：

- Ⓐ 原型链继承
- Ⓑ 构造函数继承
- Ⓒ 组合继承
- Ⓓ 关联继承

11

2分



关于新特性Generator函数的描述，错误的是：（）

- Ⓐ Generator函数，又称生成器函数
- Ⓑ 声明Generator函数的关键字是：function*
- Ⓒ Generator函数执行后得到的一个生成器
- Ⓓ 使用return语句使Generator函数暂停执行，直到next方法的调用

12

2分



关于定义常量的关键字const，定义一个Object对象{"name":"Jack"}，再对属性name 的值进行修改，如：obj.name = "John"。下列说法正确的：（）

- Ⓐ 修改常量，程序跑出异常
- Ⓑ 程序不抛出异常，修改无效
- Ⓒ 修改成功，name的值为John
- Ⓓ 程序不抛出异常，name的值为undefined

13

2分



关于数值的扩展，window.isNaN("abc") 和Number.isNaN("abc")的结果分别是：（）

- Ⓐ true false
- Ⓑ false true
- Ⓒ true true
- Ⓓ false false

14

2分

关于对象的扩展，错误的是：（）

- Ⓐ ES6中对象的表示法更加简洁



- Ⓐ 对象的属性名可以是表达式
- Ⓑ 对象的方法名不可以是表达式
- Ⓒ 当属性名为表达式的时候，需要使用[]标识

15

2分



在php中哪一个方法来获取浏览器属性

- Ⓐ \$_SERVER['PHP_SELF']
- Ⓑ \$_SERVER['HTTP_VARIANT']
- Ⓒ \$_SERVER['HTTP_USER_AGENT'];
- Ⓓ \$_SERVER['SERVER_NAME']

16

2分



在vue中，关于keep-alive说法正确的是（）

- Ⓐ 在使用时，需要用import先引入该组件
- Ⓑ 是一个自定义的组件
- Ⓒ 没有特殊的意义
- Ⓓ <keep-alive></keep-alive> 包裹动态组件时，会缓存不活动的组件实例，主要用于保留组件状态或避免重新渲染

17

2分



关于html5说法错误的是()

- Ⓐ canvas是HTML中你可以绘制图形的区域
- Ⓑ SVG表示可缩放矢量图形
- Ⓒ queryselector的功能类似于jquery的选择器
- Ⓓ queryString是HTML5查找字符串的新方法

18

2分



获取Map实例对象的成员数，使用正确的属性是（）

- Ⓐ size
- Ⓑ length
- Ⓒ sum
- Ⓓ members

19

2分



在数组的解构赋值中，`var [a,b,c] = [1,2]`结果中，a、b、c的值分别是：（）

- ☐ (A) 1 2 null
- ☐ (B) 1 2 undefined
- ☐ (C) 1 2 2
- ☐ (D) 抛出异常

20

2分



HTML5不支持的视频格式是（）

- ☐ (A) ogg
- ☐ (B) mp4
- ☐ (C) flv
- ☐ (D) webm

21

2分



下列的关于 ajax 描述当中，错误的是()

- ☐ (A) ajax是异步javascript和xml，用于在web页面中实现异步数据交互
- ☐ (B) ajax的核心对象是xmlhttprequest
- ☐ (C) ajax的状态码1代表正在发送请求，2代表正在解析响应内容，可通过ajax.status获取
- ☐ (D) ajax的缺点是对搜索引擎不友好，并且存在跨域问题限制

22

2分



以下关于video说法错误的是（）

- ☐ (A) navigator.geolocation可以用来判断浏览器是否支持地理定位
- ☐ (B) window.navigator.cookieEnabled判断浏览器是否支持cookie
- ☐ (C) canvas不依赖分辨率
- ☐ (D) window.FileReader判断浏览器是否支持FileReader

23

2分

以下代码的运行结果是（）
`var obj={ a:1, b:function(){ console.log(this.a) } }
var fun=obj.b; fun();`

