```
Docs » Official Example » Synthesize Human Speech with WaveNet
```

```
Synthesize Human Speech with WaveNet
 ※このNotebookは、chainer/examples/wavenetを元に作成しています。scriptとして実行したい場
合はそちらを参照してください。(現在はまだPull Request。)
 このNotebookでは、WaveNet[1]を用いて人の発話を合成します。
 まずは、以下のセルを実行して、ChainerとそのGPUバックエンドであるCuPyをインストールし
ます。Colaboratoryの「ランタイムのタイプ」がGPUであれば、GPUをバックエンドとして Chainerを動かすことができます。
  In [ ]: !curl https://colab.chainer.org/install | sh -
          また、学習データのダウンロードの高速化に aria2 、音声処理に librosa 、進捗バーの表示に
 tqdm を使うので、ここでインストールします。
  In [ ]:   !apt -y -q install aria2
  !pip install -q librosa tqdm
            Reading package lists.
           Readuring package 1155...
Building dependency tree...
Reading state information...
aria2 is already the newest version (1.33.1-1).
0 upgraded, 0 newly installed, 0 to remove and 5 not upgraded.
           /usr/local/lib/python3.6/dist-packages/google/colab/_shell.py in system(self, *args, **hwares)
               wargs)

return super(Shell, self).system(*args, **kwargs)

42

return super(Shell, self).system(*args, **kwargs)

43

return super(Shell, self).system(*args, **kwargs)
                  14    return _system_commands._system_compat(self, *args, **kwargs) #
::disable=protected-access
               45
46 def _send_error(self, exc_content):
           /usr/local/lib/python3.6/dist-packages/google/colab/_system_commands.py in _run_command(cmd, clear streamed output)
                    os.close(child_pty)
              194
> 195 return _monit
196 finally:
197 epoll.close()
                         return _monitor_process(parent_pty, epoll, p, cmd, update_stdin_widget)
           /usr/local/lib/python3.6/dist-packages/google/colab/_system_commands.py in _display_stdin_widget(delay_millis)
            _ousplay_stulm_anger(letay_mills)
353
353
4 hide_args = ['cell_remove_stdin', ()]
355
_message.blocking_request('hide_args, parent*shell.parent_header)
356
357
           /usr/local/lib/pythom3.6/dist-packages/google/colab/_message.py in blocking_request
(request_type, request, timeout_sec, parent)
159 # unique.
159 request_id = send_request(request_type, request, parent-parent)
170 return read_reply_from_input(request_id, timeout_sec)
            101 time.sleep(0.025)
102 continue
103 if (reply.get('type') == 'colab_reply' and
Google ドライブにデータを保存する準備
WaveNetの学習にはとても時間がかかります。そのため、Google Drive に経過を保存できるよう
に、マウントしておきましょう。(参考)
Colaboratory は、12時間を超えて継続できません。また、90分アイドルが続くと、ランタイムは
解放されます。その他の制限は、こちらが詳しいです。
次のコードセルをを実行し、以下の手順で Google アカウントの認証を行います。
 1. URLが表示されるのでそれをクリック
2. Google アカウントにログイン
3. 表示されるトークンをコピー
 4. このノートに戻って、テキストボックスにそのトークンを貼り付け
 5. 再度URLが表示されるのでそれをクリック
6. このノートに戻って、テキストボックスにそのトークンを貼り付け
  In [ ]: !apt-get install -y -qq software-properties-common python-software-properties module-init-
            tools > /dev/null
|add-apt-repository -y ppa:alessandro-strada/ppa 2>81 > /dev/null
|apt-get update -qq 2>81 > /dev/null
|apt-get -y install -qq google-drive-ocamlfuse fuse > /dev/null
           from google.colab import auth
auth.authenticate_user()
          # Generate creds for the Drive FUSE library.

from oauth2client.client import GoogleCredentials
creds = GoogleCredentials.get_application_default()
import getpas=
lgoogle-drive-ocamlfuse -headless -id*(creds.client_id) -secret*(creds.client_secret)
c/dev/null_28i| grop UBL
vcode = getpass.getpass()
letch (vcode) [google-drive-ocamlfuse -headless -id*(creds.client_id) -secret*
(creds.client_secret)
           E: Package 'python-software-properties' has no installation candidate
Please, open the following URL in a web browser: https://accounts.google.com/o/oauth2/auth?
