

武汉纺织大学

课程名称： C 语言程序设计

考试时间：

考核方式： 考试 [] 考查 [] 考试方式： 开卷 [] 闭卷 []

使用班级：

题号	一	二	三						总分
得分									

请注意：

答案一律写在答题纸上，写在试卷上无效

答题纸要写上学号、班级、姓名

交卷时，试卷和答题纸一起提交

一．选择题：（单选， 每题 2 分， 共 40 分）

1.以下叙述 不正确的是（ D ）

- A) 一个 C 源程序可由一个或多个函数组成。
- B) C 语言程序的基本组成单位是函数。
- C) 一个 C 语言程序必须包含一个 main 函数。
- D) C 语言程序经过编译后生成的文件名的后缀为 .exe 。

2, 一个 C 程序的执行是从（ C ）。

- A) 本程序的 main 函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束。
- B) 本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束。
- C) 本程序的 main 函数开始，到 main 函数结束。
- D) 本程序文件的第一个函数开始，到本程序 main 函数结束。

1. 在 C 语言提供的不合法的关键字是： (A)

- A) swith B) INT C) case D) default

2. 在 C 语言中，合法的字符常量是 (B)

- A) ' 084 ' B) ' ab ' C) ' x43 ' D) b

3. 若 int a ;则表达式 “(a=2*5 , a*2) , a+6 ” 的值是： (26)AD 什么是一样？

- A) 20 B) 6 C) 16 D) 20

4. 假设 x 和 y 都是 double 数据，则表达式 x=1 , y=x+7/2 的值是： (A)

- A) 4.500000 B) 4 C) 2.000000 D) 4.000000

5. 若有语句 `scanf ("%d%d", &a,&b)` , 要使变量 `a`、`b` 分别得 23、45 , 则正确的输入形式为 : (C)

A) 23;45

B) 23,45

C) 23 45

D) 2345

6. 已知程序段 :

```
int x; float y;
```

```
scanf("%3d%f",&x,&y);
```

若从第一列开始输入数据 98765 321(回车) , 则 `x` 的值为 : (A)

A)98765

B)987

C) 65

D) 745

7. 以下叙述正确的是 (D)

A) 在 C 程序中 , 语句之间必须要用分号 “ ; ” 分隔。

B) 若 `a` 是实型变量 , C 程序中允许赋值 `a=10` ; 因此 , 实型变量中允许存放整型数。

C) 在 C 程序中 , 无论是整数还是实数 , 都能准确无误地表示。

D) 在 C 程序中 , `%` 是只能用于整型运算的运算符。

8. 若有以下定义和语句

```
char c1='b' , c2='f';
```

```
printf ( "%d , %c\n" , c2-c1 , c2-'a'+'A' );
```

则输出结果是 : (B)

A) 3 , G

B) 4 , F

C) 5 , F

D) 输出结果不确定

12. 能正确表示 `x` 的取值在 `[-1,60]` 之间的 C 语言表达式是 (C)

A) `60 > x > -1` B) `x >=-1 || x <=60`

C) `x >=-1 && x <=60` D) `60 >= x >=-1`

13. 下面程序段的输出结果是 : (A)

```
short int i=32769;
```

```
printf("%d\n",i);
```

A) 32769

B) -32767

C) 32767

D) 输出不是确定的数

学
号

密

姓
名

封

班
级

线

14. 假定 x、y、z、m均为 int 型变量，有如下程序段：

```
int x=1, y=2, z=4; m=(x<y)?x:y;
```

则该程序运行后，m的值是 (D)

- A) 4 B) 3 C) 2 D) 1

15. 下列运算符中优先级最高的是 (B)。

- A) < B) ++ C) && D) !=

16. 逻辑运算符两侧的运算对象 _C_____。

- A) 只能是 0 和 1 B) 只能是 0 或非 0 正数
C) 只能是整型或字符型数据 D) 可以是任何类型的数据

17. 以下程序段运行后 x, y, z 的值是 ___B___。

```
int x = 30, y = 40, z = 50;
```

```
if (x > y)
```

```
    z = x;
```

```
    x = y;
```

```
    y = z;
```

A) x = 40, y = 30, z = 30

B) x = 40, y = 50, z = 50

C) x = 30, y = 40, z = 50

D) x = 50, y = 30, z = 40

18. 以下程序的运行结果是 ___A___。

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    int x = 1, a = 0, b = 0;
```

```
    switch (x)
```

```
    {
```

```
        case 0:
```

```
            b++;
```

```
        case 1:
```

```
            a++;
```

```
        case 2:
```

```
            a++;
```

```
            b++;
```

```
    }
```

```
    printf("a = %d, b = %d\n", a, b);
```

```
}
```

A) a = 2, b = 1

B) a = 1, b = 1

C) a = 1, b = 0

D) a = 2, b = 2

19. 以下程序的输出结果是： (C)

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int a, b;
    for(a=1, b=1; a<=100; a++)
    {
        if(b>=10) break;
        if (b%3==1)
            { b+=3; continue; }
    }
    printf("%d\n",a);
}
```

