冬のLAシンポジウム 2019 [26]

複数テキスト索引構造のオンライン構築

高木 拓也 (富士通研究所)

〇 稲永 俊介 (九州大学)

有村 博紀 (北海道大学)

Dany Breslauer (無所属)

Diptarama Hendrian (東北大学)

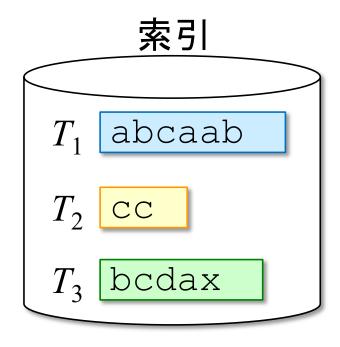
- □ 問題: 末尾に文字の追加を許す複数の文字列 に対する索引を高速に構築せよ.
- □ 動機: マルチストリームデータ処理
 - ◆ 各種センサ、トラジェクトリ、Twitter、などなど

センサ群

 s_1

 S_2

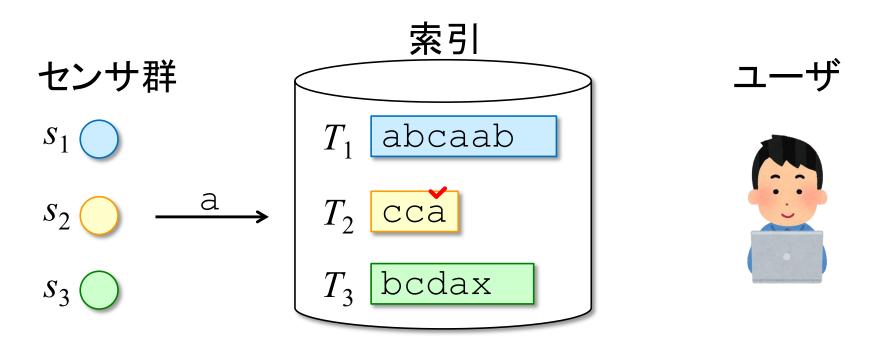
 S_3



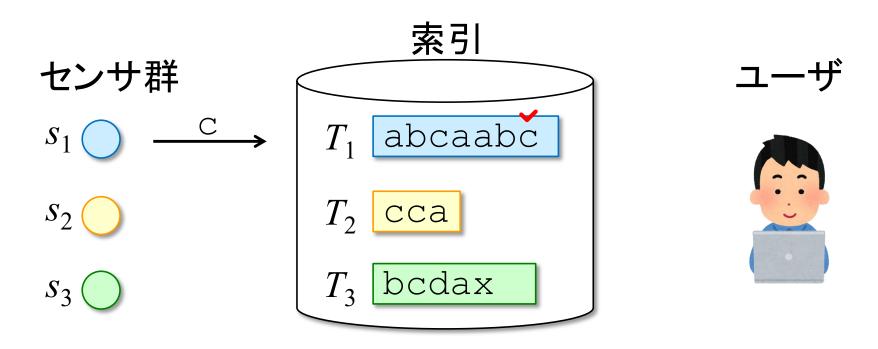
ユーザ



- □ 問題: 末尾に文字の追加を許す複数の文字列 に対する索引を高速に構築せよ.
- □ 動機: マルチストリームデータ処理
 - ◆ 各種センサ、トラジェクトリ、Twitter、などなど

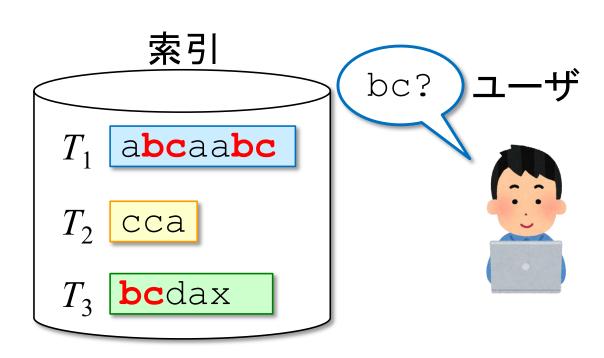


- □ 問題: 末尾に文字の追加を許す複数の文字列 に対する索引を高速に構築せよ.
- □ 動機: マルチストリームデータ処理
 - ◆ 各種センサ、トラジェクトリ、Twitter、などなど



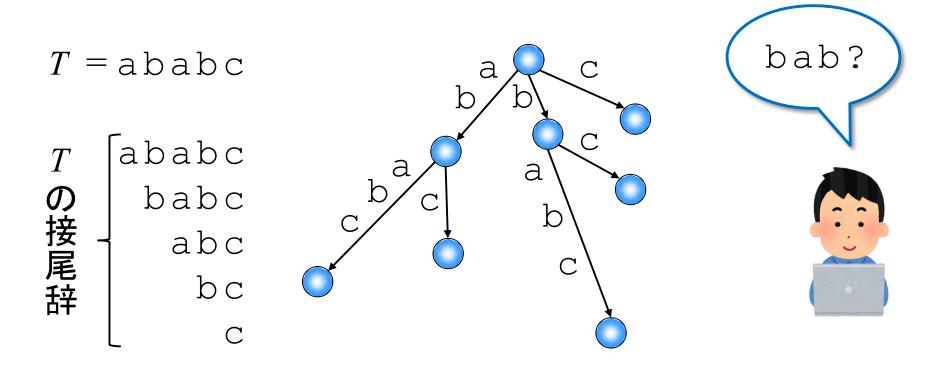
- □ 問題: 末尾に文字の追加を許す複数の文字列 に対する索引を高速に構築せよ.
- □ 動機: マルチストリームデータ処理
 - ◆ 各種センサ、トラジェクトリ、Twitter、などなど