client_id=255348553.apgs, googleusercontent.com/endirect_url=urm23aletf%3Aug%3Aoauth%3A2.6%
3Aood&cope=https%3Ad27827aww.googleupis.com%27auth%
27drivlewingsons_type=code&acces_type=offline&approval_prompt=force
必要なモジュールをimport し、その後にChainerのバージョンやNumPv・CuPv、そしてCuda等
の実行環境を確認してみましょう。
           import chainer
import chainer.functions as F
import chainer.links as L
from chainer.training import extensions
          1. 学習データの用意
 このnotebookでは、CSTR VCTK Corpusを学習データとして使用します。CSTR VCTK Corpus
は、エジンバラ大学CSTRグループによって収集された様々な英語アクセントをもつ音声コーパスです。発話者は109人、各話者につき400文章程度の文章をよみあげています。以下のセルを実
行して、必要な学習データをダウンロードし、解凍しましょう。
  In [ ]: !aria2c -x5 http://homepages.inf.ed.ac.uk/jyamagis/release/VCTK-Corpus.tar.gz
           10/29 14:02:24 [NOTICE] Downloading 1 item(s)
*** Download Progress Summary as of Mon Oct 29 14:03:25 2018 ***
           [#20e9fb 2.7GiB/10GiB(26%) CN:5 DL:40MiB ETA:3m11s]
FILE: /content/VCTK-Corpus.tar.gz
            *** Download Progress Summary as of Mon Oct 29 14:04:26 2018 ***
           = [#20e9fb 4.5GiB/10GiB(44%) CN:5 DL:28MiB ETA:3m29s]
FILE: /content/VCTK-Corpus.tar.gz
            *** Download Progress Summary as of Mon Oct 29 14:05:26 2018 ***
           [#20e9fb 6.9GiB/10GiB(66%) CN:5 DL:50MiB ETA:1m10s]
FILE: /content/VCTK-Corpus.tar.gz
           = [#20e9fb 9.3GiB/10GiB(90%) CN:5 DL:38MiB ETA:26s]
FILE: /content/VCTK-Corpus.tar.gz
           10/29 14:07:03 [NOTICE] Download complete: /content/VCTK-Corpus.tar.gz
           Download Results:
gid |stat|avg speed |path/URI
           Status Legend:
(OK):download completed.
  In [ ]: !tar -xf VCTK-Corpus.tar.gz
以下のコマンドを実行して学習データが用意できたか確認してみましょう。
  In [ ]: !ls ./VCTK-Corpus/wav48
          上記の通り、話者ごとにディレクトリが作成されており、その中に音声ファイルが保存されてい
ます。
         In [ ]: !1s ./VCTK-Corpus/wav48/p225
            p225_957.wav p225_136.wav p225_222.wav p225_302.wav
p225_958.wav p225_141.wav p225_223.wav p225_303.wav
ためしに、p225 ディレクトリ内の1つ目の音声ファイルを再生してみましょう。
  In [ ]:
    import IPython.display
    IPython.display.Audio("./VCTK-Corpus/wav48/p225/p225_001.wav")
また、再生するだけでなく、plotもしてみましょう。
            import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline
           fig = plt.figure(figsize=(60,5))
a = librosa.load("./VCTK-Corpus/wav48/p225/p225_001.wav")
librosa.display.waveplot(a[0], sr=16000)
            <matplotlib.collections.PolvCollection at 0x7f06213f14a8>
2. パラメータの設定
学習を行う際のパラメータをここで設定します。
  In [ ]: # training parameters
batchsize = 5 # Numer of audio clips in each mini-batch
length = 7680 # Number of samples in each audio clip
quantized_size = 256 # Number of quantizing audio data
epoch = 8 # Number of sweeps over the dataset to train
           gpu\_id = \theta $sed = \theta $ # Random seed to split dataset into train and test
           # performance settings
process = 2 # Number of parallel processes
           prefetch = 5 # Number of prefetch samples
