

Web前端开发高级模拟测试（二）

172分

共54道题 总分：200分 形考总分：0分

形考：0分

单选题 多选题 判断题 客观填空题

一、单选题 共30题，60分

1

2分

以下属于vue指令的是（）

- (A) for
- (B) ng-model
- (C) v-bind
- (D) if

正确答案： C 学生答案： C

2

2分

jquery-mobile中设置图标底部对齐的方法是（）

- (A) data-icon="arrow-r"
- (B) data-iconpos="top"
- (C) data-iconpos="bottom"
- (D) 以上都不正确

正确答案： C 学生答案： C

3

2分

关于模板字符串，下列说法不正确的是：（）

- (A) 使用反引号标识
- (B) 插入变量的时候使用\${}
- (C) 所有的空格和缩进都会被保留在输出中
- (D) \${}中的表达式不能是函数的调用

正确答案： D 学生答案： D

单选题
(30题，60分)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30		

多选题
(15题，30分)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	

判断题
(5题，10分)

1	2	3	4
---	---	---	---

正确

错误

批阅

未做

4

2分

关于箭头函数的描述，错误的是：（）

- Ⓐ 使用箭头符号=>定义
- Ⓑ 参数超过1个的话，需要用小括号（）括起来
- Ⓒ 函数体语句超过1条的时候，需要用大括号{}括起来，用return语句返回
- Ⓓ 函数体内的 this 对象，绑定使用时所在的对象

正确答案： D 学生答案： D

5

2分

关于 javascript 模块化，下列描述错误的是（）。

- Ⓐ AMD推崇依赖前置，CMD推崇依赖就近
- Ⓑ Sea.js遵循AMD规范，RequireJS遵循CMD规范
- Ⓒ 主流的模块化包括CommonJS,AMD,CMD等
- Ⓓ 模块化有利于管理模块间的依赖，更依赖模块的维护

正确答案： B 学生答案： B

6

2分

关于Iterator遍历器的说法，错误的是：（）

- Ⓐ next()方法是Iterator遍历器的核心
- Ⓑ 当next()返回对象的done属性为false，遍历结束
- Ⓒ 具有Iterator接口的对象视为可遍历对象
- Ⓓ 可以自定义一个可遍历对象和其遍历行为

正确答案： B 学生答案： B

7

2分

XMLHttpRequest对象的status的值，当status==404是指什么（）

- Ⓐ 服务器端错误
- Ⓑ url重定向
- Ⓒ 客户端
- Ⓓ 服务器端不知道客户端要请求哪个资源

正确答案： D 学生答案： D

JavaScript中类的继承使用的关键字是：（）

8

2分

- ☒ A extends
- ☐ B inherit
- ☐ C extend
- ☐ D base

正确答案： A 学生答案： A

9

2分

php 关于类继承说法正确的是

- ☐ A 子类可以直接调用基类的所有方法
- ☒ B 子类可以重写基类的方法，但是final修饰的类除外
- ☒ C 子类可以直接继承多个基类
- ☐ D 子类可以重写基类 protected 级别方法为 private 级别

正确答案： B 学生答案： C

10

2分

在对象的解构赋值中，`var {a,b,c} = { "c":10, "b":9, "a":8 }` 结果中，a、b、c的值分别是：（）

- ☐ A 10 9 8
- ☒ B 8 9 10
- ☐ C undefined 9 undefined
- ☐ D null 9 null

正确答案： B 学生答案： B

11

2分

nodejs的哪个模块可以搭建服务器？

- ☒ A Http
- ☐ B url
- ☐ C path
- ☐ D fs

正确答案： A 学生答案： A

12

2分

不属于用于数组遍历的函数的是：（）

- ☒ A keys()

☐ (B) entries()

☐ (C) values()

☒ (D) find()

