1. 创建类用什么关键字：class
2. 创建接口用什么关键字：interface
3. 声明抽象类的关键字：abstract
4. 封装，隐藏对象的属性和实现细节，仅向外提供公共的方法

属性要私有（private），提供用public修饰的getter/setter方法

1. 面向对象三大特征：封装，继承，多态
2. 静态方法：static。静态方法如何**调用**？能不能被对象调用，是所有对象共享的吗？
3. 静态方法里面能不能调用非静态成员？
4. Java类是单继承，接口是多继承、多实现。
5. 方法重写：Override；方法重载：OverLoad。它们的区别
6. 什么情况下才需要重写？
7. 类型转换问题
8. 包装类，把基本类型和引用类型互相转换，基本类型和String类型互相转换，8个基本 类型和8个包装类 Int->Integer,Char->Character
9. 不想一个类被继承，用 final 修饰，包装类全都用final修饰了，String类也是。
10. Set集合的特点：无序不重复
11. List特点：有序可重复，有索引，下标从“0”开始。
12. IO流 四个基类：Reader Writer InputStream OutputStream
13. 方法中用哪个关键字区分局部变量和成员变量：this
14. 子类调用父类成员用super
15. 启动线程用 star()方法
16. 创建线程：一种是继承类，另一种是实现 接口
17. 线程同步的关键字synchronized
18. 抽象方法也用abstract修饰，没有方法体的方法只能是抽象方法
19. 操作字符串：String，StringBuffer，StringBuilder。安全性。

**继承：**子类不能继承父类哪些成员？继承的好处？初始化子类对象时的执行顺序？（子类想要初始化，必须要先初始化父类）

**多态：**概念？三个要素？父类引用无法调用子类特有方法时怎么办，强制转换，避免转换出错，用instanceof

**异常：**什么是异常?如何处理异常？无论是否有异常都要执行：finally

**枚举类：**enum来创建

**线程**的状态？五个：

**IO流**使用字节流实现文件复制

**手写代码编程题：**继承extends和接口实现implements