

missing semester

看完课程后补上的笔记。首页链接：[计算机教育中缺失的一课 . lecture0.pdf](#)。

视频链接：[\[自制双语字幕\] 计算机教育缺失的一课\(2020\) - 第1讲 - 课程概览与 shell_哔哩哔哩_bilibili](#)。个人认为胜过youtube版本。

目录

1	Lecture1 CourseOverview and Shell	1
2	Shell Tools and Scripting	2
3	Editors(Vim)	3

1 Lecture1 CourseOverview and Shell

[课程概览与 shell . lecture 1.pdf](#)

本课程包含 11 个时长在一小时左右的讲座，每一个讲座都会关注一个特定的主题。

教学大部分是面向Linux的。课程会使用bash，最被广泛使用的shell。

当您打开终端时，您会看到一个提示符，它看起来一般是这个样子的：**missing:~\$**

这是 shell 最主要的文本接口。它告诉你，你的主机名是 missing 并且您当前的工作目录 (cwd) 或者说您当前所在的位置是 ~ (表示home)。\$符号表示您现在的身份不是 root 用户。

shell 基于空格分割命令并进行解析，然后执行第一个单词代表的程序，并将后续的单词作为程序可以访问的参数。如果您希望传递的参数中包含空格（例如一个名为 My Photos 的文件夹），您要么使用单引号，双引号将其包裹起来，要么使用转义符号 \ 进行处理（My\ Photos）。

shell 是一个编程环境，所以它具备变量、条件、循环和函数。

环境变量是在shell启动是设置的东西。其中包含你的主目录路径以及用户名。

当你执行程序时，shell会在环境变量\$PATH中寻找，直到找到相应的程序。

可以通过**which [arg]**命令来寻找指定程序的路径。

shell 中的路径是一组被分割的目录，在Linux和macOS上使用/分割，而在Windows上是\。

绝对路径是能完全确定文件位置的路径。。如果某个路径以/开头，那么它是一个绝对路径。

相对路径是指相对于当前工作目录的路径。

当前工作目录可以通过**pwd(present working directory)**获取。

cd - 会前往上一个目录。

ls -l 可以更加详细地打印出目录下文件或文件夹的信息。

首先，行中第一个字符d表示该文件是一个目录。然后接下来的九个字符，每三个字符构成一组。它们分别代表了文件所有者，用户组以及其他所有人具有的权限。其中-表示该用户不具备相应的权限。

注意，/bin目录下的程序在最后一组，即表示所有人的用户组中，均包含 x 权限，也就是说任何人都可以执行这些程序。

如果你对于一个文件有写权限，对于目录却没有写权限，那么你能清空此文件，不能删除此文件。

简单来说：

表格 1. rwx

r	是否被允许看到这个目录中的文件
w	是否被允许在该目录中重命名，创建或修改文件
x	是否被允许进入该目录或是执行文件

`mv`命令可以用于重命名或是移动文件。
eg: `mv aaa bbb`将文件 `aaa` 改名为 `bbb`。 `mv aaa /bbb` 将文件`aaa`移入`bbb`目录。

`cp [origin] [target]`命令可以用于复制文件。 其需要两个参数， 一个是要复制的文件路径， 一个是目标路径。

在 `shell` 中， 程序有两个主要的“流”： 它们的输入流和输出流。当程序尝试读取信息时， 它们会从输入流中进行读取， 当程序打印信息时， 它们会将信息输出到输出流中。通常输入是键盘， 输出则是屏幕终端， 但是我们可以重定向这些流。

最简单的方法是使用`<`以及`>`符号。
例如使用 `cat < aaa.txt > bbb.txt`。此命令会将`aaa`文件作为`cat`的输入， 同时将`cat`的输出覆写到`bbb`文件中。
`>>`的作用则是追加内容， 而非覆写。
`|`管道(`pipes`)则可以将一个程序的输出与另一个程序的输入连接起来。

`sudo`命令可以以`superuser`的身份执行操作。

`tee`命令从标准输入中复制到一个文件， 并输出到标准输出。
eg: `ping google.com | tee output.txt`
输出内容不仅会被写入文件， 也会被显示在终端中。

`touch`命令可以修改文件的参数， 或是创建一个不存在的文件。

2 Shell Tools and Scripting

一般来说， `shell`脚本中的空格是用来作为参数分隔的。
在`shell`中， `$1`表示的是脚本的第一个参数。具体如下：

表格 2. `bash`特殊符

<code>\$0</code>	脚本名
<code>\$1-\$9</code>	脚本第一到第九个参数
<code>\$@</code>	所有参数
<code>\$#</code>	参数的数量
<code>\$?</code>	上一条指令的返回值
<code>\$\$</code>	现在脚本进程的pid
<code>!!</code>	上一条指令(包括参数)， 用来 <code>sudo !!</code> 执行上一条没执行成功的指令时很有用
<code>\$_</code>	上一条指令的最后一个参数

命令会通过`STDOUT`返回值， 错误则通过`STDERR`。
`0`表示执行正确， 其他值则是错误。

`short-circuiting`¹逻辑短路指使用计算机中的与或运算来跳过语句。
eg: `true || echo "will not be printed" and false && echo "will not be printed"`