- ☐ (A) a



- ☐ B 1
- ☐ C undefined
- ☐ D 什么也看不到

24

2分



- vue的设计模式是 ()
- ☐ A MVC
 - ☐ B MVVM
 - ☐ C MVX
 - ☐ D 以上都不对

25

2分



- XMLHttpRequest对象的readyState状态, 当xhr.readyState ==4表示: ()
- ☐ A 请求已接收
 - ☐ B 服务器链接已经建立
 - ☐ C 请求已经完成
 - ☐ D 未初始化

26

2分



- jquery-mobile中“ui-content”类的作用是 ()
- ☐ A 在页面顶部创建的工具条
 - ☐ B 定义页面的内容
 - ☐ C 在页面添加内边距和外边距
 - ☐ D 创建页面底部工具条

27

2分



- vue生命周期中, DOM 渲染在哪个周期中就已经完成
- ☐ A created
 - ☐ B mounted
 - ☐ C updated
 - ☐ D beforeDestroy

28

2分



在nodejs中，用来引入其它模块的函数是？

- ☐ (A) include
- ☐ (B) require
- ☐ (C) import
- ☐ (D) get

29

2分



nodejs的哪个模块可以搭建服务器？

- ☐ (A) Http
- ☐ (B) url
- ☐ (C) path
- ☐ (D) fs

30

2分



XMLHttpRequest对象的status的值，当status==404是指什么（）

- ☐ (A) 服务器端错误
- ☐ (B) url重定向
- ☐ (C) 客户端
- ☐ (D) 服务器端不知道客户端要请求哪个资源
- ☐ (E) 没有任何意义

三、判断题 共5题，10分

1

2分



先调用super()，才可以使用this

- ☐ (A) 对
- ☐ (B) 错

2

2分



webpack中，entry入口，告诉webpack要使用哪个模块作为构建项目的起点

- ☐ (A) 对
- ☐ (B) 错



(B) 错

3

v-model可以实现双向绑定

2分



(A) 对

(B) 错

4

express中，唯一内置的中间件是session中间件？

2分



(A) 对

(B) 错

5

在jquery-mobile中pagecreate当页面已创建，但增强完成之前，触发该事件。

2分



(A) 对

(B) 错

四、客观填空题 共4题，100分

1

20分

阅读下列说明、效果图和代码，用php+mysql完成指定功能。

【说明】

在企业官网中，需要从后台上传图片到数据库，要求用php+mysql完成此功能.，项目名为imgUpload，项目中包含files、static文件夹和index.php，addProduct.php文件。static文件夹中包含css样式。请根据现有的代码和效果图补全代码

(1) - (10)

【效果图】

添加产品

产品名称:

缩略图:

浏览...

timg.jpg

价格:

|

提交

【创建数据库】

```
1. 创建数据库,数据库名为img
2. 在img的库中创建product表, 字段为id, name, thumb, price
   id 整型 不能为空, 自增1, 为主键
   name 产品名称 不能为空
   thumb缩略图 不能为空
   pric 为价格
//删除存在img数据库
    DATABASE IF EXISTS img;
//创建img数据库
    ;

USE img;
CREATE TABLE `product`
(
    `id` int (4) NOT NULL          COMMENT '序号',
    `name` varchar (50) NOT NULL COMMENT '产品名称',
    `thumb` varchar (1000) NOT NULL COMMENT '缩略图',
    `price` decimal(5,2) COMMENT '产品价格',
    (`id`)
)ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET= utf8;
```

【index.php】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>发布产品</title>
<link rel="stylesheet" href="static/css/index.css">
</head>
<body>
<div>
<h2>添加产品</h2>
<form action="addProduct.php" method="post" enctype =
"multipart/form-data">
<ul>
<li>
<label>产品名称: </label>
<input type="text" name="title">
</li>
<li>
<label>缩略图: </label>
<input type="file" name="thumb">
</li>
<li>
<label>价格: </label>
<input type="text" name="pric">
</li>
<li>
<input type="submit" value="提交">
</li>
</ul>
</form>
</div>
</body>
```

```
</html>
【addPorduct.php】
<?php
//1.连接数据库服务器，并判断
$link = mysql_connect("localhost","root","123456") or die('数据库连接
失败! ');
//2.设置字符集
mysqli_set_charset($link, 'utf8');
//3.选择数据库
mysqli_select_db($link,'img');

