Общий вид инструкции для создания виджета: <uma виджета> = <Класс виджета> (<где>, <свойство 1> = <значение>, <свойство 2> = <значение свойства 2>, ...)

Виджет Название
Надпись Label
Кнопка Button
Поле для ввода Entry
Флажок Checkbutton
Переключатель Radiobutton
Рамка Frame

nadp = Label(root, text = 'Характеристики шрифта', font = 'Arial 18')

knopka_raschet = Button(root, text = 'Расчет') pole = Entry(root, width = 20)