# Аналитический отчет:

# Выводы и рекомендации для онлайн-школы программирования

# Введение

# Цель проекта

Целью данного проекта является очистка и анализ данных из CRM системы онлайн-школы программирования X для повышения эффективности её работы.

#### Описание данных

Данные CRM включают информацию о контактах, звонках, расходах на рекламу и сделках. Они содержат ключевые метрики, такие как даты создания и модификации, длительность звонков, источники лидов, стадии сделок и данные о платежах. Эти данные используются для анализа эффективности маркетинга и продаж.

Данные CRM включают четыре основные таблицы:

- **Контакты (Contacts)**: информация о клиентах, включая дату создания и изменения записи
- Звонки (Calls): детали звонков, такие как тип, длительность, статус и источник.
- **Pacxoды (Spend)**: данные о рекламных кампаниях, включая расходы, показы, клики и источники.
- Сделки (Deals): информация о продажах, такие как стадии сделок, причины отказов, сумма платежей и города клиентов.

#### Задачи анализа

- 1. Очистка и подготовка данных.
- 2. Проведение описательной статистики.
- 3. Анализ временных рядов.
- 4. Оценка эффективности маркетинговых кампаний.
- 5. Анализ эффективности работы отдела продаж.
- 6. Изучение платежей и продуктов.
- 7. Географический анализ.

# Очистка данных

#### Методы

- 1. **Удаление дубликатов:** Были удалены повторяющиеся записи, не имеющие уникального значения в датасетах Calls и Spend.
- 2. **Обработка пропусков:** Пропущенные значения в столбцах CONTACTID (Calls), Contact Name (Deals), Initial Amount Paid и Offer Total Amount были заполнены 0 значениями для обнаружения правильный тип значений этих полей в Python.
- 3. **Приведение типов данных:** Преобразованы все столбцы таблиц с датой в стандартный формат и числовые столбцы в соответствующий тип. Столбец SLA преобразован как timedelta64.

# Итоговый набор данных

#### После очистки данных:

- Удалено примерно 10% дубликатов.
- Заполнено примерно 5% пропущенных значений.
- Исправлены значения колонок City и Level of Deutsch
- Добавлены на основе города наименований страны и долгота и широта городов для получения карты.
- Итоговый размер данных: Calls: 92 617 записей, Spend: 19 862 записей.

# Анализ данных

#### Описательная статистика

- Средние, медианные значения, мода и диапазоны рассчитаны для числовых данных.
- Категориальные данные, такие как стадии и источники лидов, анализированы для выявления основных трендов.

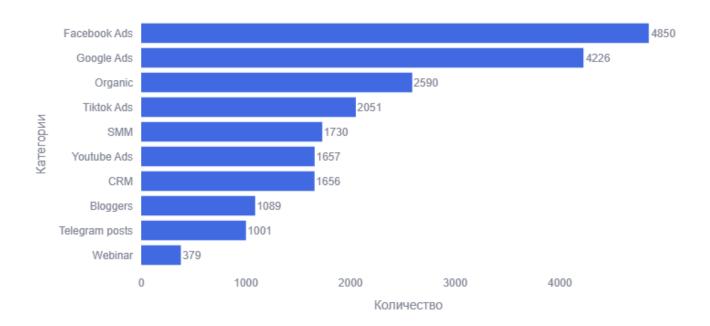
#### Основные выводы:

• Средняя конверсия по всем сделкам составляет 3,89%:

C1= 
$$\frac{\text{Количество успешных сделок}}{\text{Общее количество сделок}} = \frac{840}{21593} \approx 3,89\%$$

- Основные источники лидов:
  - Facebook Ads
  - o Google Ads
  - o Organic
  - o Webinar

# Распределение Source



# Анализ временных рядов

• Тренд создания сделок показывает рост в месяцы: март и апрель и спад в месяцы: май июнь.

# Тенденция сделок (ежемесячно)



- Средняя продолжительность успешных сделок: 33.81 дней.
- Средняя продолжительность потерянных сделок: 17.64 дней.
- Общая средняя продолжительность сделок: 18.34 дней.

