

压力测试&性能基本分析方法&服务端优化实现

今日课程主题：

- 1、认识项目整体结构（后端系统，前端系统）
- 2、服务器环境（4 台服务器，一台阿里云测试服务器）---- 服务器中相关服务配套设施
- 3、服务上线部署（阿里云平台上进行部署）--- 传统的部署模式
- 4、压力测试（商品详情页接口测试： 查询） --- 认识高并发相关的性能参数，评定的

指标

- 5、性能瓶颈问题分析
- 6、服务端性能调优 --- 压力测试验证调优的效果
- 7、jvm 调优相关原理

1 项目整体结构

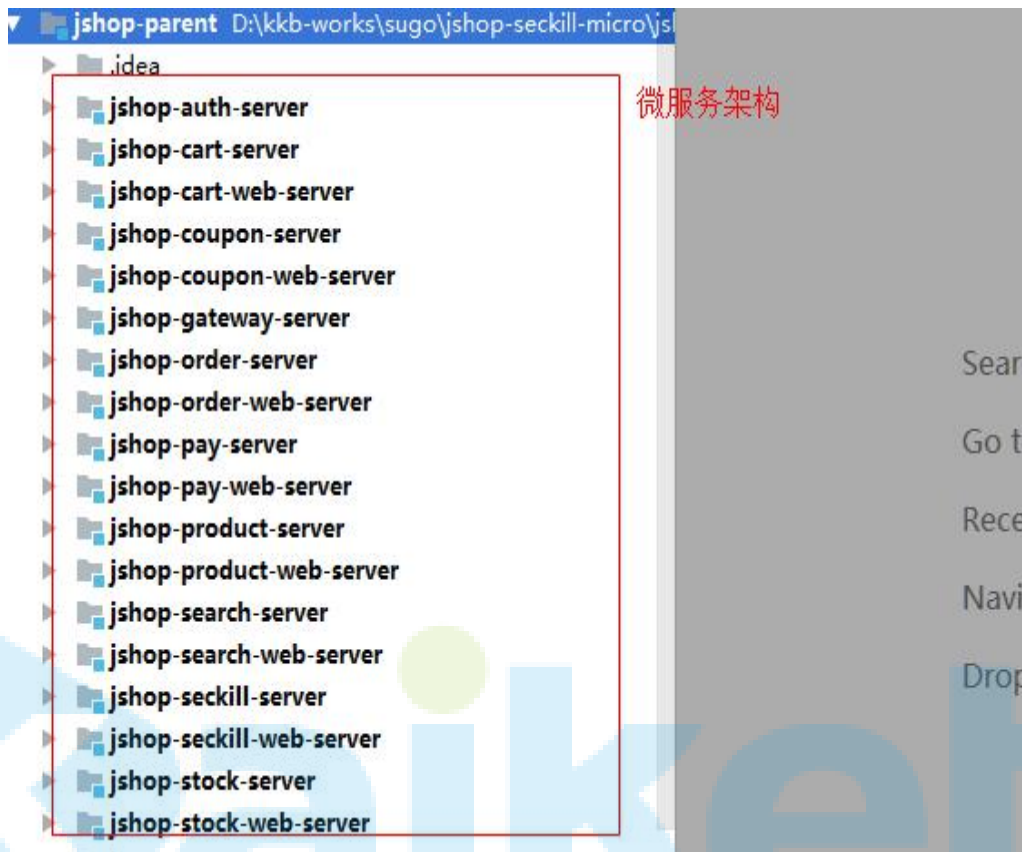
1.1 前端系统

单体架构开始，再到微服务架构，然后还要上云（云架构）

1) 单体架构



2) 微服务架构



3) 云端迁移部署

开课吧

```
[root@k8s-m001 ~]# kubectl get node
```

NAME	STATUS	ROLES	AGE	VERSION	云端环境
k8s-m001	Ready	master	261d	v1.14.6	
k8s-m002	Ready	master	261d	v1.14.6	
k8s-m003	Ready	master	261d	v1.14.6	
k8s-s001	Ready	<none>	261d	v1.14.6	
k8s-s002	Ready	<none>	251d	v1.14.6	
k8s-s003	Ready	<none>	231d	v1.14.6	
k8s-s004	Ready	<none>	240d	v1.14.6	
k8s-s005	Ready	<none>	240d	v1.14.6	
k8s-s006	Ready	<none>	240d	v1.14.6	
k8s-s007	Ready	<none>	240d	v1.14.6	
k8s-s008	Ready	<none>	240d	v1.14.6	
k8s-s009	Ready	<none>	240d	v1.14.6	
k8s-s094	Ready	<none>	112d	v1.14.6	
k8s-s096	Ready	<none>	86d	v1.14.6	
k8s-s097	Ready	<none>	86d	v1.14.6	
k8s-s167	Ready	<none>	64d	v1.14.6	
k8s-s199	Ready	<none>	25h	v1.14.6	
k8s-s208	Ready	<none>	176d	v1.14.6	
k8s-s209	Ready	<none>	176d	v1.14.6	