// 获取参数
$title= $_GET['title'];
$thumb=upload($_GET['thumb']);
$pric=$_POST['pric'];

//给数据库中插入数据
$sql="insert into img values('$title','$thumb','$pric')";
echo $sql;
$res=mysqli_query($link, $sql);
if($res){
echo "添加数据成功";
}else{
echo "添加数据失败";
}

function upload($file){
//判断是否上传成功
if(!empty($_FILES) && $file['error']==0){
//判断文件的类型
$type=$file['type'];
if($type == 'image/gif' || $type == 'image/jpeg' || $type ==
'image/png'){
//判断文件大小
$size= $file['size'];
// echo $size;
if($size< 8*1024*1024){
//获取$_FILES文件 临时文件
$tmp_file=$file['tmp_name'];
// echo $tmp_file;
//获取后缀名
$ext=pathinfo($file['name'],PATHINFO_EXTENSION);//后
缀名
//创建新文件名,由于上传的人数多，只要本地文件名相同就
会覆盖，所以需要重命名
$fileName="file".rand(1,1000000).".$ext;
//保存路径
$path="./files";
//格式化路径
$path=rtrim($path,'/')."/";

//拼接上传目录
```

```
$new_file=$path.$fileName;

//临时文件转换成正式文件
($tmp_file,$new_file);
return "http://localhost/imgUpload/files/".$fileName;
}else{
    echo "文件过大，无法上传";
}
}else{
    echo "文件类型不正确";
}
}else{
    echo "文件上传失败";
}
}
```

【问题】
补全代码，在（1）至（10）处填入正确的内容。
 [素材.zip](#)

- 1、
- 2、
- 3、
- 4、
- 5、
- 6、
- 7、
- 8、
- 9、
- 10、



2

30分

阅读下列说明、效果图和vue代码，完成跑马灯抽奖功能，填写（1）至（15）代码。

【说明】
公司将推出移动端抽奖活动页，需要适配所有移动设备。现需要用vue完成一个跑马灯抽奖功能。项目包含主页index.html、style.css和image.js文件夹。根据效果图和已有的代码补全（1） - （15）的代码
【效果图】



```
【代码：主页index.html】
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no">
  <script src="js/vue.js"></script>
  <title>抽奖赢好礼</title>
</head>
<body>
<div id="page">
```



```
<!--绑定点击事件-->
    <div                ="init">
        
    </div>
    <div>
        <div>
            <!--循环遍历，并绑定样式-->
                <div                ="(box,index) in list"
                    ="
{left:box.left+'px',top:box.top+'px','background-
color':index==indexSelect?
colorAwardSelect:colorAwardDefault}">
                    
                <!--显示名称-->
                    <div>                </div>
                </div>
            </div>
            <div v-on:click="startBtn">
                
                
                </div>
                <div v-for="(item,index) in circleList"
                    :style="
{'top':item.topCircle+'px','left':item.leftCircle+'px','background-
color':index%2==0?colorCircleFirst:colorCircleSecond}">
                </div>
            </div>
            <!--当prize==1时显示下面div-->
            <div                ="prize==1">
                <div>
                    
                    <div>
                        <div>恭喜</div>
                        <div>抽中{{prize_name}}</div>
                        <div v-on:click="conTinue">继续抽奖</div>
                    </div>
                </div>
            </div>
            <div v-show="prize==2">
                <div>
                    
                    <div>
                        <div>谢谢参与</div>
                        <div>再换个姿势抽奖</div>
                        <div v-on:click="conTinue">继续抽奖</div>
                    </div>
                </div>
            </div>
            <div v-show="men"></div>
        </div>
    </div>
    <script src="js/index.js"></script>
```

