# PyTorch講座1

shun sato

### 本講座について

- おしらせ
  - 「実験3・演習3」です
  - 最後に課題が出るので毎週出席してください
  - Pythonの基本的な文法を抑えているという前提で進めます
- 目標
  - PyTorchを使ってCNNのトレーニングができるようになる
- 内容
  - 研究に必要なツールの使い方(Gitなど)
  - Pythonでのプロジェクト管理
  - PyTorchの基本的な使い方

## 環境構築・ツール導入

### 環境構築:コード管理

#### Git

- https://git-scm.com/downloads
- バージョン管理ツール(詳細は後ほど)
- 全部デフォルト設定でインストールすればk

#### GitHub

- https://github.com/
- リモートリポジトリサービス
- コードの保存をオンラインでできる

#### VSCode

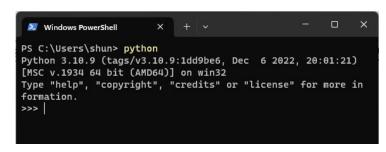
- https://azure.microsoft.com/ja-jp/products/visual-studio-code
- コードエディター
- 他に使いたいのが無ければこれを使う

PS C:\Users\shun> git --version git version 2.42.0.windows.2
PS C:\Users\shun>

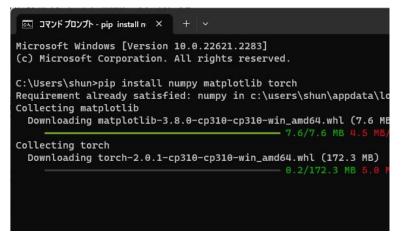
Gitインストール確認

### 環境構築: Python

- Python: 適当なバージョンをインストール
  - https://www.python.org/downloads/
- パッケージ: 使いそうなものをインストール
  - numpy
  - matplotlib
  - torch