正确答案： D 学生答案： D

13

2分

在vue中，v-if和v-show的说法正确的是（）

☐ (A) v-if隐藏元素后再页面中仍然显示该元素

☒ (B) v-show隐藏元素后再页面中仍然显示该元素

☐ (C) 二者功相同，并无区别

☐ (D) 以上说法都不对

正确答案： B 学生答案： B

14

2分

nodejs引用第三方模块的时候，如果不放入node_modules文件夹中，则必须写相对路径，写法是？

☒ (A) ./

☐ (B) ../

☐ (C) /

☐ (D) //

正确答案： A 学生答案： A

15

2分

下述有关HTML Doctype的描述，说法错误的是（）

☐ (A) 他的责任就是告诉浏览器文档使用哪种HTML或XHTML规范

☐ (B) 不同文档模式主要影响CSS内容的呈现，尤其是浏览器对盒模型的解析

☐ (C) 不同浏览器在混杂模式下的行为差异非常大，如果不是要某些hack技术，跨浏览器的行为根本就没有一致性可言

☒ (D) 如果在文档开始处没有发现文档类型声明，则所有浏览器都会默认开启严格模式

正确答案： D 学生答案： D

16

2分

less声明变量的符号是（）

☐ (A) \$

☐ (B) ~

- ☐ (B) *
- ☒ (C) @
- ☐ (D) &

正确答案： C 学生答案： C

17
2分

设有一个数据库mydb中有一个表tb1，表中有六个字段，主键为ID，有十条记录，ID从0到9，以下代码输出结果是?()

```
<?php $link = mysql_connect('localhost', 'user', 'password') or die('Could not connect: '.mysql_error()); $result = mysql_query("SELECT id, name, age FROM mydb.tb1 WHERE id<'5'") or die('Could not query: '.mysql_error()); echo mysql_num_fields($result); mysql_close($link); ?>
```

- ☐ (A) 6
- ☒ (B) 5
- ☐ (C) 4
- ☐ (D) 3

正确答案： B 学生答案： B

18
2分

下面不属于ECMAScript规范的范围的是： ()

- ☐ (A) 数据类型
- ☐ (B) 语法
- ☒ (C) DOM事件
- ☐ (D) 内置对象和函数的标准库

正确答案： C 学生答案： C

19
2分

以下关于video说法正确的是 ()

- ☐ (A) 当前，video元素支持三种视频格式，其中WebM=带有Theora视频编码和Vorbis音频编码的WebM文件。
- ☐ (B) source元素可以添加多个，具体播放哪个由浏览器决定。
- ☐ (C) video内使用img展示有视频封面
- ☒ (D) loop属性可以使媒介文件循环播放

正确答案： D 学生答案： D

20

2分

在bootstrap4中，表单元素要加上什么类，才能给表单添加圆角属性和阴影效果（）

- ☐ (A) form-group
- ☐ (B) form-horizontal
- ☐ (C) form-inline
- ☒ (D) form-contorl

正确答案： D 学生答案： D

21

2分

关于关键字const，下列说法错误的是：（）

- ☐ (A) 用于声明常量，声明后不可修改
- ☐ (B) 不会发生变量提升现象
- ☐ (C) 不能重复声明同一个变量
- ☒ (D) 可以先声明，不赋值。

正确答案： D 学生答案： D

22

2分

Nodejs的特点不包括下列哪个？

- ☐ (A) 单线程
- ☒ (B) 多线程
- ☐ (C) 非阻塞I/O
- ☐ (D) 事件驱动

正确答案： B 学生答案： B

23

2分

在php.ini中，如果想开启PHP中的短标签方式，应该将（）设置为“On”

- ☐ (A) log_errors
- ☐ (B) display_errors
- ☒ (C) short_open_tag
- ☐ (D) date.timezone

正确答案： C 学生答案： C

24

关于vue生命周期说法正确的是（）

2分

- ☒ A Vue 实例从创建到销毁的过程，就是生命周期
- ☐ B 生命周期一共有4个钩子函数
- ☐ C DOM在updated钩子函数后渲染完毕
- ☐ D 以上说法都不对

正确答案： A 学生答案： A

25

2分

关于canvas不正确的是()

- ☒ A canvas是HTML5新增的标签，允许脚本动态渲染位图像
- ☒ B canvas是作为Flash的替代技术出现
- ☐ C canvas拥有多种绘制路径、矩形、圆形、字符及添加图像的方法
- ☐ D ie9起已经可以支持canvas