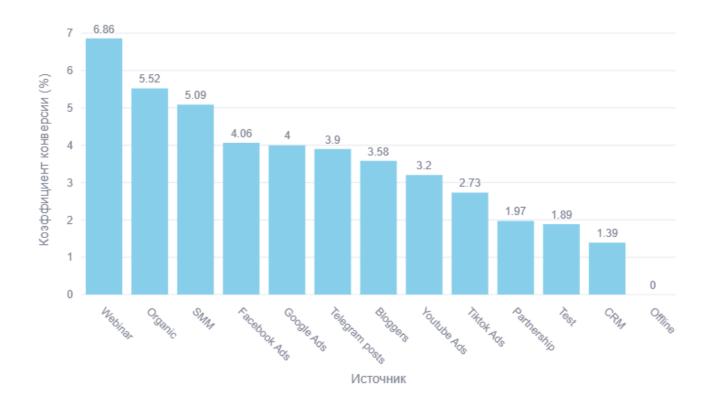
#### Основные выводы:

- Сезонность влияет на создание сделок.
- Необходима оптимизация процессов закрытия сделок.

# Анализ эффективности кампаний

- Кампании с высоким количством обработанных и успешных сделок:
  - o performancemax\_digitalmarkt\_ru\_DE 109
  - youtube\_shorts\_DE 53
  - o 12.07.2023wide\_DE 48
  - o 02.07.23wide DE 52
- Кампании с высоким коэффициентом конверсии:
  - o hanna 100%
  - o domain 100%
  - o referral 33%
  - $\circ$  web2311 DE -30%
- Среднее количество обработанных сделок по кампаниям: 104.33
- Среднее количество успешных сделок по кампаниям: 3.74
- Средний коэффициент конверсии по кампаниям: 4.46%
- Основные маркетинговые источники по коэффициенту конверсии:

#### Коэффициент конверсии по источникам (Conversion Rate by Source)



#### Рекомендации:

- Увеличить инвестиции в кампании Webinar и Facebook Ads.
- Сократить инвестиции для неэффективных источников.

# Анализ эффективности работы отдела продаж

- Наиболее успешные сотрудники с точки зрения количества обработанных сделок, коэффициента конверсии и общей суммы продаж:
  - o Cara Iverson \$152k
  - o Charlie Davis \$142k
  - o Ulysses Adams \$127k
  - o Oliver Taylor \$50k
- Средний коэффициент конверсии по сотрудникам: 4,96%.
- Среднее количество обработанных сделок по сотрудникам: 798.67

#### Рекомендации:

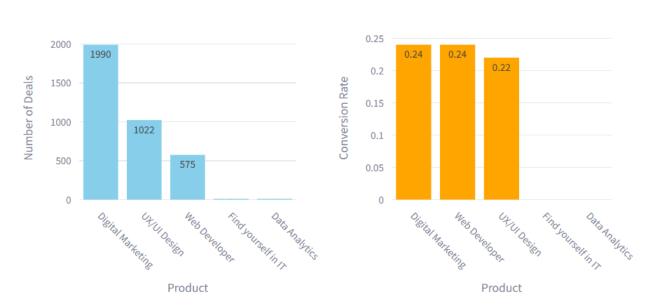
- Организовать тренинги для сотрудников с низкими показателями.
- Использовать опыт успешных сотрудников для обучения других.

# Анализ платежей и продуктов

- Основной метод оплаты:
  - о По коэффициентом конверсии: One Payment.
  - о По количестве обработанных и успешных сделок: Recurring Payments
- Популярные продукты: Digital Marketing, Web Developer, UX/UI Design.

#### **Top Most Popular Products**

#### **Top Products by Conversion Rate**



#### Рекомендации:

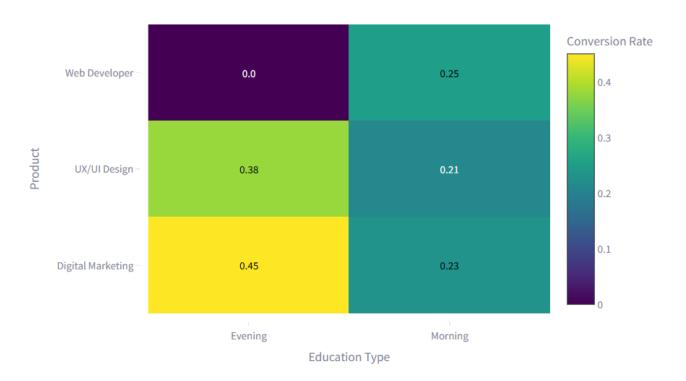
• Для продукта "Web Developer": улучшение UX лендинга или тестирование новых форматов рекламы.

- Для продуктов "Find yourself in IT" и "Data Analytics": изменение позиционирования программ, уточнение целевой аудитории.
- Повышение конверсии для этих программ по предложенному гипотезу в задании по Продуктовой аналитике.
- Активнее продвигать популярные продукты.
- Упростить методы оплаты.

