# 不同级别工程师区别

## 应届生和初级工程师

* 定义

刚入职场的新人一般都在这个级别了。这一点倒是不区分本科还是硕士，比如我第一家公司硕士毕业进去算初级工程师，本科是[助理工程师]。而公司对于刚毕业的同学的级别定义也是类似，本科 T1-1，硕士 T1-2。大级别都是 T1，小级别上的细分区分可能也就是在薪酬起点上略有不同（别问我差多少，我也不知道，但估计差距不大）。

* 工作内容

初级的同学刚进公司，一般还会给安排一对一的导师帮助其快速上手，所以很多初级的同学在工作上就对导师存在依赖性。

* 薪资范围

6000-8000

* 简历要求

熟悉基本开发语言以及各类扩展技术的基本应用，并有深入研究的项目

## 中级工程师

* 定义

对公司的各种开发流程规范已经相当熟悉，熟悉其参与项目中的部分业务、产品和代码，能够按要求完成业务功能开发。所以中级的工程师基本能够独立承担开发工作，甚至有些还能指导新人了，成长为公司「动作执行」层面的中坚力量。而不少人卡在这一阶段，就是因为虽然不断的在完成工作，但却没有去反思，沉淀，迭代并改进，导致一直停留在了不断的重复中。

* 工作内容

完成动作、达成品质、优化效率。但观察下来这个级别的工程师多数都能做到完成，但品质可能有瑕疵，效率上甚至可能有缺陷。而关于效率和品质总是在不断的迭代和改进中去不断完善的，自身也在这个过程不断成长向着下一个阶梯迈进。

* 薪资范围

8000-14000

* 简历要求

熟练使用基本开发技术的应用，具有3个以上的项目经验

## 高级工程师

* 定义

这个级别基本属于能独立负责某个小项目或大项目中的子系统或模块，自己是项目的骨干成员，属于团队或项目中最大的个人贡献者。

* 工作内容

相比于中级，高级工程师在「动作执行」层面属于攻坚力量，不仅能独立完成高级难度的开发任务，而且在用户体验（品质提升）和性能优化（优化效率）都能作更全面的考量。不仅对开发任务完成的又快又好而且还能能清晰的定义出多快多好。

* 薪资范围

14000以上

* 简历要求

熟练使用基本的开发技术，并能项目中问题作出合理的解决方案，并能主导实施，具有5个以上的项目经验和项目管理经验

## 资深工程师或架构师

* 简介

这个级别有些叫「资深工程师」，有些叫「架构师」，而不同的叫法代表了两种不同的发展方向。在基础研发、算法或特定技术复杂领域会向「资深工程师」方向发展，属于深度优先。而在面向业务开发的领域，业务复杂度高于技术复杂度，则会向「架构师」方向发展，属于广度优先。

很多工作有一定年头的高级工程师卡在迈入这个级别的门槛边，我觉得有两个原因，一方面是自身虽然各种实战经验丰富，但却没有系统的去梳理自己多年的积累，未能很好的形成体系。所谓体系也这就是上面所说的沉淀出有效的方法论，有效方法论的最大作用是帮助快速决策，而且决策的正确概率还会比较高。另一方面，就是其虽胸有块垒，腹藏千言却倒不出来，出现明显的瓶颈效应，造成的负面作用就是很难对其「资深」的程度作出有效评定。

* 工作内容

不管是深度还是广度，进入这个级别说明在特定领域都已经具备了相当的积累，在项目和团队中担任技术骨干。除了自身专业知识、技能和实践经验的积累，还能够从中总结沉淀出有效的方法论，引导和组织团队成员一起进行推广应用。积极主动的输出自身经验，为跨团队项目提供技术支持。