4) 前端系统效果

不安全 | qps001/static/

三 全部分类

首页 最后疯抢 唯品快抢 女装 母婴 家电 国际 美妆 鞋包 男装 预告 更多 v

精选

女装

鞋包

男装

运动

饰品

美妆

母婴

男装

国际

生活

预告

Wacoal

华歌尔

日系睡衣低至99元

化歌儿Wacoal内衣品牌钜献

1.5 折起 | 部分商品折上4.8折起

今日大牌



耐克Nike男女运动专场耐克Nike男女运动专场

2.6 折起 | 部分商品折上5.8折起

Midea Haier TCL

1999抢除菌洗烘一体洗衣机

回南天家电除湿除菌回南天家电除湿除菌

1.3 折起

今日大牌



雅莹集团女装新春特惠专场雅莹集团女装新春特惠专场

0.5 折起

综合

价格

折扣

销量

¥

¥

120001/1

下一页 >

JavaEE
企业级分布式
高级架构师

快抢价¥9.9

¥ Infinity折

开课吧java架构师

JavaEE
企业级分布式
高级架构师

快抢价¥0.01

¥150 0.00折

开课吧java架构师

JavaEE
企业级分布式
高级架构师

快抢价¥70

¥90 7.78折

java架构师

JavaEE
企业级分布式
高级架构师

快抢价¥120

¥150 8.00折

开课吧java架构师

JavaEE
企业级分布式
高级架构师

快抢价¥0.01

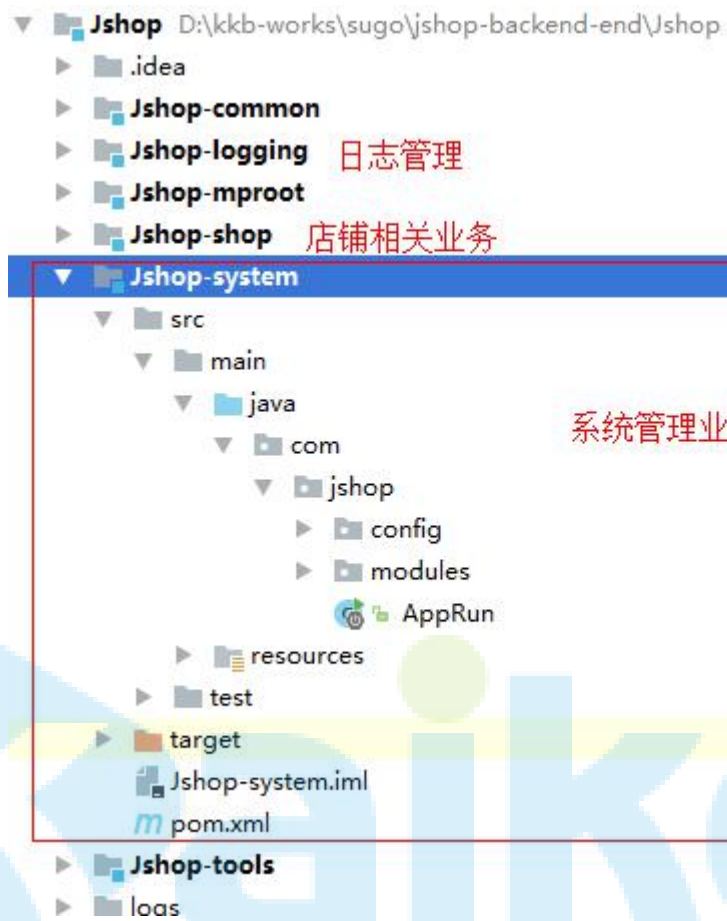
¥90 0.00折

java架构师

1.2 后端系统

1) 后端代码

<JackHu>---从实践出发-----0 基础学架构-----VIP 开课吧-秒杀项目实战



2) 前端代码

前端系统： 使用 nodejs 作为服务器来运行，运行命令： `npm start ,npm run dev`



2 服务器环境

2.1 阿里云环境

阿里云服务器： 4 台服务器

<JackHu>---从实践出发-----0 基础学架构-----VIP 开课吧-秒杀项目实战

```
8.133.162.34-qps003 x 8.133.188.83-qps004 8.133.174.76-qps001 8.133.184.64-qps002
led login: Thu Jan 14 18:54:38 CST 2021 from 221.181.185.2
re 9 failed login attempts since the last successful login
in: Thu Jan 14 14:49:09 2021 from 111.203.4.66

to Alibaba Cloud Elastic Compute Service !

s003 ~]#
```

阿里云：1 台测试服务器 4cpu，8GB --- 阿里云 windows 镜像服务---构建内网测试环境



云端环境：

```
[root@k8s-m001 ~]# kubectl get node
NAME                STATUS    ROLES    AGE     VERSION
k8s-m001            Ready     master   261d    v1.14.6
k8s-m002            Ready     master   261d    v1.14.6
k8s-m003            Ready     master   261d    v1.14.6
k8s-s001            Ready     <none>    261d    v1.14.6
k8s-s002            Ready     <none>    251d    v1.14.6
k8s-s003            Ready     <none>    231d    v1.14.6
k8s-s004            Ready     <none>    240d    v1.14.6
k8s-s005            Ready     <none>    240d    v1.14.6
k8s-s006            Ready     <none>    240d    v1.14.6
k8s-s007            Ready     <none>    240d    v1.14.6
k8s-s008            Ready     <none>    240d    v1.14.6
k8s-s009            Ready     <none>    240d    v1.14.6
k8s-s094            Ready     <none>    112d    v1.14.6
k8s-s096            Ready     <none>    86d     v1.14.6
k8s-s097            Ready     <none>    86d     v1.14.6
k8s-s167            Ready     <none>    64d     v1.14.6
k8s-s199            Ready     <none>    25h     v1.14.6
k8s-s208            Ready     <none>    176d    v1.14.6
k8s-s209            Ready     <none>    176d    v1.14.6
```

2.2 相关服务

文件	大纲
基础环境准备	
1、云服务准备	
2、环境构建	
2.1、JDK安装	
2.2、安装mysql	
2.2.1、单机MYSQL	
2.2.2、数据环境	
3、Jemeter部署	
4、jmeter插件	

2. 执行rpm源文件

```
rpm -ivh mysql-community-release-el6-5.noarch.rpm
```

3. 执行安装文件

```
yum install mysql-community-server
```

4. 启动mysql

```
systemctl start mysqld
```

5. 设置root用户密码

```
/usr/bin/mysqladmin -u root password 'root'
```

6. 登录mysql

```
mysql -u root -p
```

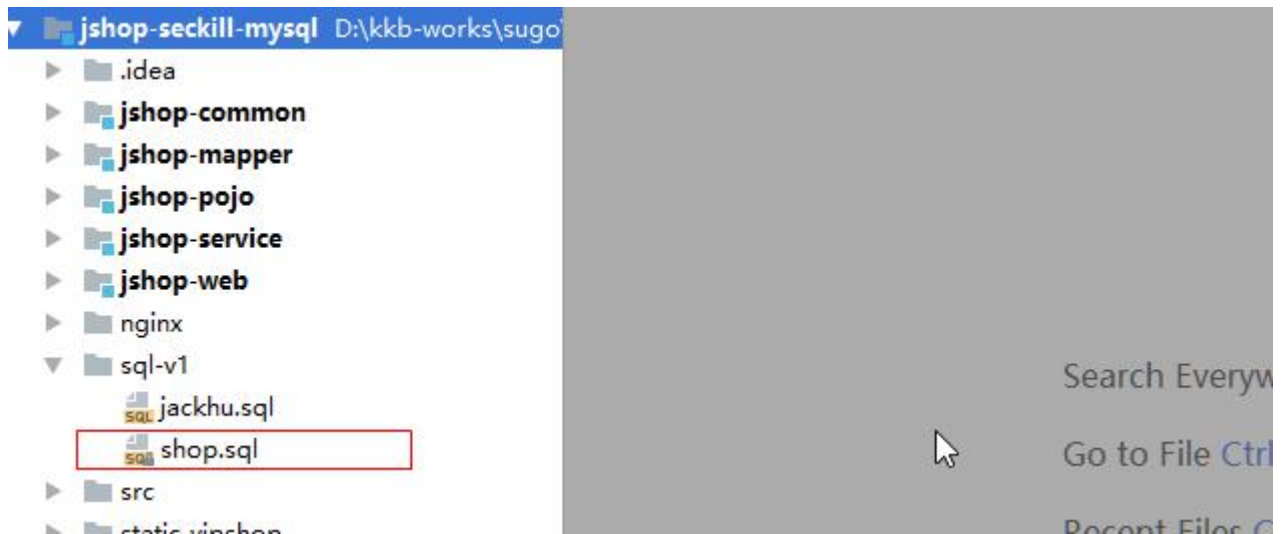
服务器安装对应配套服务：JDK,MYSQL,Redis,RocketMQ,openresty,zookeeper

