贝密游戏服务端管理系统

(BeiMi)

安

装

手

册

贝密游戏 二〇一七年九月

目录

目表	录			2
1.	Ma	ven 安	装 及配置	3
		1.1	Maven 安装	3
	1.2	Ма	ven 基础配置	3
		1.2.1	使用 Maven 编译运行贝密游戏项目	4
		1.2.2	pom.xml 详细配置	5
		1.2.3	安装依赖的 JAR 包	5
		1.2.4	使用 Maven 编译 BeiMi 项目	7
		1.2.5	运行贝密游戏项目	7
		1.2.6	运行 BeiMi 项目	9
	1.3	Му	Eclipse2014 安装配置10	0
		1.3.1	MyEclipse2014 安装1	0
		1.3.2	MyEclipse2014 中 Maven 配置1	1
	1.4	Bei	Mi 项目工程 Maven 化1	7
		1.4.1	Maven 标准目录结构说明1	7
		1.4.2	pom.xml 详细配置1	8
		1.4.3	在 MyEclipse 中导入工程1	8
		1.4.4	运行 BeiMi 项目 2	1
2.	选该	卖内容	(maven 使用配置及命令) 2	5
	3.1	pom.x	ml 配置说明 2 .	5

1.Maven 安装及配置

1.1 Maven 安装

a) 解压 apache-maven-3.3.1-bin.zip 至某目录,比如 F:\Program

```
Files\apache-maven-3.3.1;
```

说明: apache-maven-3.3.1 支持jdk1.7+。

b) 配置系统环境变量 M2_HOME, 值为 F:\Program Files\apache-maven-3.3.1;

c) 在系统环境变量 path 中尾部添加%M2 HOME%\bin;

1.2 Maven 基础配置

配置中央仓库(远程仓库)的镜像,作用是为了稳定、快速的访问中央仓库(可以使用阿里云提供的 Maven 仓库)。

```
<settings>
.....

<mirrors>
<id>nexus-aliyun</id>
<mirrorOf>*</mirrorOf>
<name>Nexus aliyun</name>
```



1.2.1 使用 Maven 编译运行贝密游戏项目

从码云上下载 BeiMi 代码工程,下载地址为:

https://gitee.com/beimigame/beimi

BeiMi 源码工程目录结构如下

目录	说明
src	源码目录
src/main	主代码
src/main/java	主代码 java 文件
src/main/resources	主代码资源文件
src/test	测试代码

src/test/resources	测试代码资源文件
target	构建输出目录
pom.xml	Maven 工程文件
Client	客户端工程
Ui	贝密游戏的客户端美术资源(含 PSD 源文件)
Version	贝密游戏客户端工程(Cocos Creator)

1.2.2 pom.xml 详细配置

BeiMi 默认配置的 pom.xml 文件无需做修改。

1.2.3 安装依赖的 JAR 包

进入 BeiMi 项目根目录下,如下图所示:

BeiMi 需要使用两个不在 Maven 中央仓库中的第三方 JAR 文件, JAR 文件存放在 BeiMi\src\main\resources\WEB-INF\lib 目录下,依次执行如下命令(执行之前,请确保 Maven 在 PATH 路径中配置正确,并且当前光标位置在 pom.xml

文件同一目录):

注意:如果本地安装的 Maven 从未下载过项目中需要使用到的 JAR 文件,则可能需要花费较长时间下载 JAR 资源文件,过程中会有详细提示,如果使用的是Maven 中央仓库,执行下载过程耗时非常长;如果按照前面的说明中修改为使用阿里云的 Maven 仓库,则下载时间相对会缩短。

mvn install:install-file

-Dfile=src/main/resources/WEB-INF/lib/ip2region-1.2.3.jar

-DgroupId=org.lionsoul.ip2region -DartifactId=ip2region -Dversion=1.2.3

-Dpackaging=jar

执行后提示如下信息:

mvn install:install-file -Dfile=src/main/resources/WEB-INF/lib/jave-1.0.2.jar
-DgroupId=lt.jave -DartifactId=jave -Dversion=1.0.2 -Dpackaging=jar
执行后提示如下信息:

1.2.4 使用 Maven 编译 BeiMi 项目

在 BeiMi 项目根目录下执行编译命令:

mvn compile

```
D:\wordspace\program\beimi\chess>mvn compile
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] Suilding chess 0.5.0
[INFO] Using "UTF-8" encoding to copy filtered resources.
[INFO] Using "UTF-8" encoding to copy filtered resources.
[INFO] Copying 1 resource
[INFO] Copying 991 resources
[INFO] Opying 991 resources
[INFO] Nothing to compile - all classes are up to date
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] Total time: 2.955s
[INFO] Total time: 2.955s
[INFO] Final Memory: 28M/359M
[INFO] Suilding Memory: 28M/359M
```

提示成功后即可执行运行命令。

1.2.5 运行贝密游戏项目

运行贝密游戏服务端有两种方式,第一种是使用 Maven 命令运行文件,

mvn spring-boot:start

第二种方式是使用 Maven 打包命令生成最终运行包文件,命令如下:

mvn package

如下图所示:

```
■ 命令提示符
         -- maven-resources-plugin:2.6:resources (default-
Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
Copying 1 resource
Copying 991 resources
                                                                                                                                                                       П
                                                                                                                                                                                  ×
 INFO
           --- maven-compiler-plugin:3.1:compile (default-compile) @ beimi --- Nothing to compile - all classes are up to date
 INFO]
INFO]
INFO]
           --- mayen-resources-plugin:2.6:testResources (default-testResources) @ beimi --- Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources. skip non existing resourceDirectory D:\wordspace\program\beimi\chess\src\test\resources
 INFO
 INF0]
 INFO
INFO
           --- maven-compiler-plugin:3.1:testCompile (default-testCompile) @ beimi - Nothing to compile - all classes are up to date
 INF0]
 INFO
          --- maven-surefire-plugin:2.18.1:test (default-test) @ beimi --- Surefire report directory: D:\wordspace\program\beimi\chess\target\surefire-reports
 TESTS
Running majiang.Test
Tests run: 0, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.002 sec - in majiang.Test
Tests run: 0, Failures. 0, Errors: 0, Skipped: 0
 INFO]
                  maven-war-plugin:2.6:war (default-war) @ beimi -
         Packaging webapp
Packaging webapp [beimi] in [D:\wordspace\program\beimi\chess\target\beimi-0.5.0]
Processing war project
Copying webapp resources [D:\wordspace\program\beimi\chess\src\main\webapp]
Webapp assembled in [11848 msecs]
Building war: D:\wordspace\program\beimi\chess\target\beimi-0.5.0.war
Packaging elaces
 INFO]
           Packaging classes
           Building jar: D:\wordspace\program\beimi\chess\target\beimi-0.5.0-classes.j
            --- spring-boot-maven-plugin:1.5.6.RELEASE:repackage (default) @ beimi
 INFO]
INFO]
INFO]
           BUILD SUCCESS
           Total time: 29.426s
Finished at: Tue Sep 05 23:16:33 CST 2017
Final Memory: 17M/469M
 INF0]
  \wordspace\program\beimi\chess>
狗拼音输入法 全:
```

查看 targer 目录下打包完成的 jar 运行文件



完成!