センサ群 s₁ s₂ s₃



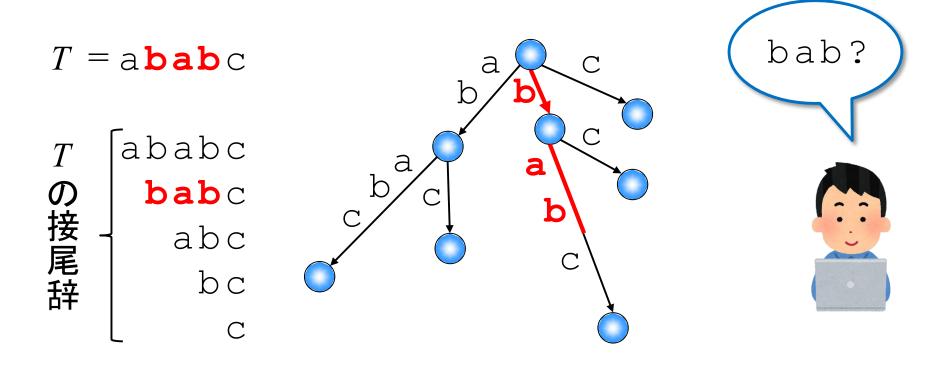
接尾辞木 (Suffix Tree)

□ 入力文字列 T のすべての接尾辞を表現する 根つき木 (オートマトンの亜種)



接尾辞木 (Suffix Tree)

□ 入力文字列 T のすべての接尾辞を表現する 根つき木 (オートマトンの亜種)

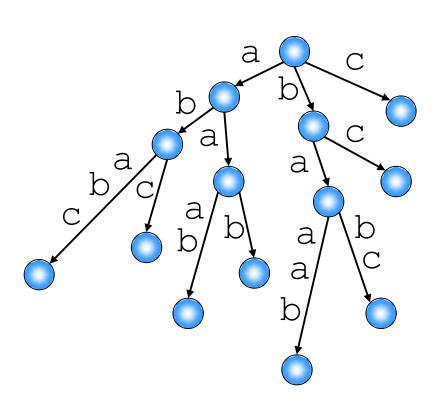


複数文字列に対する接尾辞木

□ 複数の入力文字列 $T_1, ..., T_K$ の すべての接尾辞を表現する根つき木

$$T_1 = ababc$$

$$T_2 = baaab$$



複数文字列に対する接尾辞木

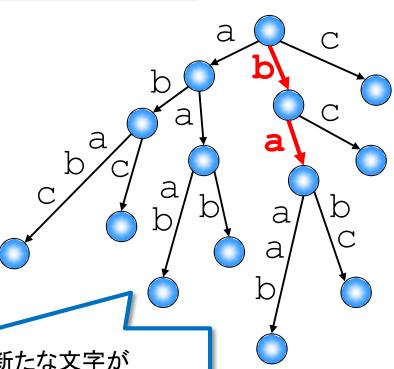
□ 複数の入力文字列 $T_1, ..., T_K$ の すべての接尾辞を表現する根つき木

複数文字列の共通パターン発見

$$T_1 = a \mathbf{b} \mathbf{a} b c$$

$$T_2 = \mathbf{ba} \mathbf{aab}$$

K = 2 の場合





各文字列 T_i の末尾/先頭に新たな文字が 追加される毎に、接尾辞木を高速に更新したい

単一文字列の場合

【本研究の出発点】 <u>複数文字列</u>の場合は?

<u>右左</u>オンライン構築 [Weiner 1973]

文字を<u>先頭に</u>追加していく単一文字列の接尾辞木を $O(n \log \sigma)$ 時間・O(n) 領域で構築できる.

<u>左右</u>オンライン構築 [Ukkonen 1995]

文字を**末尾に**追加していく単一文字列の接尾辞木を $O(n \log \sigma)$ 時間・O(n) 領域で構築できる.

η: 文字列の長さ, σ: 文字種類数

- X 比較モデルでは O(n log σ) 時間が最適
 - \leftarrow ソートの下界 $\Omega(n \log \sigma)$ が適用される

研究の初期段階 2015年5月~

右左オンライン(先頭に文字追加)については、Weiner のアルゴリズムをそのまま複数文字列に拡張できそうですね



高木君



有村先生



稲永

イケそうですね

イケてますね



高木君



有村先生



稲永

左右オンライン(末尾に文字追加)については、 Ukkonen のアルゴリズムをそのまま 複数文字列に拡張するのは難しそうですね?