# Анализ по типам обучения

- Популярные типы обучения:
  - о По коэффициентом конверсии: Evening.
  - о По количестве обработанных и успешных сделок: Morning

# **Conversion Rate by Product and Education Type**



# Географический анализ

- Основные города: Berlin, München, Hamburg.
- Основные страны: Germany, France, Poland, Austria, Ukraine.
- Уровень знаний немецкого языка влияет на успешность сделок в городах:
  - o Berlin, Nürnberg, Hamburg, Leipzig.

#### Рекомендации:

• Разработать локализованные маркетинговые кампании.

# Основные выводы

#### 1. Оптимизация воронки продаж:

- о **Цифры:** Средняя конверсия по всем сделкам (3,89%) ниже среднего коэффициента конверсии по кампаниям (4,46%). Это сигнализирует о потенциале для оптимизации воронки лидов.
- о **Предложение:** Приоритизировать кампании с высоким коэффициентом конверсии (например, *hanna*, *domain*, *referral*), расширив их охват и бюджет.

#### 2. Сезонные тренды:

- о Цифры: Рост сделок в марте и апреле, спад в мае и июне.
- о **Предложение:** Планировать маркетинговые кампании с учетом сезонности, используя март и апрель для активации новых клиентов и мая-июня для удержания.

#### 3. Продолжительность сделок:

- о **Цифры:** Средняя продолжительность успешных сделок (33,81 дней) значительно выше потерянных (17,64 дней).
- о **Предложение:** Оптимизировать процессы сопровождения клиента, чтобы ускорить цикл сделки и уменьшить число потерянных.

#### 4. Ретаргетинг для коротких сделок:

- о **Цифры:** Средняя продолжительность потерянных сделок (17,64 дня) свидетельствует о быстром отказе.
- о **Предложение:** Запустить ретаргетинг на клиентов, отказавшихся в течение первых двух недель, предложив ограниченные скидки или бонусы.

#### 5. Анализ сотрудников:

- **Цифры:** Лучшие сотрудники с высоким объемом продаж (Cara Iverson, Charlie Davis) достигают лучших результатов.
- о **Предложение:** Проводить обмен опытом и обучение на основе их методов работы, чтобы увеличить общую эффективность команды.

#### 6. Методы оплаты:

- о **Цифры:** Конверсия выше при "One Payment", но объем сделок больше при "Recurring Payments".
- о **Предложение:** Предложить выгодные условия для единовременной оплаты, сохраняя гибкость ежемесячных платежей.

# 7. Популярные продукты и типы обучения:

- о **Цифры:** "Digital Marketing" и "Web Developer" доминируют, с вечерними курсами показывающими более высокую конверсию.
- о **Предложение:** Увеличить предложение вечерних занятий для популярных программ.

# Рекомендации

#### 1. Перераспределение бюджета:

Усилить бюджеты для эффективных каналов лидогенерации (Webinar, Organic, SMM) и успешных кампаний (performancemax\_digitalmarkt\_ru\_DE, youtube\_shorts\_DE).

#### 2. Сезонные акции:

о Запустить интенсивные маркетинговые кампании в марте-апреле и удерживающие предложения в мае-июне для нивелирования спада.

#### 3. Обучение сотрудников:

• Углубленное обучение сотрудников для улучшения конверсии на базе опыта лучших специалистов.

#### 4. Локализация и культурная адаптация:

 Учитывать региональные предпочтения и языковые барьеры в рекламе и обучении.

#### 5. Анализ эффективности оплаты:

о Проанализировать причины высокой конверсии при "One Payment" и интегрировать лучшие практики в другие методы оплаты.

#### 6. Ускорение сделки:

о Внедрить CRM-напоминания и автоматизацию для быстрого отклика в процессе продажи.

#### 7. Популяризация вечернего обучения:

о Развивать вечерние программы с учетом высокого спроса.

# 8. Цифровая аналитика:

о Подключить дополнительные инструменты анализа (например, тепловые карты или A/B-тестирование лендингов), чтобы улучшить пользовательский опыт.