           # file settings
dataset_dir = './VCTX-Corpus' # Directory of dataset
out_dir = './drive/wavenet/result' # Directory to output the result
           if gpu_id >= 0:
    chainer.global_config.autotune = True
 3. イテレータの準備
 training、validation、testに使用するデータセットを読みこみ、Iteratorを作成しましょう。
まず、下記で音声の前処理に使用する\mu-lawアルゴリズム[2]を定義します。
生の音声は基本的に16-bit(2^{16} = 65,536)のint値で表現されます。この値を量子化ビット数と言い
ます。もし他クラス識別問題と捉え、softmax cross entropy関数を誤差関数として使った場合、
 65,536の値を出力し、誤差を計算しなくてばなりません。これだと学習するのが難しいため、よ
 り小さな量子化ビット数で音声を表現したいという要求が生まれます。
\mu-lawアルゴリズムを使うことで、量子化ビット数を16-bitから8-bit(2^8=256)に下げることができ
 ます。このとき、\mu-lawアルゴリズムは以下の特性があるため、効率的に量子化ビット数を下げ
ることができるます。
    人間の聴覚は対数的に音の強さを知覚するという事実を利用し、対数応答オペアンプを使って
   信号を対数的に圧縮する
圧縮方向だけでなく、仲長方向の演算も用意されており、劣化はするものの音源を再現するこ
   とができる
μ-lawアルゴリズム圧縮時の式は以下の通りになります。
                                      F(x) = sgn(x) \frac{\log(1 + \mu |x|)}{\log(1 + \mu)}
また、伸張時の式は以下の通りになります。
                                    F^{-1}(y) = sgn(y)\frac{1}{\mu}[(1+\mu)^{|y|} - 1]
  In [ ]: class MuLaw(object):
    def __init__(self, mu=quantized_size, int_type=np.int32, float_type=np.float32):
        self.mu = mu
                   self.int_type = int_type
self.float_type = float_type
               def transform(self, x):
    x = x.astype(self.float_type)
    y = np.sign(x) * np.log(1 + self.mu * np.abs(x)) / np.log(1 + self.mu)
y = np.digitize(y, z * np.arange(self.mu) / self.mu - 1) - 1
    return y.astype(self.int_type)
              def itransform(self, y):
    y = y.astype(self.float_type)
    y = 2 * y / self.mu - 1
    x = np.stap(y) / self.mu * ((1 + self.mu) ** np.abs(y) - 1)
    return x.astype(self.float_type)
 上記のように、イニシャライザ __init_ で mu=256(quantized_size) と256段階に量子化するように指
定しています。
 また、transformで圧縮時の式の定義、itransformで伸張時の式の定義をしています。
次に、データの前処理の全工程を定義しましょう。前処理では、以下の工程を行います。
 1. ファイルから音声データ raw の読み込みと正規化
2. 音声データ raw をμ-law変換により量子化データ quantized に変換
3. 指定した長さ length に音声データ raw と量子化データ quantized をトリミング
4. 音声データ raw をメルスペクトログラムに変換
5. メルスペクトログラムを[-1,1]の範囲に正規化
 6. それぞれのデータを適切な次元に変換
 今回学習するWaveNetは、量子化されたデータを入力にするだけでなく、メルスペクトルグラム
 も入力に使うことで出力に条件をつけられるようにします。そのため、前処理では量子化データ
 quantized だけでなく、メルスペクトログラム spectrogram も作成しています。
注:メルスペクトログラムについてはここを読んでみてください。
    メル尺度
   スペクトログラム
実際に実装を見てみましょう。
 イニシャライザ __init__ では、サンプリングレート _{
m sr} 、FFTの窓サイズ _{
m n\_fft} 、窓のスライドサ
 イズ _{
m hop\_length} 、メルフィルタのパンド数 _{
m n\_mels} 、静音とみなすスレッショルド _{
m top\_db} 、_{
m tim}時
の音声長 length 、前処理後の量子化ビット数 quantize を与えています。
 __call__メソッドでは、上記の工程が定義されています。
           length, quantize):
self.sr = s
self.r_fft = n_fft
self.hop_length = hop_length
self.n_mels = n_mels
self.top_db = top_db
self.mu_law = MuLaw(quantize)
                  self.mu_law = MuLaw(quantize)
self.quantize = quantize
if length is None:
    self.length = None
else:
    self.length = length + 1
               def __call__(self, path):
    # load data with trimming and normalizing