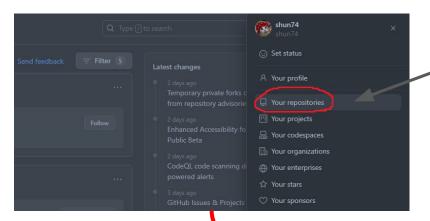
Pythonインストール確認



パッケージのインストール

### GitHubリポジトリを作る

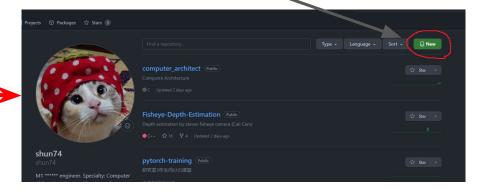
● 今回の演習でコードを保存するリポジトリを作る

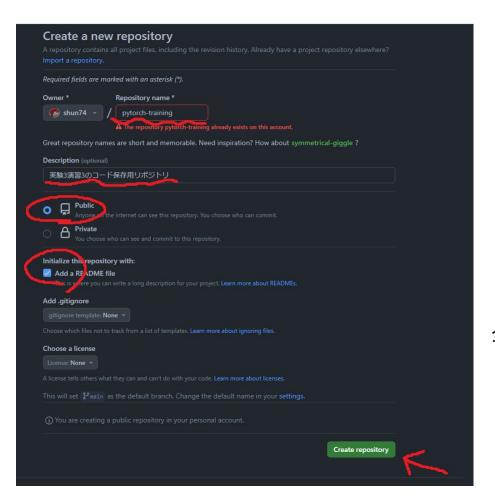


ページ右上の自分のアイコンを押してタブを開く

"Your repositories"を押す

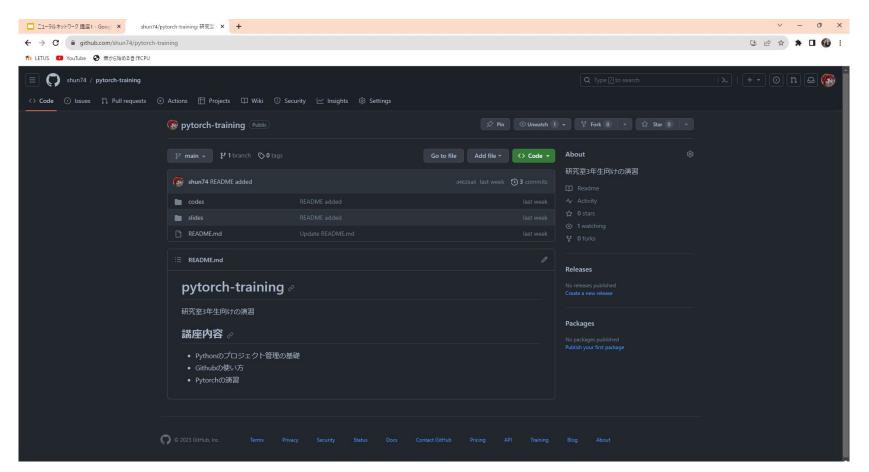
新しいリポジトリの作成





- リポジトリ名は"pytorch-training"
- Decriptionは適当に書く
- Publicを選択
- Add a README fileを選択

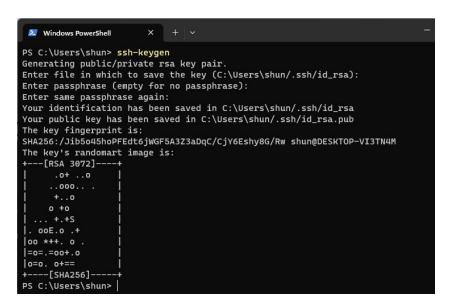
全部できたら"Create repository"を押す



こんな感じになったら OK

### SSHキーの登録

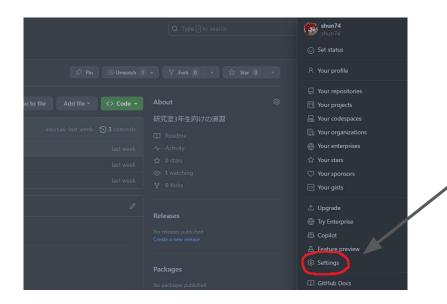
- SSHを使ってリモートとデータをやり取りする
- まずはローカルでキーのペアを発行する



- "ssh-keygen"コマンドでキーを発行できる
- 何も指定しないとSHA256で発行される
- ファイル名やパスフレーズの指定が無ければ Enterを何回か押すだけで〇
- デフォルトで"~/.ssh"に"id\_rsa"(秘密鍵) と"id\_rsa.pub"(公開鍵)が生成される

