# 浮点运算单元的设计

孙琰斌 10.31

## 目录



- ■一、浮点加法器设计
- ■二、浮点乘法器设计
- ■三、浮点除法器设计
- ■四、实验目标
- ■五、参考内容

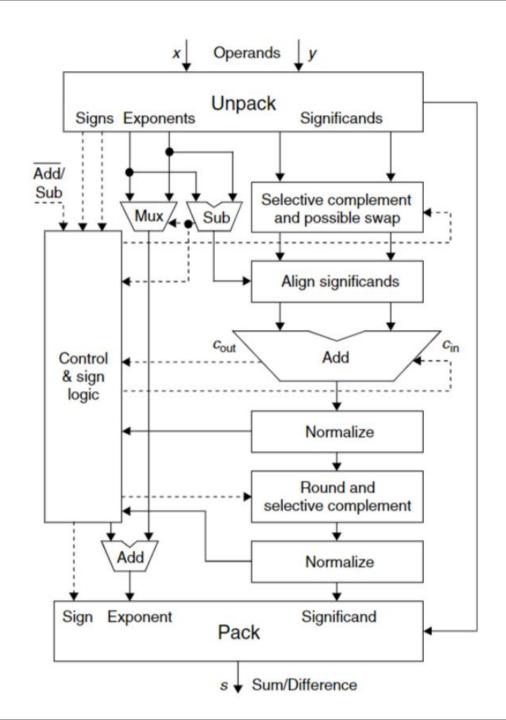
## 一、浮点加法器设计



- 1. 浮点乘法器的设计思路
- 2. 设计优化方案

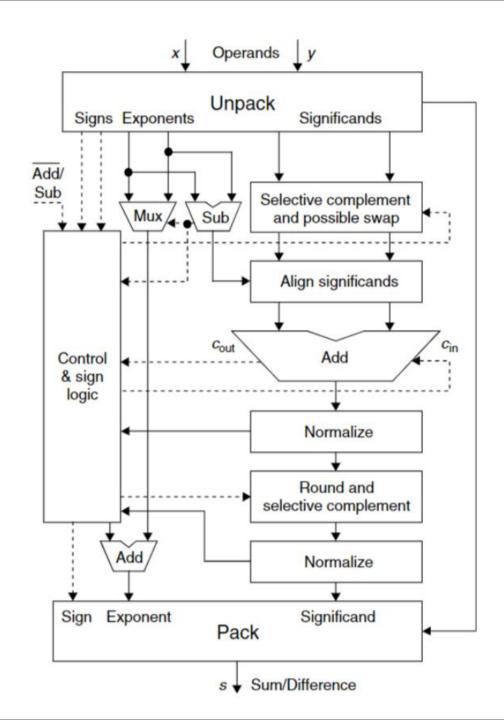
### 1.浮点加法器设计思路

- 1.操作数的解析
- 2.指数部分——比较和对阶
- 3.尾数部分——移位和舍入
- 4.规格化和舍入
- 5.特殊数字和异常处理



#### 2. 设计优化方案

- 1. 减少移位部件/补码器设计
- 2. 前导0预测模块 (尾数相加后移位数)
- 3. 预移位操作的优化



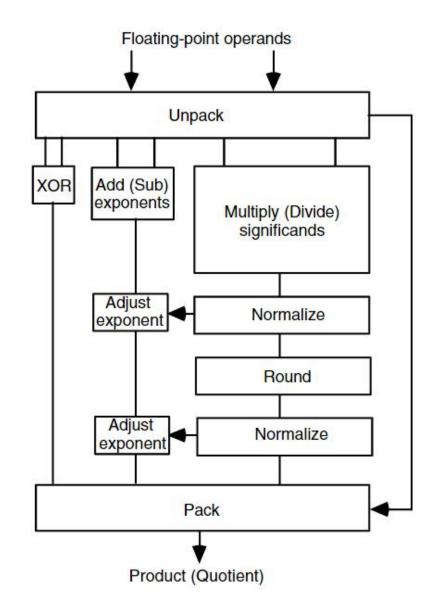
### 二、浮点乘法器设计



- 1. 浮点乘法器的设计思路
- 2. 定点乘法器的设计——部分积的生成
- 3. 定点乘法器的设计——部分积的累加
- 4. 设计优化方案和代码实现中的困难

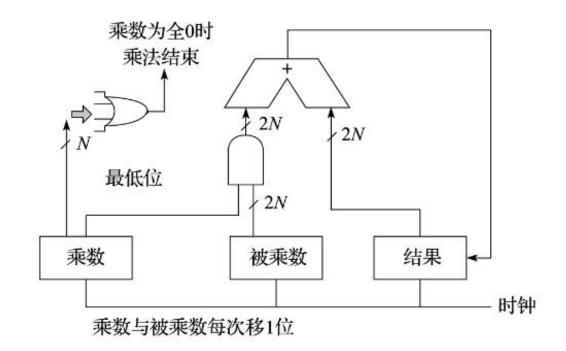
### 1. 浮点乘法器设计思路

- ●a.操作数的解析
- b.指数部分的处理
- c. 尾数部分的处理
- d.规格化和舍入
- e.特殊数字和异常处理



### 2. 定点乘法器的设计——部分积的生成

- 最简单的移位累加乘法器设计: 代码容易实现但是延迟高
- 改进思路:加法并行&减少部分积数量



### 2. 定点乘法器的设计——部分积的生成

● 基4-Booth乘法:减少一半的部分积

