課題

キューをかく問題。

プログラム

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<string.h>  #define READY 1//タスクがキューから離れている  #define RUN 2//タスクがキューに繋がっている  //プロトタイプ宣言  int funcA(void);  int funcB(void);  int funcC(void);  void set(void);  struct TCB{//構造体宣言  int id;//プロセスid  int state;//状態  struct TCB \*next;//構造変数宣言  int (\*task)();//関数ポインタ  }tcb[3];//構造体配列  void put(struct TCB \*puttcb);  void get(struct TCB \*gettcb,struct TCB \*getqtcb);  int main(void){  struct TCB \*nowtcb,\*qtcb,\*dqtcb;//構造体ポインタ  int count;//リスト数  set();//関数初期化  nowtcb=&tcb[0];//アドレスの指定  for(count=0;count<5;count++){//0~4でする  nowtcb->task();//関数の呼び出し  dqtcb=nowtcb;//使用後のﾎﾟｲﾝﾀ  nowtcb=nowtcb->next;//次へ移行  qtcb=nowtcb;//最後のポインタ  while(NULL!=qtcb->next){//最後までの探索  qtcb=qtcb->next;//最後のﾎﾟｲﾝﾀ保存  }  put(dqtcb);//ｎｅｘｔポインタを取る  get(dqtcb,qtcb);//ポインタをつなげる  }  }  void put(struct TCB \*puttcb){  puttcb->next=NULL;//nextpointer is NULL  puttcb->state=READY;  printf("%d\r\n",tcb->state);  }  void get(struct TCB \*gettcb,struct TCB \*getqtcb){  getqtcb->next=gettcb;//get pointer  gettcb->state=RUN;  printf("%d\r\n",gettcb->state);  }  void set(void){  tcb[0].id=0;//プロセス番号  tcb[0].state=RUN;//状態  tcb[0].task=funcA;//関数入力  tcb[0].next=&tcb[1];//ポインタ指定  tcb[1].id=1;  tcb[1].state=RUN;  tcb[1].task=funcB;  tcb[1].next=&tcb[2];  tcb[2].id=2;  tcb[2].state=RUN;  tcb[2].task=funcC;  tcb[2].next=NULL;  }  int funcA(void){//関数  printf("funcA()\r\n"); //文字の出力  printf("7bjk1101\r\n");  }  int funcB(void){  printf("funcB()\r\n");  printf("inoue shunnsuke\r\n");  }  int funcC(void){  printf("funcC()\r\n");  printf("2019/10/17\r\n");  } |

実行結果