3 服务上线部署

3.1 数据库环境

数据库脚本已经上传到码云上面，直接下载即可；（在代码目录下）

<JackHu>---从实践出发-----0 基础学架构-----VIP 开课吧-秒杀项目实战



导入 SQL 脚本:

导入指令: `mysql -uroot -proot < shop.sql` # 数据库登录后, 执行 SQL 脚本导入工作

```
Database changed
mysql> show tables;
+-----+
| Tables_in_shop |
+-----+
| alipay_config  |
| article        |
| column_config  |
| dept           |
| dict           |
| dict_detail    |
| email_config   |
| express        |
| front_user     |
| gen_config     |
| gen_test       |
| job            |
| local_storage  |
| log            |
| material       |
| material_group |
| menu           |
| monitor_server |
| picture        |
| qiniu_config   |
| qiniu_content  |
| quartz_job     |
| quartz_log     |
+-----+
```

3.2 服务打包

注意：服务进行部署的时候，没有使用 jenkins 实现自动化的打包方式，使用手动的方式打包模式：

项目打包： 必须导入如下的插件，否则项目打包的时候，不会把项目依赖包打包到当前的项目中，这样的话此项目就无法运行：

```
<plugin>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
</plugin>
```

3.3 服务部署

后端服务启动指令：

```
nohup java -jar jshop-web-1.0-SNAPSHOT.jar --spring.config.addition-location=application.yaml >
jshop.log 2>&1 &
```

注意：为了部署方便，不用每次都修改配置文件，（本地开发，测试，服务器部署），使用外挂的配置文件，外挂配置文件加载模式：

```
--spring.config.addition-location=application.yaml
```

部署成功：访问商品详情的接口效果图



```
{
  "id": 1,
  "productId": 30,
  "image": "https://img.kaikeba.com/under_line_shalong_one.png",
  "mark": null,
  "info": "开课吧课程",
  "price": 9.9,
  "costPrice": 50.0,
  "otPrice": null,
  "giveIntegral": null,
  "sort": 1,
  "status": 1,
  "startTime": null,
  "stopTime": null,
  "addTime": "1592997034",
  "isPostage": 0,
  "startTimeDate": "2020-11-29T16:00:00.000+00:00",
  "timeId": null
}
```

4 压力测试

压力测试： 及时发现系统问题，系统瓶颈（预期目标），并及时对系统进行改进，对系统进

行性能优化（BUG 修复，性能提升），因此压力测试在工程开发中是非常有必要；
架构师：掌握一定的压力的方法，压力测试是保障软件高质量交付的必备条件之一；
压力测试—性能测试：压力测试主要是模拟大量用户来测试系统在高负载情况下，系统的响应时间，系统问题，吞吐量等指标是否满足性能的需求；

4.1 压力测试维度

1) 负载测试

确定并确保系统在超出最大预期工作量的情况下任然能正常运行；评估系统的性能，RT,TPS, 采用梯形测试方法，逐渐加大测试量
评定系统最大容量，找出系统的拐点；
例如：200 斤坚持多少时间，是否能坚持 10 分钟