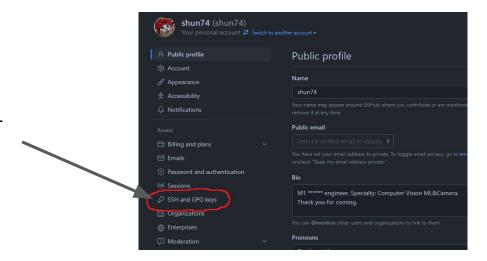


- 公開鍵の中身を確認
- これをコピーする

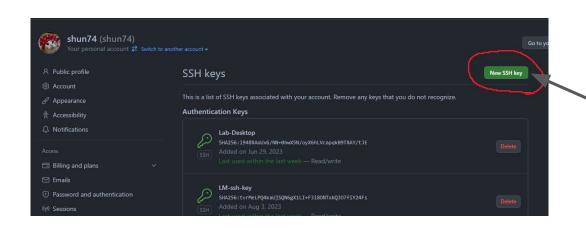


ブラウザのGithubで自分のアイコンをクリック

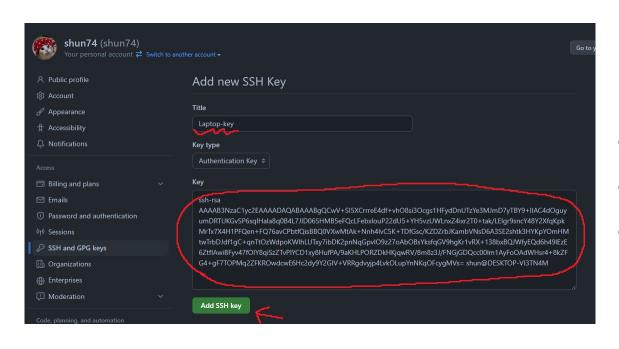
"Settings"を押す



"SSH and GPG keys"を押す



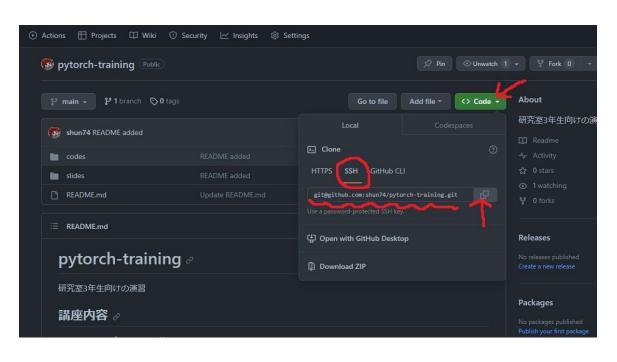
"new SSH key"を押す



- "Title"は適当な名前をつける
- "Key"に公開鍵をコピーする
- 最後に"Add SSH key"を押す

### リポジトリのクローン

リモートのリポジトリを取得する



- "Code"を押してタブを開く
- "SSH"を押す
- URLをコピーする

```
PS C:\Users\shun> cd ~

PS C:\Users\shun> git clone git@github.com:shun74/pytorch-training.git
Cloning into 'pytorch-training'...

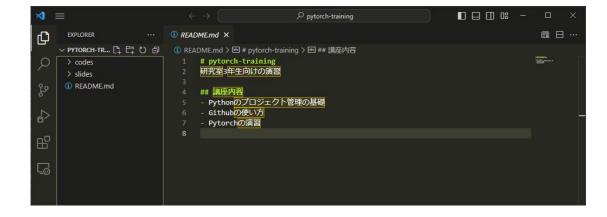
The authenticity of host 'github.com (20.27.177.113)' can't be established.
ED25519 key fingerprint is SHA256:+DiY3wvvV6TuJJhbpZisF/zLDA0zPMSvHdkr4UvCOqU.
This key is not known by any other names.

Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes
Warning: Permanently added 'github.com' (ED25519) to the list of known hosts.

remote: Enumerating objects: 12, done.
remote: Counting objects: 100% (12/12), done.
remote: Compressing objects: 100% (6/6), done.
Receiving objects: 100% (12/12), done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.
remote: Total 12 (delta 1), reused 6 (delta 0), pack-reused 0
```

- "cd~"でホームディレクトリに移動
- "git clone コピーしたURL"でリポジトリをクローンする

- VSCodeで開いて中身を確認する
- これで準備完了



### Gitの概要



- バージョン管理=コードの変更履歴を記録する
  - リモート:コードを保存しているサーバーのこと
  - □ ローカル:コードを編集している手元のPCのこと
- ブランチ機能による作業の分岐
  - Githubでは最初にmainブランチが作られる
  - ブランチを複数作成することで異なる機能を同時に開発できる
  - 機能が完成したタイミングでマージを行ってブランチ間のコードを統合する
- メリット
  - 特定の機能の実装前までコードを戻すことができる
  - 複数人で独立した機能開発を行うのに便利

### Gitの機能を使う

● 以下のディレクトリ構造でファイルを作成する

```
/pytorch-training
└──/01
└──test.py
```

● test.pyは適当でいいので何か書き込んでおく. print("Hello")とか

#### ∠ 選択Windows PowerShell PS C:\Users\shun\pytorch-training\ git status On branch main Your branch is up to date with 'origin/main'. Untracked files: (use "git add <file>..." to include in what will be committed) nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track) PS C:¥Users¥shun¥pytorch-training> git add \* PS C:¥Users¥shun¥pytorch-training> git status On branch main Your branch is up to date with 'origin/main'. Changes to be committed: (use "git restore --staged <file>..." to unstage) new file: 01/test.py PS C:\Users\shun\pytorch-training\ git commit -m "test commit" [main d183d19] test commit 1 file changed, 1 insertion(+) create mode 100644 01/test.py

PS C \u00e4Users\u00e4shun\u00e4pytorch-training\u00b7 git push origin main

#### 今回使うコマンド

- "git status": 現在のリポジトリの状態を確認
- "git add path": pathのファイルを追跡に追加 (今回はワイルドカード)
- "git commit -m "*message*"": *message*を付けて変更をコミット
  コミット:変更を記録する操作
- "git push dst branch" dstのbranchにローカルのコミットをプッシュプッシュ:手元の変更をサーバーに送信する

