

1ª GUIA DE POO

(Roberto Tecla)

1.-Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: denota las **características esenciales que distinguen a un objeto de otra clase de objetos** y provee así una frontera conceptual definida, relativa a la perspectiva del observador.

- a) Identidad de un objeto b) Encapsulamiento c) Operación d) Abstracción*

2.- Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: **engloba todas las** (usualmente estáticas) **propiedades del objeto** mas los valores actuales (usualmente dinámicos) de cada una de sus propiedades.

- A) Estado de un objeto* B) Comportamiento de un objeto
C) Identidad de un objeto D) Interfaz de un objeto

3.-Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: Es como **actúa** y reacciona **un objeto en términos de cambio de estado**.

- A) Encapsulamiento B) Comportamiento de un objeto*
C) Identidad de un objeto D) Interfaz de un objeto

4.-Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: es la **propiedad** de un objeto que lo **distingue de todos los otros objetos**

- A) Estado de un objeto B) Comportamiento de un objeto
C) Identidad de un objeto* D) Interfaz de un objeto

5.- Es una **colección de objetos que comparten estructura y comportamiento**

- a) herencia b) clase* c) paquete d)) interfaz

6.- Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: es una **función** o transformación **que se puede aplicar o que puede ser aplicada** por los objetos de una clase.

- A) Identidad de un objeto B) Encapsulamiento
C) Operación* C) Abstracción

7.- Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: Es una **relación entre clases** en la que **una clase comparte la estructura y/o el comportamiento definido en una o más clases**.

- A) Herencia* B) Interfaz
C) Una clase abstracta C) Encapsulamiento

8.-De acuerdo con su **ámbito** que **variables** se pueden usar en mas de un método de la misma clase

- a) Las de instancia* b) Las locales c) Ninguna de las anteriores

9.-De acuerdo con su **ámbito** que **variables** se declaran dentro de un método

- a) Las de instancia b) Las de clase c) Las locales d) Ninguna de las anteriores

10.-Cual de las siguientes no es una **palabra reservada** en Java?

- a) byte c) catch c) real* d) implements e) static

11.-Los tipos básicos en Java son:

- A) String, float, double, integer, short, long, char
B) integer, byte, String, float, short, long
C) int, byte, double, float, short, long, char, Boolean*
D) int, short, long, char, double, float

12.-Cual de las siguientes afirmaciones no es cierta para un constructor ?

- A) Su tipo de retorno es void* B) Esta sobrecargado ()
C) Sirve para inicializar los objetos de la clase D) Se llama como la clase

13.-En Java_____ **solo contiene constantes y métodos abstractos**

- A) Una clase abstracta B) Una abstracción ()
C) Una interfaz* D) Una operación

Diga si las afirmaciones siguientes son **verdaderas(V) o falsas (F)**:

- 1.-El **encapsulamiento** permite ocultar los detalles de implementación de los objetos de una claseV ()
2.- Si un programa en Java tiene un método **main** podemos asegurar que es una **aplicaciónV** ()
3.-Si un programa en Java tiene un método **main** podemos asegurar que es un **appletF** ()
4.-Si un programa en Java tiene como superclase a la clase **Applet** podemos asegurar que es un **applet** ()
V

- 5.-El **estado** es lo que permite distinguir a un objeto de otroF ()
- 6.-La **herencia** en Java es múltipleF ()
- 7.-La **herencia** en Java es simpleV ()
- 8.-Es la **herencia** la que permite usar métodos y atributos definidos en una superclase ()
- 9.-El nombre del **constructor** de los objetos de una clase no tiene que ser el mismo que el nombre de dicha claseF ()
- 10.-El **constructor** de los objetos de una clase tiene como tipo de retorno **void** F ()
- 11.-Si 2 o mas métodos tienen el mismo nombre pero distinta implementación entonces el método esta **sobrecargado**V ()
- 12.-Si hay mas de un constructor en una clase entonces el **constructor** esta **sobrecargado**V ()
- 13.-Una **clase abstracta** no puede tener instancias directas V ()
- 14.-Una **clase abstracta**, en Java, no puede tener variables de instanciaF ()
- 15.-En Java si una clase tiene un **método abstracto** entonces es una clase abstractaV ()
- 16.-Un método **abstracto** no tiene implementaciónV ()
- 17.-Un método **abstracto** no se define es decir solo se declaraV ()
- 18.-Una **interfaz**, en Java, solo contiene **constantes y métodos abstractos**V ()
- 19.-Todo lo que esta dentro de una **interfaz** es **publico**V ()
- 20.-Todo lo que esta dentro de una **interfaz** es **privado**F ()
- 21.-Una **interfaz** puede contener métodos abstractos y variables de instancia F ()
- 22.-Una clase no puede **implementar** más de una **interfaz** F ()
- 23.-La clase que **implementa** una interfaz no tiene que implementar todos los métodos contenidos en dicha **interfaz** ()
- 24.-Una **variable de clase** es compartida por todos los objetos de la clase ()
- 25.-En Java se pueden **concatenar cadenas** usando el operador + V ()
- 26.-Se usa nombreObjeto.metodo(listaParametrosReales) para llamar un **método de instancia**V ()
- 27.-Se usa nombreClase.metodo(listaParametrosReales) para llamar un **método de instancia**F ()