高木君



有村先生



稲永

そこをなんとか



高木君



有村先生



稲永

右左オンラインの接尾辞木を並行して構築することで、 左右オンラインの接尾辞木を構築できそうです



高木君



有村先生



稲永

イケそうですね

イケてますね



高木君



有村先生



稲永

本研究にまつわるヒストリー

2015/5	研究開始(高木, 稲永, 有村)
2016/7	文字列処理に関する国際会議 CPM で発表

CPM 2016 の論文の主張

主張1(右左オンライン構築)

Weiner のアルゴリズムをそのまま適用することで、 **先頭に**文字が追加されていく<mark>複数文字列の</mark> 接尾辞木を $O(N \log \sigma)$ 時間・O(N) 領域で構築できる.

主張2(左右オンライン構築)

主張1の結果と、Ukkonen のアルゴリズムを用いて、 末尾に文字が追加されていく複数文字列の 接尾辞木を $O(N \log \sigma)$ 時間・O(N) 領域で構築できる.

N:複数文字列の長さの総和, σ:文字種類数

Dany からメールが届く 2017年1月



あなた方の CPM の論文を読みました. 残念ながら間違ってると思います.

Dany Breslauer





高木君



有村先生



稲永

Dany からメールが届く 2017年1月

マジです.



複数文字

複数文字列のオンライン処理特有の問題を見逃していると思います.

Dany Breslauer

やってもた...



高木君



有村先生



稲永

我々の CPM 2016 論文は

完全に間違い!!

主張1(左オンライン構築)

Weiner のアルゴリズムをそのまま適用することで、 **先頭に**文字が追加されていく複数文字列の接尾辞木を $O(N\log \sigma)$ 時間 O(N) 領域で構築できる.

主張2(左右オンライン構築)

主張1の結果と、Ukkohen のブルゴリズムを用いて、 末尾に文字が追加されていく複数文字列の接尾辞木を $O(n \log \sigma)$ 時間 O(n) 領域で構築できる.

N:複数文字列の長さの総和, σ:文字種類数

本研究にまつわるヒストリー

2015/5	研究開始(高木, 稲永, 有村)
2016/7	文字列処理に関する国際会議 CPM で発表
2017/1	Dany から3人にメールが届き、 CPM の論文に致命的なエラーが見つかる

全然イケてない...

チーム結成!!

2017年2~3月



高木君



有村先生



稲永

一緒に問題を解決しましょう!



Dany



Diptarama君

Weiner アルゴリズムの下界

定理1

Weiner のアルゴリズムをそのまま 複数文字列に適用すると $\Omega(N^{1.5})$ 時間かかる.

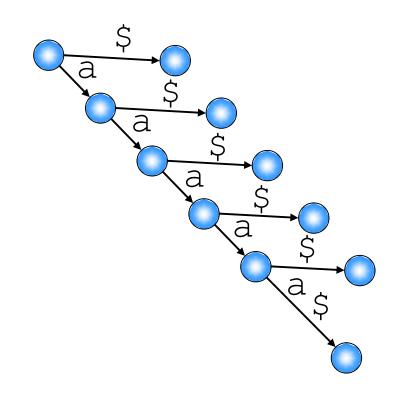
ウソの主張1(再掲)

Weiner のアルゴリズムをそのまま適用することで、 **先頭に**文字が追加されていく<mark>複数文字列</mark>の接尾辞木を $O(N \log \sigma)$ 時間 O(N)領域で構築できる.

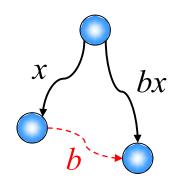
N:複数文字列の長さの総和, σ:文字種類数

 $\rightarrow \sigma \leq N$ が常に成り立つ

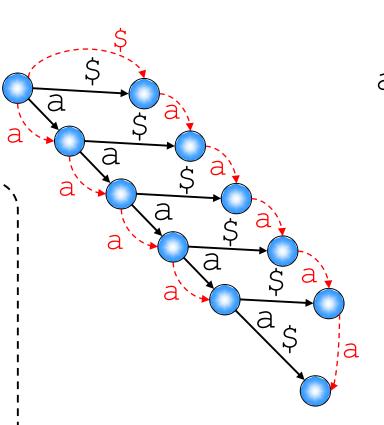
```
aaaaa\$ T_1
aaaaa\$ T_2
aaa\$ T_3
aa\$ T_4
a\$ T_5
```



aaaaa\$ T_1 aaaaa\$ T_2 aaa\$ T_3 aa\$ T_4

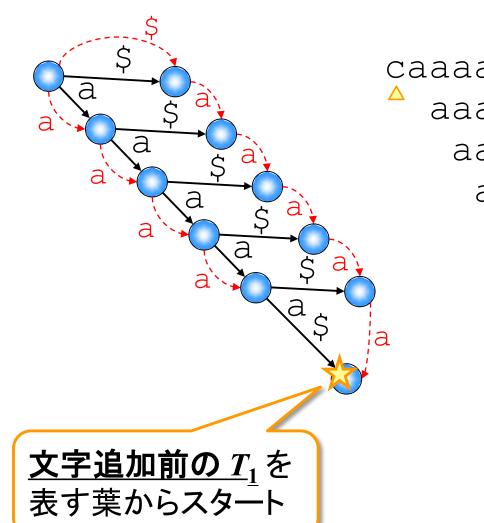


x は文字列, b は文字とする. x と bx を表す頂点があるとき, b でラベル付けされたリンクを x から bx に向かって張る.