1.2.6 运行 BeiMi 项目

将 beimi-0.5.0.war 文件拷贝到一个空的目录下,执行如下命令:

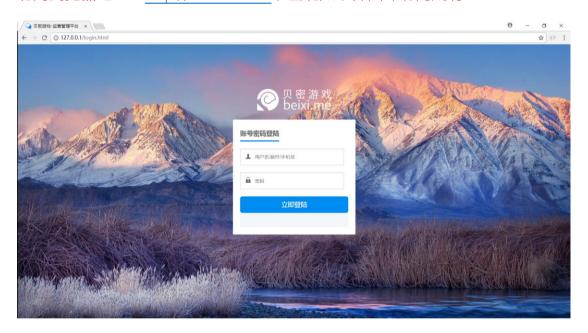
-XX:PermSize=512M -Xms1240m -Xmx1240m -Xmn450m iava -XX:MaxPermSize=512m -XX:+UseParNewGC -XX:+UseConcMarkSweepGC -XX:+UseTLAB -XX:NewSize=128m -XX:MaxNewSize=128m -XX:MaxTenuringThreshold=0 -XX:SurvivorRatio=1024 -XX:+UseCMSInitiatingOccupancyOnly -XX:CMSInitiatingOccupancyFraction=60 -Djava.awt.headless=true -Xloggc:gc.log -XX:+PrintGCTimeStamps -XX:+PrintGCDetails -jar beimi-0.5.0.war

执行后出现如下信息:

```
| Seplication | Section |
```

系统正常启动, 启动成功! BeiMi 默认的访问端口是 80

访问浏览器地址: http://127.0.0.1:80, 出现如下界面即访问成功:



1.3 MyEclipse2014 安装配置

1.3.1 MyEclipse2014 安装

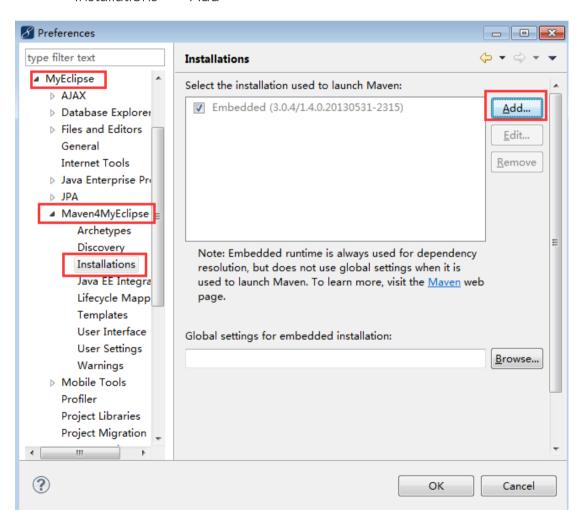
a) 从服务器上将 myeclipse-pro-2014-GA-offline-installer-windows.exe 下载到本地 , 双击该文件将 myeclipse 安装至某目录。

- b) 找到安装目录,双击 myeclipse.exe,第一次启动 myeclipse,需要注册码。Myeclipse2014激活教程.rar,参照教程进行破解。
- c) 重新启动 MyEclipse2014。

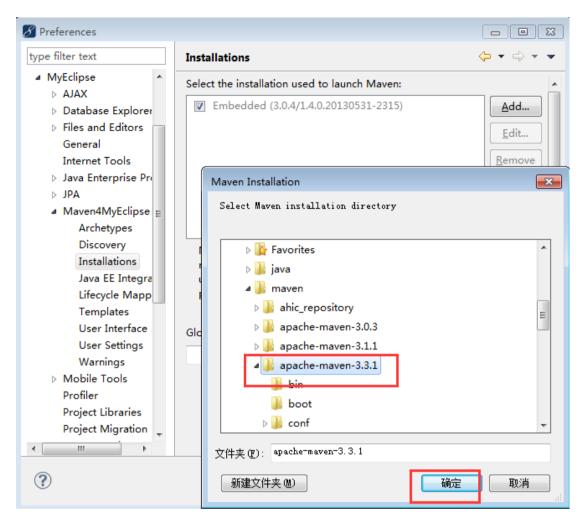
1.3.2 MyEclipse2014 中 Maven 配置

1 设置 Maven 目录:

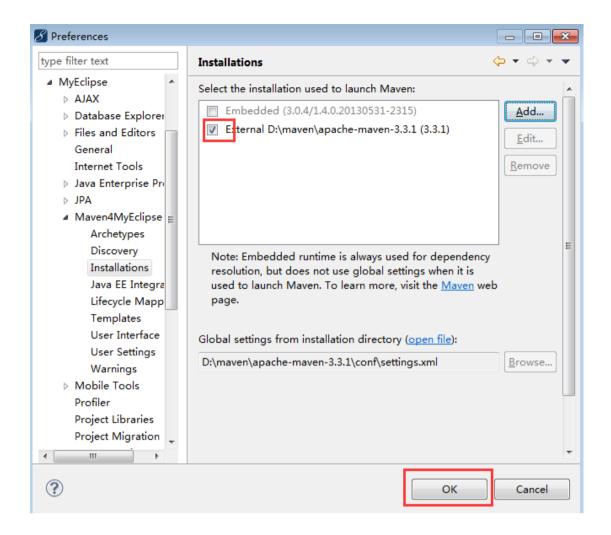
a) Window >> preferences >> MyEclipse >> Maven4MyEclipse >>
Installations >> Add



b) 找到本地 Maven 工作目录:

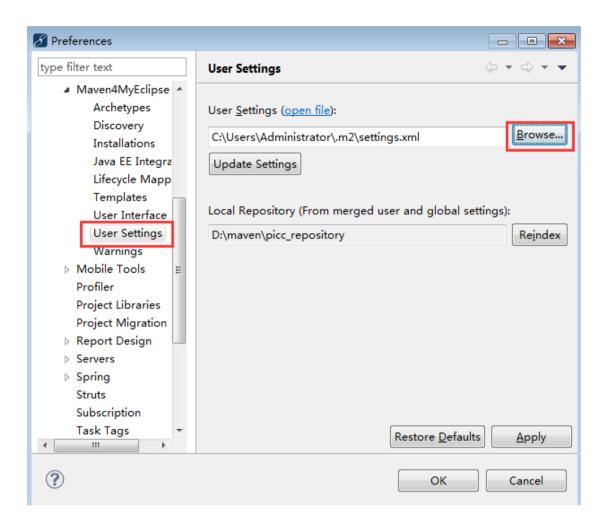


c) 勾选刚添加的 maven , 点击 OK 按钮:

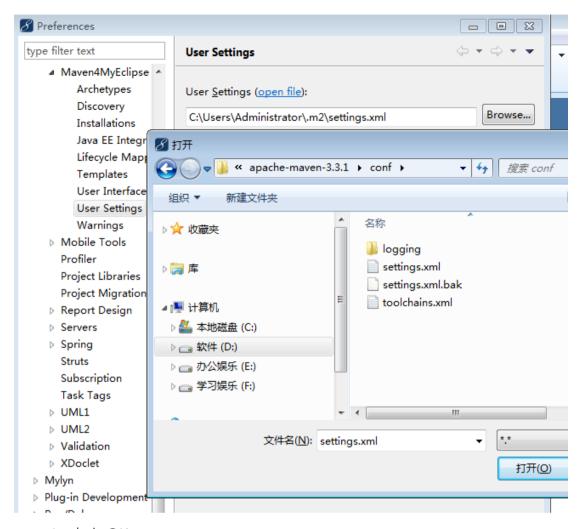


2 设置 User settings

a) Window >> preferences >> MyEclipse >> Maven4MyEclipse
>> User Settings 如下图 ,分别将全局设置 Global Settings 和用户设置
User Settings,都选为 maven 工作目录下面的 setting 文件