正确答案： B 学生答案： A

26

2分

下面不属于关键字let的特点的是：（）

- ☐ A 只在 let 命令所在的代码块内有效
- ☒ B 会产生变量提升现象
- ☐ C 同一个作用域，不能重复声明同一个变量
- ☐ D 不能在函数内部重新声明参数

正确答案： B 学生答案： B

27

2分

img-responsive类可以让图片支持响应式布局，它的实现原理是（）

- ☒ A 设置了max-width:100%;和height:auto;
- ☐ B 设置了max-width:100%;和height:100%;
- ☐ C 设置了width:auto;和height:100%;
- ☐ D 设置了width:auto;和height:auto;

正确答案： A 学生答案： A

28

2分

执行[1,2,3].fill(4)的结果是：（）

- ☐ A [4]
- ☐ B [1,2,3,4]

☐ [4,1,2,3]

☒ [4,4,4]

正确答案： D 学生答案： D

29

2分

在javascript中，以下表达式转布尔值为true的是（）

☐ 0

☐ undefined

☒ []

☐ null

正确答案： C 学生答案： C

30

2分

在javascript中，以下代码的执行结果是（）
 1
> 2 3 <script> var li=document.
getElementsTagName("li"); for(var i=0;i<li.length;i++){ l
i[i].onclick=function(){ console.log(i); } } </script>

☐ 0 1 2 3

☐ 0 1 2

☒ 3 3 3

☐ 2 2 2

正确答案： C 学生答案： C

二、多选题 共15题， 30分

1

2分

函数的参数传递包括()

☒ 按值传递

☒ 按引用传递

☒ 按变量传递

☒ 按作用域传递

正确答案： A B 学生答案： A B C D

2

在jquery-mobile中关于网格布局说法正确的是（）

☒

2分

- ☒ A class 为 ui-grid-a（两列布局），您必须指定 ui-block-a 和 ui-block-b 的两个子元素。
- ☒ B class 为 ui-grid-b（三列布局），则必须添加 ui-block-a、ui-block-b 和 ui-block-c 的三个子元素。
- ☒ C class为ui-grid-solo,width为100%
- ☒ D 还有4列布局

正确答案： A B C D 学生答案： A B C D

3

下列数据结构中，能被for...of遍历的是：（）

2分

- ☒ A Array数组
- ☒ B Object对象
- ☒ C String字符串
- ☒ D Set结构

正确答案： A C D 学生答案： A B C D

4

关于laravel控制器中redirect跳转使用正确的是（）

2分

- ☒ A return redirect()->to('home/test');
- ☒ B return redirect()->action('HomeController@index');
- ☒ C return redirect()->route(test');
- ☐ D return back();

正确答案： A B C D 学生答案： A C

5

关于webpack说法正确的是（）

2分

- ☒ A webpack是一个模块打包工具
- ☒ B 可通过plugin扩展，方便、灵活
- ☒ C 只能用于采用模块化开发的项目
- ☒ D 良好的开发体验

正确答案： A B C D 学生答案： A B C D

6

以下属于Audio/Video的方法有？

- ☐

2分

- ☒ A load()
- ☒ B play()
- ☒ C pause()
- ☐ D stop()

正确答案： A B C 学生答案： A B C

7

2分

关于Symbol，正确的说法是：（）

- ☒ A 是ES6新增的一种数据类型
- ☒ B Symbol() === Symbol() 结果为false
- ☐ C Symbol('same') === Symbol('same') 结果为true
- ☒ D 当symbol值作为对象的属性名的时候，不能用点运算符获取对应的值。

正确答案： A B D 学生答案： A B D

8

2分

以下是canvas的方法是（）

- ☒ A getContext()
- ☒ B fill()
- ☒ C stroke()
- ☐ D controller()

正确答案： A B C 学生答案： A B C

9

2分

以下属于vuex属性的是（）？

- ☒ A states
- ☒ B mutations
- ☒ C actions
- ☒ D setters

正确答案： A B C 学生答案： A B C D

10

以下属于vue生命周期钩子函数的是（）

- ☒ A beforeCreat

2分

- ☒ A mounted
- ☒ B mounted
- ☒ C created
- ☒ D updated

正确答案： A B C D 学生答案： A B C D

11

2分

关于Promise对象的状态，下列说法正确的是：（）

- ☒ A 三种状态分别是：pending初始状态、fulfilled成功、rejected失败
- ☒ B pending初始状态可以变成fulfilled成功
- ☒ C rejected失败不可以变成pending初始状态
- ☐ D rejected失败可以变成fulfilled成功

