以下是根据你的细分要求列出的学习目录：

1. 滑动窗口与双指针

- 1.1 定长滑动窗口

- 1.2 不定长滑动窗口

- 1.3 单序列双指针

- 1.4 双序列双指针

- 1.5 三指针问题（如三数之和、颜色分类）

2.二分算法

- 2.1 基础二分查找

- 2.2 二分答案法

- 2.3 最小化最大值问题

- 2.4 最大化最小值问题

- 2.5 第K小（Kth）问题

3. 单调栈

- 3.1 单调栈基础

- 3.2 矩形面积问题（如最大矩形面积）

- 3.3 贡献法

- 3.4 最小字典序问题

4. 网格图算法

- 4.1 深度优先搜索（DFS）

- 4.2 广度优先搜索（BFS）

- 4.3 网格图的综合应用（如岛屿问题、最短路径）

5 位运算

- 5.1 位运算基础

- 5.2 位运算性质

- 5.3 拆位操作

- 5.4 试填位法

- 5.5 恒等式运算

- 5.6 位运算思维题

6. 图论算法

- 6.1 图的深度优先搜索（DFS）

- 6.2 图的广度优先搜索（BFS）

- 6.3 拓扑排序

- 6.4 最短路径算法（如Dijkstra、Bellman-Ford）

- 6.5 最小生成树（Kruskal、Prim）

- 6.6 二分图判定与匹配

- 6.7 基环树结构

- 6.8 欧拉路径与欧拉回路

7. 动态规划

- 7.1 动态规划入门

- 7.2 背包问题（01背包、多重背包、完全背包）

- 7.3 状态机DP

- 7.4 划分问题（如分割整数）

- 7.5 区间DP

- 7.6 状态压缩DP

- 7.7 数位DP

- 7.8 数据结构优化的DP（如线段树优化）

- 7.9 树形DP

- 7.10 博弈DP

- 7.11 概率与期望DP

8. 常用数据结构

- 8.1 前缀和与差分

- 8.2 栈与队列

- 8.3 堆（优先队列）

- 8.4 字典树（Trie树）

- 8.5 并查集

- 8.6 树状数组

- 8.7 线段树

9. 数学算法

- 9.1 数论（如素数筛选、最大公约数、最小公倍数）

- 9.2 组合数学

- 9.3 概率与期望

- 9.4 博弈论

- 9.5 计算几何

- 9.6 随机算法

10. 贪心与思维题

- 10.1 基本贪心策略

- 10.2 反悔贪心

- 10.3 区间覆盖与选择问题

- 10.4 字典序问题

- 10.5 数学相关的贪心问题

- 10.6 思维与脑筋急转弯题

- 10.7 构造法题

11. 链表、二叉树与一般树

- 11.1 链表操作（如前后指针、快慢指针）

- 11.2 二叉树与一般树的DFS和BFS

- 11.3 树的直径问题

- 11.4 最近公共祖先（LCA）问题

12. 字符串算法

- 12.1 KMP算法

- 12.2 Z函数

- 12.3 Manacher算法

- 12.4 字符串哈希

- 12.5 AC自动机

- 12.6 后缀数组

- 12.7 子序列自动机