2) 强度测试

使得服务器一直处于极限状态（满负荷），测试系统在极限状态下运行的是否稳定；测试指标：RT,TPS CPU

3) 容量测试

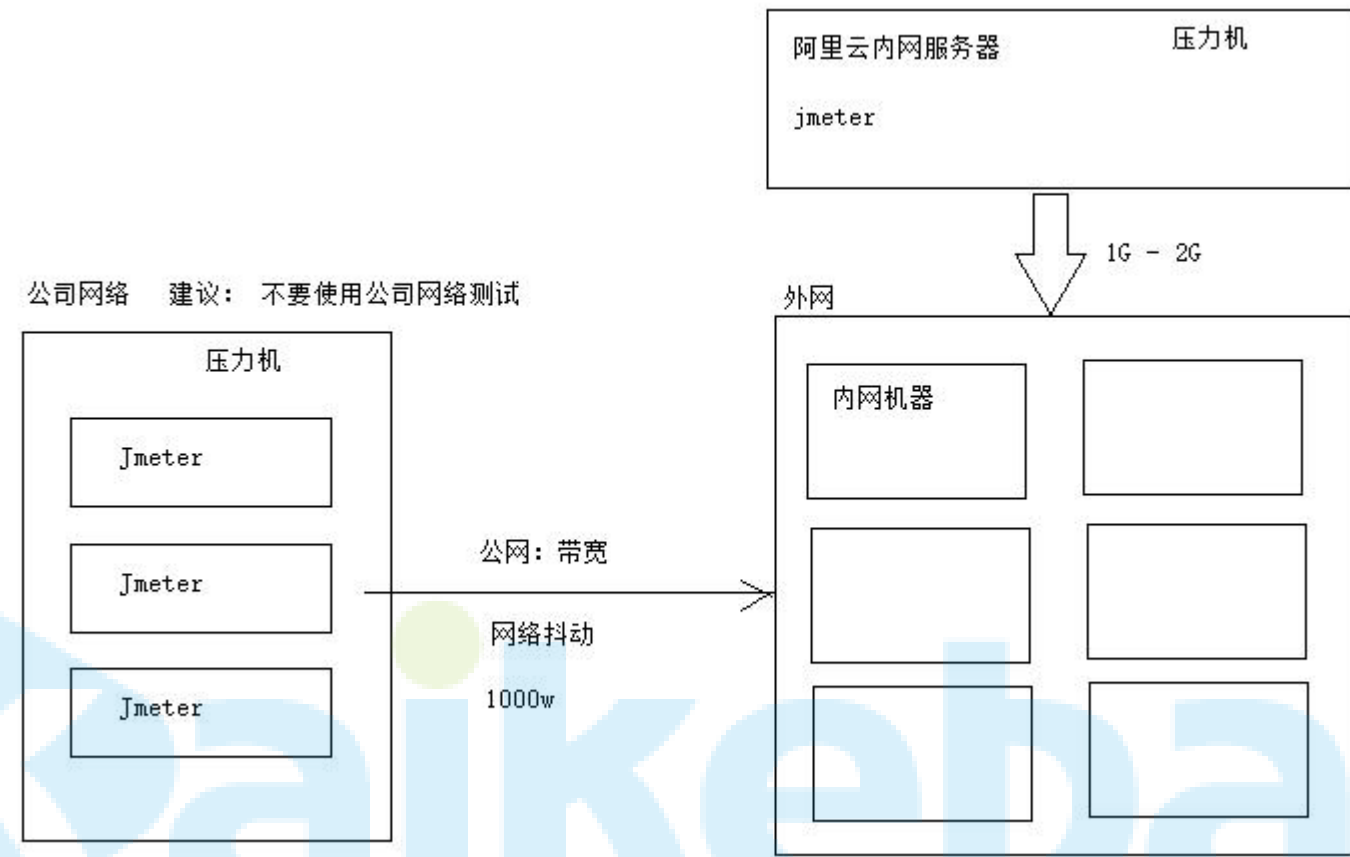
确定系统可以同时并在最大用户数量

4.2 Jmeter 工具

测试工具：

- 1、AB 测试工具
- 2、nghttp 韩国研发测试工具
- 3、阿里云测试服务
- 4、jmeter 测试简单，可视化界面

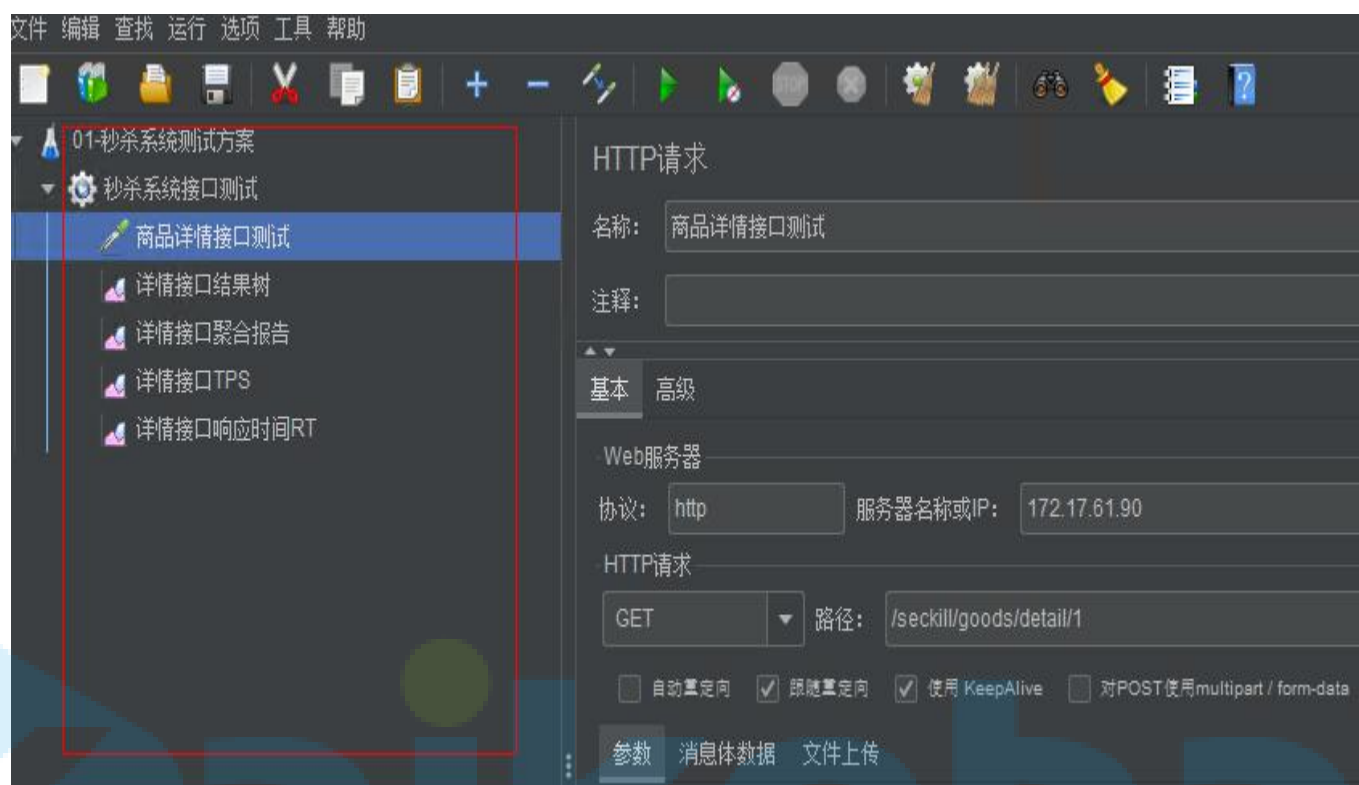
注意：测试容易受到网络抖动干扰，服务硬件配置的环境影响，因此在压力测试下，都应该在内网进行测试，防止网络抖动，带宽的限制；这些限制都会导致测试结果不准确；