正确答案： A B C 学生答案： A B C

12

2分

关于bootstrap的布局容器说法正确的是（）

- ☒ A container-fluid类用于100%宽度
- ☐ B .container和。container-fluid可以相互嵌套
- ☒ C 布局容器仅提供了.container和。container-fluid两种容器
- ☒ D .container类用于固定宽度并支持响应式的容器

正确答案： A C D 学生答案： A C D

13

2分

PHP表单的提交方法有：

- ☒ A post
- ☒ B request
- ☒ C get
- ☐ D querystring

正确答案： A B C 学生答案： A B C

14

2分

vue的生命周期，第一次页面加载会触发那几个钩子

- ☒ A beforeCreat

- ☒ B mounted
- ☒ C created
- ☐ D updated
- ☒ E beforeMount

正确答案： A B C E 学生答案： A B C E

15

2分

关于set结构，下面说法正确的是：（）

- ☒ A 需要用new关键字创建实例
- ☒ B 结构成员都是唯一的，不允许重复
- ☒ C 初始化的时候接受数组作为参数
- ☐ D 使用add方法添加已经存在的成员会报错

正确答案： A B C 学生答案： A B C

三、判断题 共5题，10分

1

2分

vue-router的导航守卫有全局导航守卫和组件内导航守卫两种

- ☒ A 对
- ☐ B 错

正确答案： B 学生答案： A

2

2分

模块热更新是webpack的一个功能，他可以使得代码修改过后不用刷新浏览器就可以更新，是高级版的自动刷新浏览器

- ☒ A 对
- ☐ B 错

正确答案： A 学生答案： A

3

2分

关于类class,如果类的constructor构造方法有多个，后者会覆盖前者

- ☒ A 对

☒ B 错

正确答案： B 学生答案： B

4

2分

☒ A 对

☐ B 错

正确答案： A 学生答案： A

5

2分

☐ A 对

☒ B 错

正确答案： B 学生答案： B

四、客观填空题 共4题，100分

1

25分

阅读下列说明，效果图和代码，进行网站性能优化，回答问题1至问题17。

【说明】

本项目使用jquery mobile开发的移动端项目，项目名称是blog，本项目下包含index.html、js目录和css目录，其中js目录包括jquery.min.js 和jQuery.mobile.min.js，css目录中包含jquery.mobile.min.css。

【效果】

页面一效果



页面二效果



【素材】

 素材.rar

【代码： index.html】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Document</title>
  <!-- 分别在 (1) (2) (3) 处补全代码，导入jQuery Mobile样式文件和js文件，以./相对路径开始 -->
  <link rel="stylesheet" href="( )">
  <script src="( ) "></script>
  <script src="( ) "></script>
</head>
<body>
  <!-- 在 (4) 处补全代码，在浏览器中显示的页面，根据下面代码，补齐 (5) 处代码 -->
```

