# 通信协议

1. 总述
   1. 该文档是为了设计人员和开发人员参考，在编写程序进行网络交互的时候需要遵从该协议
   2. 文档版本号 1.0
2. 总体规范
   1. 消息格式为json格式
   2. 完整的请求与回复消息格式如下所示

{

"type":消息类型,

"body":消息体

}

1. 接口描述
   1. 获取怪物信息
      1. 请求消息体格式

{

"id":怪物ID

}

* + 1. 回复消息体格式

{

"id":怪物ID,

"name":怪物名字,

"hp":怪物生命值,

"attack":怪物攻击力,

"defence":怪物防御力,

"gold":怪物赏金

}

* + 1. 消息约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 中文描述 | 约束 |
| id | 怪物ID | Int |
| name | 怪物名字 | TEXT |
| hp | 怪物生命值 | Real |
| attack | 怪物攻击力 | Real |
| defence | 怪物防御力 | Real |
| gold | 怪物赏金 | Real |

* 1. 获取物品信息
     1. 请求消息体格式

{

"id":物品ID

}

* + 1. 回复消息体格式

{

"id":物品ID,

"name":物品名字,

"hp":物品生命值,

"attack":物品攻击力,

"defence":物品防御力,

"gold":物品赏金

}

* + 1. 消息约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 中文描述 | 约束 |
| id | 物品ID | Int |
| name | 物品名字 | TEXT |
| hp | 物品生命值 | Real |
| attack | 物品攻击力 | Real |
| defence | 物品防御力 | Real |
| gold | 物品赏金 | Real |