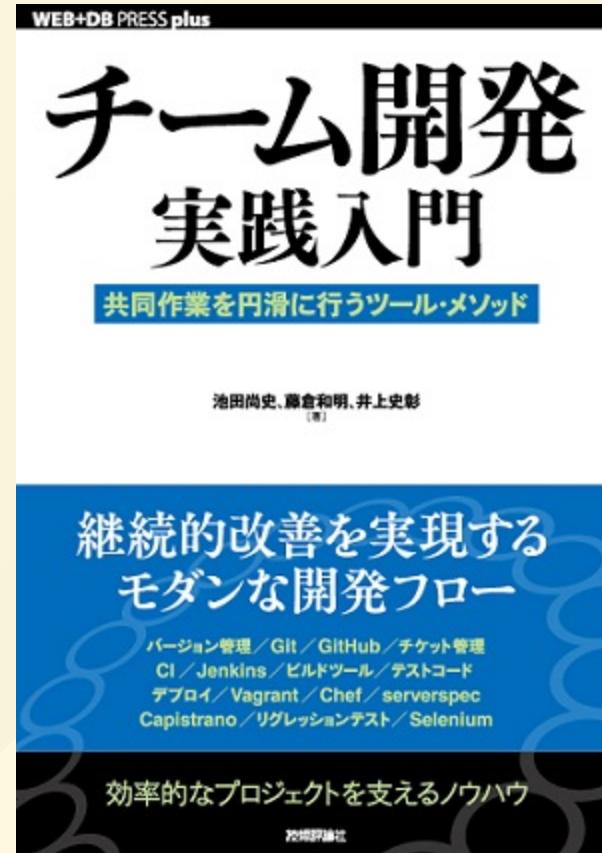


チーム開発実践入門勉強会



Directed by [@y0k0ta19](#)

達成目標

- チーム開発でのアンチパターンの学習
 - 代表的なアンチパターンは確実にプロジェクトから排除できる
- モダンな開発環境ツールの習得
 - [github](#), [jenkins](#), [チケット管理ツール](#), [AWS](#), [heroku](#), [Docker](#), [Selenium](#) 等を普通に使える
- チーム開発における作法習得と文化醸成
 - 世界標準のS/Wエンジニアとなる(第一歩) 
 - 世界中のOSSにビビらずにプルリクを出せる 

勉強会の進め方

- **輪講方式**

- 各章ごとに担当を決め、概要を説明する
- 参加者も事前にその回の範囲を読んでおく
- 様々な議論をする
 - 参加者は事前に質問を書いておく？

- **チーム開発の実践**

- 実際にツールを使ってチーム開発をしてみる
- そこでの気付きや運用方法を議論に加える
- OSSとしてリリースする

事前準備

- 「チーム開発実践入門」の購入
 - kindleないです 電子版は技術評論社から
- githubアカウントの作成・共有
 - 持ってない人はすぐに作りましょう
 - @y0k0ta19をフォロー
 - team-dev-practiceへ参加(招待します)

作りたいもの・開発に必要なもの

- (例)Visul studio codeのExtension
 - Electron開発環境
- (例) 何かのbot(笑)
 - テスト用デプロイ環境(heroku), DB(redis)