    raw, _ = librosa.load(path, self.sr, res_type='kaiser_fast')
    raw, _ = librosa.effects.trim(raw, self.top_db)
    raw /= np.abs(raw).max()
    raw = raw.astype(np.float32)
                  # triming
                           rau= raw[start:start + self.length] quantized = quantized[start:start + self.length]
                   # calculate mel-spectrogram
spectrogram = librosa.feature.melspectrogram(
raw, self.sr, n_fft-self.n_fft, hop_length-self.hop_length,
n_mels-self.n_mels)
                   spectrogram = librosa.power_to_db(spectrogram, ref=np.max)
                    # normalize mel spectrogram into [-1, 1]
                   spectrogram *= 40
spectrogram /= 40
if self.length is not None:
spectrogram = spectrogram[:, :self.length // self.hop_length]
spectrogram = spectrogram.astype(np.float32)
                   # expand dimensions
                   one_hot = np.identity(
                   self.quantize, dtype=np.float32)[quantized]
one_hot = np.expand_dims(one_hot.T, 2)
spectrogram = np.expand_dims(spectrogram, 2)
quantized = np.expand_dims(quantized, 1)
                   return one_hot[:, :-1], spectrogram, quantized[1:]
 dataset dir の wav48/*/*.wav に該当するファイルのバスをすべて取得し、Datasetを作りましょ
ここで、chainer,datasets.TransformDataset を使います。 TransformDataset の引数は、リスト状のも
のと、それを変換する関数で、読み込み時に変換処理を行います。今回の場合、ファイルパスの
 リスト paths と、それを読み込んで特徴量に変換する関数 preprocess を与えて、 dataset を作りま
 す。その後、いつも通り split_dataset_random を使って、訓練データ train と検証データ valid に
分けます。
  In [ ]: import pathlib
            paths = sorted([str(path) for path in pathlib.Path(dataset_dir).glob('wav48/*/*.wav')])
           preprocess = Preprocess(
    sn=16000, nft+1024, hop_length=256, n_mels=128, top_db=20,
    length=length, quantize=quantized_size)
dataset = chainer.datasets.rnansformDataset(paths, preprocess)
train, valid = chainer.datasets.split_dataset_nadom(
    dataset, int(len(dataset) * 0.9), seed)
試しに dataset 内の1つ目のデータを見てみましょう。
  In [ ]: one_hot, spectrogram, quantized = dataset[0]
以下のように、one_hot は shape が (256, 7680, 1) になっています。
   256は、256段階に量子化したことに由来しています。
   7680は、length で各サンプル長を指定していることに由来しています。
 これは各サンプルに対して量子化した値をone-hot vectorにしたものが入っています。
  In [ ]: print(one_hot.shape)
           print(one hot[:,0,0])
```

以下のように、 spectrogram は shape が (128, 30, 1) になっています。

```
128は、メルフィルタのバンド数 n_mels を128にしたことに由来しています。
      30は、音声データ長 length を窓のスライドサイズ hop_length で割ったもので、7680/256 = 30
     になります。
 ここで注意してもらいたいのが、他のデータに比べ、spectrogram は hop_length の影響でデータ長
 が短くなっています。そのため、他のデータ長に合わせるため、ネットワークに入力する際に
アップサンブリングする必要があります。この後、ネットワークを定義していきますが、そこで UpsampleNet を定義しています。これはこの問題を解決するために存在します。
                 (128, 30, 1)
[[[ 0.0697721 ]
[ 0.25890487]
[ 0.2191188 ]
                    ...
[ 0.01642367]
[ 0.09288029]
[ 0.07936366]
                   [-0.06164733]
[-0.16509357]
[-0.12804525]
                  [[-1.
[-1.
[-1.
