java200316面试题

### 一、北京计算机技术及应用研究所

1、自我介绍

2、SpringCloud与dubbo和Zookeeprr的区别

3、jenkins是在linux还是在window系统上，jenkins自动化部署的插件会写吗？

4、VScode的插件能写吗

5、说一下ElasticSearch能干啥

6、RabbitMQ能干啥，消息中间件做什么用

7、Docker熟悉吗，会使用吗？

### 二、航天拓普

1、自我介绍

2、跳出一个连续循环用哪个关键字

3、事务的特性

4、redis的数据类型

5、springmvc的注解，mvc是什么缩写

6、springcloud的注解

7、负责项目的那些模块

8、前端用什么框架，自己参与写的还是用的别人弄好的 vue里的if和show是干什么的

9、后端的一些框架是你参与的吗

10、用什么数据库

11、创建线程的方式

12、服务是在windows还是linux上

13、前端传过来的参数后台怎么用什么注解接

### 三、轮子科技

1、String buffer和String build区别

2、privet方法能被重写吗

3、构造方法之间能调用吗，不使用new 代码如何实现

4、变量的初始值是什么？

5、数据的注入方式

### 四、云秦互动

1、介绍自己

2、介绍项目

3、说一下自己负责的模块

4、mybatis

5、线程池的状态

6、mybatis中#和$区别

7、反射

8、场景问题，防止二次提交说一下具体实现方式

9、期望薪资

### 五、中金支付

1、自我介绍

2、项目介绍，说出项目中负责的模块以及出现的问题和处理的方法

3、redis分布式琐的实现，如何处理死锁，使用的场景

4、多线程

5、mysql的引擎

6、rabbitMq消息队列的模型是如何实现的

7、看你所学的计算机专业 我简历写的计算机理论，他问我计算机理论与实践有啥区别具体讲讲，理论有代码的实践吗？

### 六、北京中油瑞飞

1、springcloud用它做什么东西

2、springcloud权限控制是怎么做的

3、说一下感觉你解决最难的问题

4、在项目中负责哪些功能

5、登录时如何实现的

### 七、中恒博瑞数字电力科技

1、jdk1.8

2、类的加载过程

3、mysql事务的原子性

4、jwt(json web token)

### 八、思特奇

1、介绍项目

2、前后端对接用的什么

3、用的前端工具

4、简单说下vue

5、简单描述下jvm

6、mysql sql语句拼接

7、简单说下spring

### 九、方正璞华

1、介绍项目 负责的模块

2、用什么框架

3、AOP、IOC是啥

4、springcloud框架的组件

5、数据库如何交互的

6、用的那种数据库 引擎是啥，区别呢？

7、jvm的介绍

8、怎么保证线程安全

9、java自带的几个方法

10、用的消息中间件是啥

11、公司有几人，是做产品还是做项目？

12、离职原因

### 十、芬香科技

1、string是否可以继承？是否可序列化？

2、有一个实体类，属性为id，id对应着一个list订单集合,如果通过stream流的方式通过map取值。（使用lamda表达式）

3、private修饰的方法，是否可以通过反射的方式获取？

4、自定注解说一下

5、spring的IOC说一次，为什么要使用这个IOC

6、lock中的CAS说一下（就是乐观锁）

7、为什么会出现wait(),notify(),有什么用？

### 十一、阿里

1、聊项目，负责的业务模块

2、MySQL优化、索引

3、jvm相关技术

4、喜欢哪些看哪些书籍

5、类加载器，

6、threadLoader

7、JVM底层

8、设计模式

### 十二、虹信万达

1、聊项目，介绍负责的业务

2、== equals的区别

3、MySQL的事务？

4、如何保证数据一致性

5、innodb，存储引擎

6、索引优化，explain，常用的的优化方式，那个字段能代表数据库性能

7、ArrayList 和HashMap的底层原理，

8、反射机制原理，哪些地方用到了反射

9、简述IO inputstream，outputstream，Reader，Writer四个抽象类

10、MySQL运用到了哪些函数，

11、左连接的写法

### 十三、赢时胜软件

1、介绍项目，介绍负责的模块业务，一顿问

2、JVM底层原理

3、MySQL索引

4、HashMap的底层

5、哪些地方用到了AOP

### 十四、友达科技初试

1、一顿问项目，蒙了

2、== 和 equals（hashcode）

3、MySQL，索引，回表

4、Redis问了个遍

5、dubbo底层

6、Jvm，底层，常用算法

7、hashSet底层是HashMap，

8、HashMap

9、分布式事务，

10、支付时的幂等问题

11、哪些地方用到了AOP