```
Общий вид инструкции для создания виджета: 
<uмя виджета> = <Класс виджета> (<где>, <свойство 1> = 
<значение>, <свойство 2> = <значение свойства 2>, ...)
```

Виджет Название Надпись Label Кнопка Button Поле для ввода Entry Флажок Checkbutton Переключатель Radiobutton Рамка Frame

```
nadp = Label(root, text = 'Характеристики шрифта', font = 'Arial 18')

knopka_raschet = Button(root, text = 'Расчет')

pole = Entry(root, width = 20)

fl_girn = Checkbutton(root, text = 'Полужирныйшрифт', onvalue = 1, offvalue = 0)

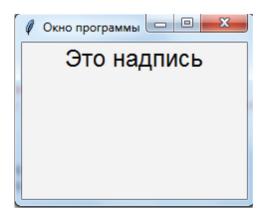
fl_kursiv = Checkbutton(root, text = 'Курсив', onvalue = 1, offvalue = 0)

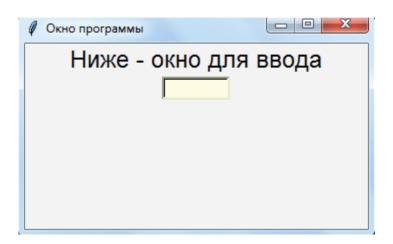
per1 = Radiobutton(root, text = 'Мужчина', value = 1)

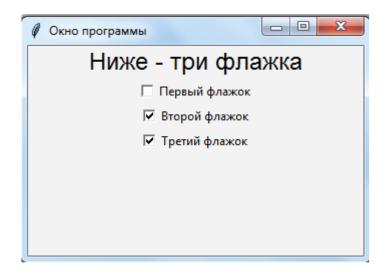
per2 = Radiobutton(root, text = 'Женщина', value = 2)

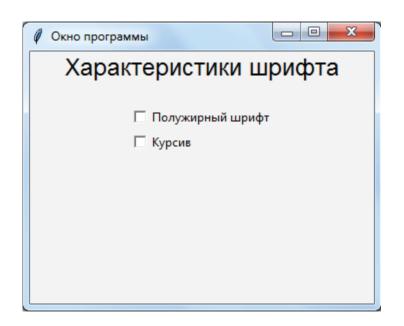
ramka1 = Frame(root, width = 500, height = 100)
```

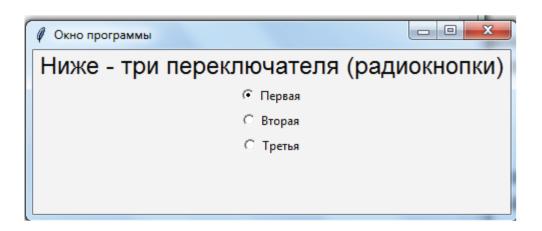
ramka1 = Frame(root, width = 500, height = 100, bg = 'darkred')

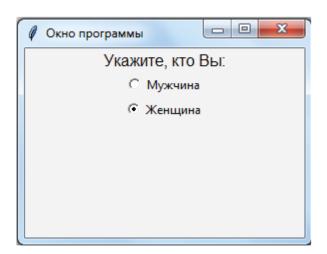












Характеристики шрифта

□ Полужирный шрифт□ Курсив