**1、 在 css 选择器当中，优先级排序正确的是（D）**

**A、id选择器>标签选择器>类选择器**

**B、标签选择器>类选择器>id选择器**

**C、类选择器>标签选择器>id选择器**

**D、id选择器>类选择器>标签选择器**

**2、关于HTML语义化，以下哪个说法是正确的？（ D）**

**A、语义化的HTML有利于机器的阅读，如PDA手持设备、搜索引擎爬虫；但不利于人的阅读**

**B、Table 属于过时的标签，遇到数据列表时，需尽量使用 div 来模拟表格**

**C、语义化是HTML5带来的新概念，此前版本的HTML无法做到语义化**

**D、header、article、address都属于语义化明确的标签**

**3、放在HTML里的哪一部分JavaScripts会在页面加载的时候被执行？（ D）**

**A、文件头部位置**

**B、文件尾**

**C、<head>标签部分**

**D、<body>标签部分**

**4、问一份标准的HTML文档有哪几个必须的HTML标签？(多选)（ A、B、C、D）**

**A、<html>**

**B、<head>**

**C、<title>**

**D、<body>**

**5、由 SVG 定义的图形是什么格式的？(C)**

**A.CSS**

**B.HTML**

**C.XML**

**D.XAML**

**6、以下哪些动画效果无法通过贝塞尔曲线cubic-bezier实现（ C）**

**A、linear**

**B、ease**

**C、fade-in**

**D、ease-out**

**7、新窗口打开网页，用到以下哪个值（ B）**

**A、\_self**

**B、\_blank**

**C、\_top**

**D、\_parent**

**8、有如下的表达式，选项中正确的是（B）**

**[] == []**

**A: true**

**B: false**

**C: error**

**D: other**

**9、下边代码输出的结果是（A ）**

**var name = 'World!';**

**(function () {**

**if (typeof name === ‘undefined’) {**

**var name = 'Jack';**

**console.log('Goodbye ' + name);**

**} else {**

**console.log('Hello ' + name);**

**}**

**})();**

**A: Goodbye Jack**

**B: Hello Jack**

**C: Hello undefined**

**D: Hello World**

**10、下列代码hasOwnProperty的作用是？（ A）**

**var obj={}**

**……..**

**obj.hasOwnProperty("val")**

**A、判断obj对象是否具有val属性**

**B、判断obj对象是否具有val的值**

**C、判断obj的原型对象是否具有val的属性**

**D、判断obj的原型对象是否具有val的值**

**11、下列不属于javascript内置对象的是（ D）**

**A、Math**

**B、Date**

**C、RegExp**

**D、Window**

**E、Error**

**12、以下运行结果（ B）**

**for(var i = 0; i < 10; i++) {**

**setTimeout(function() {**

**console.log(i);**

**}, 1000);**

**}**

**A、0--9**

**B、10个10**

**C、10个9**

**D、无限循环**

**13、JavaScript实现继承的方式，不正确的是( D)**

**A、原型链继承**

**B、构造函数继承**

**C、组合继承**

**D、关联继承**

**14、关于 this 的工作原理，下面 4 种情况的描述哪一个是错误的？（ C）**

**A、在全局范围内，this指向全局对象（浏览器下指window）**

**B、对象函数调用时，this指向当前对象**

**C、全局函数调用时，this指向全局函数**

**D、使用new实例化对象时，this指向新创建的对象**

**15、以下js操作Array的方法中不能添加元素的是：（B ）**

**A、push**

**B、pop**

**C、unshift**

**D、splice**

**16、下面有关JavaScript中 call和apply的描述，错误的是( D)**

**A、call与apply都属于Function.prototype的一个方法，所以每个function实例都有call、apply属性**

**B、apply传入的是一个参数数组，也就是将多个参数组合成为一个数组传入**

**C、call传入的则是直接的参数列表。call 方法可将一个函数的对象上下文从初始的上下文改变为由 thisObj 指定的新对象。**

**D、两者传递的参数不同，call函数第一个参数都是要传入给当前对象的对象，apply不是**

**17、要在10秒后调用checkState，下列哪个是正确的（ C）**

**A、window.setTimeout(checkState, 10);**

**B、window.setTimeout(checkState(), 10);**

**C、window.setTimeout(checkState, 10000);**

**D、window.setTimeout(checkState(), 10000);**

**18、在ECMAScript6 中,promise的状态有（多选）（ A C D）**

**A、Pending**

**B、Pause**

**C、Resolved**

**D、Rejected**

**19、下面有关浏览器中使用js跨域获取数据的描述，说法错误的是（B ）**

**A、使用window.name来进行跨域**

**B、域名、端口相同，协议不同，属于相同的域**

**C、js可以使用jsonp进行跨域**

**D、通过修改document.domain来跨子域**

**20、下列输出结果为？