```
</body>
</html>
【代码： index.js】
//创建vue实例
var vm =      ({
  el: '      ',
      : {
    list: [
      { id: 1, type: 1, name: '十元代金券', image_url:
'image/djj.jpg' },
      { id: 2, type: 2, name: '谢谢参与', image_url: 'image/djj.jpg'
},
      { id: 3, type: 1, name: '笔记本电脑', image_url:
'image/djj.jpg' },
      { id: 4, type: 1, name: '20元优惠券', image_url:
'image/djj.jpg' },
      { id: 5, type: 1, name: '500积分', image_url: 'image/djj.jpg'
},
      { id: 6, type: 1, name: '100元现金', image_url:
'image/djj.jpg' },
      { id: 7, type: 1, name: '健身卡一张', image_url:
'image/djj.jpg' },
      { id: 8, type: 2, name: '谢谢参与', image_url: 'image/djj.jpg'
},
    ],
    circleList: [],
    colorCircleFirst: "#F12416",
    colorCircleSecond: "#FFFFFF",
    colorAwardDefault: "#F5F0FC",
    colorAwardSelect: "#ffe400",
    btntop: 0,//按钮的样式
    time: "",//定时器
    indexSelect: 0,//奖品下标
    lottert: 0,//中奖下标
    prize:0,//是否中奖
    prize_name:"",//奖品名字
    men:false
  },
  //当实例创建完成后开始执行初始化方法
    {
      ;
    },
  // 事件方法执行
  methods: {
    init: function () {
      var ts = this;
      var list = this.list;
      var left = 9;
      var top = 9;
      // 代金券的位置
      for (var i = 0; i < 8; i++) {
        if (i == 0) {
          left = 9;
          top = 9;
        } else if (i < 3 && i != 0) {
          top = top;
        }
      }
    }
  }
});
```

```

        left = left + 98 + 4;
    } else if (i >= 3 && i < 5) {
        left = left;
        top = top + 79 + 4;
    } else if (i >= 5 && i < 7) {
        left = left - 98 - 4;
        top = top;
    } else if (i >= 7 && i < 8) {
        left = left;
        top = top - 79 - 4;
    }
    list[i].top = top;
    list[i].left = left;
}
this.list = list;
var cleft = 4;
var ctop = 4;
var dian = [];
// 小圆点的位置
for (var j = 0; j < 24; j++) {
    if (j == 0) {
        cleft = 4;
        ctop = 4;
    } else if (j < 6) {
        ctop = 2;
        cleft += 55;
    } else if (j == 6) {
        ctop = 2;
        cleft = 330;
    } else if (j < 12) {
        ctop += 46;
        cleft = 331.5;
    } else if (j == 12) {
        ctop = 272.5;
        cleft = 330;
    } else if (j < 18) {
        ctop = 275;
        cleft -= 55;
    } else if (j == 18) {
        ctop = 273;
        cleft = 5;
    } else {
        if (!(j < 24)) return;
        ctop -= 46, cleft = 2.5;
    }
    dian.push({
        topCircle: ctop,
        leftCircle: cleft
    })
}

this.circleList = dian;
// 小圆点不停颜色闪烁
(function () {
    if (ts.colorCircleFirst == "#FFFFFF") {
```

```
        ts.colorCircleFirst = "#F12416";
        ts.colorCircleSecond = "#FFFFFF";
    } else {
        ts.colorCircleFirst = "#FFFFFF";
        ts.colorCircleSecond = "#F12416";
        ts.btntop = 0;
    }
}, 900)
// 开始按钮上下闪烁
this.time = setInterval(function () {
    if (ts.btntop == 0) {
        ts.btntop = -3;
    } else {
        ts.btntop = 0;
    }
}, 900)
},
startBtn: function (e) {
    // 清除计时器
    ;

    this.men=true;
    this.btntop = 0;
    this.lottert = 0;
    var ts = this;
    var i = this.indexSelect;
    var list = this.list;
    var time = null;
    var s = 0;

    time = setInterval(function () {
        i++;
        i %= 8;
        s += 30;
        ts.indexSelect = i;
        if (ts.lottert > 0 && i + 1 == ts.lottert) {
            // 清除计时器
            ;

            ts.time = setInterval(function () {
                if (ts.btntop == 0) {
                    ts.btntop = -3;
                } else {
                    ts.btntop = 0;
                }
            }, 900);
            if (list[i].type == 2) {
                ts.prize = 2;
            } else {
                // 将中奖名称赋值
                ;

                ts.prize = 1;
            }
        }
    }, 200 + s);
```

```

        setTimeout(function () {
            ts.lottert = ts.randomNum(1, 8);
        }, 2e3);

