

微信开发

作者：IT崖柏图

第1章 微信介绍

1.1 公众平台的发展

微信,国际用名"we chat",由腾讯公司,2011年推出,由于qq的用户,微信发展可以说是从诞生到风靡;
腾讯产品经理张小龙,曾参与开发Foxmail和QQ邮箱,2010年10月带领团队开发

据第三方统计,截止到2017年1月微信用户达到8.89亿;
2012年7月,微信公众号上线,并拉拢大批名人和影星入驻;
2013年,微信5.0,在线支付上线,逐渐形成产品闭环,
并且截止2016年2月,微信支付绑卡用户达到2亿.商家接入达到20万家;
2017年1月腾讯移动支付的月活跃账户及日均支付交易笔数均超过6亿;

1.2 公众平台与公众账号

"再小的个体,也有自己的品牌"这是微信公众平台的口号;
公众账号的认证和申请及管理,需要通过公众平台来进行;

1.3 微信公众账号与微信的区别

简单的来说,微信是一个聊天软件,而公众账号是供微信用户来订阅/查看/互动的"实时客服"

1.4 公众账号与微博的区别

微博侧重于消息发布,关注后会收到微博发的消息,但是容易被刷屏;
公众账号侧重于信息查询,主动查询,才会回复,针对性比较强;

1.5 申请公众账号

第1步:需要来到 <https://mp.weixin.qq.com/>



第2步:点击注册回到以下页面

请选择注册的帐号类型

 订阅号 具有信息发布与传播的能力 适合个人及媒体注册	 服务号 具有用户管理与提供业务服务的能力 适合企业及组织注册
 小程序 具有出色的体验,可以被便捷地获取与传播 适合有服务内容的企业和组织注册	 企业号 具有实现企业内部沟通与内部协同管理的能力 适合企业客户注册

微信公众号分为四种,订阅号,服务号,企业号以及小程序,根据需要去选择
我们是个人用户,所以点击订阅号

1 基本信息

2 邮箱激活

3 选择类型

每个邮箱仅能申请一种帐号

邮箱

密码
字母、数字或英文符号, 最长8位, 区分大小写

确认密码
请再次输入密码

验证码
 [换一张](#)

☐ 我同意并遵守《微信公众平台服务协议》

注册

填写自己的信息,点击注册,会发送你邮箱一封邮件

你好!

感谢你注册微信公众平台。

你的登录邮箱为: ~~86282522@qq.com~~。请点击以下链接激活帐号:

https://mp.weixin.qq.com/cgi-bin/activateemail?email=ODk3OTkxMDEyQHfXlmNvbQ%3D%3D&ticket=mmverifycodebrokeremail_1_6331bbbb793d06685c4ba4bc88a36312

如果以上链接无法点击, 请将上面的地址复制到你的浏览器(如IE)的地址栏进入微信公众平台。(该链接在48小时内有效, 48小时后需要重新注册)



Claire Wang

微信产品经理

weixinmp@qq.com

点击这个链接, 确认激活账号

1 基本信息

2 邮箱验证

3 选择类型

4 信息登记

请选择帐号类型, 一旦成功建立帐号, 类型不可更改



订阅号

为媒体和个人提供一种新的信息传播方式, 构建与读者之间更好的沟通与管理模式。

适用于个人和组织

群发消息	1条/天
消息显示位置	订阅号列表
基础消息接口	有
自定义菜单	有



服务号

给企业和组织提供更强大的业务服务与用户管理能力, 帮助企业快速实现全新的公众号服务平台。

不适用于个人

群发消息	4条/月
消息显示位置	会话列表
基础消息接口/自定义菜单	有
自定义菜单	有



企业号

帮助企业内部建立员工、伴与企业系统间的连接。

粉丝关注需验证身份且关注有

群发消息	
消息显示位置	
基础消息接口/自定义菜单	
自定义菜单	

选择类型, 同样的我们是个人用户, 所以选择订阅号, 点击继续来到下一步

帐号类型 订阅号

主体类型 [如何选择主体类型？](#)

政府	媒体	企业	其他组织	个人
----	----	----	------	----

上一步

下一步

选择个人,填写个人信息

主体信息登记

身份证姓名

信息审核成功后身份证姓名不可修改；如果名字包含分隔号“·”，请勿省略。

身份证号码

请输入您的身份证号码。一个身份证号码只能注册5个公众帐号。

运营者身份验证
请先填写运营者身份信息

运营者信息登记

运营者手机号码

获取验证码

请输入您的手机号码，一个手机号码只能注册5个公众帐号。

短信验证码

[无法接收验证码？](#)

请输入手机短信收到的6位验证码

上一步

继续

继续,



来到这一步,说明你的微信公众号已经注册成功

第2章 公众平台的功能与使用

2.1 选项介绍

注册成功之后,来到这个 <https://mp.weixin.qq.com/> 微信公众平台官网,没有编程经验,也可以去创建属于自己个人的订阅号,下面我们去体验一下

<div data-bbox="136 953 168 976"></div> <div data-bbox="177 957 224 976">功能</div> <div data-bbox="177 1005 500 1029">群发功能</div> <div data-bbox="177 1058 500 1081">自动回复</div> <div data-bbox="177 1110 500 1136">自定义菜单</div> <div data-bbox="177 1165 267 1188">投票管理</div> <div data-bbox="159 1228 319 1253">+ 添加功能插件</div>	<div data-bbox="522 999 1040 1024">可以给关注你的账号群发消息(图文,语音,文字,视频)</div> <div data-bbox="522 1060 919 1083">给用户(关注回复,消息回复,关键字回复)</div> <div data-bbox="532 1117 1018 1140">在我们的微信订阅号界面有属于自己的一个界面</div>
<div data-bbox="136 1316 168 1337"></div> <div data-bbox="177 1318 224 1339">管理</div> <div data-bbox="177 1369 480 1392">消息管理</div> <div data-bbox="177 1421 480 1446">用户管理</div> <div data-bbox="177 1476 480 1499">素材管理</div>	<div data-bbox="506 1371 1003 1394">作为管理员,可以这里查看用户的消息,和回复消息</div> <div data-bbox="511 1434 904 1457">订阅号管理者可以管理关注自己的用户</div> <div data-bbox="514 1491 997 1551">设置图文消息,语音消息,需要提前准备好,需要上传到素材库,从素材库进行选择</div>
<div data-bbox="136 1543 168 1564"></div> <div data-bbox="177 1547 224 1564">推广</div>	

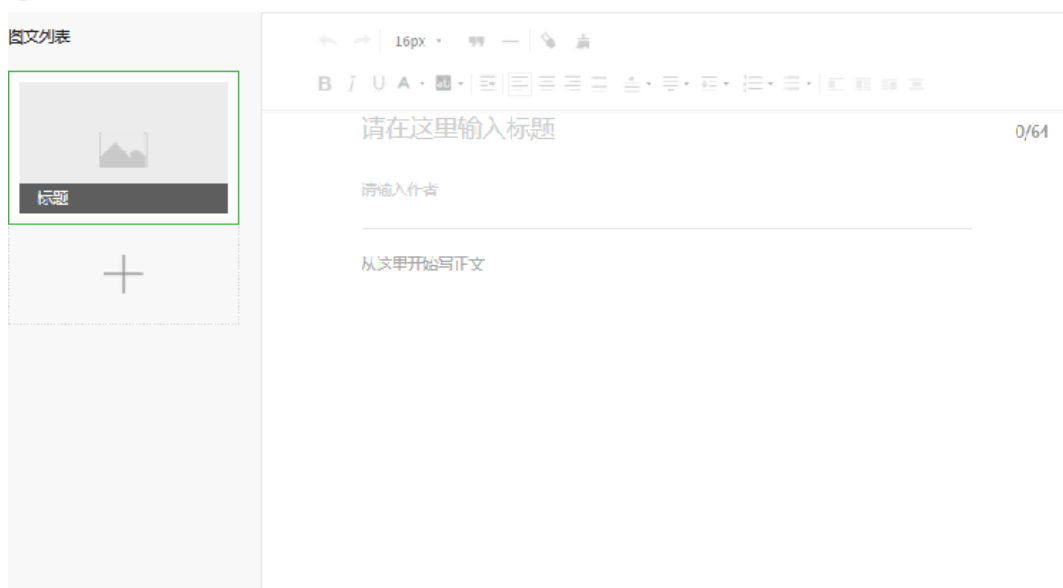
2.2 群发功能的使用



点击群功能,如上图页面,在这里能设置图文消息,语音消息,文字,图片,视频,上图是图文的页面

点击新建图文

素材库 / 新建图文消息



在这里可以填写标题,正文内容,作者信息,图片,以及封面图片,编辑完保存即可,就可以正常使用

保存之后,你的素材库就会存在,可以来到 图2.2 页面群发消息

可以选择群发对象,性别,以及地区

注:群发消息规则

订阅号属于个人用户,相应的有着一定的规则,如:每天只能群发一次

订阅号(认证用户、非认证用户)在1天只能群发1条消息(每天0点更新,次数不会累加);

服务号(认证用户、非认证用户),1个月(按自然月)内可发送4条群发消息(每月月底0点更新,次数不会累加);

上传至素材管理中的图片、语音可多次群发,没有有效期。

群发图文消息的标题上限为64个字节。

群发内容字数上限为600个字符、或600个汉字。

语音限制:最大5M,最长60秒,支持 mp3、wma、wav、amr 格式。

视频限制:最大20M,支持rm,rmvb,wmv,avi,mpg,mpeg,mp4格式。(上传视频后为了便于粉丝通过手机查看,系统会自动进行压缩。)

