

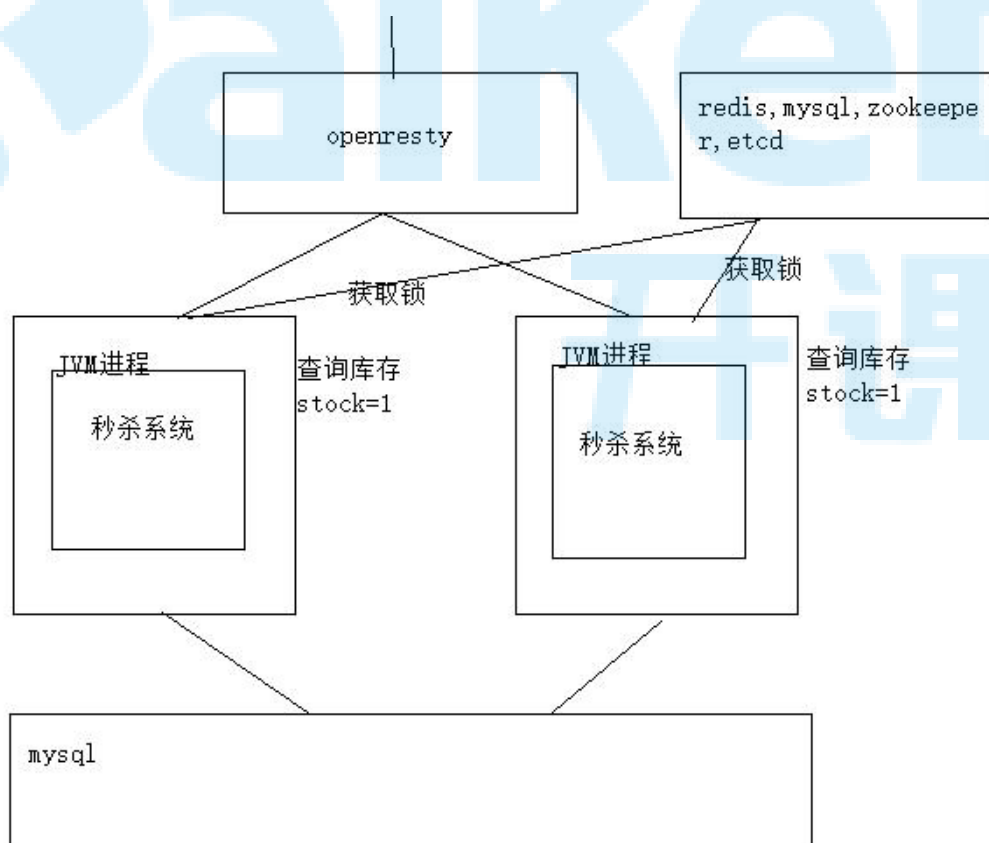
## 秒杀下单优化&最终消息一致&流量洪峰限流

今日课程内容主题：

- 1、分布式锁在下单业务中应用
- 2、分布式锁应用优化
- 3、下单业务进行优化处理（异步实现）
- 4、下单业务优化—缓存优化
- 5、数据一致性问题（缓存，数据库一致性）
- 6、最终消息一致性解决数据库一致性问题