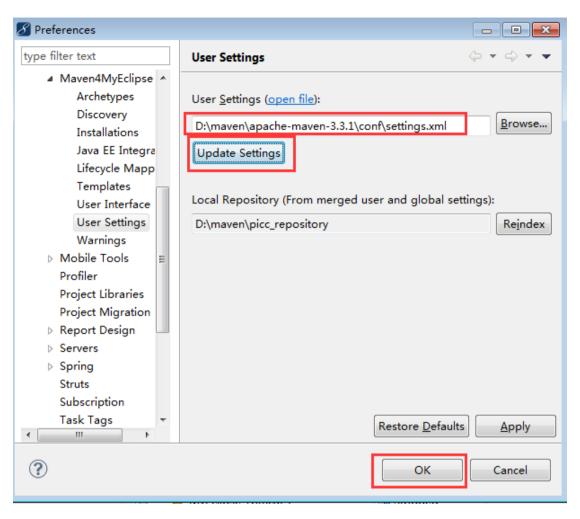


b) 点击 Browse



c) 点击 OK。

如果将来 settings 文件有修改,需要点击"更新 setting"。

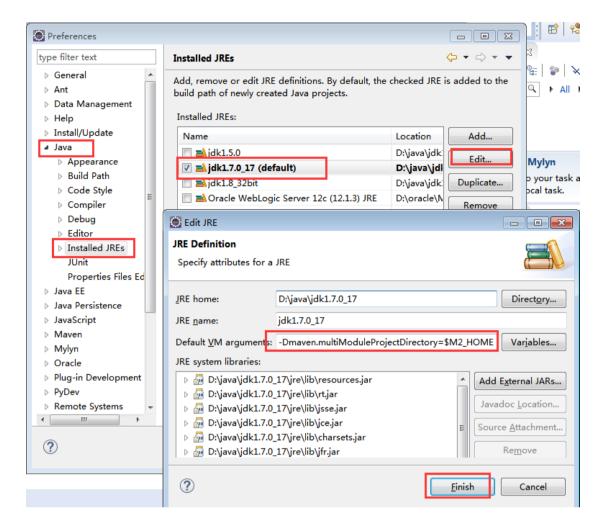


3 在 eclipse/Myeclipse 中配置 M2_HOME

为防止 eclipse 运行时找不到 maven 工作目录,需要在选择的 jre 中配置

 $- D maven. multi Module Project Directory = \$M2_HOME,$

以jdk1.7 为例 Windows >> preferences >> java >> Installed JREs



点击 finish。

1.4 BeiMi 项目工程 Maven 化

1.4.1 Maven 标准目录结构说明

目录	说明
src	源码目录
src/main	主代码
src/main/java	主代码 java 文件
src/main/resources	主代码资源文件

src/test	测试代码
src/test/resources	测试代码资源文件
target	构建输出目录

1.4.2 pom.xml 详细配置

BeiMi 默认配置的 pom.xml 文件无需做修改。

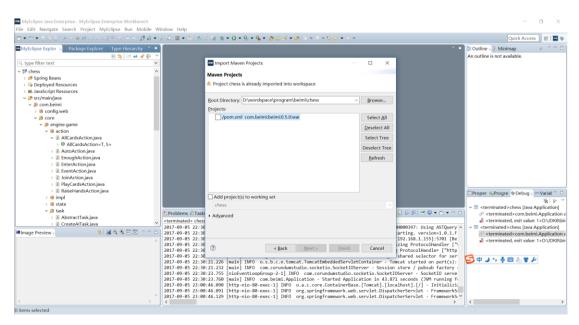
1.4.3 在 MyEclipse 中导入工程

a) 在导入前,做如下检查:

检查 settings.xml 中的阿里云仓库地址正确 ,并且是能联网的 ,同时 ,eclipse 中 maven 一定指定了我们自己的 settings.xml 文件 (上面讲过如果配置) , 否则 , 导入项目是会报错:maven-compiler-plugin.jar 的问题。

检查 pom.xml 文件中的 groupld 和 name 要跟自己的项目保持一致:

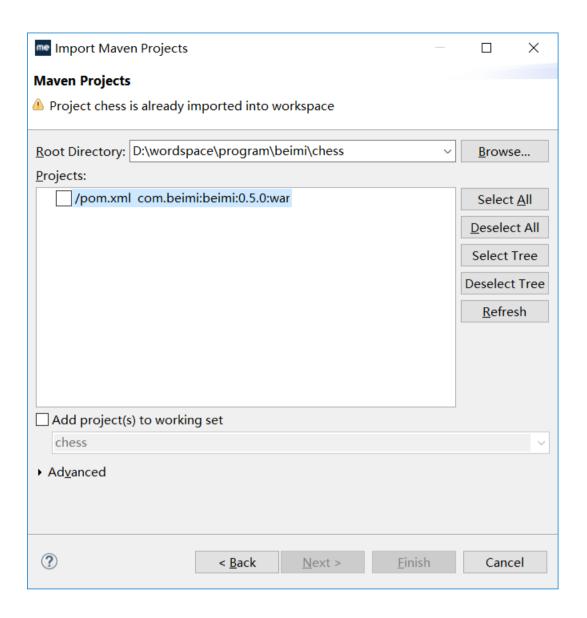
b) eclipse 导入工程时, file->import->maven,选择 Existing Maven Projects



Myeclipse 导入工程

Select			
Import Existing Maven Projects			
<u>S</u> elect an import source:			
type filter text			
	_		
▷ 🗁 CVS			
Þ	=		
▶ 🧀 Install			
▲ Maven4MyEclipse ☐ Check out Maven Projects from SCM			
Existing Maven Projects			
Import Jar to Maven Repository			
🗓 Install or deploy an artifact to a Maven repository			
Materialize Maven Projects from SCM			
	Į.		
h Carlos In December 1			
< Back Next > Finish	Cancel		

下一步



- c) Next 后跟普通项目导入一样。
 - d) 导入工程后 "点击 Maven Console ,可以看到 maven 在按 pom.xml中的配置自动下载 jar 文件 ,第一次下载时间比较长。

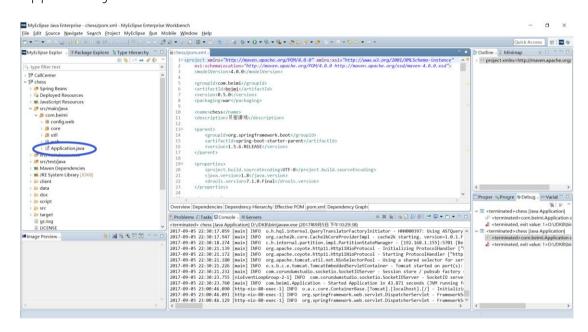
如果 jar 包更新有问题, Problems 和 pom.xml 都会报错,按照错误提示修改 pom.xml 文件中的 jar 包依赖。

当我们修改 pom.xml 文件中的 jar 包依赖并保存时, eclipse 自动会下载 jar 包,如果不下载,点中项目 >> 右键 >> Maven >> Update project(Alt+F5)。更多帮助,请参照某些 Jar 下载失败。

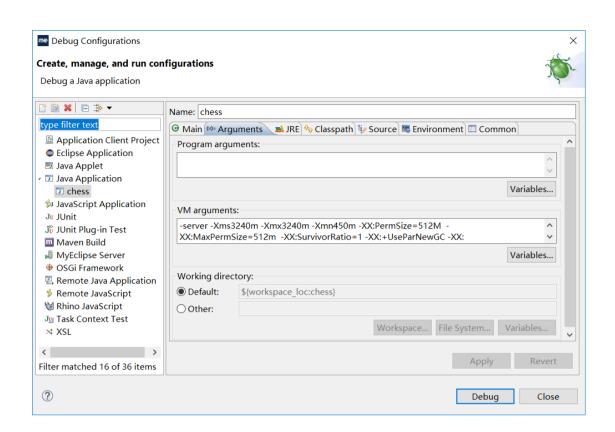
点击 OK,就会更新下载 jar。

1.4.4 运行 BeiMi 项目

BeiMi 在 MyEclipse 中可以直接运行,请在 BeiMi 工程的源代码目录中找到 Application.java



找到后右键->Run As -> Run Configurations...