跟基2的算法一样,假设A和B是乘数和被乘数,且有:

$$A = (a_{2n+1}a_{2n})a_{2n-1}a_{2n-2}\dots a_1a_0(a_{-1})$$
(1)

$$B = b_{2n-1}b_{2n-2}\dots b_1b_0 \tag{2}$$

其中, $a_{-1}$ 是末尾补的0, $a_{2n}$ ,  $a_{2n+1}$ 是扩展的两位符号位。可以将乘数A表示为:

$$A = (-1 \cdot a_{2n-1})2^{2n-1} + a_{2n-2} \cdot 2^{2n-2} + \dots + a_1 \cdot 2 + a_0$$

同样可以将两数的积表示为:

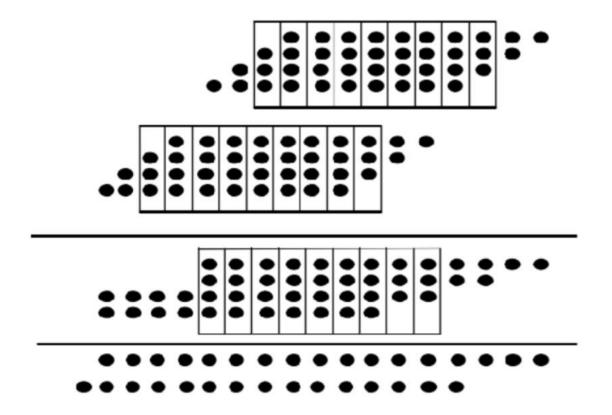
$$AB = (a_{-1} + a_0 - 2a_1) \times B \times 2^0 + (a_1 + a_2 - 2a_3) \times B \times 2^2 + (a_3 + a_4 - a_5) \times B \times 2^4 + \dots + (a_{2n-1} + a_{2n} - 2a_{2n+1}) \times B \times 2^{2n}$$

$$= B \times \left[ \sum_{k=0}^{n} (a_{2k-1} + a_{2k} - 2a_{2k+1}) \cdot 2^{2k} \right]$$

$$= B \times Val(A)$$

### 3. 定点乘法器的设计——部分积的累加

- 减少累加延迟的优化: 华莱士树
- 基本思想:利用n个全加器把3个n位的数字相加转换为2个n+1位的树相加(3:2压缩,也可以使用4:2压缩)