以上规则随着腾讯的发展,也可能会随时变动,具体查看官网公告

2.3 消息管理



也可以点击用户头像,进行副媒体聊天(发送文字,图片,语音,视频)

与。的聊天



2.4 用户管理



2.5 素材管理

群发功能

自动回复

自定义菜单

投票管理

+ 添加功能插件

管理

消息管理

用户管理

素材管理

推广

广告主

流量主

统计

图文消息 图片 语音 视频

标题/作者/摘要

图文消息(共1条)

12月20日

php的学习

type

location

category

author

public

summary

storage

size

upload

图文消息

发布了 1 条图文消息

编辑

删除

这里放置的是你上传好的文件,和素材图片,语音,视频

+ 新建图文消息

可以在此直接新建图文消息

2.6 账号信息

点击账号左上角的头像或账号名称,直接可以看个人的账号信息

添加功能插件

管理

消息管理

用户管理

素材管理

推广

广告主

流量主

统计

用户分析

图文分析

菜单分析

消息分析

接口分析

网页分析

设置

头像

修改头像
(本月头像还可修改4次)

二维码

下载更多尺寸

名称 布尔教育

修改
个人类帐号一个自然年内可主动修改两次名称

微信号

微信号不可变更

类型 订阅号

介绍 php,java,框架等知识点

修改
一个月内只能介绍只能申请修改5次

认证情况 未认证

申请微信认证

所在地址

设置

相应的账户信息设置也有着自己的规则如:
用户头像每月只能修改5次;
个人账号名称每个自然年内,能修改两次;
内容介绍,每个月能修改5次;
那么设置账号信息就可以在这里去设置,可扫描这里的二维码进行关注;
也可以下载二维码,有不同的尺寸,方便打印宣传;

2.7 被关注回复

点击自动回复,是给关注的用户发消息/互动
包括被关注回复,消息自动回复,关键词回复

但是在用之前先开启



2.7.1 被关注回复



可以在如上图的页面,进行设置给用户的一句话,可以设置文字,图片,语音,视频
设置完之后保存即可
被关注回复就是,当用户扫描你的二维码进行关注之后,会给用户发送你设置的消息

2.7.2 消息回复



订阅号是可以和用户互动的,那么我们在这里可以随便设置一条消息,
然后当用户不管输入什么的时候都会回复你发的消息
消息的设置和被关注回复是一样的,(文字,图片,语音,视频)

粉丝手机微信中展示效果：



2.7.3 关键字自动回复

关键字规则设置：

您可通过微信公众平台设置多个关键字，如订阅用户发送的信息中含有您设置的关键字，则系统会自己回复。

同一规则中可设置5条回复内容，如您设置了“回复全部”，粉丝发送信息中含有您设置的关键字，会将您设置的多条回复会全部发送，若未设置“回复全部”，则会随机回复。

关键字设置：

- 1) 每个规则里可设置10个关键字，若设置了相同的关键字，但回复内容不同，系统会随机回复。
- 2) 每个规则里可设置5条回复内容，若设置了多个回复内容（没有设置“回复全部”），系统会随机回复。
- 3) 多条回复设置方法：进入编辑器模式，点击关键词自动回复=》添加规则=》输入关键词匹配内容后，再添加内容，然后选择“回复全部”即可。
- 4) 关键字在设置时使用回车来分隔，输入回车可添加多个关键字，每个关键字少于30个字符，请勿使用逗号“，”，分号“；”，顿号“、”，句号“。”进行区分。

温馨提示：

关键词设置不支持使用空格和字符隔开，只能使用回车键添加多个关键字。

被添加自动回复

消息自动回复

关键词自动回复

公众平台如何设置关键词自动回复

+ 添加规则

新规则

• 规则名

测试

规则名最多60个字

• 关键字

你好

添加关键字

• 回复

☐ 回复全部

你好你好

文字(1)、图片(0)、语音(0)、视频(0)、图文(0)

保存

删除

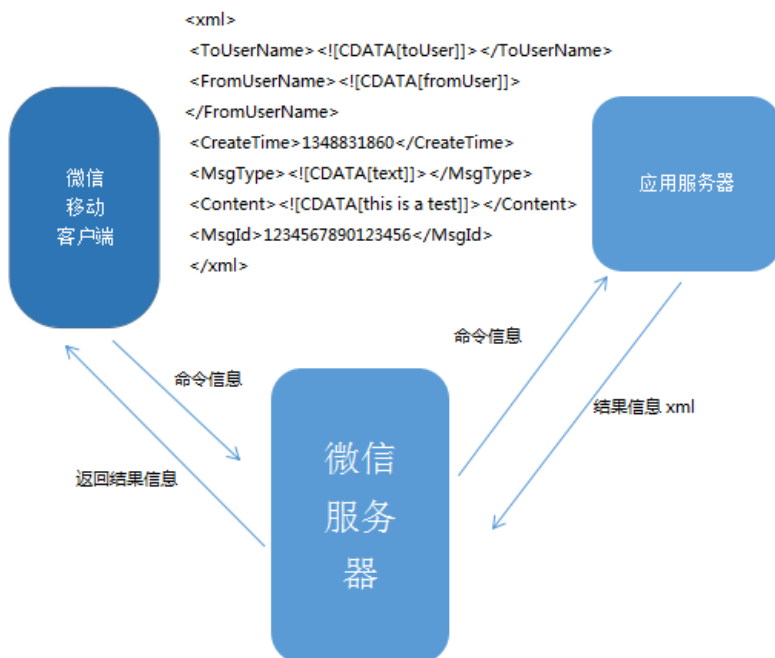
可以在如上图页面,设置自己的规则如:



第3章 开发模式

3.1 微信开发原理

使用开发者模式，首先我们需要了解微信消息的传递过程；



用户->微信服务器->应用服务器->微信服务器->用户

3.2 开启开发模式

需要来到微信公众平台官网

功能

群发功能

自动回复

自定义菜单

投票管理

添加功能插件

管理

消息管理

用户管理

素材管理

推广

广告主

流量主

基本配置

开发者ID

AppID(应用ID) wx8eC98f8c52e4cd76

AppSecret(应用密钥) 查看

扫码关注
接收重要通知

服务器配置(未启用)

修改配置

启用

启用并设置服务器配置后，用户发给公众号的消息以及开发者需要的事件推送，将被微信转发到该URL中

URL(服务器地址) http://www.jiyingkun.top/wx/index.php

Token(令牌) ityabaitu

EncodingAESKey(消息加解密密钥) u9DLRqK2uJfxN4ICeCvCIQip9en0nGzhMVZzmKTb0Lm

消息加解密方式 明文模式

如果我们需要开发,首先需要开启开发,但是点击启用之前需要修改配置,请阅读接入指南
共需要三步;

1、填写服务器配置

登录微信公众平台官网后，在公众平台官网的开发-基本设置页面，勾选协议成为开发者，点击“修改配置”按钮，填写服务器地址（URL）、Token和EncodingAESKey，其中URL是开发者用来接收微信消息和事件的接口URL。Token可由开发者可以任意填写，用作生成签名（该Token会和接口URL中包含的Token进行比对，从而验证安全性）。EncodingAESKey 由开发者手动填写或随机生成，将用作消息体加解密密钥。同时，开发者可选择消息加解密方式：明文模式、兼容模式和安全模式。模式的选择与服务器配置在提交后都会立即生效，请开发者谨慎填写及选择。加解密方式的默认状态为明文模式，选择兼容模式和安全模式需要提前配置好相关加解密代码，我们在这里选择明文模式即可

填写的URL需要止端响应微信发回的Token验证, 请阅读[接入指南](#)。

URL

http://www.jiyongkun.top/wx/index.php

自己配置接口信息。
阅读接口指南

必须以http://或https://开头, 分别支持80端口和443端口。

Token

ityabaitu

自己定义的token

必须为英文或数字, 长度为3-32字符。
[什么是Token?](#)

EncodingAESKey

u9DLRqK2uJfxN4ICeCvCIQip9en0nGzhMVZzmKTb0L 43 / 43

随机生成

消息加密密钥由43位字符组成, 可随机修改, 字符范围为A-Z, a-z, 0-9。
[什么是EncodingAESKey?](#)

消息加解密方式

请根据业务需要, 选择消息加解密类型, 启用后将立即生效

☒ 明文模式

明文模式下, 不使用消息体加解密功能, 安全系数较低

☐ 兼容模式

兼容模式下, 明文、密文将共存, 方便开发者调试和维护

☐ 安全模式 (推荐)

安全模式下, 消息包为纯密文, 需要开发者加密和解密, 安全系数高

2、验证服务器地址的有效性

开发者提交信息后, 微信服务器将发送GET请求到填写的服务器地址URL上, GET请求携带参数如:

参数	描述
signature	微信加密签名, signature结合了开发者填写的token参数和请求中的timestamp参数、nonce参数。
timestamp	时间戳
nonce	随机数
echostr	随机字符串

开发者通过检验signature对请求进行校验。若确认此次GET请求来自微信服务器, 请原样返回echostr参数内容, 则接入生效, 成为开发者成功, 否则接入失败。

- 1.用GET的形式,接收微信服务器传过来的参数
- 2.将token、timestamp、nonce三个参数进行字典序排序
- 3.将三个参数字符串拼接成一个字符串进行sha1加密
- 4.将获得加密后的字符串可与signature对比, 标识该请求来源于微信