A) 101 B) 6 C) 4 D) 7

20. 以下关于数组的描述正确的是 (A) 。

- A. 数组的大小是固定的，但可以有不同类型的数组元素
- B. 数组的大小是可变的，但所有数组元素的类型必须相同
- C. 数组的大小是固定的，所有数组元素的类型必须相同
- D. 数组的大小是可变的，可以有不同类型的数组元素

21. 若有以下说明：

```
int a[12]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};
char c='a',d,g;
```

则数值为 4 的表达式是 (A)

- A. a[g-c] B. a[4] C. a['d'-'c'] D. a['d'-'c']

22. 以下程序的输出结果是 (C)

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int i, a[10];
    for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;
    printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]);
}
```

A. 258 B. 741 C. 852 D. 369

23. 关于 return 语句，下列正确的说法是 (A)。

- A. 在主函数和其他函数中均要出现
- B. 必须在每个函数中出现
- C. 可以在同一个函数中出现多次
- D. 只能在除主函数之外的函数中出现一次

学号

姓名

班级

--

密

封

线

24. 以下程序段执行后，n 的值是 (C)。

```
int a = 1, b = 2, c = 3, d = 4, m = 2, n = 5;
if ((m = a > b) && (n = c > d))
    printf("OK\n");
else
    printf("ERROR\n");
```

A) 1 B) 2 C) 5 D) 4

25. 下面四个选项中不是合法的浮点数的是： (B)

A) 160. B) e5 C) 123e4 D) -7e3

二. 填空题 (每空 2 分，共 20 分) 请将每空的正确答案写在答题卡 1 至 10 序号的空格内。

1. 在 C 语言中，对于一个表达式的值，【 0 】表示假，【 非 0 】表示真。
2. 任何复杂的程序都可以由顺序、分支和【 循环 】这三种基本结构组成。
3. C 语言基本数据类型有整数型，浮点型和【 字符型 】。
4. C 语言源程序文件的后缀名一般为【 .cpp 】。
5. 从函数定义的角度看，函数可以分为用户自定义函数和【 库函数 】两种。
6. 当 a=3,b=2,c=0 时，表达式“ f=a>b>c ”的值是【 1 】。
7. 以下程序运行结果为：【 a=9 】

```
#include <stdio.h>

void main ( )
{
    int a = 10, b = -10;
    if (a > 0)
        if (b > 0)
            a ++;
        else
            a --;
    printf ("a = %d\n",a);
}
```

8 . 以下程序运行结果为： 【 a=3,b=6 】

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int a=6,b=3;
    void swap(int x,int y);
    swap(a,b);
    printf("a=%d,b=%d",a,b);
}
void swap(int x, int y)
{ int t;
  t=x;x=y;y=t;
}
```

9. 以下程序判断输入的一个整数是否能被 3 整除，若能整除，输出“ YES ”,若不能整除，输出“ NO ”, 将程序代码补充完整

```
#include <stdio.h>
void main( )
{
    int k ;
    printf("Enter a int number:")      ;
    scanf("%d"    , &k) ;
    if 【 10%3==0 】
        printf("YES\n")    ;
    else
        printf("NO\n")    ;
}
```

三. 编程题 (每小题 10 分，共 30 分)

1 . 编程计算 10 !。

```
# include <stdio.h>
int main()
{int a, s;
  s=1;
  for(a=10;a>0;--a)
  s=s*a;
  printf("%d",s);
  return 0;
}
```

2 . 输入学生成绩 score (0-100 之间整数)，按如下规则转换输出。当 score 在

- a. [90-100] 之间， 输出为 “ 优 ”
- b. [80-90) 之间， 输出为 “ 良 ”
- c. [70-80) 之间， 输出为 “ 中 ”

学
号

姓
名

班
级

--

密

封

线

《C 语言程序设计》期末考试答题卡

注意：1，请将答案写在答题卡相应位置，写在试卷上不得分； 2，请将姓名、班级、学号写在装订线内，否则视为无效；						
得分	一	二	三			总分

一. 单选题 (每题 2 分，共 50 分)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25					

二. 填空 (每题 2 分，共 20 分空与序号要对应)

1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	

三. 编程题 (每小题 10 分, 共 30 分)

1. 编程计算 $2+4+6+8+ \dots +96+98+100$ 的值。

```
# include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{int a, s;
```

```
    s=0;
```

```
    for(a=2;a<101;a+=2)
```

```
        s=s+a;
```

```
printf("%d",s);
```

```
return 0;
```

```
}
```

2. 输入学生成绩 **score** (0-100 之间整数), 按如下规则转换输出。

a. [90-100] 输出为 “ 优 ”

b. [80-90) 输出为 “ 良 ”

c. [70-80) 输出为 “ 中 ”

d. [60-70) 输出为 “ 及格 ”

e. 60 分以下为不及格

```
# include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{int score;
```

```
printf(" 请输入学生成绩 score:");
```

```
scanf("%d",&score);
```

```
if((score<=100)&&(score>=90))
```

```
printf(" 优 ");
```

```
else if(score>=80)
```

```
printf(" 良 ");0
```

```
else if(score>=70)
```

```
printf(" 中 ");
```

```
else if(score>=60)
```

```
    printf(" 及格 ");
```

```
    else("不及格 ");
```

```
    printf("\n");
```

```
return 0;
```

```
}
```