

Тестовое задание Python Developer

Описание:

1. Написать на веб-сокетах и сверстать простейший “морской бой” с игровым чатом.

Требования:

1. Написать приложение на **django**
2. Передавать данные по веб -сокету, используя **django-channels**
3. В чате должна быть гарантирована доставка сообщений
4. В чате должна быть гарантирована правильная последовательность сообщений

Условия:

5. Учесть закрытие соединения как через handshake так и при потере соединения.
6. Учесть возможность возобновления соединения после его потери. При возобновлении соединения должен восстанавливаться стейт игры, а так же должны дойти/отправиться все сообщения чата в нужном порядке.
7. Все состояния, в том числе чат, должны лежать в рантайме, то есть не использовать базу для чата и игровых событий.
8. Сервер должен подниматься в докере без дополнительных манипуляций.
9. Приложение должно работать в локальной сети.
10. Не использовать в коде другие библиотеки кроме django / django-channels (за исключением различных парсингов, верстки, и т.п.).