4.3 开始测试

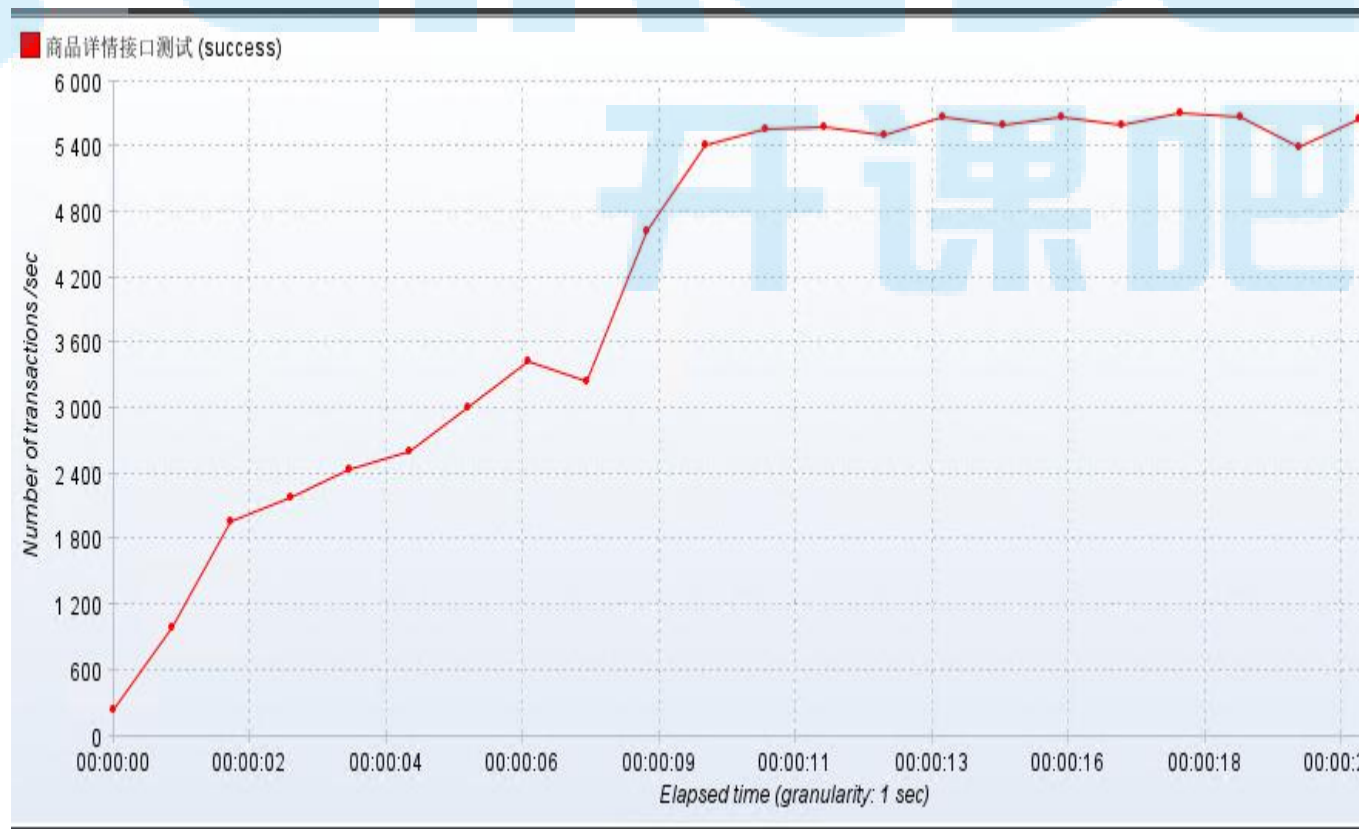
创建商品详情接口测试计划：

<JackHu>---从实践出发-----0 基础学架构-----VIP 开课吧-秒杀项目实战



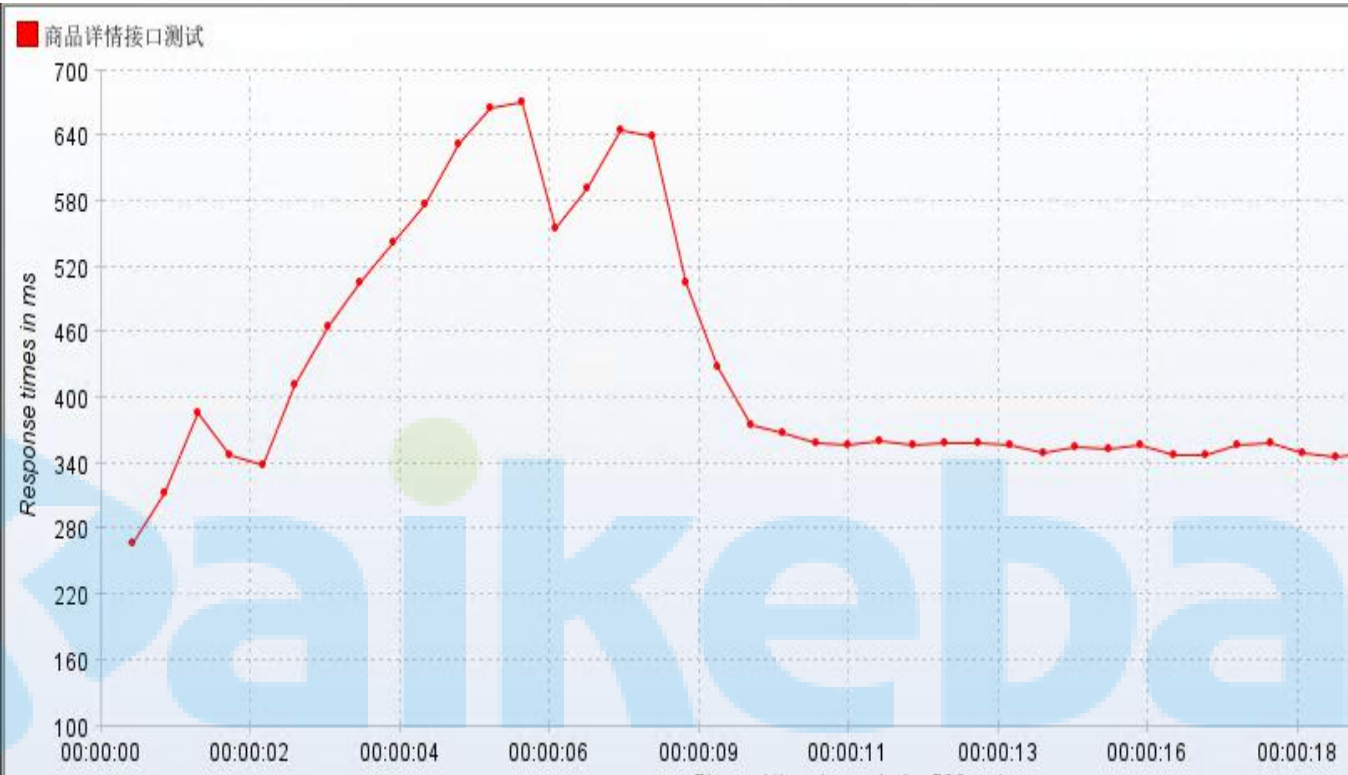
开始测试：查看 jmeter 测试报告一些性能指标图示

1) TPS 性能曲线图（吞吐能力）



通过 10w 个样本测试，发现商品详情页接口性能稳定在 5400 TPS ,但是注意：此时此刻使用的是一个不耗时的操作，数据库主键查询；

2) Response Time



测试商品详情接口响应时间曲线图，可以观察接口在压力测试下，RT 时间，以便于对系统进行调优；

3) 聚合报告

Label	# 样本	平均值	中位数	90% 百分位	95% 百分位	99% 百分位	最小值	最大值	异常 %	吞吐量
商品详情...	100000	385	357	573	642	672	40	731	0.00%	4310.77
总体	100000	385	357	573	642	672	40	731	0.00%	4310.77