# Юнит-экономика по продуктам:

	UA	C1	В	AOV	COGS	Revenue	Т	APC	CLTV	LTV	AC	СРА	CM
Web Developer	18 548,0	0,73%	136,00	686,67	0	366 680,00	534,00	3,93	2 696,18	19,77	149 523,45	8,06	217 156,55
Digital Marketing	18 548,0	2,53%	470,00	753,91	0	2 262 490,00	3001,00	6,39	4 813,81	121,98	149 523,45	8,06	2 112 966,55
UX/UI Design	18 548,0	1,22%	227,00	755,51	0	951 945,00	1260,00	5,55	4 193,59	51,32	149 523,45	8.06	802 421,55
Find yourself in IT	18 548,0	0.00%	0,00	0,00	0	0,00	0,00	,	0,00	0.00	149 523,45	ŕ	-149 523,45
Data Analytics	18 548,0	0,00%	0,00	0,00	0	0,00	0,00	,	0,00	0,00	149 523,45	ŕ	-149 523,45

5,00%	UA	C1	В	AOV	COGS	Revenue	Т	APC	CLTV	LTV	AC	СРА	СМ
Web Developer	18 548,0	0,73%	136,00	686,67	0	366 680,00	534,00	3,93	2 696,18	19,77	149 523,45	8,06	217 156,55
UA	19 475,4	0,73%	142,80	686,67	0	385 014,00	560,70	3,93	2 696,18	19,77	156 999,62	8,06	228 014,38
C1	18 548,0	0,77%	142,80	686,67	0	385 014,00	560,70	3,93	2 696,18	20,76	149 523,45	8,06	235 490,55
AOV	18 548,0	0,73%	136,00	721,00	0	385 014,00	534,00	3,93	2 830,99	20,76	149 523,45	8,06	235 490,55
APC	18 548,0	0,73%	136,00	686,67	0	385 014,00	560,70	4,12	2 830,99	20,76	149 523,45	8,06	235 490,55
СРА	18 548,0	0,73%	136,00	686,67	0	366 680,00	534,00	3,93	2 696,18	19,77	142 047,28	7,66	224 632,72

5,00%	UA	<b>C</b> 1	В	AOV	cogs	Revenue	Т	APC	CLTV	LTV	AC	СРА	CM
Digital Marketing	18 548,0	2,53%	470,00	753,91	0	2 262 490,00	3001,00	6,39	4 813,81	121,98	149 523,45	8,06	2 112 966,55
UA	19 475,4	2,53%	493,50	753,91	0	2 375 614,50	3151,05	6,39	4 813,81	121,98	156 999,62	8,06	2 218 614,88
C1	18 548,0	2,66%	493,50	753,91	0	2 375 614,50	3151,05	6,39	4 813,81	128,08	149 523,45	8,06	2 226 091,05
AOV	18 548,0	2,53%	470,00	791,61	0	2 375 614,50	3001,00	6,39	5 054,50	128,08	149 523,45	8,06	2 226 091,05
APC	18 548,0	2,53%	470,00	753,91	0	2 375 614,50	3151,05	6,70	5 054,50	128,08	149 523,45	8,06	2 226 091,05
СРА	18 548,0	2,53%	470,00	753,91	0	2 262 490,00	3001,00	6,39	4 813,81	121,98	142 047,28	7,66	2 120 442,72

5,00%	UA	<b>C1</b>	В	AOV	COGS	Revenue	Т	APC	CLTV	LTV	AC	СРА	CM
UX/UI Design	18 548,0	1,22%	227,00	755,51	0	951 945,00	1260,00	5,55	4 193,59	51,32	149 523,45	8,06	802 421,55
UA	19 475,4	1,22%	238,35	755,51	0	999 542,25	1323,00	5,55	4 193,59	51,32	156 999,62	8,06	842 542,63
C1	18 548,0	1,29%	238,35	755,51	0	999 542,25	1323,00	5,55	4 193,59	53,89	149 523,45	8,06	850 018,80
AOV	18 548,0	1,22%	227,00	793,29	0	999 542,25	1260,00	5,55	4 403,27	53,89	149 523,45	8,06	850 018,80
APC	18 548,0	1,22%	227,00	755,51	0	999 542,25	1323,00	5,83	4 403,27	53,89	149 523,45	8,06	850 018,80
СРА	18 548,0	1,22%	227,00	755,51	0	951 945,00	1260,00	5,55	4 193,59	51,32	142 047,28	7,66	809 897,72

# Ссылка на таблицу расчета:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1iPWIyJwPxrofWRbwspsutPeVZIEfYgE0sRkWeP05Pa8/edit?gid=475190172#gid=475190172

# Анализ юнит-экономики и определение точек роста:

Для каждого продукта из таблицы определяем ключевые проблемы и возможности роста:

# Web Developer

- **Сильные стороны**: Положительная юнит-экономика (CM = 217,156.55), стабильная конверсия (C1 = 0.73%).
- Точки роста:
  - о Увеличение конверсии (С1) до 1% за счет оптимизации посадочных страниц или рекламных кампаний.
  - о Увеличение среднего чека (AOV) через апсейлы или премиум-курсы.