在 VM arguments 中增加如下参数

-Xms1240m -Xmx1240m -Xmn450m -XX:PermSize=512M

-XX:MaxPermSize=512m -XX:+UseParNewGC -XX:+UseConcMarkSweepGC

-XX:+UseTLAB -XX:NewSize=128m -XX:MaxNewSize=128m

-XX:MaxTenuringThreshold=0 -XX:SurvivorRatio=1024

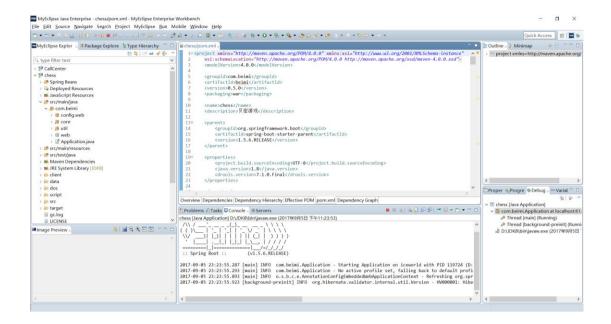
-XX:+UseCMSInitiatingOccupancyOnly

-XX:CMSInitiatingOccupancyFraction=60 -Djava.awt.headless=true

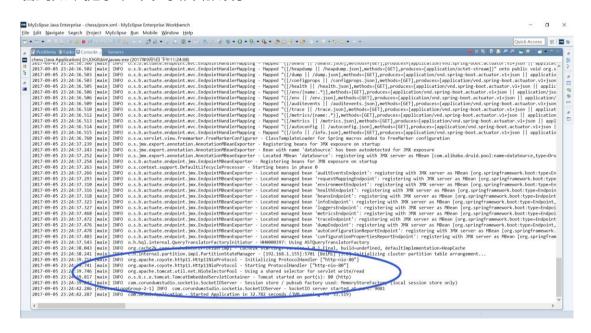
-XX:+PrintGCDetails -Xloggc:gc.log -XX:+PrintGCTimeStamps

点击 Apply 保存配置。

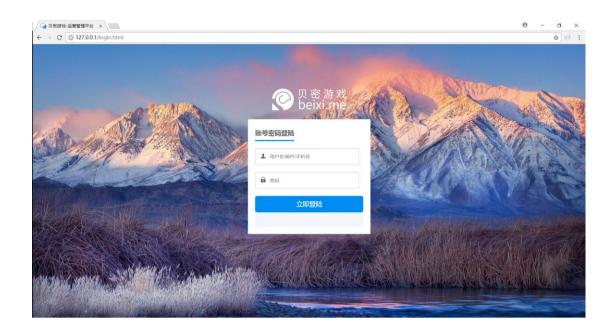
点击 Run , 看下控制台运行输出日志信息:



看到如下提示,即表示启动成功:



访问贝密游戏后台:



默认登陆账号和密码: admin/123456

2. 选读内容(maven 使用配置及命令)

3.1 pom.xml 配置说明

```
配置详解:
```

</parent>

```
oject xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
http://maven.apache.org/maven-v4 0 0.xsd">
<!--父项目的坐标。如果项目中没有规定某个元素的值,那么父项目中的对应值
即为项目的默认值。 坐标包括 group ID, artifact ID 和 version。-->
<parent>
<!--被继承的父项目的构件标识符-->
<artifactId/>
<!--被继承的父项目的全球唯一标识符-->
<groupld/>
<!--被继承的父项目的版本-->
<version/>
<!--父项目的 pom.xml 文件的相对路径。相对路径允许你选择一个不同的路径。
默认值是../pom.xml。Maven 首先在构建当前项目的地方寻找父项目的 pom ,
其次在文件系统的这个位置(relativePath 位置),然后在本地仓库,最后在远
程仓库寻找父项目的 pom。-->
<relativePath/>
```

<!--声明项目描述符遵循哪一个 POM 模型版本。模型本身的版本很少改变,虽然如此,但它仍然是必不可少的,这是为了当 Maven 引入了新的特性或者其他模型变更的时候,确保稳定性。-->

<modelVersion>4.0.0</modelVersion>

<!--项目的全球唯一标识符,通常使用全限定的包名区分该项目和其他项目。并且构建时生成的路径也是由此生成,如 com.mycompany.app 生成的相对路径为:/com/mycompany/app-->

<groupId>asia.banseon

<!--构件的标识符,它和 group ID 一起唯一标识一个构件。换句话说,你不能有两个不同的项目拥有同样的 artifact ID 和 groupID;在某个特定的 group ID下, artifact ID 也必须是唯一的。构件是项目产生的或使用的一个东西, Maven为项目产生的构件包括: JARs,源码,二进制发布和 WARs等。-->

<artifactId>banseon-maven2</artifactId>

<!--项目产生的构件类型,例如 jar、war、ear、pom。插件可以创建他们自己的构件类型,所以前面列的不是全部构件类型-->

<packaging>jar</packaging>

<!--项目当前版本,格式为:主版本.次版本.增量版本-限定版本号-->

<version>1.0-SNAPSHOT</version>

<!--项目的名称, Maven 产生的文档用-->

<name>banseon-maven</name>

<!--项目主页的 URL, Maven 产生的文档用-->

<url>http://www.baidu.com/banseon</url>

<!--项目的详细描述, Maven 产生的文档用。 当这个元素能够用 HTML 格式描述时(例如, CDATA 中的文本会被解析器忽略, 就可以包含 HTML 标签), 不鼓励使用纯文本描述。如果你需要修改产生的 web 站点的索引页面, 你应该修改你自己的索引页文件, 而不是调整这里的文档。-->