```
<div data-role=" ( ) " id=" ( ) ">
<!-- 在 (6) 处补全代码，在页面顶部创建工具条 -->
<div data-role=" ( ) ">
<h1>欢迎来到我的主页</h1>
</div>
<!-- 在 (7) 处补齐代码，定义页面内容 -->
<div data-role=" ( ) ">
<p>欢迎! 点击以下链接跳转到第二个页面。 </p>
<!-- 在 (8) 处根据下文补全代码 -->
<a href=" ( ) ">跳转到第二个页面</a>
</div>
<!-- 在 (9) 处补全代码，用于创建页面底部工具栏，固定在页面
底部，全屏模式 -->
<div data-role=" ( ) " data-position=" (
) " data-fullscreen=" ( ) ">
<h1>底部文本</h1>
</div>
</div>
<div data-role="page" id="pagetwo">
<div data-role="header" data-position="fixed" data-
fullscreen="true">
<h1>欢迎来到我的主页</h1>
</div>
<div data-role="main" style="padding-top:40px;">
<!-- 在 (12) 处补全代码，可折叠集合 -->
<div data-role=" ( ) ">
<!-- 在 (13) (14) 处补全代码，可折叠内容块，箭头
向右-->
<div data-role=" ( ) " data-collapsed-
icon=" ( ) " data-mini="true">
<h1>特别关心</h1>
<!-- 在 (15) 处补全代码，显示视图列表 -->
<ul data-role=" ( ) ">
<li><a href="#">张三</a></li>
<li><a href="#">李四</a></li>
<li><a href="#">王二</a></li>
</ul>
</div>
<div>
<!-- 在 (16) (17) 处补全代码，页面从左向右滑
动。 -->
<a href="#pageone" data-transition=" (
) " data-direction=" ( ) ">点击跳转页面</a>
</div>
</div>
</div>
<div data-role="footer" data-position="fixed" data-
fullscreen="true">
<h1>底部文本</h1>
</div>
</div>
<div data-role="page" id="class-page">
<div data-role="content">
<ul data-role="listview" id="listview2">
<li>向右滑动切换页面</li>
<li>向右滑动切换页面</li>
<li>向右滑动切换页面</li>
</ul>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</body>
</html>
```

【问题】请根据代码注释，回答问题，把答案填入对应位置。

1、 学生答案：

正确答案: ./css/jquery.mobile.min.css 得分比例: 100%

2、学生答案:

正确答案: ./js/jquery.min.js 得分比例: 100%

3、学生答案:

正确答案: ./js/jquery.mobile.min.js 得分比例: 100%

4、学生答案:

正确答案: page 得分比例: 100%

5、学生答案:

正确答案: pageone 得分比例: 100%

6、学生答案:

正确答案: header 得分比例: 100%

7、学生答案:

正确答案: main 得分比例: 100%

8、学生答案:

正确答案: #pagetwo 得分比例: 100%

9、学生答案:

正确答案: footer 得分比例: 100%

10、学生答案:

正确答案: fixed 得分比例: 100%

11、学生答案:

正确答案: true 得分比例: 100%

12、学生答案:

正确答案: collapsible 得分比例: 100%

13、学生答案:

正确答案: collapsible 得分比例: 100%

14、学生答案:

正确答案: carat-r 得分比例: 100%

15、学生答案:

正确答案: listview 得分比例: 100%

16、学生答案:

正确答案: slide 得分比例: 100%

17、学生答案:

正确答案: reverse 得分比例: 100%

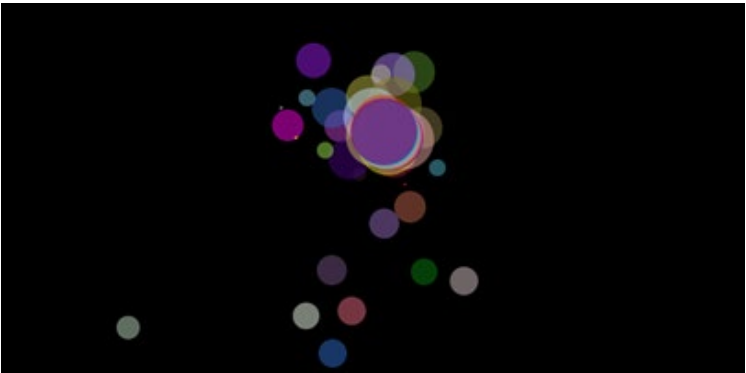
2

25分

阅读下列说明、效果图和代码，填写（1）至（10）代码。

【说明】

项目一为使用es6语法实现的页面效果，项目名为ball。项目下有index.html和js目录，js目录下面有index.js文件。



【素材】

 素材.rar

【代码：index.html】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <!-- 在（1）（2）处补齐合适的标签 -->
  <      id="canvas"></      >
  <!-- 在（3）处补齐代码，使用./开始的相对路径 -->
  <script src="      "></script>
</body>
</html>
```