# Digital Marketing

- Сильные стороны: Лучшая конверсия (C1 = 2.53%), наибольшая прибыль (CM = 2,112,966.55).
- Точки роста:
  - о Увеличение LTV за счет внедрения подписок на обновления курсов.
  - о Увеличение количества пользователей (UA), так как продукт уже имеет высокий ROI.

# UX/UI Design

- Сильные стороны: Средняя прибыль (CM = 802,421.55), приемлемая конверсия (C1 = 1.22%).
- Точки роста:
  - ∘ Увеличение С1 до уровня Digital Marketing (~2.5%) за счет персонализации рекламных кампаний.
  - о Увеличение APC (Average Purchase Count) путем продвижения дополнительных курсов.

# Find Yourself in IT u Data Analytics

- Слабые стороны: Полное отсутствие конверсии и прибыли (СМ = -149,523.45).
- Точки роста:
  - о Анализ текущих проблем с трафиком или позиционированием.
  - о Изменение стратегии продвижения, возможно, тестирование нового целевого сегмента.

## Разные гипотезы улучшения:

- 1. Оптимизация конверсии для программ с низким С1:
  - о Для программы "Web Developer": улучшение UX лендинга или тестирование новых форматов рекламы.
  - о Для программ "Find yourself in IT" и "Data Analytics": изменение позиционирования программ, уточнение целевой аудитории.
  - о Метрика: повышение С1 для этих программ.
- 2. Снижение стоимости привлечения клиентов (СРА):
  - о Для всех программ: запуск ретаргетинга для пользователей, которые были на сайте, но не завершили покупку.
  - о Метрика: снижение СРА.
- 3. Повышение среднего чека (AOV):
  - о Тестирование пакетов услуг (например, продажа "UX/UI Design" + "Digital Marketing" в комплекте).
  - о **Метрика**: рост AOV.
- 4. Увеличение повторных покупок (АРС):
  - о Разработка программы лояльности, мотивирующей пользователей на повторные покупки.
  - о Метрика: рост АРС.

# Дерево метрик:

#### 1. Целевая метрика (Ключевой показатель бизнеса)

• CM (Contribution Margin): маржинальная прибыль. Это наша основная метрика, на которую влияют остальные.

### 2. Метрики юнит-экономики (Метрики принятия решений)

Используются для оценки эффективности привлечения клиентов:

- UA (User Acquisition): количество привлеченных пользователей.
- C1 (Conversion Rate): конверсия в покупку.
- AOV (Average Order Value): средний чек.
- COGS (Cost of Goods Sold): себестоимость.
- APC (Average Purchase Count): средняя частота покупок.
- CPA (Cost Per Action): стоимость привлечения клиента.

#### 3. Продуктовые метрики

Характеризуют качество и успешность продукта:

- T (Total Transactions): общее количество транзакций.
- Revenue: выручка.
- AC (Acquisition Cost): стоимость привлечения пользователя.
- UA (User Acquisition): количество привлеченных пользователей.
- C1 (Conversion Rate): конверсия в покупку.
- **B** (Users Bought): число совершивших покупку.
- Course Duration: длительность курса.
- Months of Study: время обучения клиента.
- Initial Amount Paid: сумма первого платежа.
- Offer Total Amount: общая сумма предложения.

#### 4. Атомные метрики

Эти метрики относятся к процессам и операционным данным:

- Created Time: время создания сделки.
- Contact Name (ID): идентификатор клиента.
- Product Name: название продукта.
- **Campaign**: название маркетинговой кампании.
- **Source**: источник лида (например, соцсети, email-рассылки).
- Payment Type: способ оплаты.
- City: географическое положение клиента.
- SLA: время обработки сделки.
- Course Duration: длительность курса.
- Months of Study: время обучения клиента.
- Initial Amount Paid: сумма первого платежа.
- Offer Total Amount: общая сумма предложения.

# Рассмотрим гипотезу для продукта Web Developer.

#### Гипотеза:

Если добавить больше практических заданий в курс *Web Developer* и обновить учебные материалы с учетом современных технологий, это повысит интерес потенциальных клиентов, что приведет к увеличению конверсии (C1).