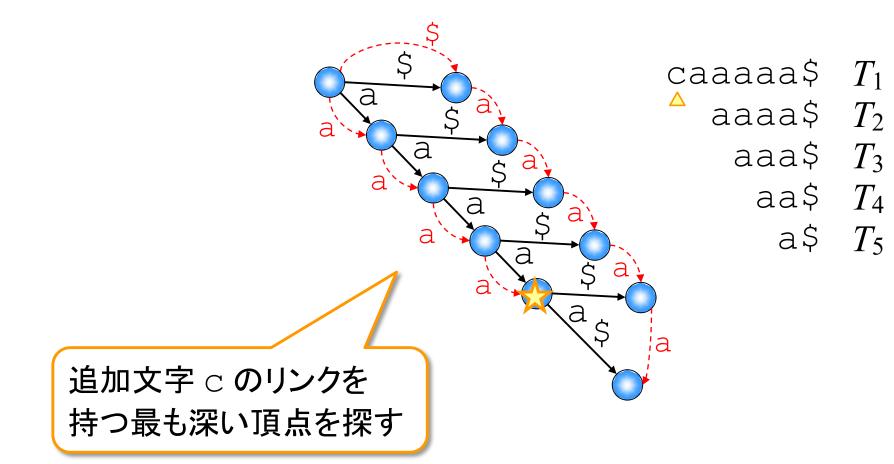


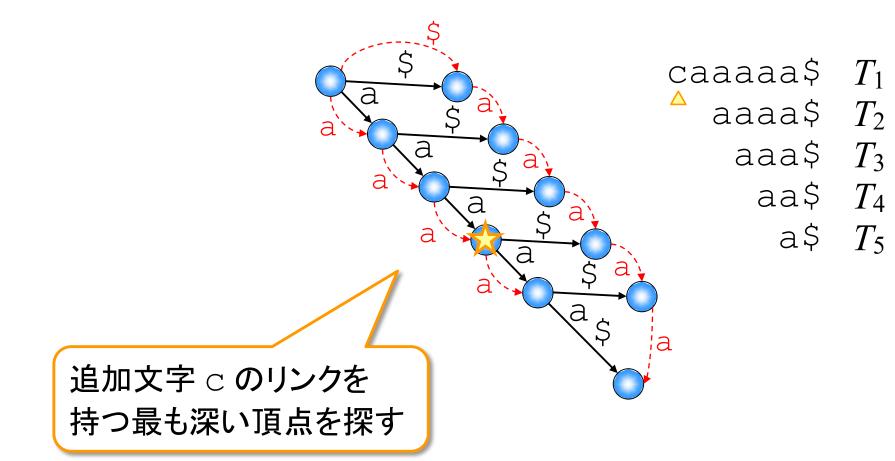
aaaaa\$ T_1 aaaa\$ T_2 aaa\$ T_3 aa\$ T_4 a\$ T_5