【代码：index.js】

```
// 定义一个取两个数之间的随机数的方法
let newMath = (x, y) => {
```

```

    let tmp = y - x;
    return Math.floor(Math.random() * tmp + x);
}
//生成一个随机的色值
let randomRgbColor = () => { //随机生成RGBA颜色
    let r = Math.floor(Math.random() * 256); //随机生成256以内r值
    let g = Math.floor(Math.random() * 256); //随机生成256以
    内g值
    let b = Math.floor(Math.random() * 256); //随机生成256以内b值
    return `rgba(${r},${g},${b},.5)`; //返回rgb(r,g,b,a)格式颜色
}
//获取当前的画布
const canvas = document.getElementById('canvas');
// 在（4）处填写方法，返回一个用于在画布上绘图的环境
const ctx = canvas.        ('2d');
canvas.width = 1000;
canvas.height = 600;
canvas.style.backgroundColor = '#000';
//在（5）处补齐代码，创建小球的类
(        ) Ball {
    //在（6）处补齐代码，创建Ball类的构造函数
    (        ) (x, y, color) {
        this.x = x;
        this.y = y;
        this.color = color;
        this.r = 40;
    }
    render() {
        ctx.save();
        ctx.beginPath();
        ctx.arc(this.x, this.y, this.r, 0, Math.PI * 2);
        ctx.fillStyle = this.color;
        ctx.fill();
        ctx.restore();
    }
}
// 在（7）（8）处补齐代码，MoveBall类继承Ball类
(        ) MoveBall (        ) Ball {
    constructor(x, y, color) {
//在（9）处补齐代码，继承父类Ball的方法
        (        ) (x, y, color);
        this.dX = newMath(-5, 5);
        this.dY = newMath(-5, 5);
        this.dR = newMath(1, 3);
    }
    update() {
        this.x += this.dX;
        this.y += this.dY;
        this.r -= this.dR;
        if (this.r < 0) {
            this.r = 0;
        }
    }
}
//储存变化的小球
let ballArr = [];
//监听鼠标的移动
canvas.addEventListener('mousemove', function (e) {
    // 在（10）处补齐代码，构造一个移动小球实例。
    ballArr.push( (        ) (e.offsetX, e.offsetY,
randomRgbColor()));
})
// 开启定时器,并开始画图
setInterval(function () {
    ctx.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);
    for (let i = 0, l = ballArr.length; i < l; i++) {
        ballArr[i].render();
        ballArr[i].update();
    }
}, 50
```

-)
- 【问题】根据说明，代码提示补全代码。
- 1、学生答案：
- 正确答案： canvas 得分比例： 100%
- 2、学生答案：
- 正确答案： canvas 得分比例： 100%
- 3、学生答案：
- 正确答案： ./js/index.js 得分比例： 100%
- 4、学生答案：
- 正确答案： getContext 得分比例： 100%
- 5、学生答案：
- 正确答案： class 得分比例： 100%
- 6、学生答案：
- 正确答案： constructor 得分比例： 100%
- 7、学生答案：
- 正确答案： class 得分比例： 100%
- 8、学生答案：
- 正确答案： extends 得分比例： 100%
- 9、学生答案：
- 正确答案： super 得分比例： 100%
- 10、学生答案：
- 正确答案： new MoveBall 得分比例： 100%

3

25分

阅读下列说明、效果图和代码，进行Vue项目开发，回答问题1至问题18。

【说明】

该程序为一个vue演示项目，使用vue-cli自动搭建，使用路由实现单页面应用，使用mint-ui和mui第三方的UI库，界面更加友好，使

用axios发起网络请求，并返回数据。
其中的App.vue是根组件， Home组件使用循环遍历data上的数据； User组件和Child组件用来演示父子组件传递数据； List组件用来演示axios请求以及数据展示在页面上。
【效果图】图3-1 展示Home组件 3-2展示User组件 3-3展示List组件



图1



图2



图3

【素材】

 [素材.7z](#)

【路由页面代码：index.js】

```
import Vue from 'vue'
import Router from 'vue-router'
import Home from '@components/Home'
import User from '@components/User'
import List from '@components/List'
import Setting from '@components/Setting'
// 在 (1) 处补齐代码，使用路由
Vue.use( ( ) )
export default new Router({
  routes: [
    {
      path: '/',
      name: 'home',
      component: Home
    }, {
      path: '/user',
      name: 'user',
      component: User
    }, {
      path: '/list',
      name: 'list',
      component: List
    }, {
      path: '/setting',
      name: 'setting',
      component: Setting
    }
  ],
  mode:"history",
  linkActiveClass:"mui-active"
})
```