（A）**

**(function(){**

**return typeof arguments;**

**})()**

**A、object**

**B、array**

**C、arguments**

**D、undefined**

**21、下列输出结果为? (C)**

**class People {**

**constructor(name) {**

**this.name = name;**

**this.age = 20;**

**}**

**sayHi() {**

**console.log(this);**

**}**

**}**

**const zhangsan = new People("张三");**

**zhangsan.sayHi();**

**A.undefined**

**B.window**

**C.{"name":"张三","age":20}**

**22、下列输出结果为 ? (A)**

**function create() {**

**let b = 100;**

**return function () {**

**console.log(b);**

**};**

**}**

**let fn = create();**

**let b = 200;**

**fn();**

**A.100**

**B.200**

**23、下列输出结果为? (B)**

**function fn1(){**

**console.log(this);**

**}**

**fn1.call({x: 100});**

**A.window**

**B.{x: 100}**

**24、不属于vue的props验证类型的是哪一项（C）?**

**A.Function**

**B.Object**

**C.Map**

**D.Boolean**

**25、Vue的路由的传参方式正确的有：（C）**

**A.this.$router.push({path:'',query：{}})**

**B.this.$route.push({path:'',params：{}})**

**C.this.$router.push({path：`/describe/${id}`})**

**D.this.$route.push({path：`/describe/${id}`})**

**26、Vue中哪些属性可以写异步方法？(C)**

**A.getters**

**B.mutations**

**C.actions**

**D.以上都不对**

**27、Vue路由守卫函数是（C）?**

**A.beforeStart**

**B.beforeRun**

**C.beforeEach**

**D.beforeMap**

**28、Babel转译器会把JSX转换成一个（D）?**

**A.html结构**

**B.css**

**C.es6中的class**

**D.React.createElement（）的方法调用**

**29、下列关于闭包描述正确的是？（A C）**

**A、(function(){})()理论上是一个闭包**

**B、闭包不耗内存，可以随意使用**

**C、闭包内变量执行后不会被清除**

**D、闭包不满足链式作用域结构**

**30、请选择下列代码的输出结果（ A）**

**async function foo() {**

**console.log(1)**

**}**

**async function bar() {**

**console.log(2)**

**await foo()**

**console.log(3)**

**}**

**console.log(4)**

**setTimeout(function() {**

**console.log(5)**

**}, 0)**

**bar()**

**new Promise(function(resolve) {**

**console.log(6)**

**resolve()**

**}).then(function() {**

**console.log(7)**

**})**

**console.log(8)**

**A、4-2-1-6-8-3-7-5**

**B、4-2-1-3-6-8-7-5**

**C、4-2-1-8-6-3-7-5**

**D、4-2-1-5-8-6-3-7**

**31. 现有HTML,怎么使得class=”inner”的三个元素基于class=”outer”的元素垂直居中（请使用flex布局的方式实现）。**

**<style>**

**.outer{**

**width:800px;**

**height:400px;**

**background-color: antiquewhite;**

**}**

**.inner{**

**width:100px;**

**height:100px;**

**background-color: lightseagreen;**

**}**

**</style>**

**<body>**

**<div class="outer">**

**<div class="inner">box01</div>**

**<div class="inner">box02</div>**

**<div class="inner">box03</div>**

**</div>**

**</body>**

**32、谈一下你所知道的页面性能优化方法？ 这些优化方法背后的原理是什么？**