

求职意向

Unix C++ 软件工程师.

教育背景

2008 – 2012 学士学位, 湖北经济学院法商学院, 武汉, 软件工程.

竞技奖项

第一届“国信蓝点杯”全国软件专业人才设计与开发大赛总决赛二等奖.

工作背景

专业

2012 – 2013 Unix C++ 软件开发, 亿迅科技有限公司, 广州.

参与开发佣金代理商系统

工作内容:

- 实现共享内存容器, 例如array, queue, map。工作的重心主要是提供良好的接口给上层; 由于这个系统是多进程, 使用信号量来实现读写锁, 从而用读写锁来实现异步。
- 重构代码。由于整个项目的时间比较仓卒, 系统有很多不完善的地方, 检查代码, 让代码的复用度更加高:
- 开发外部的工具来管理共享内存或测试极端情况。这个工具用来创建、删除共享内存; 统计共享内存的占有率; 占用、释放锁资源来测试系统的读写锁; 导入、导出数据从文件到内存或者从内存到数据库。

2013 – 2014 Unix C++ 软件开发, 旗开软件有限公司, 上海.

参与游戏服务器开发并且维护旧的系统

工作内容:

- 完成服务器的模块。服务器是以插件的模式进行工作的, 这样整个系统的灵活性比较高; 当系统启动的时候, 每个模块会从xml文件加载自己所需的全局模板数据; 当客户端登陆的时候, 监听该事件的模块会接收到登陆事件, 处理登陆时所做的操作, 同时采用异步线程来加载登陆用户数据。用户在游戏的过程中, 客户端和服务端定义了一致的消息协议来进行数据交流。系统运行过程中会定期触发事件, 主要用到定时器。玩家下线之后, 利用LRU的机制, 将玩家的数据从内存中释放。整个服务端被客户端消息、异步事件所驱动。
- 维护旧有的系统。当服务器崩溃或者数据出现异常, 服务器的运行日志很关键, 能够查出bug所处位置; 同时还可以通过服务器崩溃的core文件来gdb, 直接查找崩溃的原因(崩溃的大部分原因是访问了空指针或者野指针)。其次还会做一些sql语句的优化, 在旧有的游戏中为节省开发事件使用了大量的存储过程, 当用户的数量达到一定量的时候, 这些存储过程会执行很慢, 尽量减少表的关联, 降低时间复杂度。新的游戏引入了cache, 摒弃了存储过程, 就不会有这样的问题。

上海市徐汇区钦州北路

☎ 18616263538 • ✉ charellkingqu@163.com • 🌐 charellking.github.io

👤 CharellKing

开源项目

TimePass Library, <https://github.com/CharellKing/TimePass>.

- TimePass是一个基于posix协议的库，整个项目的构建使用cmake工具，其正处于研发中。这个库的主要目的是基于linux最基础的API，为开发人员提供易于调用的数据结构和常用模型的接口。目前实现了一些共享内存容器，有array, list, doublylist, hashlist, queue(circular queue), map, set, multimap, multiset, hashmap, hashset。这些容器的接口很接近STL库，例如它们也采用了迭代器。在后期会加入“lock”、“model”、“sock”。“lock”模块会提供mutex, sem, mutex-read-write locker, sem-read-write locker; “model”将会包括生产者消费者的多种模; “sock”模块会提供epoll和select模型的封装。

sql派发工具, <https://github.com/CharellKing/DispatchTable>.

- 团队成员每人会布置一套环境，供自己独立的开发，运行，测试。为了维护成员数据库的统一，每个人在开发的过程中，新建或修改表格结构，必须也往其他成员的数据库中手动新建修改表格。这款派发sql的工具，采用python开发而成，执行程序，将会在各个开发成员的数据库里执行修改的sql文件，并且会生成执行的log文件，当下次执行派发工具的时候，会将当前时间和sql文件的修改时间以及log文件记录的sql文件执行时间做对比来决定是否执行sql文件。

自动生成日志代码工具, <https://github.com/CharellKing/DispatchTable>.

- 面对大量的log表格，要写很多struct，并且构建很多insert-sql语句，实在是一件繁琐的事情。自动生成日志代码工具，采用python开发而成，根据表格文件，自动生成struct代码，并且构建insert-sql语句，这样可以减轻繁琐的工作以及减少因繁琐产生的错误。

语言技能

C++	熟悉	能够实现常见的数据结构和算法
Python	熟悉	实现自动化工具
Dot language	熟悉	用来建模，将复杂的数据结构用图片展示出来

个人兴趣

读书	历史和小说
音乐	beyond乐队和古典音乐
运动	乒乓球，足球，游泳

上海市徐汇区钦州北路

☎ 18616263538 • ✉ charellkingqu@163.com • 🌐 charellking.github.io

👤 CharellKing