【App组件代码：App.vue】

```
<template>
  <div id="app">
<!-- 在 (2) 处补齐代码，使用路由链接代替a标签 -->
    <mt-header fixed top>
      <( ) to="/" slot="left">
        <mt-button>首页</mt-button>
```

```

    </router-link>
  </mt-header>
  <router-view />
  <nav class="mui-bar mui-bar-tab">
    <router-link to="/" class="mui-tab-item mui-active">
      <span class="mui-icon mui-icon-home"> </span>
      <span class="mui-tab-label">首页</span>
    </router-link>
    <!-- 在 (3) 处补齐代码，根据路由规则，点击加载user组件 -->
    <router-link to="/" (      ) " class="mui-tab-item">
      <span class="mui-icon mui-icon-person"> </span>
      <span class="mui-tab-label">用户</span>
    </router-link>
    <router-link to="/list" class="mui-tab-item">
      <span class="mui-icon mui-icon-bars"> </span>
      <span class="mui-tab-label">列表</span>
    </router-link>
    <router-link to="/setting" class="mui-tab-item">
      <span class="mui-icon mui-icon-gear"> </span>
      <span class="mui-tab-label">设置</span>
    </router-link>
  </nav>
</div>
</template>
<script>
import "../mui/css/mui.min.css";
export default {
  name: "App"
};
</script>
<style>
#app {
  margin-top: 60px;
}
</style>
【Home组件代码：Home.vue】
<template>
  <div id="home">
    <h2>循环遍历数据</h2>
    <ol>
      <!-- 在 (4) 处补齐代码，使用内置指令遍历data上的数据 -->
      <li (      ) ="site in sites" :key="site.id">
        <h3>{{ site.name }}</h3>
        <span>
          <!-- 在 (5) 处补齐代码，绑定点击事件 -->
          <a (      ) ="goto(site.url)">{{ site.url }}</a>
        </span>
      </li>
    </ol>
  </div>
</template>
<script>
export default {
  name: "home",
  // 在 (6) 处补齐代码，内置的属性，存放自定义方法对象。
  (      ) : {
    goto: function(url) {
      window.open(url, "_blank");
    }
  },
  // 在 (7) 处补齐代码，内置的属性，存放数据。
  (      ) () {
    return {
      sites: [
        { id: "1", name: "百度", url: "http://www.baidu.com" },
        { id: "2", name: "谷歌", url: "http://www.google.com" },
        { id: "3", name: "淘宝", url: "http://www.taobao.com" }
      ]
    };
  }
};

```

```
};
</script>
<!-- 在（8）处补齐代码，规定样式的作用范围只是本文件。-->
<style（      ）>
#home {
padding: 20px;
}
li {
font-size: 20px;
list-style: none;
border: 1px solid #ccc;
margin: 10px auto;
padding: 4px;
}
li a {
font-size: 14px;
}
</style>
【User组件代码：User.vue】
<template>
<div id="user">
<h2>父子组件传值</h2>
<div class="line"></div>
<div>
<h3>在子组件的实例上，给子组件添加自定义属性。</h3>
<!--在（9）处补全代码，使用子组件，在（10）处补全代码，
通过事件获取子组件传递是数据-->
<（      ）:parentToChild="father.info"
@sendValueToParent = "（      ）"/>
</div>
</div>
</template>
<script>
import Child from "./Child";
export default {
name: "user",
methods: {
getValueFromChild: function(res) {
alert(res);
}
},
data() {
return {
father: { info: "父组件上的数据" }
};
},
components: { Child }
};
</script>
<style scoped>
.line {
border: 1px solid #ccc;
height: 0;
width: 100%;
margin: 20px auto;
}
</style>
【Child组件代码：Child.vue】
<template>
<div id="child">
<h4>子组件展示父组件上的数据</h4>
<!-- 在（11）处补全代码，把父组件传递的数据展示在子组件上
-->
<p>{{（      ）}}</p>
<button @click="clickEvent">通过事件，子组件向父组件传
值</button>
</div>
</template>
<script>
export default {
```

```
name: "child",
props: ["parentToChild"],
methods: {
  clickEvent: function() {
    // 在 (12) 处补全代码，通过事件向父组件传递数据
    this. (      ) ("sendValueToParent", this.value1);
  }
},
data() {
  return {
    value1: "这是子组件上的数据"
  };
}
};
</script>
<style scoped>
#child {
  border: 1px solid red;
  padding: 10px;
}
</style>
【List组件代码：List.vue】
<template>
  <div class="list">
    <h4 (      ) ="obj in info" :key='obj["album"]'
["albumID"]">
      {{obj["album"]["name"]}}
    </h4>
  </div>
</template>
<script>
// 在 (14) (15) 处补全代码，导出默认对象
(      ) (      ) {
  name: "list",
  data() {
    return {
      info: null
    };
  },
  // 在 (16) 处补全代码，html加载完成后执行。
  (      ) () {
    this.axios
      .get("https://api.imjad.cn/qqfm/v1/?
type=album&page_size=10&id=4&page=1")
    // 在 (17) 处补全代码，成功回调函数
    . (      ) (response => (this.info =
response.data.data.albumInfoList))
    // 在 (18) 处补全代码，失败回调函数
    . (      ) (function(error) {
      // 请求失败处理
      console.log(error);
    });
  }
};
</script>
<style scoped>
</style>
【问题】请根据代码注释，回答问题，把答案填入对应位置。
```

