

## 進捗報告

### 1 今週したこと

- ・ ExtendScript の検証
- ・ Visual Studio Code(以下 VSCode) を使用した ExtendScript の実行
- ・ Adobe After Effects での猫ミーム動画の作成
- ・ VSCode を使用した猫ミーム動画作成の検証

### 2 ExtendScript の検証

Adobe が提供していたエディタ兼デバッグ用の ExtendScript Toolkit のサポートが終了していたため, VSCode を使用してプログラムを実行する必要があった. ExtendScript Debugger という拡張機能を使用することで, VSCode から Adobe After Effects や Adobe Premiere Pro の操作が行えることがわかった.

なお, ExtendScript Debugger は Mac の M1 や M2 のような Apple Silicon 用の VSCode では機能しなかった. Intel チップ用の VSCode を新たにダウンロードすることでこの問題は解決できた.

### 3 VSCode を使用した ExtendScript の実行

先週の研究会では, Adobe After Effects 上でスクリプトを実行したが, VSCode から ExtendScript を実行できる環境を構築できた.

### 4 Adobe After Effects での猫ミーム動画の作成

ExtendScript を使用してプロジェクトを作成する場合, Adobe Premiere Pro に比べて Adobe After Effects の方が扱いやすいことがわかった. しかし, Adobe Premiere Pro が素材同士を繋げる一方で, Adobe After Effects は素材を重ね合わせる編集を得意とする. そのため, Adobe After Effects で猫ミーム動画の一部を作成した. コンポジションを作成し, それに対して背景, 猫ミーム素材, コメント等を追加できた.

Adobe After Effects 上で複数のものを繋ぎ合わせて動画を作れるかは調査できていないため, 可能であれば Adobe After Effects 上で, 難しそうであれば, Adobe After Effects 上で作ったコンポジションをもとに Adobe Premiere Pro 上でそれらを組み合わせる方法を考える.

### 5 VSCode を使用した猫ミーム動画作成の検証

新規コンポジションを作成し, 指定した猫ミーム素材の mp4 ファイルをインポートし配置することができた. 背景やコメントも同様に準備できると考えられるため, コンポジションの作成は可能だと考える.