"origin"はGitHub上のリモートサーバー

プッシュしたらブラウザ上で GitHubのリポジトリに変更 が追加されているかを確認する

# Pythonの基礎

### Pythonでのプロジェクト管理

- <u>ファイルを分割</u>して実装する
  - 実行ファイル
  - 機能実装ファイル
- 機能をファイルごとにまとめる
  - 関数の作成
  - クラスの作成
- なぜファイル分割するのか
  - 大規模なプロジェクトを扱うため
  - 機械学習のプロジェクトは大規模なものが多い



transformerという言語モデルのプロジェクト https://github.com/hyunwoongko/transformer

### Pythonの基礎

- Pythonのプログラムファイル
  - OO.py
- ファイルの実行方法
  - VSCode右上の「▷」ボタンは絶対に使わない
  - o "python file\_path"

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS 2

shun@DESKTOP-VI3TN4M:~/dev/pytorch% cd 01
shun@DESKTOP-VI3TN4M:~/dev/pytorch/01$ python main.py
Entry point
shun@DESKTOP-VI3TN4M:~/dev/pytorch/01$
```

main.pyを実行する例

### 関数の定義

- def func\_name(arg1, arg2, ...):
- 関数を使って機能を追加していく

### Python Oimport

● function.pyを作成

```
✓ pytorch
✓ 01
∳ function.py
∮ main.py
U
```

```
pytorch > 01 >  function.py U X

pytorch > 01 >  function.py > ...

def add(a, b):
    ret = a + b
    return ret
```

1. ファイルの名前をimport

```
main.py U X  function.py U

pytorch > 01 > main.py > ...

from function import add

if __name__ == "__main__":

n = add(1, 2)

print(n) # 3
```

2.関数を直接import

※ここで紹介しているのは「絶対import」で、他にも「相対import」が存在する。

### Python Oimport

● 子フォルダからのimport方法

```
/01

├─ utils

├─ function.py

└─ main.py
```

```
y pytorch

y 01

v utils

function.py

main.py

U
```

名前を繋げてimport可能

### エントリーポイント

● エントリーポイント:プログラムの実行が開始される場所

```
pmain.py U function.py U X

pytorch > 01 > utils > function.py > ...

print("function.py is imported")

def add(a, b):
    ret = a + b
    return ret
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS 3

• shun@DESKTOP-VI3TN4M:~/dev/pytorch/01\$ python main.py function.py is imported 3

• shun@DESKTOP-VI3TN4M:~/dev/pytorch/01\$

- if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":
  - 実行ファイル以外だと実行されない

```
pytorch > 01 > utils >  function.py U X

pytorch > 01 > utils >  function.py > ...

def add(a, b):
    ret = a + b
    return ret

if __name__ == "__main__":
    print("function.py is imported")
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS 3

shun@DESKTOP-VI3TN4M:~/dev/pytorch/01$ python main.py

shun@DESKTOP-VI3TN4M:~/dev/pytorch/01$
```



演習

### 演習

- count\_wordを実装する
  - 文字列に含まれているアルファベットの数を数える関数



utils/count.pyを作成 count\_wordをcount.pyに実装する

main.pyの内容

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS 3

shun@DESKTOP-VI3TN4M:~/dev/pytorch/01$ python main.py
e: 1
o: 2
1: 3
shun@DESKTOP-VI3TN4M:~/dev/pytorch/01$
```

### 演習:追加問題

- 1. function.pyにadd関数を実装
  - a. count.pyにadd関数をimportしてcount\_word関数で使う
- 2. word count関数の入力をassert句でチェックする
  - a. 第一引数がstr型かチェックする
  - b. 第二引数がstr型かつ長さが1かチェックする

※assertの使い方: <a href="https://note.nkmk.me/python-assert-usage/">https://note.nkmk.me/python-assert-usage/</a> isinstanceの使い方: <a href="https://note.nkmk.me/python-type-isinstance/">https://note.nkmk.me/python-assert-usage/</a>

```
shun@DESKTOP-VI3TN4M:~/dev/pytorch/01$ python main.py
e: 1
o: 2
l: 3
Traceback (most recent call last):
   File "/home/shun/dev/pytorch/01/main.py", line 8, in <module>
        count_word(s, "aaa")
   File "/home/shun/dev/pytorch/01/utils/count.py", line 5, in count_word
AssertionError
```

assertでエラーが出ている例