代码如下

```
<?php
//用GET获取微信服务器的参数token、timestamp、nonce、signature
$signature = $_GET["signature"];
$token = 'itbool';
$timestamp = $_GET["timestamp"];
$nonce = $_GET["nonce"];
//将token、timestamp、nonce三个参数进行字典序排序
$tmpArr = array($token, $timestamp, $nonce);
sort($tmpArr, SORT_STRING);
//将三个参数字符串拼接成一个字符串进行sha1加密
$tmpArr = implode($tmpArr);
$tmpArr = sha1($tmpArr);
//将获得加密后的字符串可与signature对比
if($tmpArr == $signature){
    //原样返回echostr参数内容
    echo $_GET["echostr"];
    exit;
}
```

```
?>

//以上的方式是为了安全认证,为了我们测试方便,可以不用认证,直接接入
// 但是,不验证存在一定安全漏洞,真实开发接入时,一定要认证哦.....

<?php
echo $_GET['echostr'];
?>
```

3.3 配置本地服务器

由于内网不稳定以课上为准

3.3.1 配置虚拟主机

本地配置wx的接入文件,apache下的httpd-vhosts.php

```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot "/xampp/htdocs/myphp/wx"
    ServerName    bool.ittun.com
</VirtualHost>
```

3.3.2 提交配置开发者

配置成功,如下图:点击启用即可

服务器配置(未启用) 修改配置 启用

启用并设置服务器配置后,用户发给公众号的消息以及开发者需要的事件推送,将被微信转发到该URL中

URL(服务器地址) <http://bool.ittun.com/index.php>

Token(令牌) [itbool](#)

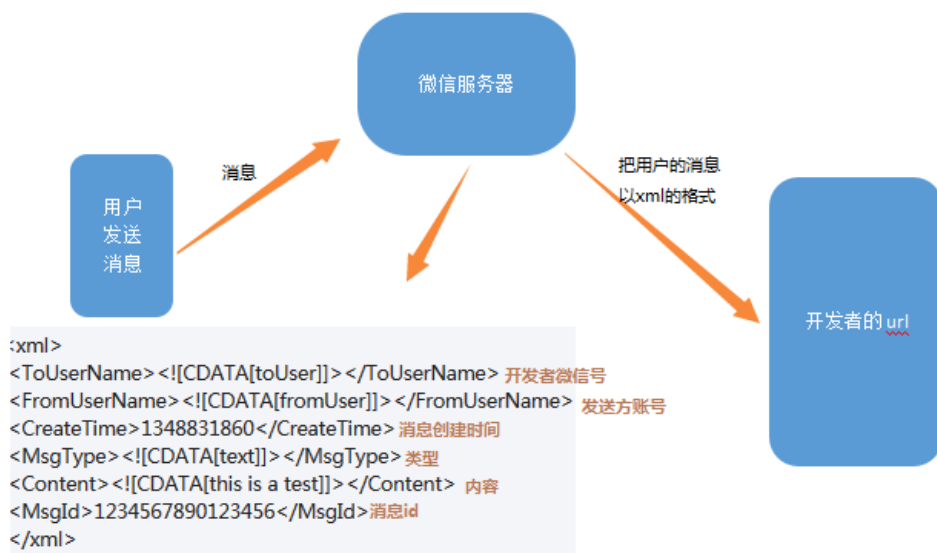
EncodingAESKey(消息加解密密钥) [nlHDhjLBT3Neg1XWgqwSLVHHNzrP5jzswlRFnTy4dhb](#)

消息加解密方式: [明文模式](#)

第4章 接收微信xml数据

4.1接收普通消息

当普通微信用户向公众账号发消息时,微信服务器将POST消息的XML数据包发送到开发者填写的URL上。



手册可以看到:

ToUserName	开发者微信号
FromUserName	发送方帐号（一个OpenID）
CreateTime	消息创建时间（整型）
MsgType	text
Content	文本消息内容
MsgId	消息id，64位整型

那么既然微信服务器把用户的消息发送给开发者，那么就需要我们接受并处理返回消息；

我们先简单的将信息存入本地文件中：

```
//既然post过来的数据,我们接收,
$p = $_POST['Content'];
file_put_contents('a.txt',$p);
echo $p;
```

结果发现是不可以的,a.txt是空的

因为微信服务器post过来的xml数据包到开发者的url上

xml 数据包

\$_POST这个全局变量是不能接收xml数据

`$GLOBALS['HTTP_RAW_POST_DATA']` 和 `$_POST` 是一样的。但是如果post过来的数据不是PHP能够识别的，你可以用 `$GLOBALS['HTTP_RAW_POST_DATA']`来接收，比如 text/xml 或者 soap 等等。

接收xml数据包

```
//接收xml数据
$postStr = $GLOBALS['HTTP_RAW_POST_DATA'];
//处理xml数据,转化成对象
$postObj = simplexml_load_string($postStr, 'SimpleXMLElement', LIBXML_NOCDATA);
```

再次去执行

```
file_put_contents('a.txt',$postObj->Content);
```

结果是a.txt是用户发送的消息

注意 如果使用的环境是php7以下那么使用上述方式即可

由于php7版本已经废除`$GLOBALS['HTTP_RAW_POST_DATA']`方法,我们可以使用`php://input`来接收数据,如下

```
//接收xml数据
$postStr = file_get_contents('php://input');
//把xml数据转化成对象
$postObj = simplexml_load_string($postStr, 'SimpleXMLElement', LIBXML_NOCDATA);
//内容写入文件
file_put_contents('a.txt',$postObj->Content);
```

4.2 回复消息

当用户发送消息给公众号时（或某些特定的用户操作引发的事件推送时），会产生一个POST请求，开发者可以在响应包（Get）中返回特定XML结构，来对该消息进行响应（现支持回复文本、图片、图文、语音、视频、音乐）。严格来说，发送被动响应消息其实并不是一种接口，而是对微信服务器发过来消息的一次回复。

回复文本消息

```
<xml>

<ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>

<FromUserName><![CDATA[fromUser]]></FromUserName>

<CreateTime>12345678</CreateTime>

<MsgType><![CDATA[text]]></MsgType>

<Content><![CDATA[你好]]></Content>

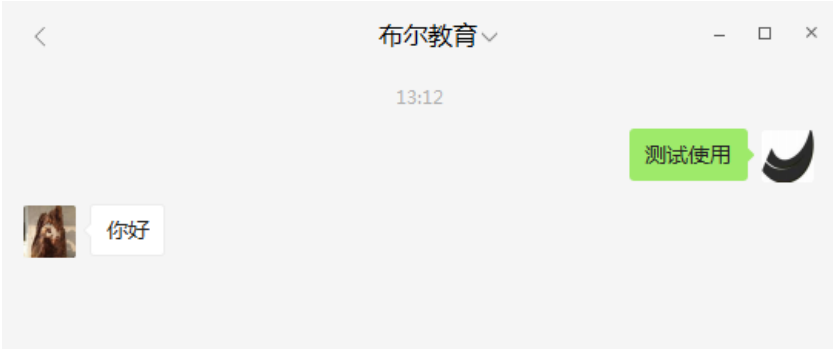
</xml>
```

参数	是否必须	描述
ToUserName	是	接收方帐号（收到的OpenID）
FromUserName	是	开发者微信号
CreateTime	是	消息创建时间（整型）
MsgType	是	text
Ccontent	是	回复的消息内容（换行：在content中能够换行，微信客户端就支持换行显示）

```
//接入微信验证
//echo $_GET['echostr'];

//接收xml数据
$postStr = file_get_contents('php://input');
//把xml数据转化成对象
$postObj = simplexml_load_string($postStr, 'SimpleXMLElement', LIBXML_NOCDATA);
$Touser= $postObj->FromUserName;
$tpl ="<xml>
<ToUserName><![CDATA[$Touser]]></ToUserName>
<FromUserName><![CDATA[IT_jk0213]]></FromUserName>
<CreateTime>12345678</CreateTime>
<MsgType><![CDATA[text]]></MsgType>
<Content><![CDATA[你好]]></Content>
</xml>";
echo $tpl;
```

当用户给微信公众号,发送消息时,微信服务器post数据到本地服务器,最后返回给微信用户 你好;



4.3 回复不同类型的消息

当用户发送消息给微信公众号时,有可能是图片,语音,文本等任意类型的消息,所以开发者应该根据不同的消息回复给用户不同的内容,模板中的开发者微信号,创建时间,类型等不能写死,需要用占位符号去解决:

`sprintf`这个函数就能解决我们的问题

```
$number = 2;
$str = "Shanghai";
$txt = sprintf("There are %u million cars in %s.", $number, $str);
echo $txt;//There are 2 million cars in Shanghai
```

4.3.1 关键字回复

```
//首先把我们从微信公众号post过来的数据,先指定
$fromUsername = $postObj->FromUserName;//开发者微信号
$toUsername = $postObj->ToUserName;//接收方账号
$msgType = $postObj->MsgType;//回复的类型
$keywords = $postObj->Content;//回复的消息内容
$time = time();//消息创建时间
$textTpl = "<xml>
    <ToUserName><![CDATA[%s]]></ToUserName>
    <FromUserName><![CDATA[%s]]></FromUserName>
    <CreateTime>%s</CreateTime>
    <MsgType><![CDATA[%s]]></MsgType>
    <Content><![CDATA[%s]]></Content>
</xml>";

//返回消息,刚才呢直接echo $tpl 把内容给返回
//下面呢是关键字回复,根据用户的消息返回
//文本消息,如果用户发给微信公众号的是文本消息
1.判断如果用户发的消息是text 文本类型
if($msgType == "text"){
//添加关键字,如果用户发的是 1,那么回复`你好`
    if($keywords == '1'){
        $contentStr = '你好';
        //用sprintf函数给转化注意顺序一定要正确,相应的模板中直接用%s进行占位
        $resultStr = sprintf($textTpl, $fromUsername, $toUsername, $time, $msgType, $contentStr);//转化%s
        echo $resultStr;
    }else{
        //如果用户发送的是其他内容,那么回复`欢迎欢迎!!!`
        $contentStr = '欢迎欢迎!!!';
        $resultStr = sprintf($textTpl, $fromUsername, $toUsername, $time, $msgType, $contentStr);//转化%s
        echo $resultStr;
    }
}
```