### 4. 设计优化方案和代码实现中的困难

- 多个部分积符号不一致时的符号扩展问题
- 无符号数在Booth中的位扩展问题

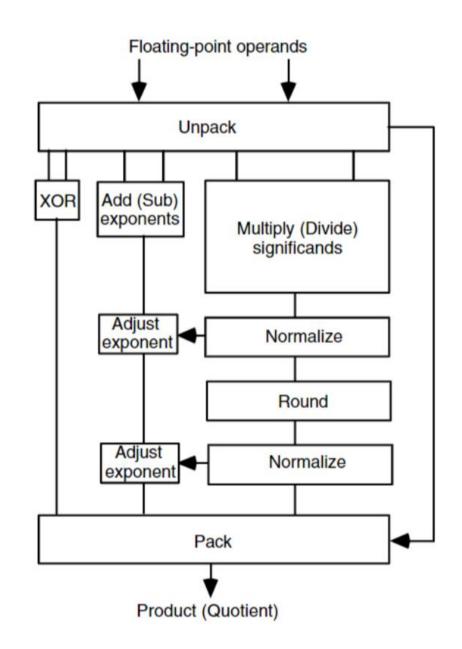
# 三、浮点除法器设计



- 1.浮点除法器的设计思路
- 2.除法器的实现算法

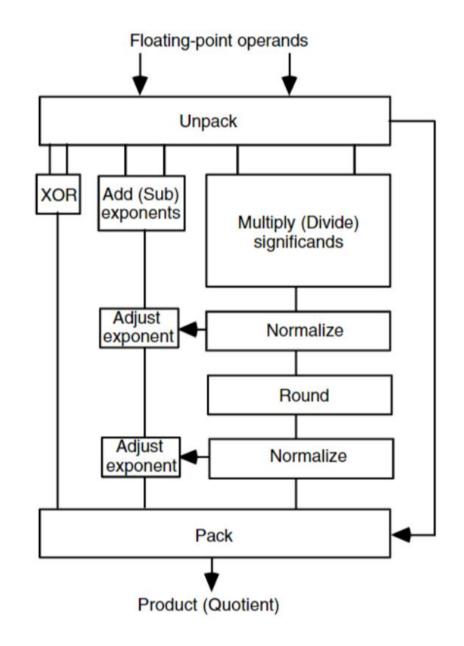
#### 1.浮点除法器的设计思路

- a.操作数的解析
- b.指数部分的处理
- c.尾数部分的处理
- d.规格化和舍入
- e.特殊数字和异常处理



### 2.除法器的实现算法

- 移位减法除法
- 基4-SRT除法
- 除法转化为乘法计算



## 四、实验目标



- ●基本要求:
- 1. 设计并实现符合IEEE754标准的32位浮点加法器、乘法器和除法器。
  - ●加法器设计:实现前导0预测。
  - 乘法器设计:使用基4-Booth+华莱士树或同类的优化算法,不能用普通的移位 累加。
  - ●除法器设计:实现正确完整的除法功能,可以处理除以0异常。
- ●2. 设计测试数据,验证设计的正确性,注意对特殊数据的处理。

## 四、实验目标



- ●进阶要求:
  - 使用流水线设计优化浮点单元。
- ●评估指标
  - 功能正确性: 浮点部件的输出是否与预期一致。
  - 性能: 浮点部件的吞吐量和延迟。
  - 资源使用: 使用的逻辑单元、寄存器等硬件资源数量。

## 四、实验目标



- 代码实现中要注意的点
  - 关注舍入模式
  - 对异常状态的输出和处理
  - 非规格数 (subnormals) 带来的问题

## 五、参考内容



- 《COMPUTER ARITHMETIC: Algorithms and Hardware Designs》
- 《计算机体系结构》 胡伟武 等
- https://cloud.tencent.com/developer/article/1980707