### 1 分布式锁应用

#### 1.1 使用分布式锁原因？



在集群模式下部署（分布式部署模式），必须使用分布式锁解决客户端对共享资源互斥访问，否则将会存在共享资源脏读的现象，从而出现超卖的现象；

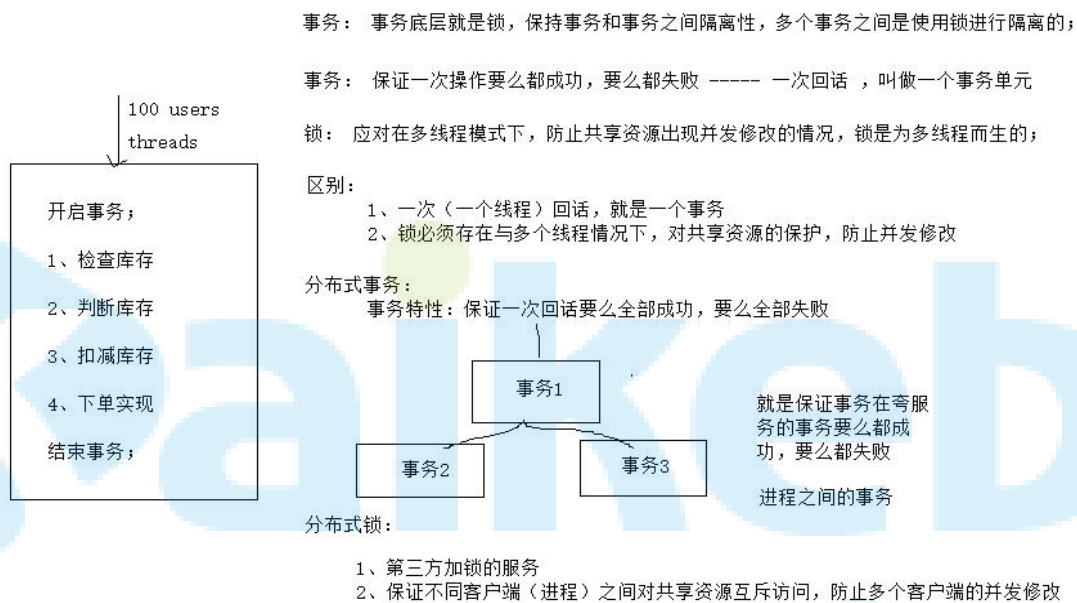
定义：分布式锁定义：**第三方加锁的东西（锁就是状态标识符）**，标识客户端获取到了资源的执行权限；在分布式部署的模式下，有多个客户端访问共享资源，此时多个客户端就

必须争用一个标识符，获取到标识符，就表示客户端获取到这把锁，就具有业务执行权限；

分布式应用场景：保证多个客户端对共享资源进行互斥访问（修改）

- 1、秒杀
- 2、抢火车票
- 3、退款—防止重复退款—接口幂等性设计

## 1.2 锁和事务区别？



## 1.3 Mysql 分布式锁

1) 悲观锁：for update

使用 for update 方式，实现分布式条件下库存控制；保证多客户端之间访问的互斥；

## <JackHu>--从实践出发-----0 基础学架构-----VIP 开课吧-秒杀项目实战

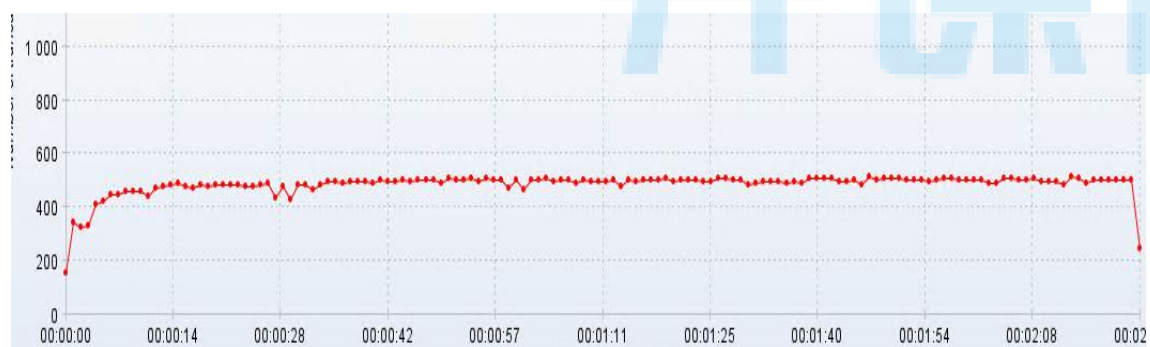
```
@Select(value = "select * from tb_seckill_goods where id = #{seckillId} for update")
@Results(value = {
    @Result(column = "id",property = "id"),
    @Result(column = "product_id",property = "productId"),
    @Result(column = "item_id",property = "itemId"),
    @Result(column = "image",property = "image"),
    @Result(column = "images",property = "images"),
    @Result(column = "title",property = "title"),
    @Result(column = "info",property = "info"),
    @Result(column = "price",property = "price"),
    @Result(column = "cost_price",property = "costPrice"),
    @Result(column = "unit_name",property = "unitName"),
    @Result(column = "postage",property = "postage"),
    @Result(column = "add_time",property = "addTime"),
    @Result(column = "status",property = "status"),
    @Result(column = "start_time_date",property = "startTimeDate"),
    @Result(column = "end_time_date",property = "endTimeDate"),
    @Result(column = "stock",property = "stock"),
    @Result(column = "mark",property = "mark"),
    @Result(column = "stock_count",property = "stockCount"),
    @Result(column = "description",property = "description")
})
TbSeckillGoods.selectByPrimaryKeyBySQLLock(Long seckillId);
```