- <description>A maven project to study maven.</description>
- <!--描述了这个项目构建环境中的前提条件。-->
- prerequisites>
- <!--构建该项目或使用该插件所需要的 Maven 的最低版本-->
- <maven/>
- equisites>
- <!--项目的问题管理系统(Bugzilla, Jira, Scarab,或任何你喜欢的问题管理系统)的名称和 URL,本例为 jira-->
- <issueManagement>
- <!--问题管理系统(例如 jira)的名字, -->
- <system>jira</system>
- <!--该项目使用的问题管理系统的 URL-->
- <url>http://jira.baidu.com/banseon</url>
- </issueManagement>
- <!--项目持续集成信息-->
- <ciManagement>
- <!--持续集成系统的名字,例如 continuum-->
- <system/>

```
<!--该项目使用的持续集成系统的 URL(如果持续集成系统有 web 接口的话)。
-->
<url/>
<!--构建完成时,需要通知的开发者/用户的配置项。包括被通知者信息和通知
条件(错误,失败,成功,警告)-->
<notifiers>
<!--配置一种方式, 当构建中断时, 以该方式通知用户/开发者-->
<notifier>
<!--传送通知的途径-->
<type/>
<!--发生错误时是否通知-->
<sendOnError/>
<!--构建失败时是否通知-->
<sendOnFailure/>
<!--构建成功时是否通知-->
<sendOnSuccess/>
<!--发生警告时是否通知-->
<sendOnWarning/>
<!--不赞成使用。通知发送到哪里-->
<address/>
<!--扩展配置项-->
<configuration/>
```

```
</notifier>
</notifiers>
</ciManagement>
<!--项目创建年份,4位数字。当产生版权信息时需要使用这个值。-->
<inceptionYear/>
<!--项目相关邮件列表信息-->
<mailingLists>
<!--该元素描述了项目相关的所有邮件列表。自动产生的网站引用这些信息。-->
<mailingList>
<!--邮件的名称-->
<name>Demo</name>
<!--发送邮件的地址或链接,如果是邮件地址,创建文档时,mailto:链接会被
自动创建-->
<post>banseon@126.com</post>
<!--订阅邮件的地址或链接,如果是邮件地址,创建文档时,mailto:链接会被
自动创建-->
<subscribe>banseon@126.com</subscribe>
<!--取消订阅邮件的地址或链接,如果是邮件地址,创建文档时, mailto: 链接
会被自动创建-->
<unsubscribe>banseon@126.com</unsubscribe>
<!--你可以浏览邮件信息的 URL-->
<archive>http:/hi.baidu.com/banseon/demo/dev/</archive>
```

```
</mailingList>
</mailingLists>
<!--项目开发者列表-->
<developers>
<!--某个项目开发者的信息-->
<developer>
<!--SCM 里项目开发者的唯一标识符-->
<id>HELLO WORLD</id>
<!--项目开发者的全名-->
<name>banseon</name>
<!--项目开发者的 email-->
<email>banseon@126.com</email>
<!--项目开发者的主页的 URL-->
<url/>
<!--项目开发者在项目中扮演的角色,角色元素描述了各种角色-->
<roles>
<role>Project Manager</role>
<role>Architect</role>
</roles>
<!--项目开发者所属组织-->
<organization>demo</organization>
<!--项目开发者所属组织的 URL-->
```

```
<organizationUrl>http://hi.baidu.com/banseon</organizationUrl>
<!--项目开发者属性,如即时消息如何处理等-->
properties>
<dept>No</dept>
</properties>
<!--项目开发者所在时区 , -11 到 12 范围内的整数。-->
<timezone>-5</timezone>
</developer>
</developers>
<!--项目的其他贡献者列表-->
<contributors>
<!--项目的其他贡献者。参见 developers/developer 元素-->
<contributor>
<name/><email/><url/><organization/><organizationUrl/><roles/><time
zone/> < properties/>
</contributor>
</contributors>
<!--该元素描述了项目所有 License 列表。 应该只列出该项目的 license 列表,
不要列出依赖项目的 license 列表。如果列出多个 license , 用户可以选择它们中
的一个而不是接受所有 license。-->
clicenses>
<!--描述了项目的 license , 用于生成项目的 web 站点的 license 页面 , 其他一些
```

```
报表和 validation 也会用到该元素。-->
clicense>
<!--license 用于法律上的名称-->
<name>Apache 2</name>
<!--官方的 license 正文页面的 URL-->
<url>http://www.baidu.com/banseon/LICENSE-2.0.txt</url>
<!--项目分发的主要方式:
repo,可以从 Maven 库下载
manual , 用户必须手动下载和安装依赖-->
<distribution>repo</distribution>
<!--关于 license 的补充信息-->
<comments>A business-friendly OSS license</comments>
</license>
</licenses>
<!--SCM(Source Control Management)标签允许你配置你的代码库,供 Maven
web 站点和其它插件使用。-->
<scm>
<!--SCM 的 URL,该 URL 描述了版本库和如何连接到版本库。欲知详情,请看
SCMs 提供的 URL 格式和列表。该连接只读。-->
<connection>
scm:svn:http://svn.baidu.com/banseon/maven/banseon/banseon-maven2-tr
unk(dao-trunk)
```

```
</connection>
<!--给开发者使用的,类似 connection 元素。即该连接不仅仅只读-->
<developerConnection>
scm:svn:http://svn.baidu.com/banseon/maven/banseon/dao-trunk
</developerConnection>
<!--当前代码的标签,在开发阶段默认为 HEAD-->
<tag/>
<!--指向项目的可浏览 SCM 库 ( 例如 ViewVC 或者 Fisheye ) 的 URL。-->
<url>http://svn.baidu.com/banseon</url>
</scm>
<!--描述项目所属组织的各种属性。Maven 产生的文档用-->
<organization>
<!--组织的全名-->
<name>demo</name>
<!--组织主页的 URL-->
<url>http://www.baidu.com/banseon</url>
</organization>
<!--构建项目需要的信息-->
<build>
<!--该元素设置了项目源码目录,当构建项目的时候,构建系统会编译目录里的
源码。该路径是相对于 pom.xml 的相对路径。-->
<sourceDirectory/>
```

```
<!--该元素设置了项目脚本源码目录,该目录和源码目录不同:绝大多数情况下,
该目录下的内容 会被拷贝到输出目录(因为脚本是被解释的,而不是被编译的)。
-->
<scriptSourceDirectory/>
<!--该元素设置了项目单元测试使用的源码目录,当测试项目的时候,构建系统
会编译目录里的源码。该路径是相对于 pom.xml 的相对路径。-->
<testSourceDirectory/>
<!--被编译过的应用程序 class 文件存放的目录。-->
<outputDirectory/>
<!--被编译过的测试 class 文件存放的目录。-->
<testOutputDirectory/>
<!--使用来自该项目的一系列构建扩展-->
<extensions>
<!--描述使用到的构建扩展。-->
<extension>
<!--构建扩展的 groupId-->
<groupld/>
<!--构建扩展的 artifactId-->
<artifactId/>
<!--构建扩展的版本-->
<version/>
</extension>
```