- # 测试的样本数： 10w
- # 平均响应时间： 385ms
- # 中位数： 50%请求的响应时间 ，表示 50%的请求在 357ms 之内响应结束
- # 90%百分位： 90%的请求在 573ms 之内响应结束
- # 最小值： 一个请求响应的最小时间 是 40ms

4.4 并发线程测试

在取样器错误后要执行的动作

☒ 继续 ☐ 启动下一进程循环 ☐ 停止线程 ☐ 停止测试 ☐ 立即停止测试

线程属性

线程数: 2000 测试的线程数

Ramp-Up时间(秒): 5 表示2000个线程比现在5s之内建立连接完毕

循环次数 ☐ 永远 50 以上操作循环50次, 尽量构建开发模型

☒ Same user on each iteration

☐ 延迟创建线程直到需要

☐ 调度器

持续时间(秒) 压力测试持续多少时间

启动延迟(秒) 建立连接时间延迟的时间

5 性能分析常用方法

系统出现问题分类:

1、系统异常:

CPU 占用率过高, 磁盘满了, 磁盘 IO 频繁, 网络流量异常, 通过指令进行排查: top, free, dstat, pstack, vmstat, strace 获取系统异常数据;

可视化工具: promethues, zabbix

2、业务异常

流量太多系统扛不住, 耗时长, 线程死锁, 多线程并发, 频繁 full gc, oom, 排查方式: top, jstack, pstack, strace, gc 日志, 业务日志 (通过日志发现问题, 解决问题)

可视化工具: promethues, zabbix

5.1 TOP 指令

TOP 指令监控 cpu 使用情况，根据 cpu 使用情况分析系统整体运行情况；

```
top.original - 21:59:02 up 10 days, 18 min, 2 users, load average: 0.0
Tasks: 92 total, 1 running, 91 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 0.1 us, 0.0 sy, 0.0 ni, 99.9 id, 0.0 wa, 0.0 hi, 0.0 si,
KiB Mem : 7733060 total, 4413456 free, 1684084 used, 1635520 buff/ca
KiB Swap: 0 total, 0 free, 0 used. 5799696 avail M

  PID USER      PR  NI  VIRT  RES  SHR  S  %CPU  %MEM    TIME+  COMMAND
 1213 root        20   0 1005224 14312 5504 S   0.7   0.2   30:17.82 /usr
 5241 root        20   0  17824  1860 1372 S   0.3   0.0    1:17.30 ass-
    1 root        20   0   43420  3876 2584 S   0.0   0.1    0:04.26 syst
    2 root        20   0      0      0     0 S   0.0   0.0    0:00.00 kthr
    4 root         0 -20      0      0     0 S   0.0   0.0    0:00.00 kwor
    5 root        20   0      0      0     0 S   0.0   0.0    0:00.00 kwor
    6 root        20   0      0      0     0 S   0.0   0.0    0:00.62 ksot
    7 root        rt    0      0      0     0 S   0.0   0.0    0:01.21 migr
    8 root        20   0      0      0     0 S   0.0   0.0    0:00.00 rcu_
    9 root        20   0      0      0     0 S   0.0   0.0    2:18.33 rcu_
```

Load average：参数一：1 分钟内 cpu 平均使用率，参数二：5 分钟内 cpu 平均使用率，参数三：15 分钟之内 cpu 平均使用率

单核心 CPU:

- Load average < 1,表示 cpu 毫无压力，比较空闲，运行通畅
- Load average = 1，表示 cpu 刚刚被占满，没有可供提供的 cpu 资源了
- Load average > 1，表示 cpu 满负荷运作，线程处于阻塞状态，等待 cpu 的资源
- Load average > 5，表示 cpu 线程已经严重阻塞，必须进行处理了；

4 核心 CPU:

- Load average < 4,表示 cpu 毫无压力，比较空闲，运行通畅
- Load average = 4，表示 cpu 刚刚被占满，没有可供提供的 cpu 资源了
- Load average > 4，表示 cpu 满负荷运作，线程处于阻塞状态，等待 cpu 的资源
- Load average > 10，表示 cpu 线程已经严重阻塞，必须进行处理了；

生产环境中：cpu 持续占用率，长时间超过 70%，其实就必须对服务进行处理了；

5.2 Free

Free 是排查线上内存问题的重要指令，内存问题很多时候是引起 cpu 使用率较高的原因；


```
[root@qps004 java18]# free -m
              total        used          free      shared  buff/cache   available
Mem:           7551         1648           4319            0         1583
Swap:              0              0              0
```

5.3 磁盘

df 指令查看磁盘使用情况，有时候服务出现了问题，有可能是磁盘不够：

```
[root@qps004 java18]# df -h
Filesystem      Size      Used Avail Use% Mounted on
devtmpfs        3.7G         0   3.7G   0% /dev
tmpfs           3.7G         0   3.7G   0% /dev/shm
tmpfs           3.7G   544K   3.7G   1% /run
tmpfs           3.7G         0   3.7G   0% /sys/fs/cgroup
/dev/vda1       148G       13G   129G   9% /
tmpfs           756M         0   756M   0% /run/user/0
[root@qps004 java18]# df -m /root/
Filesystem      1M-blocks      Used Available Use% Mounted on
/dev/vda1       151061  12756    131941   9% /
```

5.4 网络

Dstat，集成了 vmstat , iostat ,netstat 工具功能完成查询任务；

```
[root@qps004 java18]# dstat -n
-net/total-
  recv  send
    0     0
  120B   106B
  102B   244B
   60B    42B
  126B   212B
  892B   10k
   60B    54B
   60B   106B
   60B   106B
```

业务问题： jmap ,jstack ,jinfo,jstat ,可视化工具排查

6 服务端调优

6.1 Tomcat 服务器调优(内置服务器)

问一个问题：什么时间点介入调优？？（开发的时候，服务上线运行的时候）

答案：服务上线后进行介入调优，遇到问题，解决问题；持续不断对服务进行调优，问题（性能问题）排查

1) tomcat 服务器原始参数

Tomcat 默认使用的线程数：

```
{
  "name": "server.tomcat.max-threads", 默认最大线程数：200
  "type": "java.lang.Integer",
  "description": "Maximum amount of worker threads.",
  "sourceType": "org.springframework.boot.autoconfigure.web.ServerProperties",
  "defaultValue": 200
},
```