                    [-0.73763394]
[-0.7529378 ]
[-0.8936309 ]]]
以下のように、 quantized は shape が (7680, 1) になっています。
     7680は、length で各サンプル長を指定していることに由来しています。
 これは各サンプルに対して量子化した回答が入っているので、値としては0~255の数字が入って
います。
  In [ ]: print(quantized.shape)
    print(quantized)
                (7680, 1)
[[126]
[149]
[148]
                  [101]
[109]
[109]]
 ここで、いつも通りIteratorを作ります。
   In [ ]: # Iterators
               # Iterators

train_iter = chainer.iterators.MultiprocessIterator(
    train, batchsize, n_processes=process, n_prefetch=prefetch)

valid, iter = chainer.iterators.MultiprocessIterator(
    valid, batchsize, repeateralse, shuffle=false,
    n_processes=process, n_prefetch=prefetch)
4. モデルの準備
使用するネットワークを定義しましょう。今回は以下のようなネットワーク(Fig.1)を作成しま
                                                                    + ReLU 1 × 1 ReLU 1 × 1
Wave Net
Fig.1 [1]
      ResidualBlock は、Fig.1の1つの四角のブロックに該当します。
         。 r_channels は ResidualBlock 内で各層が何チャネルを持つか定義しています
       。 s_channels は各スキップコネクションが何チャネルを持つか定義しています
  In [ ]: # Model parameters for ResidualBlock
r_channels = 64 # Number of channels in residual layers and embedding
s_channels = 256 # Number of channels in the skip layers
 self.filter_size = filter_size
self.dilation = dilation
                      def __call__(self, x, condition):
  length = x.shape[2]
  h = self.com(x)
  h = h[:, :, :length] # crop
  h += condition
  tanh_z, sig_z = F.split_axis(h, 2, axis=1)
  z = F.tanh(tanh_z) * F.sigmoid(sig_z)
  if x.shape[2] == z.shape[2]:
    residual = self.res(z) + x
  else:
    residual = self.res(z) + x[:...=1]; if the self.res(z) + x
                            else:
    residual = self.res(z) + x[:, :, -1:] # crop
skip_conenection = self.skip(z)
return residual, skip_conenection
                      def initialize(self, n):
    self.queue = chainer.Variable(self.xp.zeros((
        n, self.residual_channels,
        self.dilation * (self.filter_size - 1) + 1, 1),
        dtype=self.xp.float32))
    self.conv.pad = (0, 0)
                       def pop(self, condition):
    return self(self.queue, condition)
                       def push(self, x):
    self.queue = F.concat((self.queue[:, :, 1:], x), axis=2)
 Residual Block の中では、通常のConvolution層とは異なり、 Dilated Convolution が使用されていま
 す(Fig.2)。 Chainerで DilatedConvolution を使いたいときは、 `chainer.links.DilatedConvolution2D
 <a href="https://docs.chainer.org/en/stable/reference/generated/chainer.links.DilatedConvolution2D.html">https://docs.chainer.org/en/stable/reference/generated/chainer.links.DilatedConvolution2D.html</a>
 を使えば良いです(実は chainer.links.Convolution2D に dilate 引数を与えても可能です)。
 L.DilatedConvolution2D の各引数は以下の通りです。例では、2層目から3層目のBlockの実際の値を
例示しています。
       residual_channels: 入力チャネル数を指定しています。e.g. 64
     dilated_channels: 出力チャネル数を指定しています。e.g. 128 ksize: フィルタサイズを指定しています。e.g. (2, 1)
      pad: パッディングサイズを指定しています。e.g. (3, 0)
      dilate: このクラスの肝心の部分で、dilate size(いくつのデータを飛び飛びで読むか)を指定し
     ています。e.g. (2, 1)
Output • • • • • • • • • • • • • •
Hidden Layer
   Input • • • • • • • • • • • • • • • • • •
次に、ResidualBlock を重ねて、ResidualNet を作ります。
      ResidualNet は、Fig.1のすべての四角のブロックに該当します。
       。 n_layer は ResidualBlock で隠れ層をいくつ作るか定義しています。Fig.2で言うと、隠れ層
          の数に該当します。
        。 n_loop は ResidualBlock 全体を何回ループさせるかを定義しています。Fig.2の部分を何
          ループさせるかに該当します。
  In [ ]: # Model parameters for ResidualNet
    n_layer = 10 # Number of layers in each residual block
    n_loop = 2 # Number of residual blocks
  filter_size, dilation,
residual_channels, dilated_channels, skip_channels))
                       def _call__(self, x, conditions):
    for i, (func, cond) in enumerate(zip(self.children(), conditions)):
        x, skip = func(x, cond)
    if i == 0:
                                         skip_connections = skip
                            skip_connections += skip
return skip_connections
                       def initialize(self, n):
   for block in self.children():
                                  block.initialize(n)
                      skip_connections += skip
return skip_connections
上記の Link を組み合わせて WaveNet のネットワークを定義します。
       WaveNet は、Fig.1の全体に該当します。 ResidualNet とConvolution層を組み合わせて作られま
      。 a_channels は出力チャネル数を定義しています。
       。 use_embed_tanh は途中で活性化関数tanhを使用するか定義しています。