如下图所示



4.3.2 图片回复

假如用户给发送的是图片消息呢,首先来的开发者文档,看一下如何回复图片消息

```
<xml>
<ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
<FromUserName><![CDATA[fromUser]]></FromUserName>
<CreateTime>12345678</CreateTime>
<MsgType><![CDATA[image]]></MsgType>
<Image>
<MediaId><![CDATA[media_id]]></MediaId>
</Image>
</xml>
```

参数	是否必须	说明
ToUserName	是	接收方帐号（收到的OpenID）
FromUserName	是	开发者微信号
CreateTime	是	消息创建时间（整型）
MsgType	是	image 
MediaId	是	通过素材管理中的接口上传多媒体文件，得到的id。

根据图所示,看post过来的类型是image
根据用户发过来的消息,判断是否是图片这个类型,那如果是,给用户返回一个文本消息

```
$postStr = $GLOBALS["HTTP_RAW_POST_DATA"];
$postObj = simplexml_load_string($postStr, 'SimpleXMLElement', LIBXML_NOCDATA);
// 因为要回复用户不同类型的消息,所以一些类型也不相同,用户发的消息有可能是图片,声音,文字,所以呢
// 模板中的内容需要改变,所以先把回复模板中的属性获取
$fromUsername = $postObj->FromUserName;
$toUsername = $postObj->ToUserName;
$msgType = $postObj->MsgType;
$keywords = $postObj->Content;
$time = time();
$textTpl = "<xml>
    <ToUserName><![CDATA[%s]]></ToUserName>
    <FromUserName><![CDATA[%s]]></FromUserName>
    <CreateTime>%s</CreateTime>
    <MsgType><![CDATA[%s]]></MsgType>
    <Content><![CDATA[%s]]></Content>
</xml>";

//判断用户发给微信公众号的是否是个图片消息
if($msgType == "image"){
    //如果是,返回给用户一个文本消息
    $msgType = 'text';
    $contentStr = '你的照片真帅!!!';
    $resultStr = sprintf($textTpl, $fromUsername, $toUsername, $time, $msgType, $contentStr);//转化%s
    echo $resultStr;
}
```

回复的都是文本消息

如下图:



4.3.3 回复语音消息

假如用户给发送的是语音消息呢,首先来的开发者文档,看一下如何回复语音消息
方法同图片一样,来到开发者文档

```
<xml>
<ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
<FromUserName><![CDATA[fromUser]]></FromUserName>
<CreateTime>12345678</CreateTime>
<MsgType><![CDATA[voice]]></MsgType>
<Voice>
<MediaId><![CDATA[media_id]]></MediaId>
</Voice>
</xml>
```

参数	是否必须	说明
ToUserName	是	接收方帐号(收到的OpenID)
FromUserName	是	开发者微信号
CreateTime	是	消息创建时间戳(整型)
MsgType	是	语音, voice
MediaId	是	通过素材管理中的接口上传多媒体文件,得到的id

首先去判断用户发来的是否是语音消息,如果是,给用户返回一个文本消息

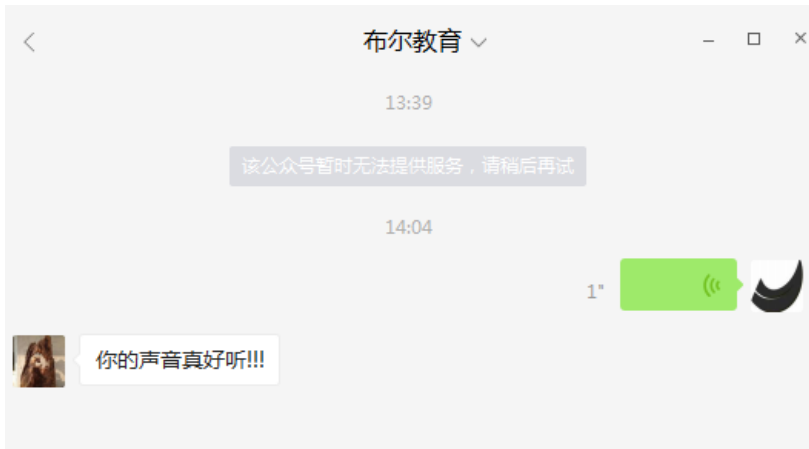
```
$postStr = $GLOBALS["HTTP_RAW_POST_DATA"];
$postObj = simplexml_load_string($postStr, 'SimpleXMLElement', LIBXML_NOCDATA);
// 因为要回复用户不同类型的消息,所以一些类型也不相同,用户发的消息有可能是图片,声音,文字,所以呢
// 模板中的内容需要改变,所以先把回复模板中的属性获取
$fromUsername = $postObj->FromUserName;
$toUsername = $postObj->ToUserName;
$msgType = $postObj->MsgType;
$keywords = $postObj->Content;
$time = time();
$textTpl = "<xml>
    <ToUserName><![CDATA[%s]]></ToUserName>
    <FromUserName><![CDATA[%s]]></FromUserName>
```

```

        <CreateTime>%s</CreateTime>
        <MsgType><![CDATA[%s]]></MsgType>
        <Content><![CDATA[%s]]></Content>
    </xml>";
//进行判断是否是语音消息
if($msgType == "voice"){
    $msgType = 'text';//返回的类型 文本
    $contentStr = '你的声音真好听!!!';//返回的内容
    $resultStr = sprintf($textTpl, $fromUsername, $toUsername, $time, $msgType, $contentStr);//转化%s
    echo $resultStr;
}

```

成功如下图所示



4.4 LBS侧即送

功能:用户发送自己的位置信息,返回周边的厕所信息

思路:根据用户的经纬度信息,调用百度地图等Api,查询周边厕所并返回位置信息

相关Api:百度地图->webApi->placeApi->圆形检索

侧即送就是根据用户发送过来的地址信息,进行判断

首先看开发者文档

```

<xml>
<ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
<FromUserName><![CDATA[fromUser]]></FromUserName>
<CreateTime>1351776360</CreateTime>
<MsgType><![CDATA[location]]></MsgType>
<Location_X>23.134521</Location_X>
<Location_Y>113.358803</Location_Y>
<Scale>20</Scale>
<Label><![CDATA[位置信息]]></Label>
<MsgId>1234567890123456</MsgId>
</xml>

```

参数	描述
ToUserName	开发者微信号
FromUserName	发送方帐号（一个OpenID）
CreateTime	消息创建时间（整型）
MsgType	location
Location_X	地理位置纬度
Location_Y	地理位置经度
Scale	地图缩放大小
Label	地理位置信息
MsgId	消息id，64位整型

```

//首先判断用户是否发一个位置信息,回复给用户厕所的位置信息
if($msgType == "location"){
    //在百度地图开发者中心,自己去注册,利用的自己的ak,json格式,经纬度是用户发送过来的
    //要用post接收
    $location_x = $postObj->Location_X;
    $location_y = $postObj->Location_Y;
    $url = 'http://api.map.baidu.com/place/v2/search?query=%E5%8E%95%E6%89%80&location='.$location_x.'&location_y='.$location_y.'&scope=2&'
    //因为是json格式,所以转化成数组,用file_get_contents请求url
    $arr = json_decode((file_get_contents($url)),true);
    //循环显示pointlist数组的数据 name,address,距离
    $contentStr = '';
    foreach ($arr['results'] as $k => $v) {
        $contentStr .= $v['name'] . '在' . $v['address'] . ',距离你有' . $v['detail_info']['distance'] . "米 \n";
    }
    $msgType = 'text';
    $resultStr = sprintf($textTpl, $fromUsername, $toUsername, $time, $msgType, $contentStr);
    echo $resultStr;
}

```

成功返回:



4.5 图片应用之人脸识别

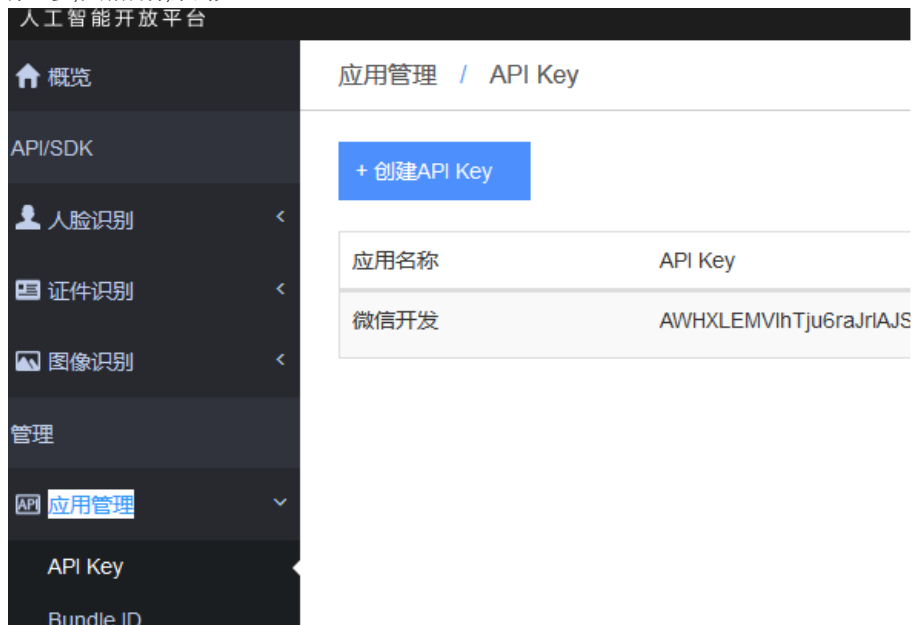
功能:分析图片的人种,性别,等等

思路:调用人脸识别Api,用户发给微信公众号图片,本地服务器把返回的结果返回给用户

相关Api:Face++<https://console.faceplusplus.com.cn/documents/4888373>

第一步,注册Face++官网,在注册的同时,会提交属于自己的一个项目,同样会生成Api_key,Api_secret

第二步,注册成功,来到如:

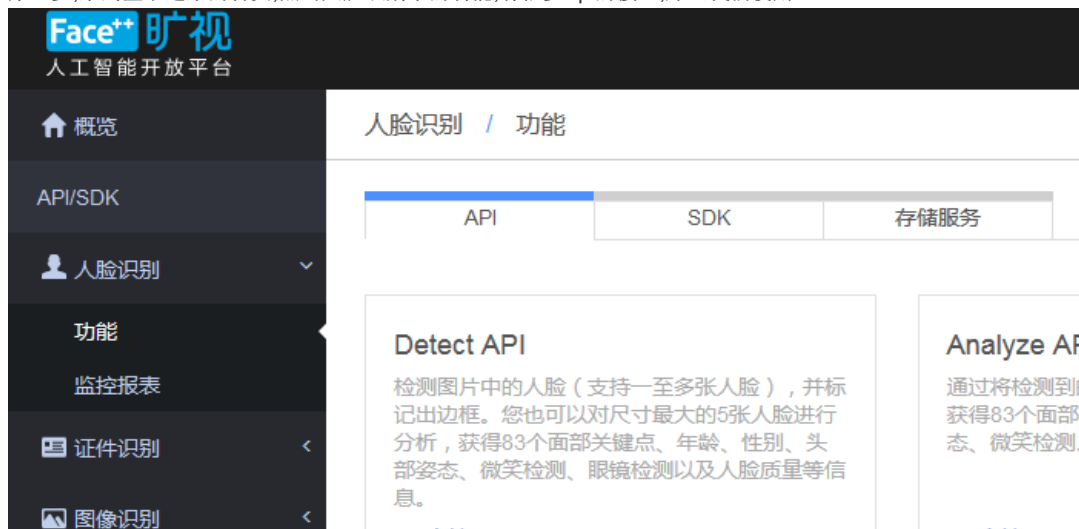


右边有属于自己的Api_key,和Api_secret

+ 创建API Key				
应用名称	API Key	API Secret	类型	状态
微信开发	AWHXLEMVihTju6raJrtAJ5R4gPe8jX_	***** 显示	试用	启用

如果没有,还可以创建新的Api_key

第三步,来到登录进来的首页,点击人脸识别下的功能,有很多Api的接口,那么我们使用Detect API



第四步,看这个api的使用方法,来到它的接口文档下如下图所示

使用要求

描述

调用者提供图片文件或者图片URL, 进行人脸检测和人脸分析。识别出的人脸会给出face_token, 用于后续的人脸比对等操作。请注意, 只对人脸包围盒面积最大的5个人脸进行分析, 其他人脸可以使用Face Analyze API进行分析。如果您需要使用检测出的人脸于后续操作, 建议将对应face_token添加到FaceSet中。如果一个face_token连续72小时没有存放在任意FaceSet中, 则该face_token将会失效。如果对同一张图片进行多次人脸检测, 同一个人脸得到的face_token是不同的。

图片要求

图片格式: JPG(JPEG), PNG

图片像素尺寸: 最小4848像素, 最大40964096像素

图片文件大小: 2MB

最小人脸像素尺寸: 系统能够检测到的人脸框为一个正方形, 正方形边长的最小值为图像短边长度的48分之一, 最小值不低于48像素。例如图片为40963200 像素, 则最小人脸像素尺寸为 6666 像素。

调用URL

<https://api-cn.faceplusplus.com/facepp/v3/detect>

调用方法

POST

是否必选	参数名	类型	参数说明
必选	api_key	String	调用此API的API Key
必选	api_secret	String	调用此API的API Secret
必选（二选一）	image_url	String	图片的URL。 注：在下载图片时可能由于网络等原因导致下载图片时间过长，建议使用image_file参数直接上传图片。
	image_file	File	一个图片，二进制文件，需要用post multipart/form-data的方式上传。 如果同时传入了image_url和image_file参数，本API将使用image_file参数。
可选	return_landmark	Int	是否检测并返回人脸五官和轮廓的83个关键点。 1:检测 0:不检测 注：默认值为0
可选	return_attributes	String	是否检测并返回根据人脸特征判断出的年龄，性别，微笑、人脸质量等属性，需要将需要检测的属性组织成一个用逗号分隔的字符串。目前支持：gender, age, smiling, glass, headpose, facequality, blur。顺序没有要求。默认值为 none，表示不检测属性。请注意none如果与任何属性共用则都不检测属性。 注：facequality（人脸质量）是指图像中的人脸是否适合进行人脸比对，出现模糊、过亮、过暗、大侧脸、不完整等情况会影响人脸质量分数。

返回值说明

字段	类型	说明
request_id	String	用于区分每一次请求的唯一的字符串。
faces	Array	被检测出的人脸数组 注：如果没有检测出人脸则为空数组
image_id	String	被检测的图片在系统中的标识
time_used	Int	整个请求所花费的时间，单位为毫秒。
error_message	String	当请求失败时才会返回此字符串，具体返回内容见后续错误信息章节。否则此字段不存在。

faces数组中单个元素的结构

字段	类型	说明
face_token	String	人脸的标识
face_rectangle	Object	人脸矩形框，坐标数字为整数，代表像素点坐标 top：左上角纵坐标 left：左上角横坐标 width：宽度 height：高度
landmark	Object	人脸的83个关键点坐标数组。
attributes	Object	人脸属性特征，包括： gender：性别分析结果，value的值为Male/Female。Male 代表男性，Female代表女性。 age：年龄分析结果，value的值为一个非负整数，标识估计的年龄。 smiling：笑容分析结果，value的值为一个[0,100]的浮点数，小数点后3位有效数字，数值大表示笑程度高。threshold代表笑容的阈值，超过该阈值认为有笑容。 glass：是否佩戴眼镜的分析结果，value的值为None/Dark/Normal。None代表不佩戴眼镜，Dark代表佩戴墨镜，Normal代表佩戴普通眼镜。 headpose：人脸姿势分析结果，包括pitch_angle, roll_angle, yaw_angle，分别对应抬头，旋转（平面旋转），摇头。单位为角度。 blur：人脸模糊分析结果，包括以下两种分析 <ul style="list-style-type: none">motionblur: 人脸移动模糊度分析结果，value的值为是一个浮点数，范围[0,100], 小数点后3位有效数字。threshold表示人脸模糊度是否影响辨识的阈值。gaussianblur：人脸高斯模糊度分析结果，value的值为是一个浮点数，范围[0,100], 小数点后3位有效数字。threshold表示人脸模糊度是否影响辨识的阈值。 facequality: 人脸质量判断结果，value值为人脸的质量判断的分数，是一个浮点数，范围[0,100], 小数点后3位有效数字。threshold表示人脸质量基本合格的一个阈值对。

调用示例

```
curl -X POST "https://api-cn.faceplusplus.com/facepp/v3/detect" -F "api_key=<api_key>" \
-F "api_secret=<api_secret>" \
-F "image_file=@image_file.jpg" \
-F "return_landmark=1" \
-F "return_attributes=gender,age"
```

以上呢,是需要的接口文档信息,
首先我们注意,调用url的时候是https,使用POST请求方法去做,
然后有必选参数,api_key,api_secret,image_url
可选参数return_landmark:1: 检测0:不检测:注：默认值为0,
return_attributes:返回的是人脸的属性,性别,年龄等
再次我们看调用示例使用curl去请求,然后携带必选和可选参数
使用方法如下

```
//封装好一个curl函数
$data = [
```



```

        'api_key'=>'AWHXLEMVlhTju6raJr1AJSSR4gPe8jX_',
        'api_secret'=>'j3etjvp-DZsz_SJpXdZNN0IOovVg01KK',
        'image_url'=>$postObj->PicUrl,
        'return_landmark'=>'1',
        'return_attributes'=>'age'
    ];
    $url = 'https://api-cn.faceplusplus.com/facepp/v3/detect';
    //1,初始化
    $curl = curl_init();
    //设置参数
    curl_setopt($curl,CURLOPT_URL,$url);
    curl_setopt($curl, CURLOPT_HEADER,0);
    curl_setopt($curl, CURLOPT_RETURNTRANSFER, 1);
    curl_setopt($curl, CURLOPT_SSL_VERIFYPEER, 0);
    curl_setopt($curl, CURLOPT_POSTFIELDS, $data);
    //发送请求信息
    $da = curl_exec($curl);
    //关闭请求资源
    curl_close($curl);
    $arr = json_decode($da,true);
    var_dump($arr['faces']);