1、 学生答案：

正确答案： Router 得分比例： 100%

2、 学生答案：

正确答案： router-link 得分比例： 100%

3、学生答案：

正确答案： user 得分比例： 100%

4、学生答案：

正确答案： v-for 得分比例： 100%

5、学生答案：

正确答案： @click 得分比例： 100%

备选答案： v-bind:click 得分比例： 0%

6、学生答案：

正确答案： methods 得分比例： 100%

7、学生答案：

正确答案： data 得分比例： 100%

8、学生答案：

正确答案： scoped 得分比例： 100%

9、学生答案：

正确答案： Child 得分比例： 100%

10、学生答案：

正确答案： getValueFromChild 得分比例： 100%

11、学生答案：

正确答案： parentToChild 得分比例： 100%

12、学生答案：

正确答案： \$emit 得分比例： 100%

13、学生答案：

正确答案： v-for 得分比例： 100%

14、学生答案：

正确答案: export 得分比例: 100%

15、 学生答案:

正确答案: defaul 得分比例: 100%

16、 学生答案:

正确答案: mounted 得分比例: 100%

17、 学生答案:

正确答案: then 得分比例: 100%

18、 学生答案:

正确答案: catch 得分比例: 100%

4

25分

阅读下列说明，根据要求，完成以下题目。

【说明】

本项目为node框架express项目，项目名称为expressDemo,其中包括index.js项目入口文件，package.json配置文件，和mode_modules目录，此目录存放项目依赖的各种模块。

【素材】

 素材.rar

【项目入口文件代码：index.js】

```
// 在（1）处补齐代码，导入node的express框架
var express=__（      ）__("express");
// 在（2）处补齐代码，创建应用
var app=__（      ）();
app.get("/user",function(req,res){
    res.send("user");
});
//通过正则的分组形式匹配参数
app.get(/^\/student\/(\d{3})$/ ,function(req,res){
    // 在（3）处补齐代码，获取url地址栏传入的第一个参数
    res.send("student"+__（      ）__);
});
// 通过key-value形式获取传递过来的参数
app.get("/teacher/:id",function(req,res){
    //在（4）处补齐代码，获取url地址栏传入的id值
    res.send("teacher的id是"+__（      ）__);
})
// 匹配根目录
app.get("/",function(req,res){
    res.send("hello");
});
// 在（5）处补全代码，监听3000端口
app.__（      ）__(3000);
```

【问题】根据代码提示填空

1、 学生答案：

正确答案： require 得分比例： 100%

2、 学生答案：

正确答案： express 得分比例： 100%

3、 学生答案：

正确答案： req.params[0] 得分比例： 100%

4、 学生答案：

正确答案： req.params.id 得分比例： 100%

5、 学生答案：

正确答案： listen 得分比例： 100%



技术支持：奥鹏教育

京公网安备 11010802029644号