  In [ ]: # Model parameters for WaveNet a_channels = quantized_size # Number of channels in the output layers use_embed_tanh = True # Use tanh after an initial 2x1 convolution
 def __call__(self, x, condition, generating=False):
                            r_cal_(ser, x, condition, generatin
length = x.shape[2]
x = self.embed(x)
x = x[:, :, :length, :] # crop
if self.use_embed_tanh:
x = F.tanh(x)
z = F.relu(self.resnet(x, condition))
                             z = F.relu(self.proj1(z))
y = self.proj2(z)
return y
                             self.embed.pad = (0, 0)
self.embed.queue = chainer.Variable(
    self.xp.zeros((n, self.a_channels, 2, 1), dtype=self.xp.float32))
                            self.proj1_queue = chainer.Variable(self.xp.zeros(
    (n, self.s_channels, 1, 1), dtype=self.xp.float32))
                             self.proj2_queue3 = chainer.Variable(self.xp.zeros(
    (n, self.s_channels, 1, 1), dtype=self.xp.float32))
                      def generate(self, x, condition):
    self.embed_queue = F.concat((self.embed_queue[:, :, 1:], x), axis=2)
    x = self.embed(self.embed_queue)
    if self.use_embed_tanh:
    x = F.tanh(x)
    x = F.relu(self.resnet.generate(x, condition))
                             self.proj1_queue = F.concat((self.proj1_queue[:, :, 1:], x), axis=2)
x = F.relu(self.proj1(self.proj1_queue))
                             データセットを用意する部分で既に説明しましたが、今回 spectrogram を条件づけとしてモデルを
  spectrogram と他のデータではデータ長が異なるため、 spectrogram をアップサンプリングする必
要があります。 UpsampleNet はそれを行うためのクラスです。
 def __call__(self, condition):
                            f_call_(self, condition):
conditions = []
for i, link in enumerate(self.children()):
    if i < self.m_deconvolutions:
        condition = F.relu(link(condition))
    else:
        conditions.append(link(condition))
return F.stack(conditions)</pre>
 WaveNet を decoder 、 UpSampleNet を encoder としてモデルを定義しましょう。
  In [ ]: class EncoderDecoderModel(chainer.Chain):
    def __init__(self, encoder, decoder):
        super(EncoderDecoderModel, self).__init__()
        with self.init_scope():
            self.encoder = encoder
            self.decoder = decoder
                     def __call__(self, x, condition):
    encoded_condition = self.encoder(condition)
    y = self.decoder(x, encoded_condition)
    return y
定義したネットワークを使って、実際に学習を行うmodelを作成しましょう。
  5. Updater・Trainerの準備と学習の実行
いつものように、UpdaterとTrainerを定義して、modelを学習させます。
  In [ ]: # Optimizer
optimizer = chainer.optimizers.Adam(1e-4).setup(model)
  In [ ]: # Updater and Trainer
    updater = chainer.training.StandardUpdater(train_iter, optimizer, device=gpu_id)
    trainer = chainer.training.Trainer(updater, (epoch, 'epoch'), out=out_dir)
              display_interval = (display_interval, 'iteration')

trainer.extend(extensions.twaluator(valid_iten, model, device=gpu_id))

trainer.extend(extensions.dump_graph('main/loss'))

trainer.extend(extensions.snapshot(), trigger=snapshot_interval))

trainer.extend(extensions.log@eport(trigger=display_interval))

trainer.extend(extensions.PrintReport(
    ['epoch', 'iteration', 'main/loss', 'main/accuracy'],
    trigger=display_interval)

trainer.extend(extensions.PlotReport(
    ['main/loss', 'validation/main/loss'],
    'iteration', file_name='loss.png', trigger=display_interval))

trainer.extend(extensions.PlotReport(
    ['main/losc', 'validation/main/accuracy'],
    'iteration', file_name='loss.png', trigger=display_interval))

trainer.extend(extensions.PlotReport(
    ['main/losc', 'validation/main/accuracy'],
    'iteration', file_name='accuracy.png', trigger=display_interval))

trainer.extend(extensions.ProgressBar(update_interval=100))
(以前に学習させてその途中結果がsnapshotとして、 ./drive/wavenet/result/ 以下に保存されてい
ます。そこから再開させるためのコードです。はじめての場合に実行しても、特に何も起きませ
ん。)
   In [ ]: import glob
                # Resume latest snapshot if exists
model_files = sorted(glob.glob(out_dir + '/snapshot_iter_*'))
if len(model_files) > 0:
                      resume = model_files[-1]
print('model: {}'.format(resume))
chainer.serializers.load_npz(resume, trainer)
  In [ ]: # Run
trainer.run()
               trainer.run()

total [...] 0.13%
this epoch [...] 0.25%
100 iter, 0 epoch / 10 epochs ...] 1.26%
101 iters/set. Estimated time to finish: 0:00:00.