Tomcat 默认连接数：

```
{
  "name": "server.tomcat.max-connections",
  "type": "java.lang.Integer",
  "description": "Maximum number of connections that the server accepts and processes.",
  "sourceType": "org.springframework.boot.autoconfigure.web.ServerProperties",
  "defaultValue": 8192
},
```

Tomcat 等等队列：

```
{
  "name": "server.tomcat.accept-count", 线程队列
  "type": "java.lang.Integer",
  "description": "Maximum queue length for incoming connection requests before refusing them.",
  "sourceType": "org.springframework.boot.autoconfigure.web.ServerProperties",
  "defaultValue": 100
},
```

因此可以看见 tomcat 默认等等队列 100，最大线程 200，相当于做了限流，最多只能进入这

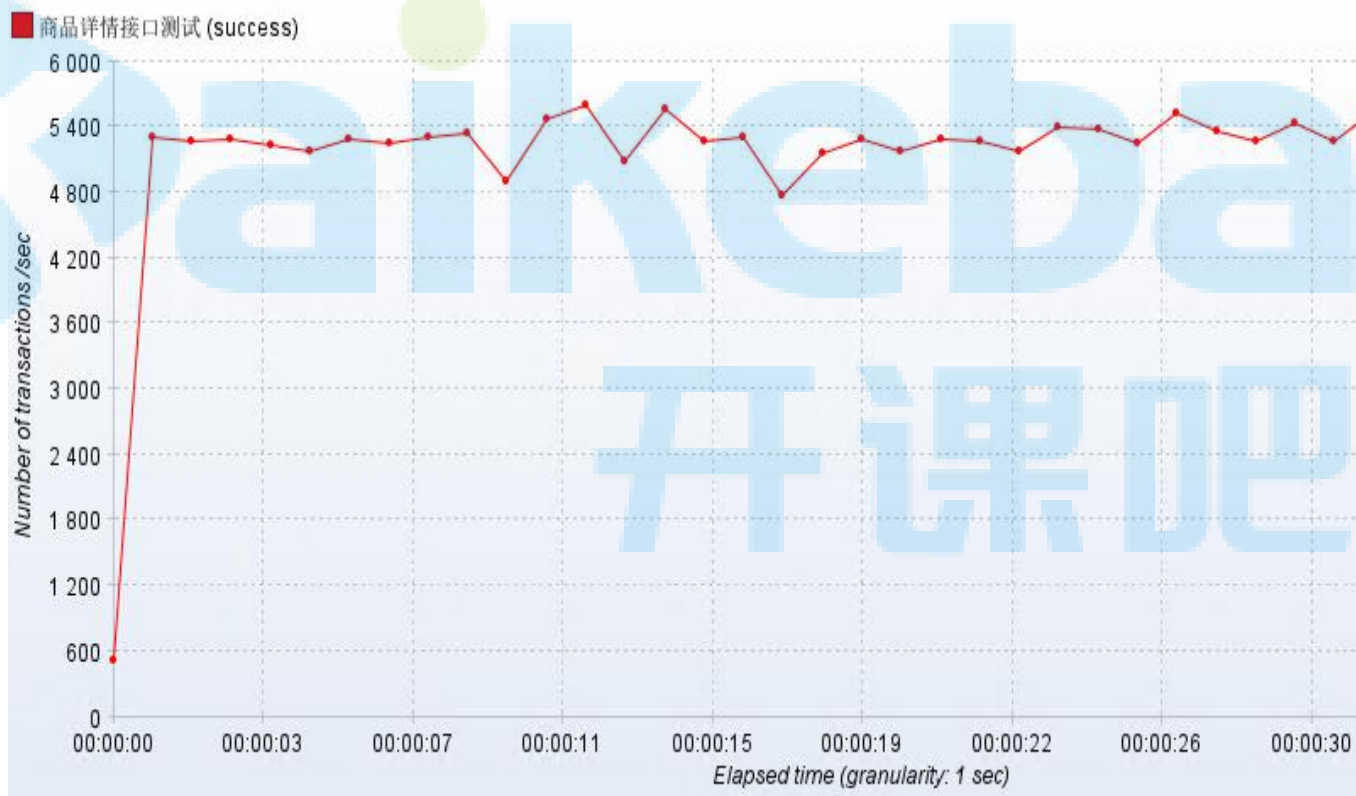
<JackHu>---从实践出发-----0 基础学架构-----VIP 开课吧-秒杀项目实战

么多线程；超过这个线程数，就会被抛弃；

2) Tomcat 服务调优

```
# tomcat 并发线程数调整，产生更多的并发线程，处理业务
tomcat:
    max-threads: 800 # 最大线程数
    accept-count: 1000 # 等待对象，最多允许 1000 个线程在队列中等待
    max-connections: 20000 # 最大允许有 20000 个链接被建立
    min-spare-threads: 100 # 最大空闲数，防止流量洪峰
    uri-encoding: utf-8
```

没有优化之前性能：



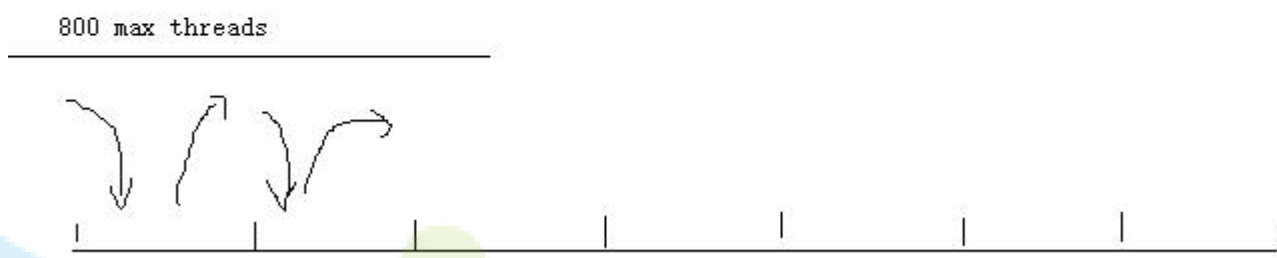
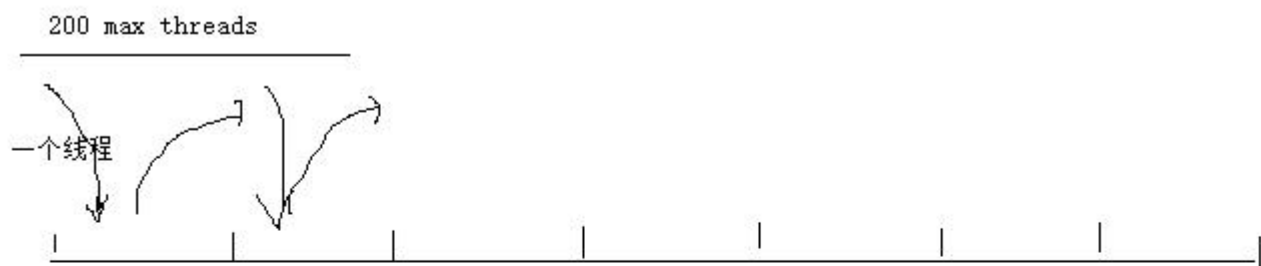
优化之后：查看 TPS 是否有提升：