MySQL 分布式锁：使用结束，在分布式环境下进行一个测试，验证分布式是否可以在分布式模式下控制库存

验证结构：数据库库存完美的实现控制，在 1000 个 users threads 测试下，1000 个库存被销售一空，说明出现一个超卖的商品；

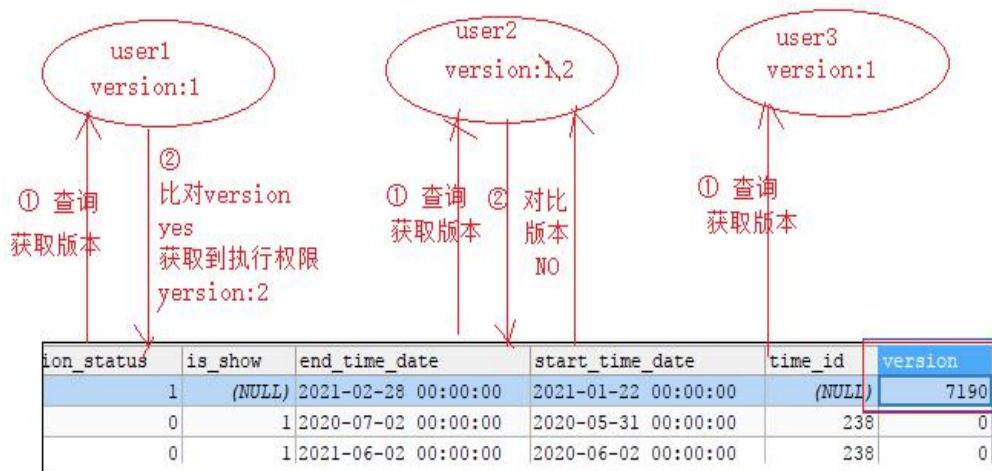
ot_price	give_integral	sort	stock	stock_count	sales	unit
0	(NULL)	(NULL)	1	100	0	66720 节

MySQL 悲观锁分布式模式下实现的部署，TPS 吞吐能力：（2 台集群模式下）



### 2) 乐观锁（版本模式）

## <JackHu>---从实践出发-----0 基础学架构-----VIP 开课吧-秒杀项目实战



乐观锁的模式，有失败的一个现象（如果版本匹配失败，没有执行权限，返回没有执行相关的业务操作）

例如： 1000 threads , 300 个比对版本成功的， 700 个下单失败了！！（秒杀情况下，可以允许设置）

乐观锁的实现方式：

```
@Update(value = "UPDATE tb_seckill_goods SET stock_count=stock_count-1,version=version+1 WHERE id = #{seckillId} AND version = #{version}")
int updateSeckillGoodsByPrimaryKeyByVersion(@Param("seckillId") Long seckillId, @Param("version") Integer version);
```