在`shell`中， 我们可以将一个命令的输出作为一个变量处理。例如 `for file in $(ls)`。
我们也可以通过 `<(cmd)`的形式将命令的输出放入一个临时文件中。因为有些命令是从文件中获取输入而非`STDIN`标准输入， 所以有时这很有效。eg: `diff <(ls aaa) <(ls bbb)`。

¹ [Short-circuit evaluation - Wikipedia](#)。

当在bash中进行逻辑判断时，我们推荐使用[[]]而非[]²。尽管其不兼容与sh，但这更安全。。

在bash中我们可以通过通配符来简化操作和参数。

通配符*与?。*匹配多位，?只匹配一位。

eg: foo1,foo2,foo10. foo?-->foo1,foo2. foo*-->foo1,foo2,foo10

花括号则可以用来拓展。

eg: mv *.py,*.sh will move all *.py and *.sh. touch {foo,bar}/{a..h} will create files foo/a,foo/b...foo/h,bar/a...bar/h。

你也可以通过其他语言写脚本。

我们可以通过文件顶部的shebang³来指定执行脚本的解释器。

我们可以在shebang中使用env⁴命令来解析系统中相关命令的位置，从而提高可移植性。

eg: #!/usr/bin/env python

man手册可以帮助我们了解命令的使用方法，但有时候man手册提供的内容过多了。这时我们可以通过tldr⁵来了解相关命令的例子从而更好的使用它们。

find命令可以用来寻找文件，同时也可以对这些文件进行操作。

eg: find . -name '*.tmp' -exec rm {} \; delete all files with .tmp extension

我们也可以应用更现代且语法更便捷的fd⁶来搜索文件。

locate命令。。感觉没啥用。

搜索文件中的内容可以使用grep命令。你也可以使用更现代的ripgrep。

eg: rg -u --files-without-match "^#!"

it will find all files (including hidden files by using -u) without a shebang(by using --files.. to print those who don't match the pattern we give to command)

可以通过history命令来快速的回归命令历史。也可以通过<c-r>来反向搜索命令历史。

fzf⁷是更高效的反向搜索工具。

快速的显现目录结构可以通过ls -R 或是 tree来实现。

3 Editors(Vim)

Vim是基于模式的。具体转换如下:

```
normal i ←→esc insert
normal r ←→esc replace
normal v ←→esc visual
normal shift+v ←→esc visual-line
normal <c-v> ←→esc viusal-block
```

2. BashFAQ/031 - Greg's Wiki (woledge.org)

3. Shebang (Unix) - Wikipedia

4. env(1) - Linux manual page (man7.org)

5. tldr pages

6. sharkdp/fd: A simple, fast and user-friendly alternative to 'find' (github.com)

7. Configuring shell key bindings . junegunn/fzf Wiki (github.com)

normal :←→^{esc} command

表格 3. vim :

:q	退出当前窗口
:w	保存
:wq	保存并退出
:help {topic}	open help
:e {filename}	切换文件
:ls	显示打开的buffers

Vim会维持一组打开的文件，即 *buffer*。
Vim具有很多的 *tab*, 每一个都对应一个或多个 *window*。
每一个 *window* 显示出一个 *buffer*。
一个 *buffer* 可以被多个 *window* 显示，即使这些 *window* 在同一个 *tab* 中。

表格 4. Vim movement

w	下一个词 next word
b	单词开头(向前) begining of word
e	单词尾部(向后) end of word
0	行开头
^	此行第一个非空字符
\$	行尾
H	窗口顶部
M	窗口中部
L	窗口底部
<C-u>	向上滚动(up)
<C-d>	向下滚动(down)
gg	文件开头
G	文件尾部
{number}G	跳到相应行
%	在{, [, (上使用会跳转到对应的括号
f{character}	向后跳转到此字符
t{character}	向后跳转到此字符前
F{character}	向前跳转到此字符
T{character}	向前跳转到此字符后
/(word)	使用/进行单词搜索，按下回车后会跳转到相应处

表格 5. Vim modify

~	翻转大小写
ci	修改[]中的内容
da(删除包括() 在内的所有内容

使用 ~/.vimrc 文件自定义你的 Vim。
你可以在自己的 shell 中启用 vim 模式。
bash 使用 set -o vi。zsh 使用 bindkey -v。fish 使用 fish_vi_key_bindings。
你也可以不论 shell 类型直接使用 export EDITOR=vim。但这也会改变其他程序的 editor，比如 git。Readline 也可以使用 set editing-mode vi 来进入 Vim 模式。例如 python repl 便会受到影响。

使用 [Vimium - Chrome Web Store \(google.com\)](#) 在 chrome 中启用 Vim 模式。
宏就不介绍了，一时半会说不清楚。
使用最少的操作完成文件处理: [VimGolf - real Vim ninjas count every keystroke!](#)。

4 Data Wrangling

将一种格式的数据变为另一种格式的都可以称为数据整理。

less命令可以用来分页查看文本。

使用sed这个流编辑器来处理文本。eg: `cat ssh.log | sed 's/.*Disconnected from //'`

s替换命令的格式是 s/REGEX/SUBSTITUTION