问题：经过 tomcat 参数优化后，性能为什么没有获得提升呢？？ 按性能调优原理来说：增大线程数，性能一定会提升的，但是....

```
@Override
public TbSeckillGoods findOne(Integer id){
    //直接从数据库查询
    //主键查询：cpu不耗时操作
    TbSeckillGoods seckillGoods = seckillGoodsMapper.selectByPrimaryKey(id);
    //计算对象大小
```

主键查询： 没有执行任何的业务，只是一个主键查询，主键查询是数据库最快查询方式，查询耗时 0ms~10ms，此操作作为一个不耗时操作；不耗时操作对调优无感；



6.2 模拟耗时操作

模拟业务耗时时间： 1s 钟时间

```
@Override
public TbSeckillGoods findOne(Integer id){

    //直接从数据库查询
    //主键查询 : cpu不耗时操作
    TbSeckillGoods seckillGoods = seckillGoodsMapper.selectByPrimaryKey(id);
    //计算对象大小

    //模拟程序耗时操作, 如果方法是一个笔记耗时的操作, 性能优化非常有必要的!!
    try {
        Thread.sleep(1000);

        LOGGER.info("模拟耗时操作, 睡眠1s时间!");
        LOGGER.info("对象占用jvm堆内存大小: {}", RamUsageEstimator.humanReadableUsage(seckillGoods));

    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }

    //返回结果
    return seckillGoods;
}
```

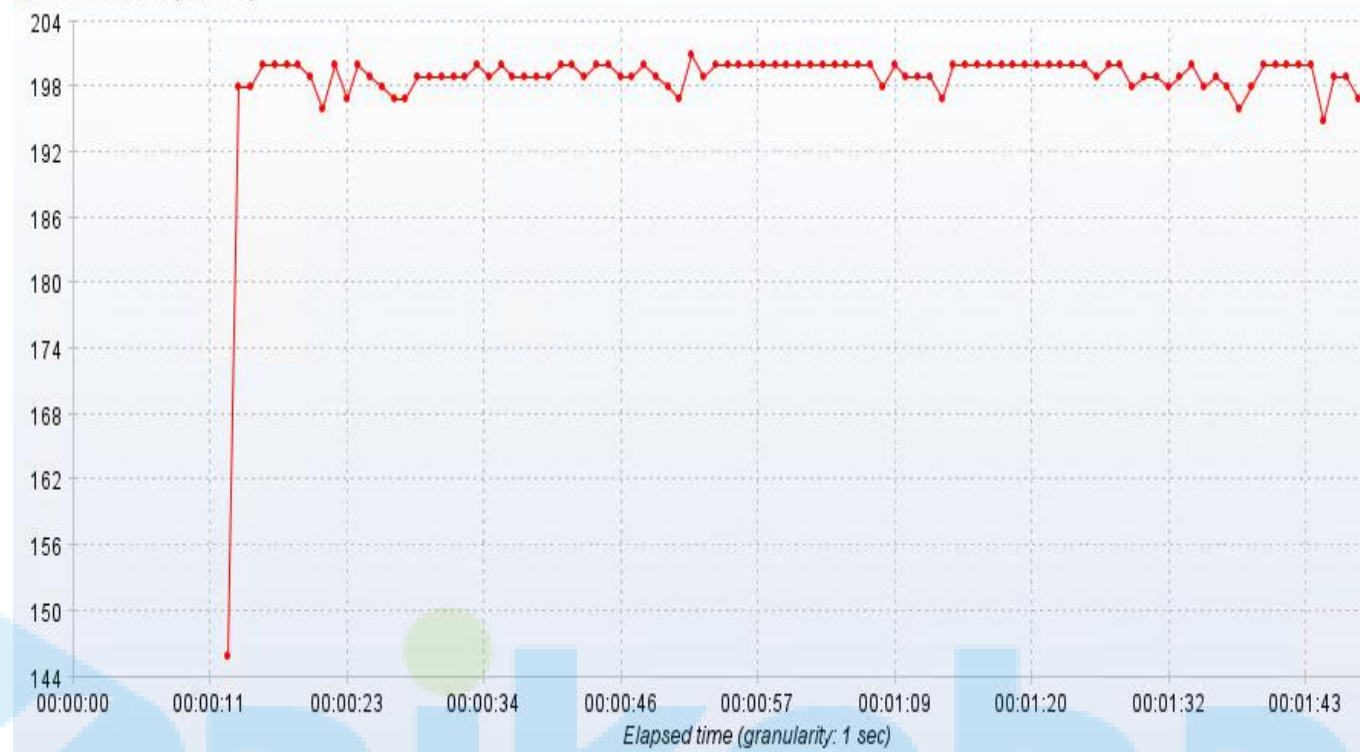
1) 优化前压力测试结果

没有优化之前: 最大线程 200+

```
[root@qps004 java18]# pstree -p 20566 | wc -l
224
[root@qps004 java18]# pstree -p 20566 | wc -l
224
[root@qps004 java18]#
```

没有优化之前, 性能测试: 吞吐能力就在 200 TPS

商品详情接口测试 (success)



2) 优化后结果

可以发现工作最大线程数提升了 4 倍，因此性能必然会提升：

```
[root@qps004 java18]# pstree -p 20906 | wc -l
824
[root@qps004 java18]# pstree -p 20906 | wc -l
824
[root@qps004 java18]# pstree -p 20906 | wc -l
824
[root@qps004 java18]# pstree -p 20906 | wc -l
824
[root@qps004 java18]#
```

服务吞吐能力获得 4 倍的提升，因此优化成功!!

