

素数生成と素因数分解

素数の生成について

- 素数は無限個存在する
ユークリッドの証明が有名
- 素数を組織的に生成する方法は知られていない（例えば、 n 番目の素数を与える関数 $p(n)$ とか）
- 大きな素数を求める方法
 1. 所望のサイズの乱数 n を生成する
 2. 数 n が素数かどうかをチェックする
 3. 素数であれば n を出力。そうでなければ1.に戻る
- （おまけ）既知の最も大きな素数
 $2^{82589933} - 1$ （24,862,048桁）

素数の個数（素数定理）

- 数 x までの素数の個数を $\pi(x)$ と書く
- この関数は $\pi(x) \sim \frac{x}{\log x}$ と近似できることが知られている
- これは $\frac{\pi(x)}{x} \sim \frac{1}{\log x}$ と変形すると、 x までの数の中の素数の割合が約 $\frac{1}{\log x}$ であることがわかる
- 例えば1024ビットの素数は、 $\frac{1}{\log 2^{1024}} = \frac{1}{710}$ より、710個に1個の割合で存在することになる

素数の生成アルゴリズム(1)

- 自明な方式（**試行割算法**）

数 n が素数かどうかは \sqrt{n} 以下の全ての数で割ってみれば分かる

- エラトステネスのふるい（ \sqrt{n} までの素数で割ってみる）
- 10進数308桁程度(1024bit)の素数チェックには 5.6×10^{151} 回程度の割算が必要→不可能
（数 n のサイズに関する指数オーダーの計算量）
- 10進数6～7ケタ(100万)程度までであれば試行割算法が速い

素数の生成アルゴリズム(2)

- **フェルマーテスト**

フェルマーの小定理を利用する

n が素数であれば、 $a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$

が全ての $a < n$ について成り立つ

→フェルマーの式を成立させない数 a が一つでも見つければ、 n は素数ではない

- 多くの数 a に対してフェルマーの式が成立すれば、 n は（ほとんど間違いなく）素数と言えるか？

→ No !

- ほとんど全ての数 a に対してフェルマーの式を成立させる n が存在する
（カーマイケル数）

フェルマーテストの例

素数かどうかチェックしたい数 n に対して、
 $a^{n-1} = 1 \pmod{n}$ かどうかを調べる

$\begin{array}{c} a \\ \backslash \\ n \end{array}$	383	25	299	230	264
499 (素数)	1	1	1	1	1
817 (合成数)	729	809	102	729	216
561 (カーマイケル 数)	1	1	1	1	528

素数の生成アルゴリズム(3)

- ミラー・ラビンテスト

カーマイケル数の問題を修正した方法

→ 数 n が合成数であるのに1回のミラー・ラビンテストをパスできる確率は $1/4$

→ t 回のテストを行えば 確率は $(1/4)^t$

$t=10$ のとき、この確率は約100万分の1

[素数を生成する手順]

1. 所望のビット数の乱数 n を作る
2. 数 n を小さな素数（100万程度まで）で割ってみる
→ 割り切れたら1に戻る
3. 数 n をミラー・ラビンテストでチェック
→ パスしなかったら1に戻る

素因数分解アルゴリズムと 計算量

- 試行割算法

数十ビット程度が限界

- 楕円曲線法

計算量： $o(\exp(c\sqrt{\log p \cdot \log \log p}))$

- 一般数体ふるい法

計算量： $o(\exp(c(\log n)^{1/3} (\log \log n)^{2/3}))$

計算量が $L_n(u, v) = \exp(v(\log n)^u (\log \log n)^{1-u})$ ($0 < u < 1$) となるものを

準指数時間アルゴリズムという

$L_n(0, v) = (\log n)^v$ $u=0$ のとき：多項式時間アルゴリズム

$L_n(1, v) = \exp(v \log n)$ $u=1$ のとき：指数時間アルゴリズム

(参考) 2010年に、一般数体ふるい法で768bitの数が素因数分解されている
(NTTなど)。現在(2020)の記録は829bit