```

在浏览器中运行成功则返回数据那就ok了再继续整合到我们的项目

```

//来到用户发图片的那个位置进行整合就行
if($msgType == "image"){
    $data = [
        'api_key'=>'AWHXLEMVlhTju6raJr1AJSSR4gPe8jX_',
        'api_secret'=>'j3etjvp-DZsz_SJpXdZNN0IOovVg01KK',
        'image_url'=>$postObj->PicUrl,
        'return_landmark'=>'1',
        'return_attributes'=>'age'
    ];

    $url = 'https://api-cn.faceplusplus.com/facepp/v3/detect';
    //1,初始化
    $curl = curl_init();
    //设置参数
    curl_setopt($curl,CURLOPT_URL,$url);
    curl_setopt($curl, CURLOPT_HEADER,0);
    curl_setopt($curl, CURLOPT_RETURNTRANSFER, 1);
    curl_setopt($curl, CURLOPT_SSL_VERIFYPEER, 0);
    curl_setopt($curl, CURLOPT_POSTFIELDS, $data);
    //发送请求信息
    $da = curl_exec($curl);
    //关闭请求资源
    curl_close($curl);
    //转化数组
    $arr = json_decode($da,true);
    //如果成功则返回数组,那么我们统计数组中的faces参数
    $num = count($arr['faces']);
    if($num == 0){
        //随便的图片回复
        $contentStr = '你的图片真好看!!!';
    }else{
        //有人物则返回
        $contentStr = '这里有'.$num.'个人';
    }
    $msgType = 'text';
    $resultStr = sprintf($textTpl, $fromUsername, $toUsername,$time, $msgType,
    $contentStr);
    echo $resultStr;

```

如下图所示



第5章 不同类型的消息回复

根据用户发给微信公众号的消息,本地服务器回复给用户不同类型的消息,以上呢都是回复的文本消息
还可以回复,音乐,图片,图文,等等

5.1 回复音乐消息

在之前,以了解到,微信公众号的开发原理,现在呢,当用户发送文本消息的时候,本地服务器返回一个音乐,在这个过程呢,都是使用xml数据发送和接收,所以需要先整理个模板,来到开发教程

回复音乐消息

```
<xml>
<ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
<FromUserName><![CDATA[fromUser]]></FromUserName>
<CreateTime>12345678</CreateTime>
<MsgType><![CDATA[music]]></MsgType>
<Music>
<Title><![CDATA[TITLE]]></Title>
<Description><![CDATA[DESCRIPTION]]></Description>
<MusicUrl><![CDATA[MUSIC_Url]]></MusicUrl>
<HQMusicUrl><![CDATA[HQ_MUSIC_Url]]></HQMusicUrl>
<ThumbMediaId><![CDATA[media_id]]></ThumbMediaId>
</Music>
</xml>
```

参数	是否必须	说明
ToUserName	是	接收方帐号（收到的OpenID）
FromUserName	是	开发者微信号
CreateTime	是	消息创建时间（整型）
MsgType	是	music
Title	否	音乐标题
Description	否	音乐描述
MusicURL	否	音乐链接
HQMusicUrl	否	高质量音乐链接，WIFI环境优先使用该链接播放音乐
ThumbMediaId	是	缩略图的媒体id，通过素材管理中的接口上传多媒体文件，得到该id

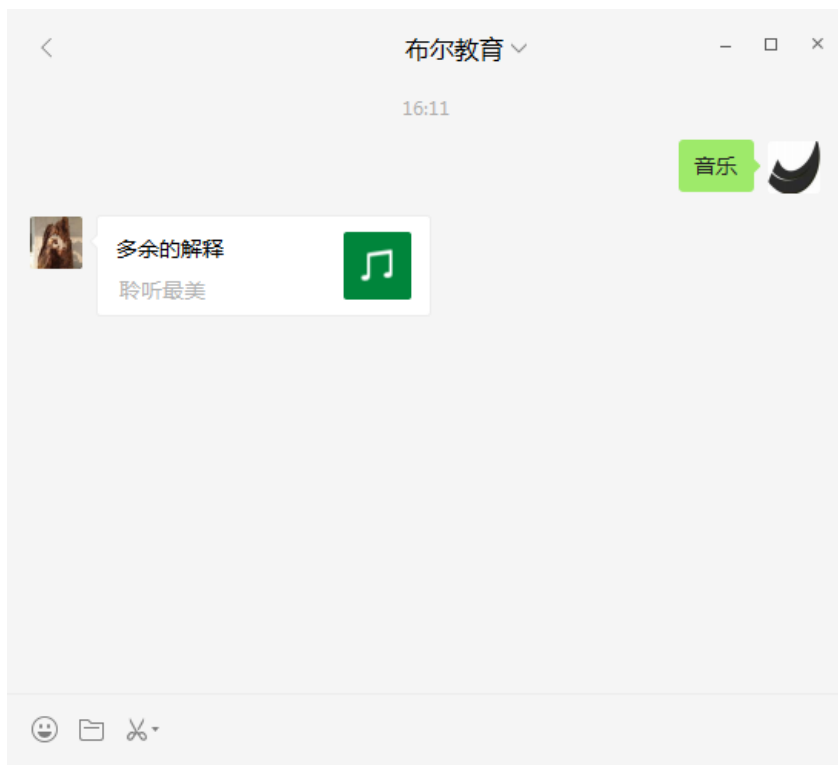
使用方法与回复文本消息相似

第一步,准备模板

```
//准备模板使用占位符
$muTpl = "<xml>
<ToUserName><![CDATA[%s]]></ToUserName>//接收方账号
<FromUserName><![CDATA[%s]]></FromUserName>//开发者微信号
<CreateTime>%s</CreateTime>//消息创建时间
<MsgType><![CDATA[%s]]></MsgType>//回复消息类型
<Music>
<Title><![CDATA[%s]]></Title>//回复的音乐标题
<Description><![CDATA[%s]]></Description>//音乐描述
<MusicUrl><![CDATA[%s]]></MusicUrl>//回复的音乐链接
<HQMusicUrl><![CDATA[%s]]></HQMusicUrl>././高清链接
</Music>
</xml>";

//判断用户发送的什么消息,如果是`音乐`那就回复一段音乐,在关键字中去写
if($keyword == '音乐'){
    //返回用户的是什么类型的消息
    $msgType = "music";
    //标题描述
    $title = "多余的解释";
    //音乐描述
    $des = "聆听最美";
    //放置本地一个音乐文件,使用前先正常去访问能否正常播放,域名+音乐名字
    $url = 'http://bool.ittun.com/%E5%A4%9A%E4%BD%99%E7%9A%84%E8%A7%A3%E9%87%8A.mp3';
    //使用sprintf处理模板
    $resultStr = sprintf($muTpl,$fromUsername,$toUsername, $time,$msgType,
    $title,$des,$url,$url);
    echo $resultStr;
}
```

成功则返回,如下页面



5.2 回复图文消息

和回复音乐消息是差不多的流程

准备好一个模板

```
<xml>
<ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
<FromUserName><![CDATA[fromUser]]></FromUserName>
<CreateTime>12345678</CreateTime>
<MsgType><![CDATA[news]]></MsgType>
<ArticleCount>2</ArticleCount>
<Articles>
<item>
<Title><![CDATA[title1]]></Title>
<Description><![CDATA[description1]]></Description>
<PicUrl><![CDATA[picurl]]></PicUrl>
<Url><![CDATA[url]]></Url>
</item>
<item>
<Title><![CDATA[title]]></Title>
<Description><![CDATA[description]]></Description>
<PicUrl><![CDATA[picurl]]></PicUrl>
<Url><![CDATA[url]]></Url>
</item>
</Articles>
</xml>
```

可以回复单条或多条,如果是单条就是1固定de

参数	是否必须	说明
ToUserName	是	接收方帐号（收到的OpenID）
FromUserName	是	开发者微信号
CreateTime	是	消息创建时间（整型）
MsgType	是	news
ArticleCount	是	图文消息个数，限制为8条以内
Articles	是	多条图文消息信息，默认第一个item为大图,注意，如果图文数超过8，则将会无响应
Title	否	图文消息标题
Description	否	图文消息描述
PicUrl	否	图片链接，支持JPG、PNG格式，较好的效果为大图360*200，小图200*200
Url	否	点击图文消息跳转链接

```
//准备模板
$newTpl = "<xml>
    <ToUserName><![CDATA[%s]]></ToUserName>//接收方
    <FromUserName><![CDATA[%s]]></FromUserName>//开发者微信
    <CreateTime>%s</CreateTime>//消息创建时间
    <MsgType><![CDATA[%s]]></MsgType>//回复的消息类型
    <ArticleCount>1</ArticleCount>//回复单条还是多条,单条为1
    <Articles>
        <item>
            <Title><![CDATA[%s]]></Title>//文章的标题
            <Description><![CDATA[%s]]></Description>//内容描述
            <PicUrl><![CDATA[%s]]></PicUrl>//文章图片
            <Url><![CDATA[%s]]></Url>//点击跳转地址
        </item>
    </Articles>
</xml> ";

//判断当用户发送什么的时候回复该消息
if($keyword == '图文'){
    //回复的消息类型
    $msgType = "news";
    //回复的图文的标题
    $title = "布尔教育微信课程";
    //回复的图文的描述
    $des = "laravel框架的应用和三级分销";
    //既然是图文消息,图片的链接地址,直接放到当前目录建议
    $pic = 'http://bool.ittun.com/bool.jpg';
    //点击跳转地址 自定义
    $url = 'https://ke.qq.com/course/98080#tuin=3a09b45a';
    //使用sprintf函数处理顺序一定要注意
    $resultStr = sprintf($newTpl,$fromUsername,$toUsername, $time,$msgType,
    $title,$des,$pic,$url);
    echo $resultStr;
}
```

成功则返回



5.3 关注回复事件消息

当用户关注我们的微信公众号的时候,我们需要返回用户一个信息,比如欢迎关注等等!