- </extensions>
- <!--当项目没有规定目标(Maven2 叫做阶段)时的默认值-->
- <defaultGoal/>
- <!--这个元素描述了项目相关的所有资源路径列表,例如和项目相关的属性文件,这些资源被包含在最终的打包文件里。-->
- <resources>
- <!--这个元素描述了项目相关或测试相关的所有资源路径-->
- <resource>
- <!--描述了资源的目标路径。该路径相对 target/classes 目录(例如\${project.build.outputDirectory})。举个例子,如果你想资源在特定的包里(org.apache.maven.messages) , 你 就 必 须 该 元 素 设 置 为org/apache/maven/messages。然而,如果你只是想把资源放到源码目录结构里,就不需要该配置。-->
- <targetPath/>
- <!--是否使用参数值代替参数名。参数值取自 properties 元素或者文件里配置的属性,文件在 filters 元素里列出。-->
- <filtering/>
- <!--描述存放资源的目录,该路径相对 POM 路径-->
- <directory/>
- <!--包含的模式列表,例如**/*.xml.-->
- <includes/>
- <!--排除的模式列表,例如**/*.xml-->

```
<excludes/>
</resource>
</resources>
<!--这个元素描述了单元测试相关的所有资源路径,例如和单元测试相关的属性
文件。-->
<testResources>
<!--这个元素描述了测试相关的所有资源路径,参见 build/resources/resource
元素的说明-->
<testResource>
<targetPath/><filtering/><directory/><includes/><excludes/>
</testResource>
</testResources>
<!--构建产生的所有文件存放的目录-->
<directory/>
<!--产生的构件的文件名,默认值是${artifactId}-${version}。-->
<finalName/>
<!--当 filtering 开关打开时,使用到的过滤器属性文件列表-->
<filters/>
<!--子项目可以引用的默认插件信息。该插件配置项直到被引用时才会被解析或
绑定到生命周期。给定插件的任何本地配置都会覆盖这里的配置-->
<plu><pluginManagement></pl>
<!--使用的插件列表 。-->
```

```
<plugins>
<!--plugin 元素包含描述插件所需要的信息。-->
<plugin>
<!--插件在仓库里的 group ID-->
<groupld/>
<!--插件在仓库里的 artifact ID-->
<artifactId/>
<!--被使用的插件的版本(或版本范围)-->
<version/>
<!--是否从该插件下载 Maven 扩展(例如打包和类型处理器),由于性能原因,
只有在真需要下载时,该元素才被设置成 enabled。-->
<extensions/>
<!--在构建生命周期中执行一组目标的配置。每个目标可能有不同的配置。-->
<executions>
<!--execution 元素包含了插件执行需要的信息-->
<execution>
<!--执行目标的标识符,用于标识构建过程中的目标,或者匹配继承过程中需要
合并的执行目标-->
< id/>
<!--绑定了目标的构建生命周期阶段,如果省略,目标会被绑定到源数据里配置
的默认阶段-->
<phase/>
```

```
<!--配置的执行目标-->
<goals/>
<!--配置是否被传播到子 POM-->
<inherited/>
<!--作为 DOM 对象的配置-->
<configuration/>
</execution>
</executions>
<!--项目引入插件所需要的额外依赖-->
<dependencies>
<!--参见 dependencies/dependency 元素-->
<dependency>
</dependency>
</dependencies>
<!--任何配置是否被传播到子项目-->
<inherited/>
<!--作为 DOM 对象的配置-->
<configuration/>
</plugin>
</plugins>
</pluginManagement>
```

```
<!--使用的插件列表-->
<plugins>
<!--参见 build/pluginManagement/plugins/plugin 元素-->
<plugin>
<groupId/> <artifactId/> <version/> <extensions/>
<executions>
<execution>
<id/><phase/><goals/><inherited/><configuration/>
</execution>
</executions>
<dependencies>
<!--参见 dependencies/dependency 元素-->
<dependency>
.....
</dependency>
</dependencies>
<goals/><inherited/><configuration/>
</plugin>
</plugins>
</build>
<!--在列的项目构建 profile,如果被激活,会修改构建处理-->
ofiles>
```

```
<!--根据环境参数或命令行参数激活某个构建处理-->
ofile>
<!--构建配置的唯一标识符。即用于命令行激活,也用于在继承时合并具有相同
标识符的 profile。-->
< id/>
<!--自动触发 profile 的条件逻辑。Activation 是 profile 的开启钥匙。profile 的
力量来自于它
能够在某些特定的环境中自动使用某些特定的值;这些环境通过 activation 元素
指定。activation 元素并不是激活 profile 的唯一方式。-->
<activation>
<!--profile 默认是否激活的标志-->
<activeByDefault/>
<!--当匹配的 jdk 被检测到, profile 被激活。例如, 1.4 激活 JDK1.4, 1.4.0 2,
而!1.4 激活所有版本不是以 1.4 开头的 JDK。-->
< jdk/>
<!--当匹配的操作系统属性被检测到, profile 被激活。os 元素可以定义一些操
作系统相关的属性。-->
<os>
<!--激活 profile 的操作系统的名字-->
<name>Windows XP</name>
<!--激活 profile 的操作系统所属家族(如 'windows')-->
<family>Windows</family>
```

```
<!--激活 profile 的操作系统体系结构 -->
<arch>x86</arch>
<!--激活 profile 的操作系统版本-->
<version>5.1.2600</version>
</os>
<!--如果 Maven 检测到某一个属性 ( 其值可以在 POM 中通过${名称}引用 ) ,
其拥有对应的名称和值, Profile 就会被激活。如果值
字段是空的,那么存在属性名称字段就会激活 profile,否则按区分大小写方式匹
配属性值字段-->
cproperty>
<!--激活 profile 的属性的名称-->
<name>mavenVersion</name>
<!--激活 profile 的属性的值-->
<value>2.0.3</value>
</property>
<!--提供一个文件名,通过检测该文件的存在或不存在来激活 profile。missing
检查文件是否存在,如果不存在则激活
profile。另一方面, exists 则会检查文件是否存在, 如果存在则激活 profile。-->
<file>
<!--如果指定的文件存在,则激活 profile。-->
<exists>/usr/local/hudson/hudson-home/jobs/maven-guide-zh-to-producti
on/workspace/</exists>
```

```
<!--如果指定的文件不存在,则激活 profile。-->
<missing>/usr/local/hudson/hudson-home/jobs/maven-guide-zh-to-produ
ction/workspace/</missing>
</file>
</activation>
<!--构建项目所需要的信息。参见 build 元素-->
<build>
<defaultGoal/>
<resources>
<resource>
<targetPath/><filtering/><directory/><includes/><excludes/>
</resource>
</resources>
<testResources>
<testResource>
<targetPath/><filtering/><directory/><includes/><excludes/>
</testResource>
</testResources>
<directory/> <finalName/> <filters/>
<pluginManagement>
<plugins>
<!--参见 build/pluginManagement/plugins/plugin 元素-->
```

```
<plugin>
<groupId/> <artifactId/> <version/> <extensions/>
<executions>
<execution>
<id/><phase/><goals/><inherited/><configuration/>
</execution>
</executions>
<dependencies>
<!--参见 dependencies/dependency 元素-->
<dependency>
</dependency>
</dependencies>
<goals/><inherited/><configuration/>
</plugin>
</plugins>
</pluginManagement>
<plugins>
<!--参见 build/pluginManagement/plugins/plugin 元素-->
<plugin>
<groupId/> <artifactId/> <version/> <extensions/>
<executions>
```

```
<execution>
<id/><phase/><goals/><inherited/><configuration/>
</execution>
</executions>
<dependencies>
<!--参见 dependencies/dependency 元素-->
<dependency>
</dependency>
</dependencies>
<goals/><inherited/><configuration/>
</plugin>
</plugins>
</build>
<!--模块(有时称作子项目) 被构建成项目的一部分。列出的每个模块元素是
指向该模块的目录的相对路径-->
<modules/>
<!--发现依赖和扩展的远程仓库列表。-->
<repositories>
<!--参见 repositories/repository 元素-->
<repository>
<releases>
```

```
<enabled/><updatePolicy/><checksumPolicy/>
</releases>
<snapshots>
<enabled/><updatePolicy/> <checksumPolicy/>
</snapshots>
<id/><name/><url/><layout/>
</repository>
</repositories>
<!--发现插件的远程仓库列表,这些插件用于构建和报表-->
<pluginRepositories>
<!--包含需要连接到远程插件仓库的信息.参见 repositories/repository 元素-->
<pluginRepository>
<releases>
<enabled/><updatePolicy/><checksumPolicy/>
</releases>
<snapshots>
<enabled/><updatePolicy/><checksumPolicy/>
</snapshots>
<id/><name/><url/><layout/>
</pluginRepository>
</pluginRepositories>
<!--该元素描述了项目相关的所有依赖。 这些依赖组成了项目构建过程中的一
```

```
个个环节。它们自动从项目定义的仓库中下载。要获取更多信息,请看项目依赖
机制。-->
<dependencies>
<!--参见 dependencies/dependency 元素-->
<dependency>
</dependency>
</dependencies>
<!--不赞成使用. 现在 Maven 忽略该元素.-->
<reports/>
<!--该元素包括使用报表插件产生报表的规范。当用户执行"mvn site",这些报
表就会运行。 在页面导航栏能看到所有报表的链接。参见 reporting 元素-->
<reporting>
</reporting>
<!--参见 dependencyManagement 元素-->
<dependencyManagement>
<dependencies>
<!--参见 dependencies/dependency 元素-->
<dependency>
</dependency>
```

```
</dependencies>
</dependencyManagement>
<!--参见 distributionManagement 元素-->
<distributionManagement>
.....
</distributionManagement>
<!--参见 properties 元素-->
cproperties/>
</profile>
</profiles>
<!--模块(有时称作子项目) 被构建成项目的一部分。列出的每个模块元素是
指向该模块的目录的相对路径-->
<modules/>
<!--发现依赖和扩展的远程仓库列表。-->
<repositories>
<!--包含需要连接到远程仓库的信息-->
<repository>
<!--如何处理远程仓库里发布版本的下载-->
<releases>
<!--true 或者 false 表示该仓库是否为下载某种类型构件(发布版,快照版)开
启。 -->
<enabled/>
```

```
<!--该元素指定更新发生的频率。Maven 会比较本地 POM 和远程 POM 的时间
戳。这里的选项是:always(一直), daily(默认,每日), interval:X(这里
X 是以分钟为单位的时间间隔),或者 never(从不)。-->
<updatePolicy/>
<!--当 Maven 验证构件校验文件失败时该怎么做 :ignore( 忽略 ) ,fail( 失败 ) ,
或者 warn ( 警告 )。-->
<checksumPolicy/>
</releases>
<!--如何处理远程仓库里快照版本的下载。有了 releases 和 snapshots 这两组配
置,POM 就可以在每个单独的仓库中,为每种类型的构件采取不同的策略。例
如,可能有人会决定只为开发目的开启对快照版本下载的支持。参见
repositories/repository/releases 元素-->
<snapshots>
<enabled/><updatePolicy/><checksumPolicy/>
</snapshots>
<!--远程仓库唯一标识符。可以用来匹配在 settings.xml 文件里配置的远程仓库
-->
<id>banseon-repository-proxy</id>
<!--远程仓库名称-->
<name>banseon-repository-proxy</name>
<!--远程仓库 URL,按 protocol://hostname/path 形式-->
<url>http://192.168.1.169:9999/repository/</url>
```

