025 - 20 Тулегенов Исламбек

ЛаБ -5

Тема: Функции и обекты JAVASCRIPT

**Объекты**

Как мы знаем из главы [Типы данных](https://learn.javascript.ru/types), в JavaScript существует 8 типов данных. Семь из них называются «примитивными», так как содержат только одно значение (будь то строка, число или что-то другое).

Объекты же используются для хранения коллекций различных значений и более сложных сущностей. В JavaScript объекты используются очень часто, это одна из основ языка. Поэтому мы должны понять их, прежде чем углубляться куда-либо ещё.

Объект может быть создан с помощью фигурных скобок {…} с необязательным списком *свойств*. Свойство – это пара «ключ: значение», где ключ – это строка (также называемая «именем свойства»), а значение может быть чем угодно.

Мы можем представить объект в виде ящика с подписанными папками. Каждый элемент данных хранится в своей папке, на которой написан ключ. По ключу папку легко найти, удалить или добавить в неё что-либо.

## [Свойство «name»](https://learn.javascript.ru/function-object" \l "svoystvo-name)

Объект функции содержит несколько полезных свойств.

Например, имя функции нам доступно как свойство «name»:

function sayHi() {

alert("Hi");

}

alert(sayHi.name); // sayHi

Что довольно забавно, логика назначения name весьма умная.

function ask(question, ...handlers) {

let isYes = confirm(question);

for(let handler of handlers) {

if (handler.length == 0) {

if (isYes) handler();

} else {

handler(isYes);

}

}

}

// для положительных ответов вызываются оба типа обработчиков

// для отрицательных - только второго типа

ask("Вопрос?", () => alert('Вы ответили да'), result => alert(result));

Это частный случай так называемого [Ad-hoc-полиморфизма](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D0%BB%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D1%80%D1%84%D0%B8%D0%B7%D0%BC_(%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0)#Ad-hoc-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D1%80%D1%84%D0%B8%D0%B7%D0%BC) – обработка аргументов в зависимости от их типа или, как в нашем случае – от значения length. Эта идея имеет применение в библиотеках JavaScript.

# Объекты

Как мы знаем из главы [Типы данных](https://learn.javascript.ru/types), в JavaScript существует 8 типов данных. Семь из них называются «примитивными», так как содержат только одно значение (будь то строка, число или что-то другое).

Объекты же используются для хранения коллекций различных значений и более сложных сущностей. В JavaScript объекты используются очень часто, это одна из основ языка. Поэтому мы должны понять их, прежде чем углубляться куда-либо ещё.

Объект может быть создан с помощью фигурных скобок {…} с необязательным списком свойств. Свойство – это пара «ключ: значение», где ключ – это строка (также называемая «именем свойства»), а значение может быть чем угодно.

Мы можем представить объект в виде ящика с подписанными папками. Каждый элемент данных хранится в своей папке, на которой написан ключ. По ключу папку легко найти, удалить или добавить в неё что-либо.

## [Литералы и свойства](https://learn.javascript.ru/object" \l "literaly-i-svoystva)

При использовании литерального синтаксиса {...} мы сразу можем поместить в объект несколько свойств в виде пар «ключ: значение»:

let user = { // объект

name: "John", // под ключом "name" хранится значение "John"

age: 30 // под ключом "age" хранится значение 30

};

const user = {

name: "John"

};

user.name = "Pete"; // (\*)

alert(user.name); // Pete

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

    <script>

*function* func1(){

*var* a=confirm("bajarasizmi?");

    if(a==true){

    document.body.style.backgroundColor="red"

    }

    else{

        document.body.style.backgroundColor="black"

    }

     }

*function* rang(*b*){

         if(*b*==1){

            document.body.style.backgroundColor="red";

         }

         else if(*b*==2){

            document.body.style.backgroundColor="green"

         }

         else{

             document.body.style.backgroundColor="yellow"

         }

     }

*function* rang(){

*var* a=prompt("son kiriting", "");

*var* b=prompt("son kiriting", "");

*var* m;

         if(a>b) m=a;

         else m=b;

         alert("kattasi: "+m);

     }

*function* his(){

*var* a=document.f1.sum.value;

    h=a\*0.1;

    document.f1.natija.value=h;

    //document.f1.sum.value="";

}

*function* rad(){

*var* a=document.f1.sum.value;

*var* b=document.f1.foiz.value;

*var* n=a\*b/100;

    document.f1.natija.value=n;

}

*function* messi(){

*var* a=document.forma.son1.value;

*var* b=document.forma.son2.value;

*var* x;

*var* c=document.forma.aa.value;

if(c=="d"){

    x=a\*1+b\*1;

} if(c=="e"){

x=a-b;

} if(c=="f"){

    x=a\*b;

}

if(c=="g"){

x=a/b;

}

document.forma.natija1.value=x;

}

*function* rasm(){

*var* a=document.f2.men.value;

*var* b=document.f2.alo.value;

*var* x=10530;

*var* y=12000;

*var* q;

if(b=="dol"){

q=a\*x;

} if(b=="yev"){

q=a/x;

} if(b=="sun"){

q=y/x;

}

document.f2.natijasi.value=q;

}

    </script>

</head>

<body>

  <button type="button" onclick="func1()">button</button>

  <h1 onclick="rang(1)">link-1</h1>

  <h1 onclick="rang(2)">link-2</h1>

  <h1 onclick="rang(3)">link-3</h1>

  <h2 onclick="rang()">hello</h2>

<form action="" name="f1">

<label for="">Summa</label>

<input type="text" name="sum">

<br><br>

<input type="radio" onclick="rad()" name="foiz" value="10">10%

<input type="radio" onclick="rad()" name="foiz" value="15">15%

<input type="radio" onclick="rad()" name="foiz" value="25">25%

<br>

<label for="" onclick="his()">hisobla</label>

<input type="text" name="natija">

</form>

<br> <br><br>

<form action="" name="forma">

<label for="">1-son</label>

<input type="text" name="son1">

<br><br>

<label for="">2-son</label>

<input type="text" name="son2">

<br><br>

<input type="radio" value="d" onclick="messi()" name="aa">qo'shish

<input type="radio" value="e" onclick="messi()" name="aa">ayirish

<input type="radio" value="g" onclick="messi()" name="aa">bo'lish

<input type="radio" value="f"onclick="messi()" name="aa">kopaytirish <br> <br>

<input type="text" name="natija1">

</form>

<br><br>

<form action="" name="f2">

<input type="text" name="men">

<br><br>

<input type="radio" name="alo" value="dol" onclick="rasm()">dollerga

<input type="radio" name="alo" value="yev" onclick="rasm()">sumdan dolga

<input type="radio" name="alo" value="sun" onclick="rasm()">yevroga

<br><br>

<input type="text" name="natijasi">

</form>

<br><br><br>

</body>

</html>

  