那么什么是事件消息?看开发文档

接收事件推送

在微信用户和公众号产生交互的过程中,用户的某些操作会使得微信服务器通过事件推送的形式通知到开发者在开发者中心处设置的服务器地址,从而开发者可以获取到该信息。其中,某些事件推送在发生后,是允许开发者回复用户的,某些则不允许,详细内容如下:

目录

- 1 关注/取消关注事件
- 2 扫描带参数二维码事件
- 3 上报地理位置事件
- 4 自定义菜单事件
- 5 点击菜单拉取消息时的事件推送
- 6 点击菜单跳转链接时的事件推送

我们要做的事关注和取消回复的消息,首先看下推送的xml

推送XML数据包示例：

```
<xml>
<ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
<FromUserName><![CDATA[FromUser]]></FromUserName>
<CreateTime>123456789</CreateTime>
<MsgType><![CDATA[event]]></MsgType>
<Event><![CDATA[subscribe]]></Event>
</xml>
```

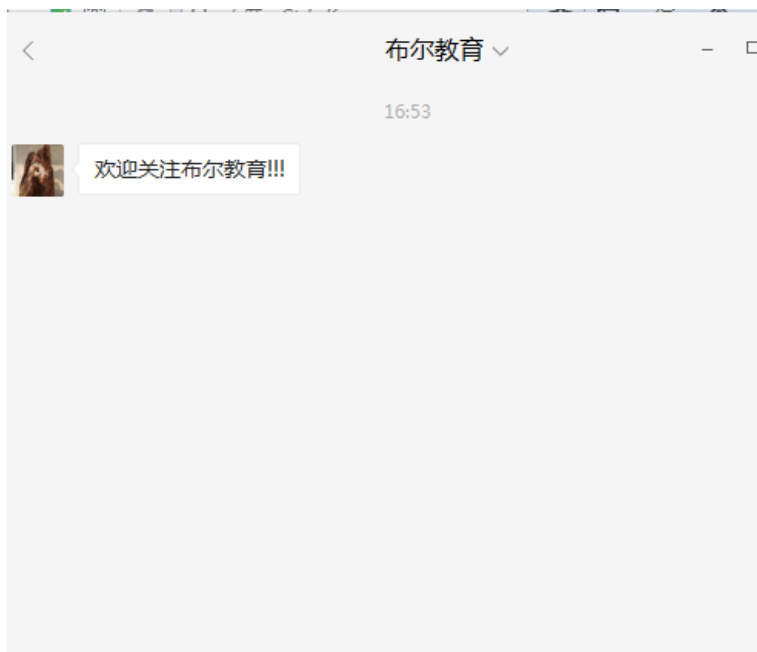
参数说明：

参数	描述
ToUserName	开发者微信号
FromUserName	发送方帐号（一个OpenID）
CreateTime	消息创建时间（整型）
MsgType	消息类型，event
Event	事件类型，subscribe(订阅)、unsubscribe(取消订阅)

从图片可以看出msgTyp类型是event,然后在事件类型中有subscribe(订阅)、unsubscribe(取消订阅)
//使用方法,判断微信公众号post的数据到本地服务器,是否是事件消息,如果是事件消息,事件类型是否是订阅或取定

```
//判断事件类型
$event = $postObj->Event;
//判断是否是事件消息
if($msgType == 'event'){
    if ($event == 'subscribe') {
        //如果是回复一条文本消息
        $msgType = 'text';
        $contentStr = '欢迎关注布尔教育!!!';
        $resultStr = sprintf($textTpl, $fromUsername, $toUsername, $time,
$msgType, $contentStr);
        echo $resultStr;
    }
}
```

取关重关,成功返回,如下图



第6章 自定义菜单

之前开发都是使用微信的公众号,但是有相应的权限,比如自定义菜单,等
但是怎么弄呢?不要着急,微信为了方便开发人员做测试,提供了测试号,所有的权限都可以使用

6.1 测试号申请

首先来到开发文档,开始开发下
公众号接口权限说明

接口调用频次限制说明	<pre>{"errcode":45009,"errmsg":"api freq out of limit"}</pre>
接口返回码说明	开发者可以登录微信公众平台,在帐号后台开发者中心接口权限模板调用量清零,说明如下:
入门指引	1、由于指标计算方法或统计时间差异,实时调用量数据可能会出现
开始开发	2、每个帐号每月共10次清零操作机会,清零生效一次即用掉一次机
接入指南	3、第三方帮助公众号调用时,实际上是在消耗公众号自身的quota。
接口域名说明	4、每个有接口调用限额的接口都可以进行清零操作。
获取access_token	新注册帐号各接口调用频率限制如下:
获取微信服务器IP地址	
报警排查指引	
接口测试号申请	接口
	获取access_token

点击接口测试号申请

由于用户体验和安全性方面的考虑,微信公众号的注册有一定门槛,某些高级接口的权限需要微信认证后才可以获取。

所以,为了帮助开发者快速了解和上手微信公众号开发,熟悉各个接口的调用,我们推出了微信公众帐号测试号,通过手机微信扫描二维码即可获得测试号。

[进入微信公众帐号测试号申请系统](#)

点击接口测试号申请系统,点击登录扫描二维码即可

测试号信息

appID

appsecret

接口配置信息修改

请填写接口配置信息，此信息需要你有自己的服务器资源，填写的URL需要正确响应微信发送的Token验证，请阅读[消息接口使用指南](#)。


URL

http://bool.ittun.com

Token

下面的二维码即测试号

测试号二维码



请用微信扫描关注测试公众号

用户列表（最多100个）

序号	昵称	微信号	操作
1	.	oLSMbWzGOkJ83_qXSfPyo9JZS-ik	移除

模板消息接口

新增测试模板 最多10个，接受模板消息需要关注测试号

然后配置流程是和公众号相同,直接在接口配置信息修改

6.2 自定义菜单接口创建

首先,了解什么是自定义菜单的,创建完毕之后是什么样式的?如下图



注意:

- 1、自定义菜单最多包括3个一级菜单，每个一级菜单最多包含5个二级菜单。
 - 2、一级菜单最多4个汉字，二级菜单最多7个汉字，多出来的部分将会以“...”代替。
 - 3、创建自定义菜单后，菜单的刷新策略是，在用户进入公众号会话页或公众号profile页时，如果发现上一次拉取菜单的请求在5分钟以前，就会拉取一下菜单，如果菜单有更新，就会刷新客户端的菜单。测试时可以尝试取消关注公众账号后再次关注，则可以看到创建后的效果。
- 自定义菜单接口可实现多种类型按钮，如下：

- 1、click：点击事件用户点击click类型按钮后，微信服务器会通过消息接口推送消息类型为event的结构给开发者（参考消息接口指南），并且带上按钮中开发者填写的key值，开发者可以通过自定义的key值与用户进行交互；
- 2、view：跳转URL用户点击view类型按钮后，微信客户端将会打开开发者在按钮中填写的网页URL，可与网页授权获取用户基本信息接口结合，获得用户基本信息。
- 3、scancode_push：扫码事件用户点击按钮后，微信客户端将调起扫一扫工具，完成扫码操作后显示扫描结果（如果是URL，将进入URL），且会将扫码的结果传给开发者，开发者可以下发消息。
- 4、scancode_waitmsg：扫码事件且弹出“消息接收中”提示框用户点击按钮后，微信客户端将调起扫一扫工具，完成扫码操作后，将扫码的结果传给开发者，同时收起扫一扫工具，然后弹出“消息接收中”提示框，随后可能会收到开发者下发的消息。
- 5、pic_sysphoto：弹出系统拍照发图用户点击按钮后，微信客户端将调起系统相机，完成拍照操作后，会将拍摄的相片发送给开发者，并推送事件给开发者，同时收起系统相机，随后可能会收到开发者下发的消息。
- 6、pic_photo_or_album：弹出拍照或者相册发图用户点击按钮后，微信客户端将弹出选择器供用户选择“拍照”或者“从手机相册选择”。用户选择后即走其他两种流程。
- 7、pic_weixin：弹出微信相册发图器用户点击按钮后，微信客户端将调起微信相册，完成选择操作后，将选择的相片发送给开发者的服务器，并推送事件给开发者，同时收起相册，随后可能会收到开发者下发的消息。
- 8、location_select：弹出地理位置选择器用户点击按钮后，微信客户端将调起地理位置选择工具，完成选择操作后，将选择的地理位置发送给开发者的服务器，同时收起位置选择工具，随后可能会收到开发者下发的消息。
- 9、media_id：下发消息（除文本消息）用户点击media_id类型按钮后，微信服务器会将开发者填写的永久素材id对应的素材下发给用户，永久素材类型可以是图片、音频、视频、图文消息。请注意：永久素材id必须是在“素材管理/新增永久素材”接口上传后获得的合法id。
- 10、view_limited：跳转图文消息URL用户点击view_limited类型按钮后，微信客户端将打开开发者在按钮中填写的永久素材id对应的图文消息URL，永久素材类型只支持图文消息。请注意：永久素材id必须是在“素材管理/新增永久素材”接口上传后获得的合法id。

请注意，3到8的所有事件，仅支持微信iPhone5.4.1以上版本，和Android5.4以上版本的微信用户，旧版本微信用户点击后将没有回应，开发者也不能正常接收到事件推送。9和10，是专门给第三方平台旗下未微信认证（具体而言，是资质认证未通过）的订阅号准备的事件类型，它们是没有事件推送的，能力相对受限，其他类型的公众号不必使用。

在上图文档中要注意,使用一些类型的时候,需要有版本要求;

接口调用请求说明

http请求方式：POST（请使用https协议）https://api.weixin.qq.com/cgi-bin/menu/create?access_token=ACCESS_TOKEN
用curl发起post请求信息

```
//请求实例 是json格式
{
  "button":[
    {
      "type":"click",
      "name":"今日歌曲",
      "key":"V1001_TODAY_MUSIC"
    }
  ],
```

```
{
  "name": "菜单",
  "sub_button": [
    {
      "type": "view",
      "name": "搜索",
      "url": "http://www.soso.com/"
    },
    {
      "type": "view",
      "name": "视频",
      "url": "http://v.qq.com/"
    },
    {
      "type": "click",
      "name": "赞一下我们",
      "key": "V1001_GOOD"
    }
  ]
}
```

请求实例中,都是一个参数和接口类型,那具体的是什么意思呢??