<!--用于定位和排序构件的仓库布局类型-可以是 default(默认)或者 legacy(遗 留)。Maven 2为其仓库提供了一个默认的布局;然而, Maven 1.x 有一种不同 的布局。我们可以使用该元素指定布局是 default (默认)还是 legacy (遗留)。 --> <layout>default</layout> </repository> </repositories> <!--发现插件的远程仓库列表,这些插件用于构建和报表--> <pluginRepositories> <!--包含需要连接到远程插件仓库的信息.参见 repositories/repository 元素--> <pluginRepository> </pluginRepository> </pluginRepositories> <!--该元素描述了项目相关的所有依赖。 这些依赖组成了项目构建过程中的一 个个环节。它们自动从项目定义的仓库中下载。要获取更多信息,请看项目依赖 机制。--> <dependencies> <dependency> <!--依赖的 group ID--> <groupId>org.apache.maven</groupId>

- <!--依赖的 artifact ID-->
- <artifactId>maven-artifact</artifactId>
- <!--依赖的版本号。 在 Maven 2 里, 也可以配置成版本号的范围。-->
- <version>3.8.1</version>
- <!--依赖类型,默认类型是jar。它通常表示依赖的文件的扩展名,但也有例外。一个类型可以被映射成另外一个扩展名或分类器。类型经常和使用的打包方式对应,尽管这也有例外。一些类型的例子: jar, war, ejb-client 和 test-jar。如果设置 extensions 为 true,就可以在 plugin 里定义新的类型。所以前面的类型的例子不完整。-->
- <type>jar</type>
- <!--依赖的分类器。分类器可以区分属于同一个 POM,但不同构建方式的构件。 分类器名被附加到文件名的版本号后面。例如,如果你想要构建两个单独的构件 成 JAR,一个使用 Java 1.4 编译器,另一个使用 Java 6 编译器,你就可以使用分 类器来生成两个单独的 JAR 构件。-->
- <classifier> </classifier>
- <!--依赖范围。在项目发布过程中,帮助决定哪些构件被包括进来。欲知详情请参考依赖机制。
- compile : 默认范围,用于编译
- provided: 类似于编译, 但支持你期待 jdk 或者容器提供, 类似于 classpath
- runtime: 在执行时需要使用
- test: 用于 test 任务时使用
- system: 需要外在提供相应的元素。通过 systemPath 来取得

- systemPath: 仅用于范围为 system。提供相应的路径
- optional: 当项目自身被依赖时,标注依赖是否传递。用于连续依赖时使用--> <scope>test</scope>
- <!-- 仅供 system 范围使用。注意,不鼓励使用这个元素,并且在新的版本中该元素可能被覆盖掉。该元素为依赖规定了文件系统上的路径。需要绝对路径而不是相对路径。推荐使用属性匹配绝对路径,例如\${java.home}。-->
- <systemPath> </systemPath>
- <!--当计算传递依赖时, 从依赖构件列表里,列出被排除的依赖构件集。即告诉 maven 你只依赖指定的项目,不依赖项目的依赖。此元素主要用于解决版本冲突问题-->
- <exclusions>
- <exclusion>
- <artifactId>spring-core</artifactId>
- <groupId>org.springframework</groupId>
- </exclusion>
- </exclusions>
- <!--可选依赖,如果你在项目 B 中把 C 依赖声明为可选,你就需要在依赖于 B 的项目(例如项目 A)中显式的引用对 C 的依赖。可选依赖阻断依赖的传递性。

-->

- <optional>true</optional>
- </dependency>
- </dependencies>

```
<!--不赞成使用. 现在 Maven 忽略该元素.-->
<reports></reports>
<!--该元素描述使用报表插件产生报表的规范。当用户执行"mvn site",这些报
表就会运行。 在页面导航栏能看到所有报表的链接。-->
<reporting>
<!--true,则,网站不包括默认的报表。这包括"项目信息"菜单中的报表。-->
<excludeDefaults/>
<!--所有产生的报表存放到哪里。默认值是${project.build.directory}/site。-->
<outputDirectory/>
<!--使用的报表插件和他们的配置。-->
<plugins>
<!--plugin 元素包含描述报表插件需要的信息-->
<plugin>
<!--报表插件在仓库里的 group ID-->
<groupId/>
<!--报表插件在仓库里的 artifact ID-->
<artifactId/>
<!--被使用的报表插件的版本(或版本范围)-->
<version/>
<!--任何配置是否被传播到子项目-->
<inherited/>
<!--报表插件的配置-->
```

```
<configuration/>
<!--一组报表的多重规范,每个规范可能有不同的配置。一个规范(报表集)对
应一个执行目标。例如,有1,2,3,4,5,6,7,8,9个报表。1,2,5构
成 A 报表集,对应一个执行目标。2,5,8构成 B 报表集,对应另一个执行目
标-->
<reportSets>
<!--表示报表的一个集合,以及产生该集合的配置-->
<reportSet>
<!--报表集合的唯一标识符, POM 继承时用到-->
<id/>
<!--产生报表集合时,被使用的报表的配置-->
<configuration/>
<!--配置是否被继承到子 POMs-->
<inherited/>
<!--这个集合里使用到哪些报表-->
<reports/>
</reportSet>
</reportSets>
</plugin>
</plugins>
```