101 iters/set. Estimated time to finish: 0:00:00.
102 iter, 0 epoch / 10 epochs ...] 0.25%
1.628 iters/sec. Estimated time to finish: 13:33:27.289212.
102 iters/sec. Estimated time to finish: 13:33:27.289212.
103 iters/sec. Estimated time to finish: 13:33:27.289212.
103 iters/sec. Estimated time to finish: 13:33:51.446914.
104 iters/sec. Estimated time to finish: 13:38:51.446914.
105 iters/sec. Estimated time to finish: 13:38:51.446914.
              | 100 | 11er/, 9e poth/) 10 epochs | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0.50% | 0
6. テストデータでの性能の確認
最新の学習結果を使って、実際に音声を合成してみましょう。(最低でも5epochくらいは学習さ
せないと、似た音が出ているか判別できないです。)
  use_gpu = False
  In [ ]: import glob
model_files = sorted(glob.glob(out_dir + '/snapshot_iter_*'))
model_files
                []
  In [ ]: model_file = model_files[-1]
input_file = './VCTK-Corpus/wav48/p225/p225_001.wav'
output_file = './drive/wavenet/result.wav'
  In [ ]: import tqdm
                  # Non-autoregressive generate
               # Non-autoregressive generate
if use gpu:
    x = chainer.cuda.to_gpu(x, device=gpu_id)
    condition = chainer.cuda.to_gpu(condition, device=gpu_id)
    encoder.to_gpu(device=gpu_id)
    x = chainer.Variable(x)
    condition = chainer.Variable(condition)
    conditions = encoder(condition)
    decoder.initialize(1)
    utnut = decoder.xn.zeros(conditions.shane[3])
                 output = decoder.xp.zeros(conditions.shape[3])
                  # Autoregressive generate
for i in tqdm.tqdm(range(len(output))):
    with chainer.using_config('enable_backprop', False):
    out = decoder_generate(x, conditions[:, :, :, i:i + 1]).array
    value = decoder_xp.random.choice(
        a_channels_size=1,
        p=chainer.functions.softmax(out).array[0, :, 0, 0])[0]
                       zeros = decoder.xp.zeros_like(x.array)
zeros[: value, :, :] = 1
x = chainer.Variable(zeros)
output[i] = value
               # Save
if use_gpu:
    output = chainer.cuda.to_cpu(output)
wave = MuLaw(a_channels).itransform(output)
librosa.output.write_wav(output_file, wave, 16000)
                 Reference
```

Reference
[1] [Aaron van den Oord, Sander Dieleman, Heiga Zen, et al, "WaveNet: A Generative Model for Raw Audio", arXiv:1609.03499, Sep 2016.](https://arxiv.org/abs/1609.03499)

[2] [μ-lawアルゴリズム](https://ja.wikipedia.org/wiki/%CE%9C-law%E3%82%A2%E3%83%AB%E3%82%B4%E3%83%AA%E3%82%BA%E3%83%AO)
[3] [WaveNet: A Generative Model for Raw Audio](https://deepmind.com/blog/wavenet-generative-