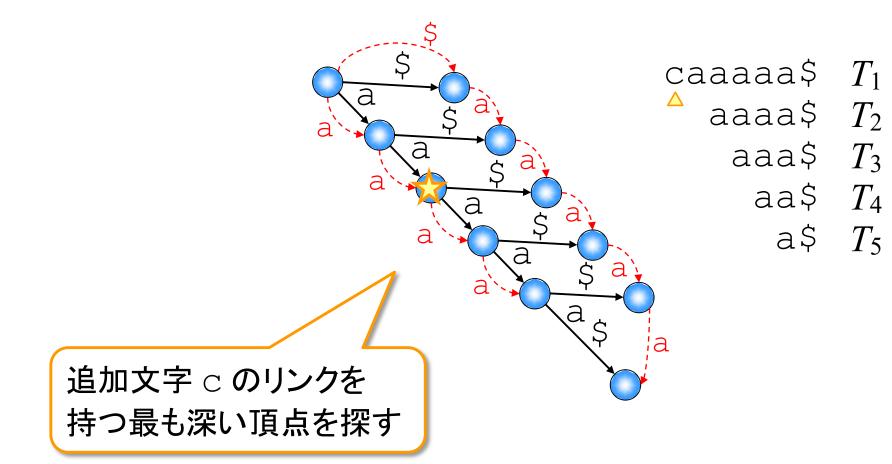
←文字列を左に伸ばすときに便利

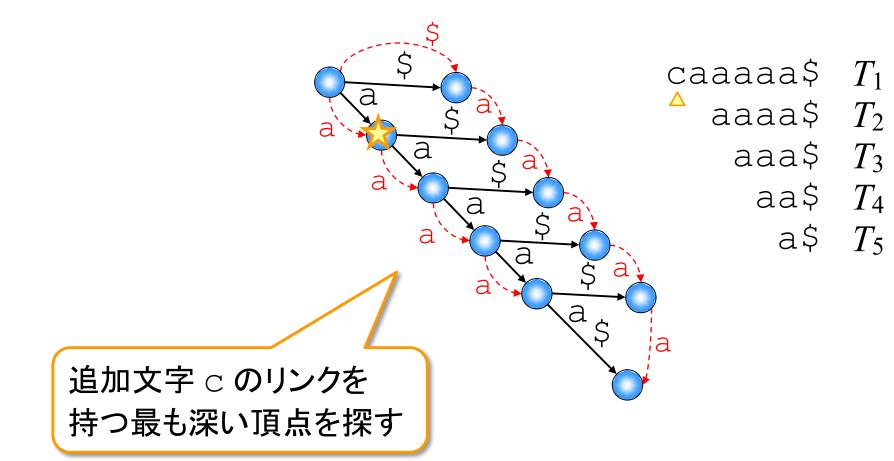


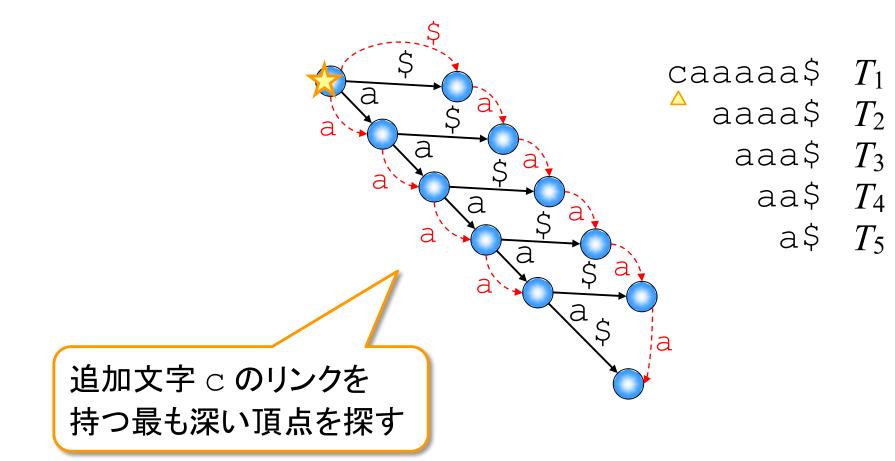
caaaaa\$ T_1 aaaa\$ T_2 aaa\$ T_3 aa\$ T_4 a\$ T_5

