

TAC - Seizure Recognition

Yuri Shumyatsky - 231012826

Gabriel Gonçalves Caldo - 231034627

Pedro Araujo Cordeiro Viana - 202067452

20 de fevereiro de 2025

1 Introdução

2 MutRoSe - iHTN's

Dada a escolha da missão como sendo a Seizure Recognition do repositório RoboMax, foi utilizado a extensão do VSCode para o uso do MutRoSe e para a decomposição da missão e elaboração das iHTN's.

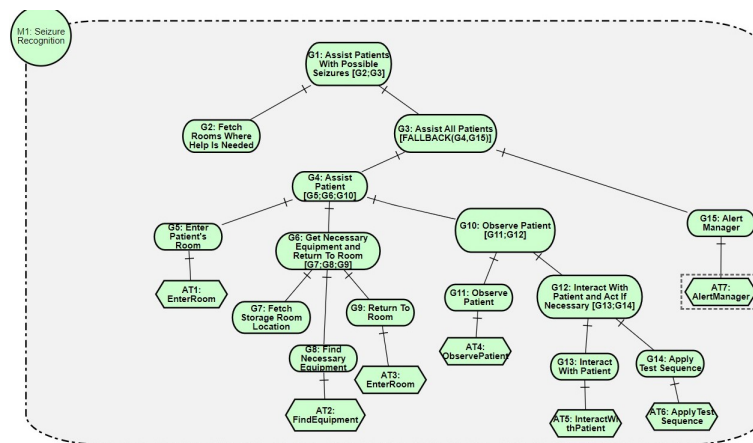


Figura 1: Goal Model da Missão

Ao decompor essa missão, foram geradas inúmeras iHTNs (em torno de 1340), mas foi selecionada a iHTN de número 666 para basear a construção da Behavior Tree.

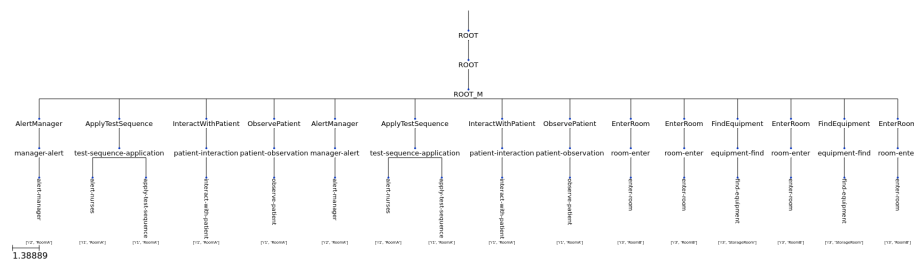


Figura 2: iHTN 666

O resultado é portanto a Behavior Tree da Figura 3.

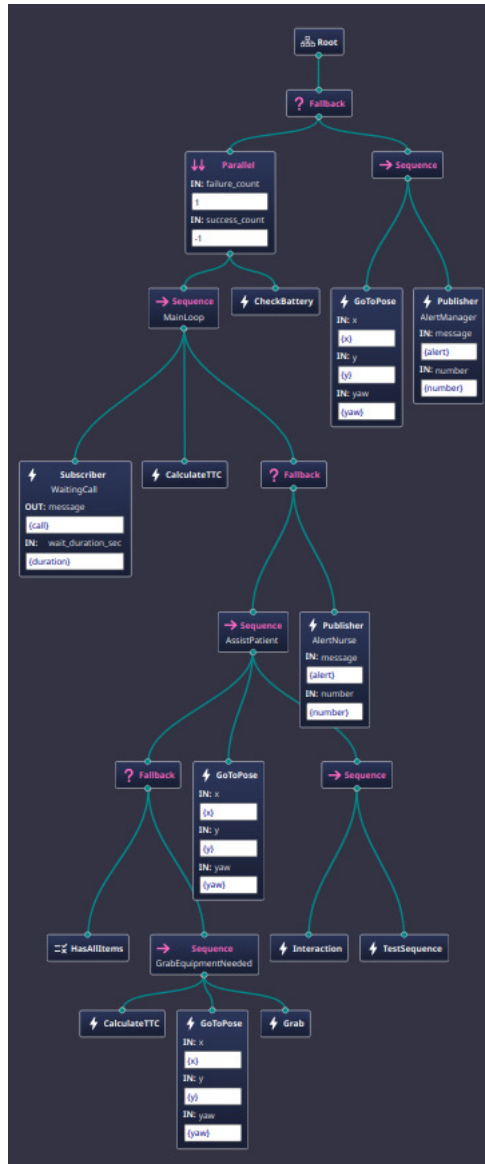


Figura 3: BT simulada no Groot

3 Configuração do Mapa

Apesar dos arquivos para o mapa do hospital terem sido providenciados, foram gastas múltiplas horas tentando fazer com que a simulação usasse os arquivos corretos, mas não houve sucesso.

De fato, o mais próximo alcançado foi a presença apenas das paredes, sem texturas ou objetos, como mostra a Figura 4.

Além disso, foi testado também com o mapa do CiC, mas não houve sucesso.

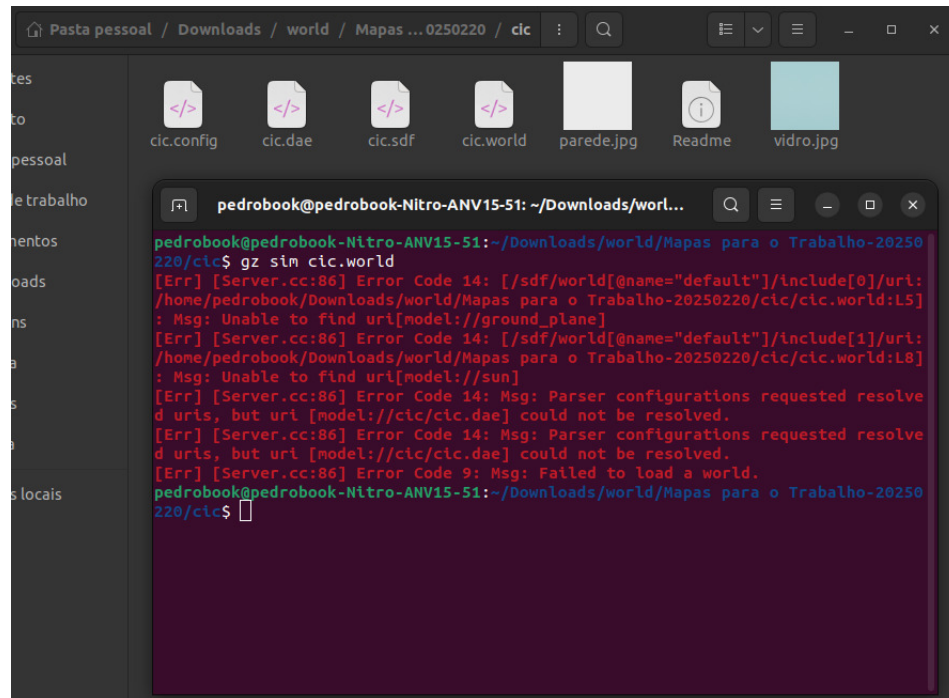


Figura 5: Erro ao usar o mapa CiC

4 Build

5 Conclusão