在乐观锁模式下：TPS 性能 是 悲观锁的 10 倍以上；



## 1.4 Redis 分布式锁

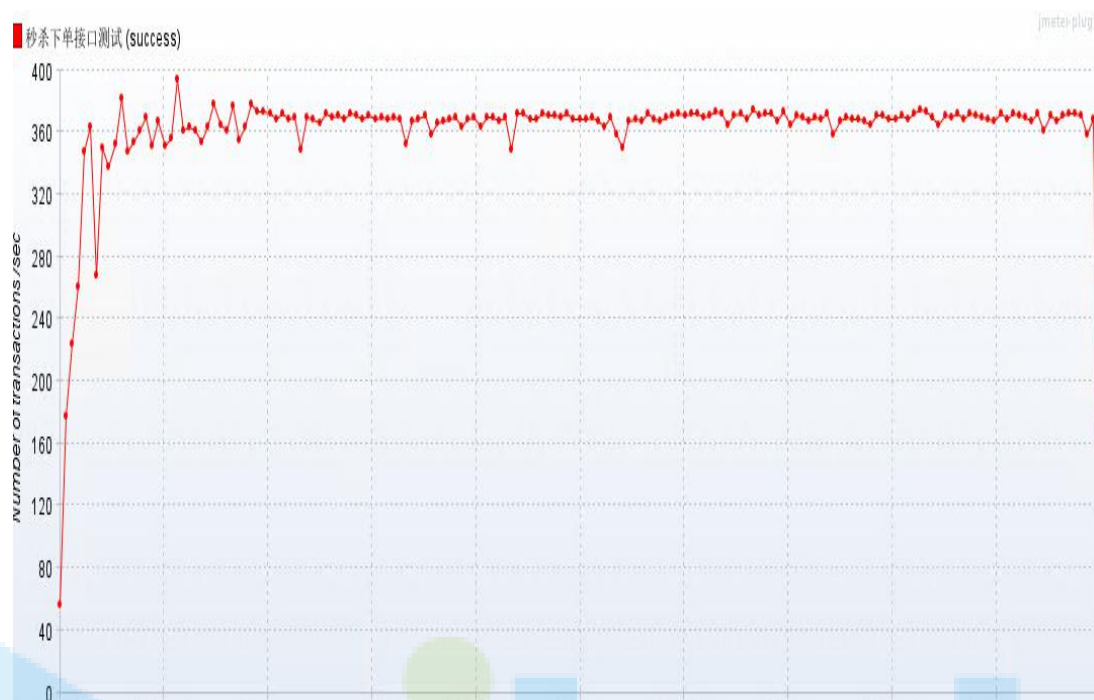
Redis 分布式锁：Redisson 框架实现分布式锁；



```
RedisAspect around()  
  
// 获取id  
String str = request.getRequestURI();  
String killId = str.substring(str.lastIndexOf( str: "/" )-1, str.lastIndexOf( str: "/" ));  
  
// 初始化一个对象  
Object obj = null;  
// 加锁  
// 先去获取一把锁  
boolean res = RedissLockUtil.tryLock( lockKey: "seckill_goods_lock_" + killId,  
    TimeUnit.SECONDS,  
    waitTime: 3,  
    leaseTime: 10 );  
  
try {  
    if(res) {  
        // 执行业务  
        obj = joinPoint.proceed();  
    }  
} catch (Throwable throwable) {  
    throwable.printStackTrace();  
} finally {  
    // 业务执行结束后, 释放锁  
    if(res){  
        RedissLockUtil.unlock( lockKey: "seckill_goods_lock_" + killId );  
    }  
}  
  
return obj;
```

Redis 分布式锁单机上（单机版 redis 分布式锁）：





## 2 下单性能优化

### 2.1 业务改造思考

```
// 从数据库查询商品数据
// 优化一： 从缓存中获取数据
TbSeckillGoods seckillGoods =
    seckillGoodsMapper.selectByPrimaryKey(killId);
// 库存扣减

// 优化二： 操作缓存，先不考虑数据一致性问题
seckillGoods.setStockCount(seckillGoods.getStockCount() - 1);
// 更新库存
seckillGoodsMapper.updateByPrimaryKeySelective(seckillGoods);

// 下单
// 优化三： 写操作，异步的操作
TbSeckillOrder order = new TbSeckillOrder();
order.setSeckillId(killId);
order.setUserId(userId);
```

```
order.setCreateTime(new Date());
order.setStatus("0");
order.setMoney(seckillGoods.getCostPrice());

//保存订单
seckillOrderMapper.insertSelective(order);
```

## 2.2 缓存改造

首先需求把秒杀商品存储在 Redis 缓存中, 同时把秒杀商品库存单独存储在 Redis 服务器中;

Redis

```
# redis 商品
key: seckill_goods_1
value: {"id":1,name:vivo,stock:2}

# 库存
key: seckill_goods_stock_1
value:2
```

实现下单业务优化改造工作:

```
// 1、 从缓存中获取秒杀商品数据
TbSeckillGoods seckillGoods = (TbSeckillGoods)
redisTemplate.opsForValue().get("seckill_goods_"+killId);
//2、 利用 redis 原子性操作扣减库存, 不需要上锁
boolean res = reduceStock(killId);

//3、 异步实现 (blockingQueue,disruptor,rocketMQ 队列实现异步)
// 下单
TbSeckillOrder order = new TbSeckillOrder();
// 队列实现异步下单操作
Boolean produce = SeckillQueue.getMailQueue().produce(order);

if(!produce){
    return HttpStatus.error("秒杀失败");
}
```



```
}
```

