

端侧AR能力接入调研

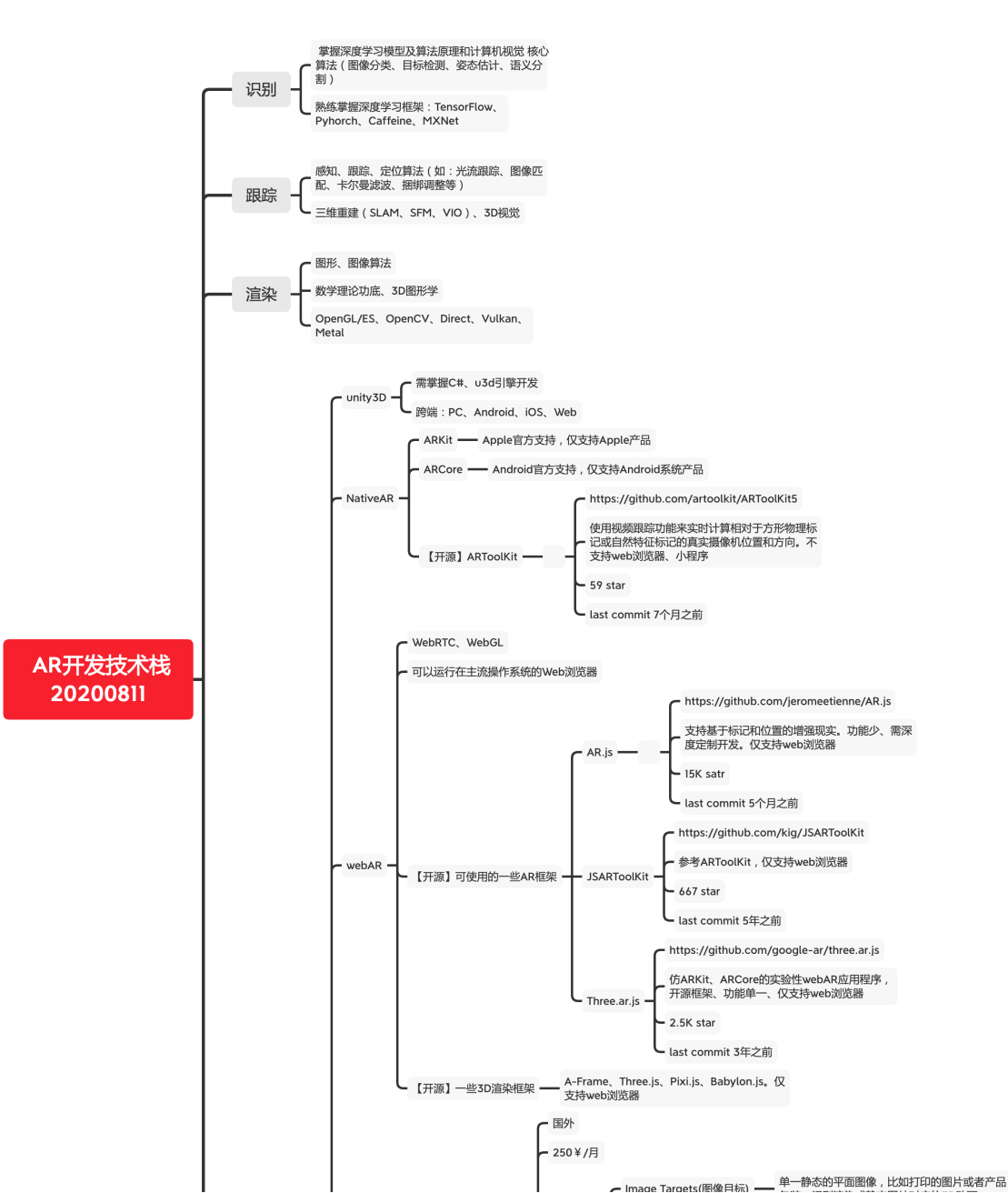
背景

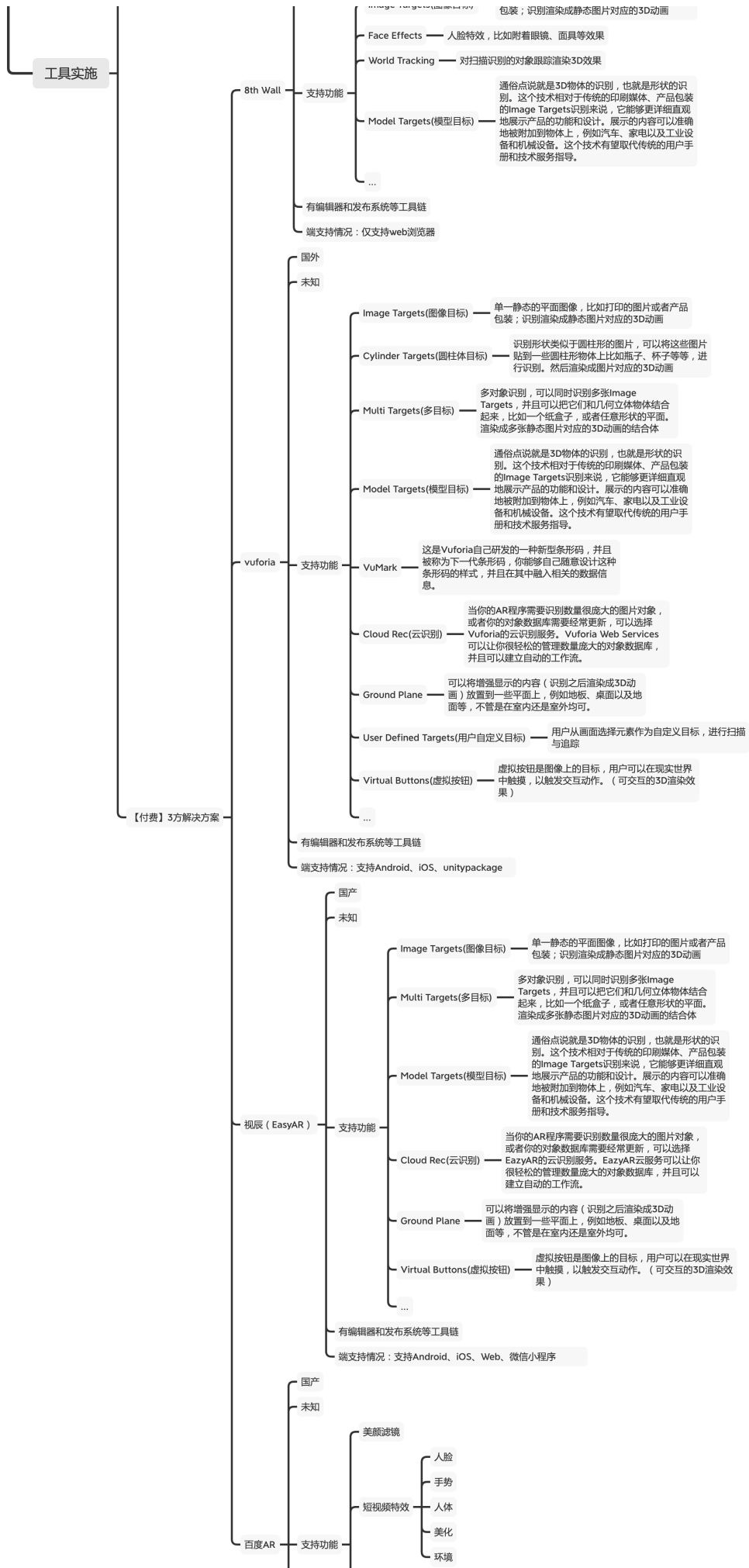
AR能力赋能业务

产品分析

	APP	APP	APP	web
	神奇AR	RakugakiAR	Acute Art	11维度
使用的技术	U3Dplugin+ARKit/ARCore	U3Dplugin+ARKit/ARCore	U3Dplugin+ARKit/ARCore	three.ar.js

AR开发技术能力模型







AR行业的市场人才探测

- 3D设计
- AR产品
- 技术开发

分析招聘网站（linkin、拉勾）的招聘需求，可得出如下结论：

公司性质： 1.大公司独立bu or 专项子bu；如：百度AI大脑-视觉，腾讯视觉技术，美团-视觉智能中心等。 2.小游戏公司 or 视觉智能方向服务公司；如：AR技术服务公司。

人才性质： 1.人少、贵； 2.潜在人才可选择性多； 3.0和1的状态，工具链不够成熟。

可选方案：

1.直接自研；

- 优点：直接形成公司技术壁垒；
- 缺点：公司决心、人力成本、时间成本要求高。

2.使用三方服务趟路，然后根据实际落地效果和公司战略启动自研方案；

- 优点：人力成本、时间成本低，可以在趟路期间让普通应用RD积累对AR开发技术认知、同时根据具体效果做一定预期内的人才纳新；
- 缺点：付费依赖3方、非100%可控，如：事故响应速度等。

建议方案：根据公司和团队现状、适合健康推进，建议方案2。