    },
    randomNum: function (minNum, maxNum) {
        switch (arguments.length) {
            case 1:
                return parseInt(Math.random() * minNum + 1, 10);
                ;
            case 2:
                return parseInt(Math.random() * (maxNum -
minNum + 1) + minNum, 10);
                break;
            default:
                return 0;
                break;
        }
    },
    conTinue:function(){
        this.men=false;
        this.prize=0;
    }
}
});

```

【问题】
用vue实现跑马灯功能，补全代码，在（1）至（15）处填入正确的内容。

 [素材.zip](#)

- 1、
- 2、
- 3、
- 4、
- 5、
- 6、
- 7、
- 8、
- 9、
- 10、
- 11、
- 12、



- 13、
- 14、
- 15、

3

20分

阅读下列说明、Javascript代码，将url地址中的参数值显示到页面上，填写（1）至（10）代码。

【说明】

在前后端分离的情况下，页面传值可以在url路径中传递参数，可以根据传递的参数在页面中显示对应的数据。先在需要将url地址中的参数保存到对象中，并将这些值显示到页面上。

项目包含首页index.html、js文件夹，其中js文件夹包含index.js。请根据描述和已提供的代码，补全（1） - （10）中的代码。

【代码： 首页index.html】

点击“web前端”跳转到list.html中

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>第一题---将url地址中的参数保存到对象中</title>
</head>
<body>
<a href="list.html?id=5&name=web前端&type=2">web前端</a>
</body>
</html>
```

【代码： list.html】

当前页面的url地址为： list.html?id=5&name=web前端&type=2，

- 1. 请封装一个函数，将这个url地址中的参数保存到对象中。结果为{id:5,name:web前端,type:2}
- 2. 将对象中的数据显示到页面对应的位置

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>web前端</title>
</head>
<body>
<p>id为: <span id="id"></span></p>
<p>name为: <span id="name"></span></p>
<p>type为: <span id="type"></span></p>
```

```
<script src="js/index.js"></script>
</body>
</html>
```

【index.js】

```
function urlParas(){
// 获取url地址中? 后面的字符串
var search=
```

```
//按&分割成数组
var arr=          ;
// 用ES6中数组方法完成以下功能
var res=arr.          (function(obj,next,index){
// 将值存到对象中,汉字需要解码
obj[          ]=          (          );
// 返回对象
          ;
},{});
return res;
}
// 将对象中的数据放到页面中的指定位置
document.getElementById("id").innerText=          ;
document.getElementById("name").innerText=          ;
document.getElementById("type").innerText=          ;
```

【问题】
进行函数封装，补全代码，在（1）至（10）处填入正确的内容。

 [素材.zip](#)

- 1、
- 2、
- 3、
- 4、
- 5、
- 6、
- 7、
- 8、
- 9、
- 10、



4

30分

阅读下列说明、效果图，打开“考生文件夹\20003\shoppingCard”文件夹中的素材，阅读代码进行前端页面开发，在空（1）至（15）处填写正确代码，操作完成后保存素材。

 [20003.rar](#)

【说明】
使用Vue.js在页面中实现了一个简单的购物车效果，可以增加和减少购买数量，可以删除某个产品，还可以统计购物车商品的总价格。项目名称为shoppingCard，包含页面shoppingCard.html、js文件夹，其中js文件夹包含vue.js文件。页面效果如图1所示。

【效果图】

商品名称	商品单价	购买数量	操作
充电宝	20	- 1 +	删除
洗发水	12	- 1 +	删除
纸巾	21	- 1 +	删除
肥皂	18	- 1 +	删除

总价：71

图 1

【问题】

打开“考生文件夹\20003\shoppingCard”文件夹中的文件“shoppingCard.html”，根据注释，补全代码，在空（1）至（15）处填入正确的内容，完成后保存文件“shoppingCard.html”。
注意：除删除（1）至（15）填入正确的内容外，不能修改或删除其它任何内容。

- 1、
- 2、
- 3、
- 4、
- 5、
- 6、
- 7、
- 8、
- 9、
- 10、
- 11、
- 12、
- 13、
- 14、
- 15、