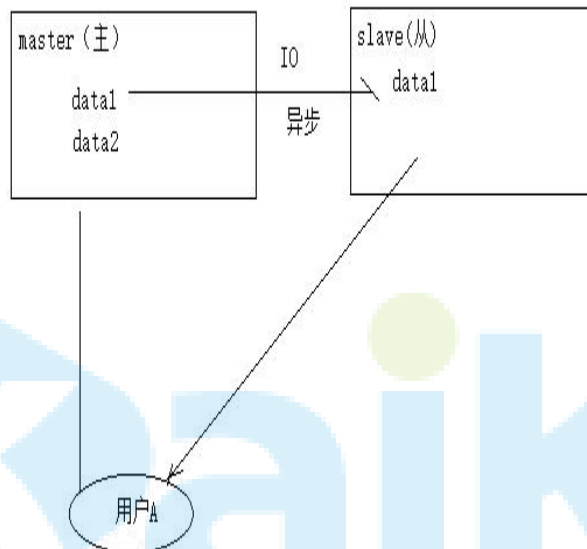
```
return JsonResult.ok("秒杀成功");
```

下单操作经过 3 个步骤的优化，吞吐能力显著提升：



### 3 数据一致性问题

#### 3.1 CAP 定理



追求一致性，master, slave 数据同步必须采用同步模式；

追求一致性，损失一部分性能换取数据一致性

因此在分布式模式下，CAP 理论要求不做一个平衡，不能同时要求可用性，一致性；

#### 3.2 数据一致性问题

1、扣减库存是扣减的数据库的库存

——> //2、利用 `redis` 原子性操作扣减库存，不需要上锁

——> `boolean res = reduceStock(killId);`

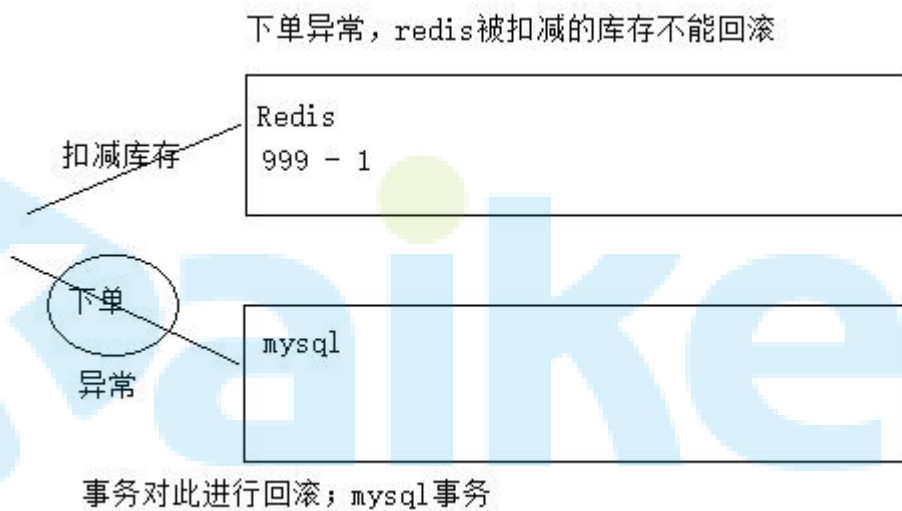
缓存数据，数据库库存数据一致性问题；此时数据库的库存和缓存的库存不一致；

2、下单（操作的数据库）

<JackHu>---从实践出发-----0 基础学架构-----VIP 开课吧-秒杀项目实战

```
→//下单
→TbSeckillOrder order = new TbSeckillOrder();
→order.setSeckillId(killId);
→order.setUserId(userId);
→order.setCreateTime(new Date());
→order.setStatus("0");
→order.setMoney(seckillGoods.getCostPrice());
→// 队列实现异步下单操作
→Boolean produce = SeckillQueue.getMailQueue().produce(order);
```

下单（出现异常）失败了（下单操作是 MySQL 事务，可以回滚），扣减库存成功了（扣减库存是 redis 操作，无法回滚）！！



解决问题：缓存数据库库存一致性问题