参数说明

参数	是否必须	说明
button	是	一级菜单数组,个数应为1~3个
sub_button	否	二级菜单数组,个数应为1~5个
type	是	菜单的响应动作类型
name	是	菜单标题,不超过16个字节,子菜单不超过60个字节
key	click等点击类型必须	菜单KEY值,用于消息接口推送,不超过128字节
url	view类型必须	网页链接,用户点击菜单可打开链接,不超过1024字节
media_id	media_id类型和view_limited类型必须	调用新增永久素材接口返回的合法media_id

返回的结果

返回结果

正确时的返回JSON数据包如下：

```
{"errcode":0,"errmsg":"ok"}
```

错误时的返回JSON数据包如下（示例为无效菜单名长度）：

```
{"errcode":40018,"errmsg":"invalid button name size"}
```

[使用网页调试工具调试该接口](#)

看到这里大家,就有对自定义创建接口有了理解,但是如何去调用接口呢
`https://api.weixin.qq.com/cgi-bin/menu/create?access_token=ACCESS_TOKEN`
这里面有个参数 `access_token` ,在哪找到呢??获取到token,还需要用curl 去请求么?
不用的 看返回的结果这张图,下面有一个使用网页调试工具去调用接口

6.3 获取Access_Token

第一步 来到开发文档下的开始开发的获取access_token

接口调用频次限制说明
接口返回码说明
入门指引
开始开发
接入指南
接口域名说明
获取access_token
获取微信服务器IP地址

第二步 进入文档

注意阅读：

access_token是公众号的全局唯一接口调用凭据，公众号调用各接口时都需使用access_token。开发者需要进行妥善保存。access_token的存储至少要保留512个字符空间。access_token的有效期目前为2个小时，需定时刷新，重复获取将导致上次获取的access_token失效。

大家一定要注意获取到关掉网页,防止刷新,有效期就两个小时

接口调用请求说明

http请求方式：GET https://api.weixin.qq.com/cgi-bin/token?grant_type=client_credential&appid=APPID&secret=APPSECRET

参数说明

参数	是否必须	说明
grant_type	是	获取access_token填写client_credential
appid	是	第三方用户唯一凭证
secret	是	第三方用户唯一凭证密钥，即appsecret

//用Get 的请求方式去访问这个接口信息,但是看里面的参数,需要填写的是属于自己的appid,appsecret,这个放在哪里呢??在测试号管理首页,如下图:

测试号信息

appID

appsecret

接口配置信息修改

请填写接口配置信息，此信息需要你有自己的服务器资源，填写的URL需要正确响应微信发送的Token验证，请阅读[消息接口使用指南](#)。

URL

http://bool.ittun.com

Token

添上 自己的appid和appsecret,然后在地址栏上get的请求方式去访问
下图是返回值的说明

返回说明

正常情况下，微信会返回下述JSON数据包给公众号：

```
{"access_token": "ACCESS_TOKEN", "expires_in": 7200}
```

参数	说明
access_token	获取到的凭证
expires_in	凭证有效时间，单位：秒

错误时微信会返回错误码等信息，JSON数据包示例如下（该示例为AppID无效错误）：

```
{"errcode": 40013, "errmsg": "invalid appid"}
```

6.4 自定义菜单使用网页接口调试工具

首先,来到自定义创建接口的开发文档最底下点击网页接口调试工具

微信公众平台接口调试工具

此工具旨在帮助开发者检测调用【微信公众平台开发者API】时发送的请求参数是否正确，提交相关信息后可获得服务器的验证结果

使用说明：

- (1) 选择合适的接口。
- (2) 系统会生成该接口的参数表，您可以直接在文本框内填入对应的参数值。（红色星号表示该字段必填）
- (3) 点击检查问题按钮，即可得到相应的调试信息。

一、接口类型：

二、接口列表： 方法：POST

三、参数列表：

* access_token：

调用接口凭证

* body：

ccess_token：

调用接口凭证

校验通过

获取到的access_token值

ody：

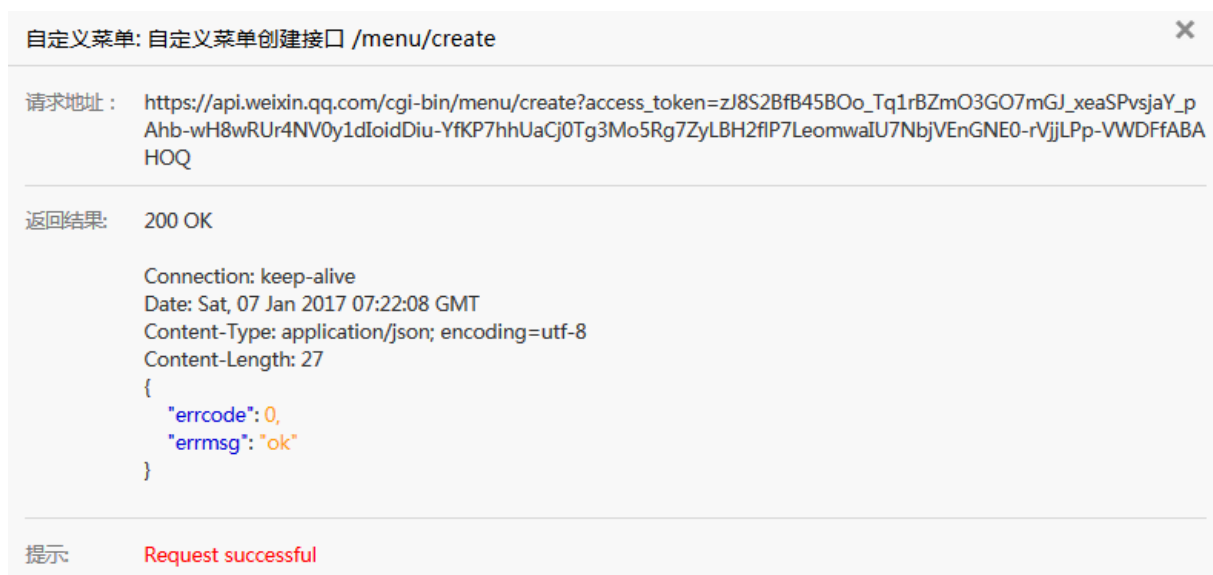
```
{
  "button": [
    {
      "type": "click",
      "name": "今日歌曲",
      "key": "音乐"
    },
    {
      "name": "菜单",
      "sub_button": [
        {
          "type": "view",
          "name": "搜索",
          "url": "http://www.soso.com/"
        },
        {

```

结合自己的代码然后进行修改

调用接口的数据json包

点击检查问题,成功返回



最后把自己的测试号取关重新关注一下,如下图



到现在,自定义菜单创建接口完成

6.5 自定义菜单整合到代码中

当我们想听歌的时候点击今日歌曲发现不可以,点击的不是普通消息,而是事件消息,那在这之前,说的关注事件,当点击今日歌曲的时候,本地接收到的是一个事件xml数据,所以在代码中进行整合

开发文档,接收事件推送,自定义菜单推送

推送XML数据包示例：

```
<xml>
<ToUserName><![CDATA[toUser]]></ToUserName>
<FromUserName><![CDATA[FromUser]]></FromUserName>
<CreateTime>123456789</CreateTime>
<MsgType><![CDATA[event]]></MsgType>
<Event><![CDATA[CLICK]]></Event>
<EventKey><![CDATA[EVENTKEY]]></EventKey>
</xml>
```

说明：

参数	描述
ToUserName	开发者微信号
FromUserName	发送方帐号（一个OpenID）
CreateTime	消息创建时间（整型）
MsgType	消息类型，event
Event	事件类型，CLICK
EventKey	事件KEY值，与自定义菜单接口中KEY值对应

根据xml模板判断,post过来的事件类型是CLICK

```
//判断事件类型是否是点击事件
if($event == 'CLICK'){
    $msgType = "music";
    $title = "多余的解释";
    $des = "聆听最美";
    $url = 'http://bool.ittun.com/%E5%A4%9A%E4%BD%99%E7%9A%84%E8%A7%A3%E9%87%8A.mp3';
    $resultStr = sprintf($muTpl,$fromUsername,$toUsername, $time,$msgType,$title,$des,$url,$url);
    echo $resultStr;
}
```

点击今日歌曲

布尔教育测试

16:02

多余的解释

聆听最美

今日歌曲

菜单