<!--继承自该项目的所有子项目的默认依赖信息。这部分的依赖信息不会被立即

</reporting>

```
解析,而是当子项目声明一个依赖(必须描述 group ID 和 artifact ID 信息),如
果 group ID 和 artifact ID 以外的一些信息没有描述 则通过 group ID 和 artifact
ID 匹配到这里的依赖,并使用这里的依赖信息。-->
<dependencyManagement>
<dependencies>
<!--参见 dependencies/dependency 元素-->
<dependency>
</dependency>
</dependencies>
</dependencyManagement>
<!--项目分发信息,在执行 mvn deploy 后表示要发布的位置。有了这些信息就
可以把网站部署到远程服务器或者把构件部署到远程仓库。-->
<distributionManagement>
<!--部署项目产生的构件到远程仓库需要的信息-->
<repository>
<!--是分配给快照一个唯一的版本号(由时间戳和构建流水号)?还是每次都使
用相同的版本号?参见 repositories/repository 元素-->
<uniqueVersion/>
<id>banseon-maven2</id>
<name>banseon maven2</name>
<url>file://${basedir}/target/deploy</url>
```

```
<layout/>
</repository>
<!--构件的快照部署到哪里?如果没有配置该元素,默认部署到 repository 元素
配置的仓库,参见 distributionManagement/repository 元素-->
<snapshotRepository>
<uniqueVersion/>
<id>banseon-maven2</id>
<name>Banseon-maven2 Snapshot Repository</name>
<url>scp://svn.baidu.com/banseon:/usr/local/maven-snapshot</url>
<layout/>
</snapshotRepository>
<!--部署项目的网站需要的信息-->
<site>
<!--部署位置的唯一标识符,用来匹配站点和 settings.xml 文件里的配置-->
<id>banseon-site</id>
<!--部署位置的名称-->
<name>business api website</name>
<!--部署位置的 URL,按 protocol://hostname/path 形式-->
<url>
scp://svn.baidu.com/banseon:/var/www/localhost/banseon-web
</url>
</site>
```

```
<!--项目下载页面的 URL。如果没有该元素,用户应该参考主页。使用该元素的
原因是:帮助定位那些不在仓库里的构件(由于license限制)。-->
<downloadUrl/>
<!--如果构件有了新的 group ID 和 artifact ID(构件移到了新的位置),这里列
出构件的重定位信息。-->
<relocation>
<!--构件新的 group ID-->
<groupld/>
<!--构件新的 artifact ID-->
<artifactId/>
<!--构件新的版本号-->
<version/>
<!--显示给用户的,关于移动的额外信息,例如原因。-->
<message/>
</relocation>
<!--给出该构件在远程仓库的状态。不得在本地项目中设置该元素,因为这是工
具自动更新的。有效的值有:none(默认),converted(仓库管理员从 Maven
1POM 转换过来), partner (直接从伙伴 Maven 2 仓库同步过来), deployed
(从 Maven 2 实例部署), verified(被核实时正确的和最终的)。-->
<status/>
</distributionManagement>
```

<!--以值替代名称, Properties 可以在整个 POM 中使用, 也可以作为触发条件

(见 settings.xml 配置文件里 activation 元素的说明)。格式是
<name>value</name>。-->

cproperties/>

</project>

3.2 maven 命令使用

mvn help:describe

你是否因为记不清某个插件有哪些 goal 而痛苦过,你是否因为想不起某个 goal 有哪些参数而苦恼,那就试试这个命令吧,它会告诉你一切的.

参数: 1. -Dplugin=pluginName 2. -Dgoal(或-Dmojo)=goalName:与-Dplugin—起使用,它会列出某个插件的 goal 信息,

如果嫌不够详细,同样可以加-Ddetail.(注:一个插件 goal 也被认为是一个 "Mojo")

下面大家就运行 mvn help:describe -Dplugin=help -Dmojo=describe 感受一下吧!

mvn archetype:generate

你是怎么创建你的 maven 项目的?是不是像这样:mvn archetype:create -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DgroupId=com.ryanote -Dartifact=common,

如果你还再用的话,那你就 out 了,现代人都用 mvn archetype:generate 了,它将创建项目这件枯燥的事更加人性化,你再也不需要记那么多的 archetypeArtifactId,你只需输入 archetype:generate,剩下的就是做"选择题"了. mvn tomcat:run

用了 maven 后,你再也不需要用 eclipse 里的 tomcat 来运行 web 项目(实际工作中经常会发现用它会出现不同步更新的情况),只需在对应目录里运行 mvn tomat:run 命令,

然后就可在浏览器里运行查看了.如果你想要更多的定制,可以在 pom.xml 文件 里加下面配置:

01 02 03 04 org.codehaus.mojo 05 tomcat-maven-plugin 06 07 /web 08 9090 09 10 11 12 当然你也可以在命令里加参数来实现特定的功能,

下面几个比较常用:

- 1. 跳过测试:-Dmaven.test.skip(=true)
- 2. 指定端口:-Dmaven.tomcat.port=9090
- 3. 忽略测试失败:-Dmaven.test.failure.ignore=true 当然,如果你的其它关联项目有过更新的话,一定要在项目根目录下运行 mvn clean install 来执行更新,再运行 mvn tomcat:run 使改动生效.
- 4. mvnDebug tomcat:run

这条命令主要用来远程测试,它会监听远程测试用的8000端口,在eclipse里打开远程测试后,它就会跑起来了,设断点,调试,一切都是这么简单.上面提到的那几个参数在这里同样适用.

5. mvn dependency:sources

故名思义,有了它,你就不用到处找源码了,运行一下,你项目里所依赖的 jar 包的源码就都有了

Maven 常用命令:

1. 创建 Maven 的普通 java 项目:

mvn archetype:create -DgroupId=packageName -DartifactId=projectName

2. 创建 Maven 的 Web 项目:

mvn archetype:create

-DgroupId=packageName

-DartifactId=webappName-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp

3. 编译源代码: mvn compile

4. 编译测试代码: mvn test-compile

5. 运行测试: mvn test

6. 产生 site: mvn site

7. 打包: mvn package

8. 在本地 Repository 中安装 jar: mvn install

9. 清除产生的项目: mvn clean

10. 生成 eclipse 项目: mvn eclipse:eclipse

11. 生成 idea 项目: mvn idea:idea

12. 组合使用 goal 命令,如只打包不测试: mvn -Dtest package

13. 编译测试的内容: mvn test-compile

14. 只打 jar 包: mvn jar:jar

15. 只测试而不编译,也不测试编译: mvn test -skipping compile -skipping test-compile

(-skipping 的灵活运用, 当然也可以用于其他组合命令)

16. 清除 eclipse 的一些系统设置:mvn eclipse:clean

ps:

一般使用情况是这样,首先通过 cvs 或 svn 下载代码到本机,然后执行 mvn eclipse:eclipse 生成 eclipse 项目文件,然后导入到 eclipse 就行了;修改代码后执行 mvn compile 或 mvn test 检验,也可以下载 eclipse 的 maven 插件。

mvn -version/-v 显示版本信息

mvn archetype:generate 创建 mvn 项目

mvn archetype:create -DgroupId=com.oreilly -DartifactId=my-app 创建 mvn 项目

mvn package 生成 target 目录,编译、测试代码,生成测试报告,生成 jar/war文件

mvn jetty:run 运行项目于 jetty 上,

mvn compile 编译

mvn test 编译并测试

mvn clean 清空生成的文件

mvn site 生成项目相关信息的网站

mvn -Dwtpversion=1.0 eclipse:eclipse 生成 Wtp 插件的 Web 项目

mvn -Dwtpversion=1.0 eclipse:clean 清除 Eclipse 项目的配置信息(Web 项目)

mvn eclipse:eclipse 将项目转化为 Eclipse 项目

<repositories> <repository> <id>lbiblio</id> <name>Ibiblio</name> <url>http://www.ibiblio.org/maven/</url> </repository> <repository> <id>PlanetMirror</id> <name>Planet Mirror</name> <url>http://public.planetmirror.com/pub/maven/</url> </repository> </repositories> mvn deploy:deploy-file -DgroupId=com -DartifactId=client -Dversion=0.1.0 -Dpackaging=jar -Dfile=d:\client-0.1.0.jar -DrepositoryId=maven-repository-inner -Durl=ftp://xxxxxxx/opt/maven/repository/ 发布第三方 Jar 到本地库中: mvn install:install-file -DgroupId=com -DartifactId=client -Dversion=0.1.0

在应用程序用使用多个存储库

-Dpackaging=jar -Dfile=d:\client-0.1.0.jar

- -DdownloadSources=true
- -DdownloadJavadocs=true

mvn -e 显示详细错误 信息.

mvn validate 验证工程是否正确,所有需要的资源是否可用。

mvn test-compile 编译项目测试代码。。

mvn integration-test 在集成测试可以运行的环境中处理和发布包。

mvn verify 运行任何检查,验证包是否有效且达到质量标准。

mvn generate-sources 产生应用需要的任何额外的源代码,如 xdoclet。