#### Описание механики тестирования

#### 1. Цель теста

Проверить, влияет ли добавление практических заданий и обновленных материалов на конверсию потенциальных клиентов в клиентов, оплативших курс.

# 2. Методология тестирования

Используется А/В-тестирование с контрольной и тестовой группами.

# 3. Условия проведения теста

- Период тестирования: не более 2 недель.
- **Выборка**: все новые посетители лендинга курса *Web Developer* за период тестирования.
  - о Контрольная группа (А): стандартный лендинг с текущим описанием курса.
  - о **Тестовая группа (В)**: лендинг с обновленным описанием курса, акцентом на практические задания и упоминанием обновленных материалов.

#### 4. Метрики для измерения

## 1. Основная метрика:

о **C1 (Conversion Rate)**: доля пользователей, перешедших от стадии регистрации к оплате курса.

$$C1 = \frac{O$$
платившие курс  $E = \frac{B}{UA}$ 

#### 2. Вторичные метрики:

- о Время на странице лендинга.
- о Доля пользователей, начавших регистрацию.
- о Количество пользователей, просмотревших страницу с описанием курса.

#### 5. Сегментация и контроль переменных

- Убедимся, что группы A и B сформированы случайно и равномерно по демографическим и поведенческим характеристикам. Для этого нам нужно рассчитать размер выборки для проведения A/B теста с базовой конверсией 0,73%, и с 5% обнаружения эффекта:
  - о Решение:

```
n = (15,68 \times p \times (1 - p)) / x^2

n = (15,68 \times 0,0073 \times (1 - 0,0073)) / (0,05)^2

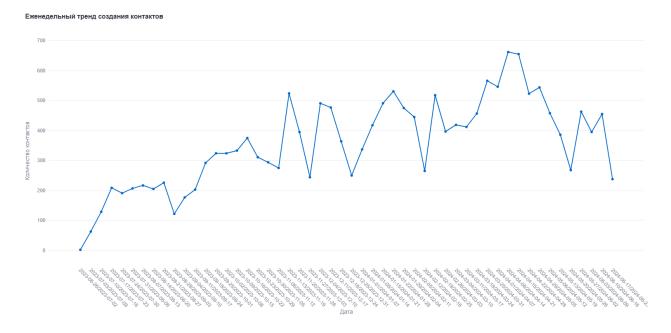
n \approx 46

x — минимально обнаруживаемый эффект в %

p — базовая конверсия

n — итоговое число экспериментов в каждой группе
```

о Ответ: Для проведения A/B теста с базовой конверсией 0,73% и эффектом 5% потребуется минимум 46 участников в каждой группе.



Наш еженеделный тренд создания контактов показывает что среднее посещение пользователей выше чем 200 человек в недели. Значит есть возможность для проведения A/B теста.

# 6. Процедура тестирования

- 1. Создаём две версии лендинга:
  - о Контрольная версия (А) текущая версия страницы.
  - о **Тестовая версия (В)** с изменениями.
- 2. Используем сплиттер трафика (например, Google Optimize или аналог) для разделения посетителей поровну между версиями.
- 3. Собираем данные по метрикам через веб-аналитику (например, Google Analytics).

#### 7. Критерии успешности гипотезы

#### Текущая метрика (базовая конверсия):

В текущей версии (группа А) конверсия составляет:

$$CR(A) = 136 / 18548 = 0.73\%$$

Это означает, что только 0,73% пользователей покупают курс "Web Developer".

#### Диапазон изменения метрики для подтверждения гипотезы:

Гипотеза будет подтверждена, если в группе "В" процент завершенных регистраций увеличится как минимум на 5% по сравнению с группой "А", т.е. конверсия в группе В должна быть выше, чем 0,73%, и желательно составить не менее 0,77%.

Таким образом, целевая конверсия в тестовой группе (группа В) должна составить:

$$CR(B) = CR(A) + 5\% \times CR(A) = 0.73\% + 0.05 \times 0.73\% = 0.77\%$$

$$CR(B) = 143 / 18548 = 0,77\%$$

Это значит, что количество завершенных регистраций должно составить не менее чем 143 из 18548. Это годовая конверсия.

$$1/0,77 \approx 130$$

Тестирование проходит в течении 2 недели, значит количество успешных сделок должна составлять 1 если в группе тестирование 130 пользователей.

# Заключение

Проект позволил выявить ключевые точки роста для онлайн-школы программирования. Представленные рекомендации помогут оптимизировать бизнес-процессы и повысить общую эффективность работы.