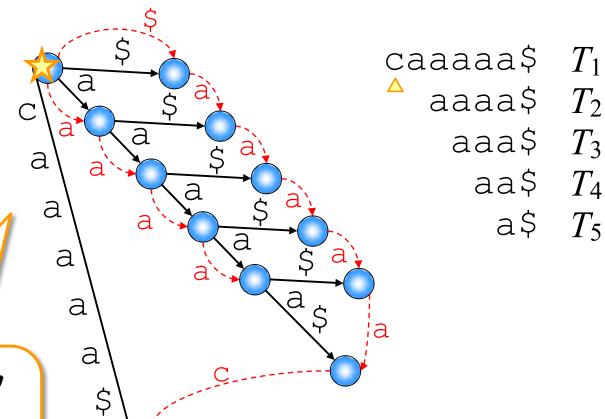








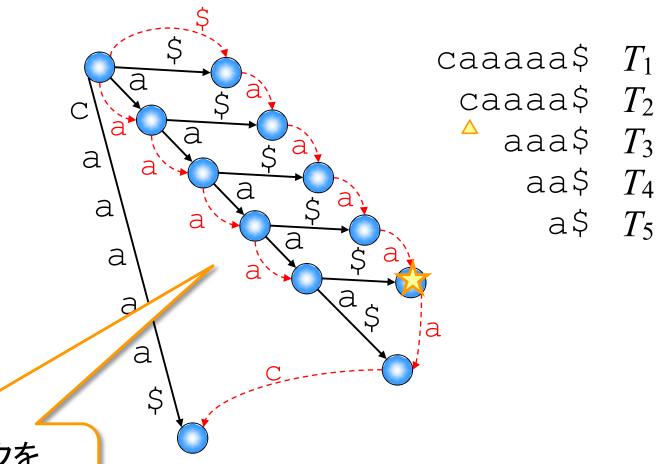




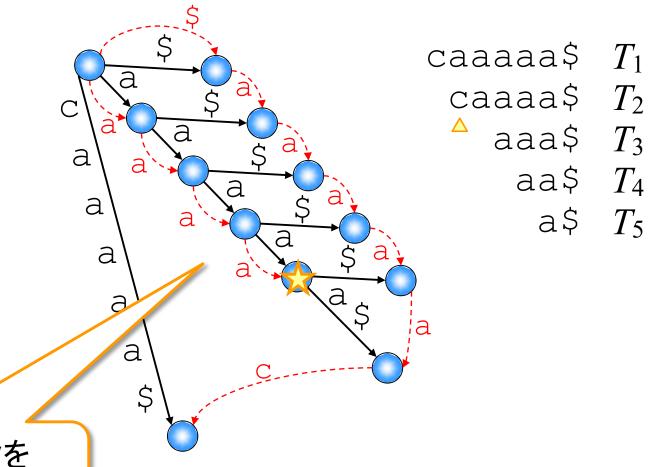
 T_3

根まで行っても c のリンク がなかったので,

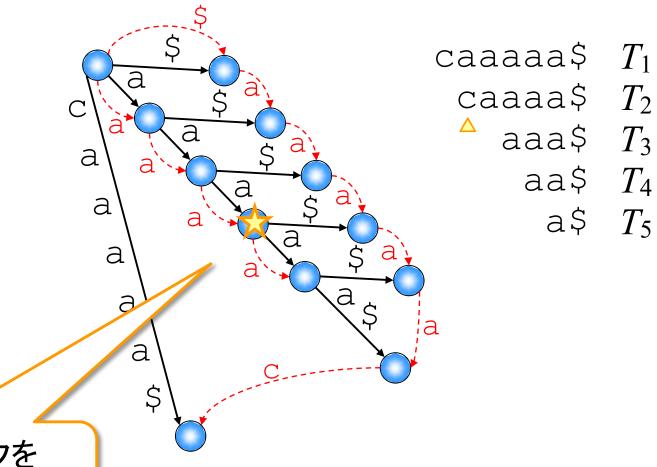
<u>文字追加後の T</u>₁を表す 新たな葉を根から挿入



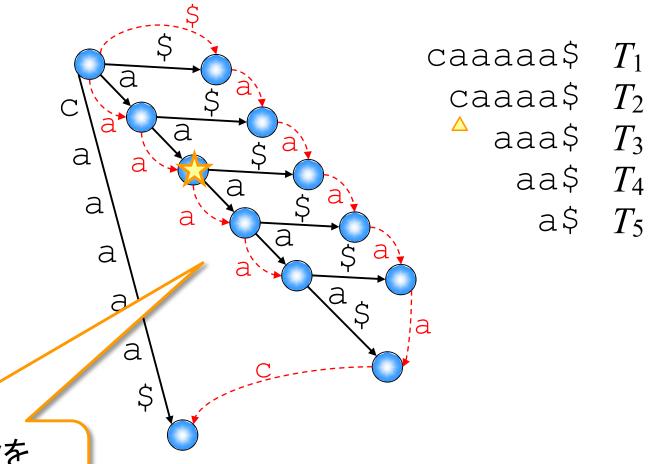
追加文字 C のリンクを 持つ最も深い頂点を探す



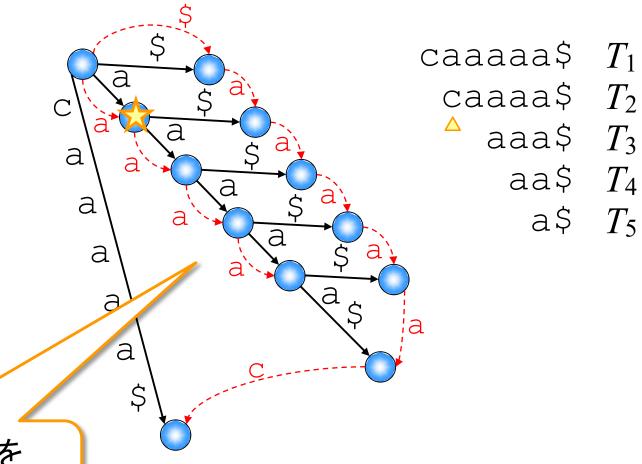
追加文字 C のリンクを 持つ最も深い頂点を探す



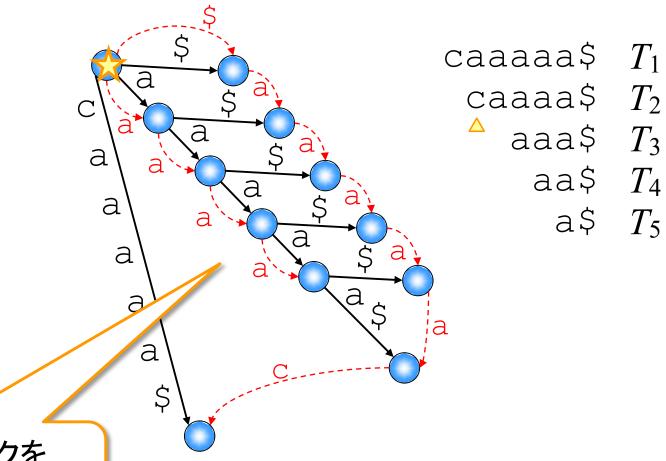
追加文字 C のリンクを 持つ最も深い頂点を探す



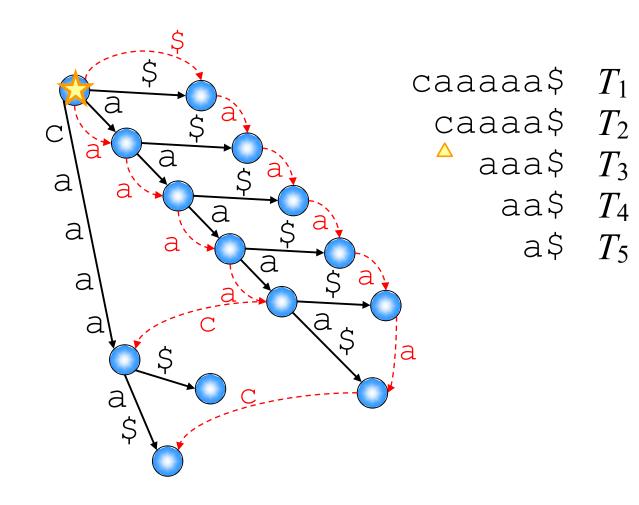
追加文字 C のリンクを 持つ最も深い頂点を探す

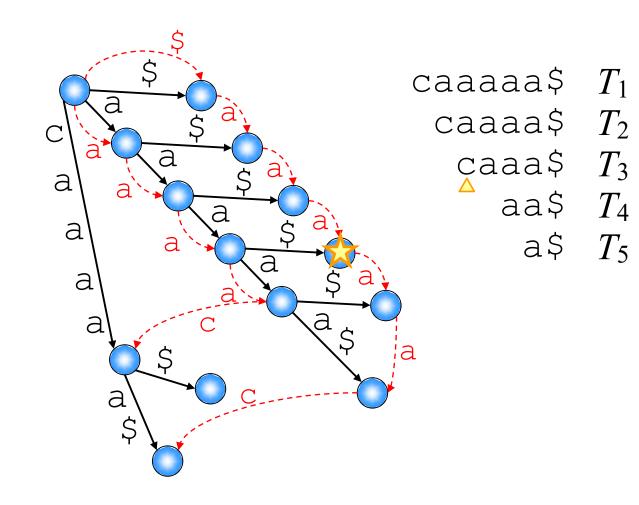


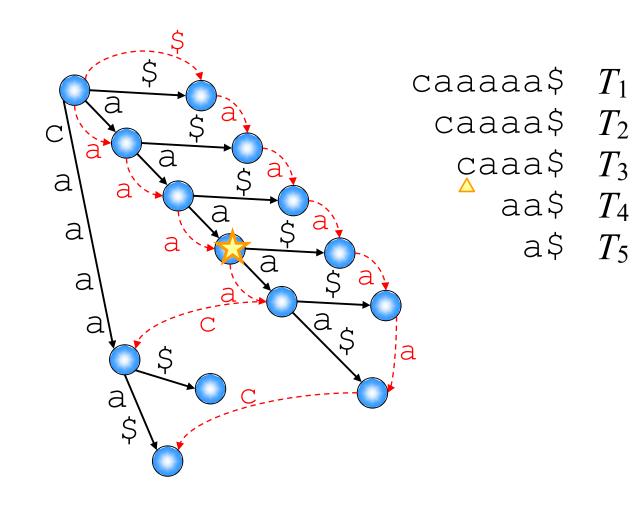
追加文字 C のリンクを 持つ最も深い頂点を探す

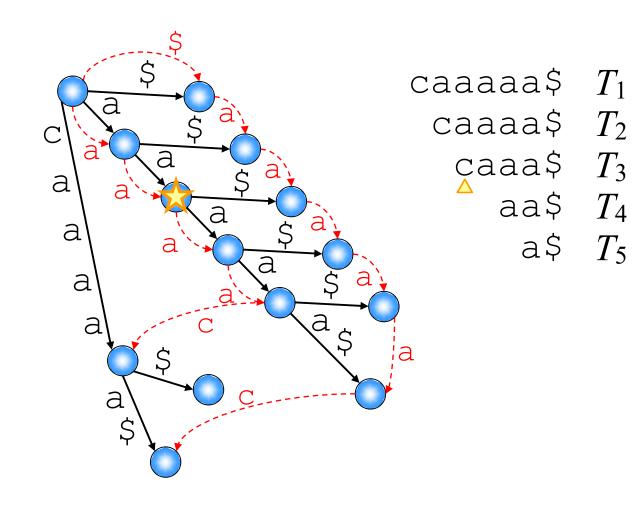


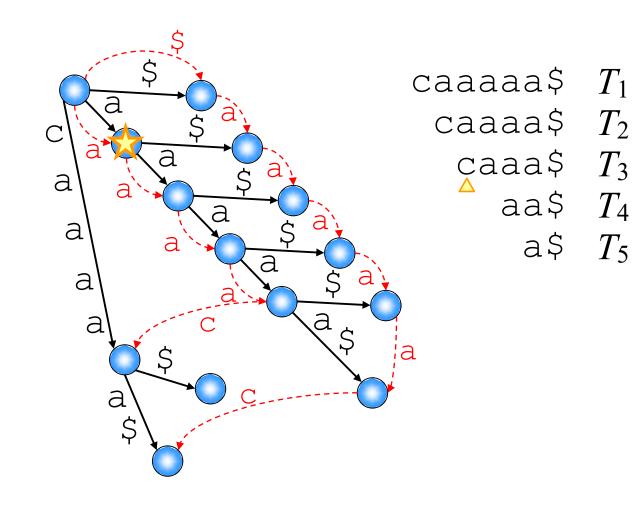
追加文字 ○ のリンクを 持つ最も深い頂点を探す

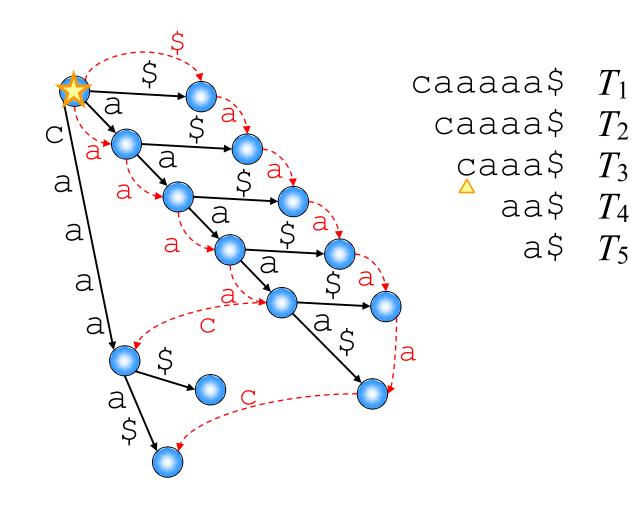


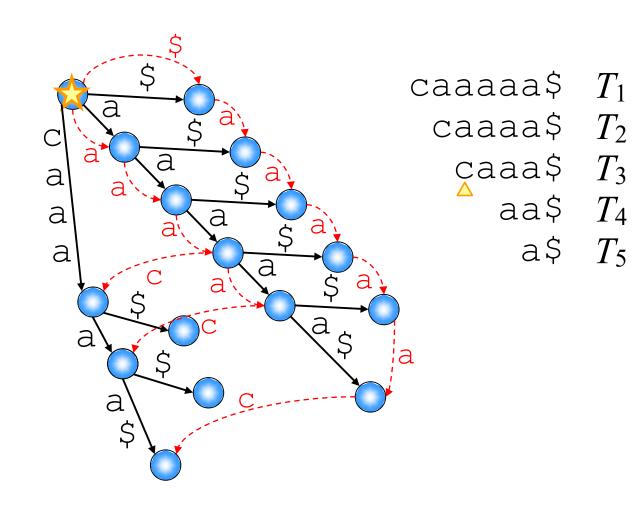


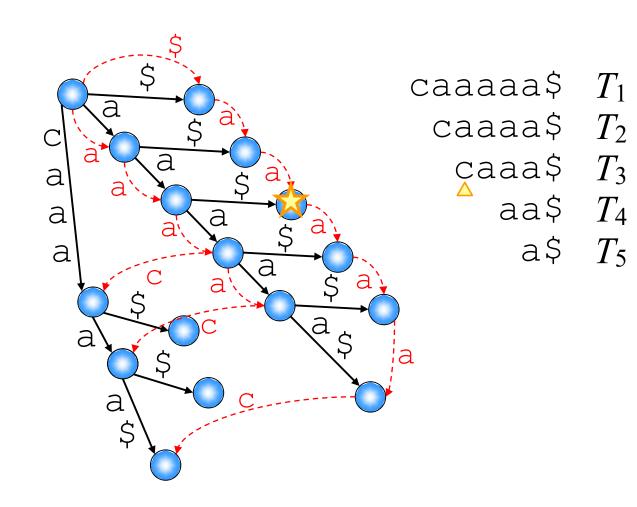


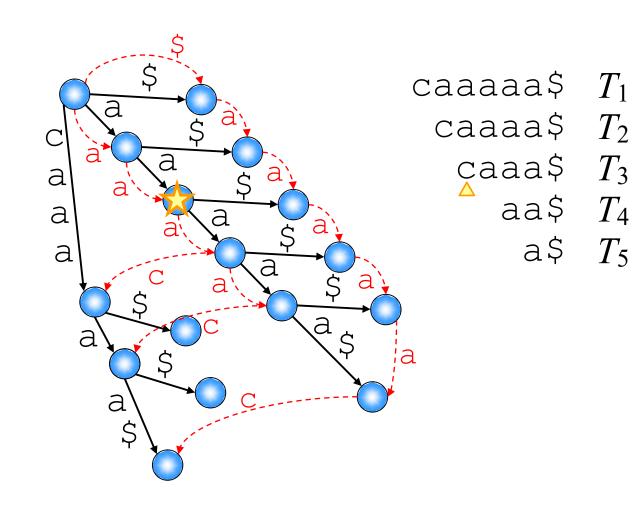


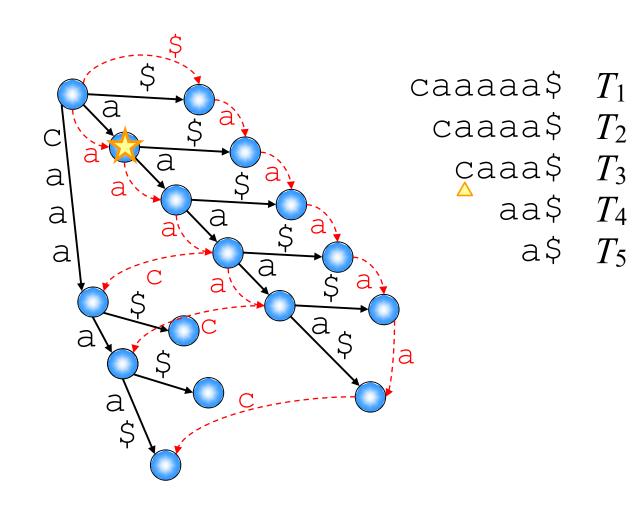


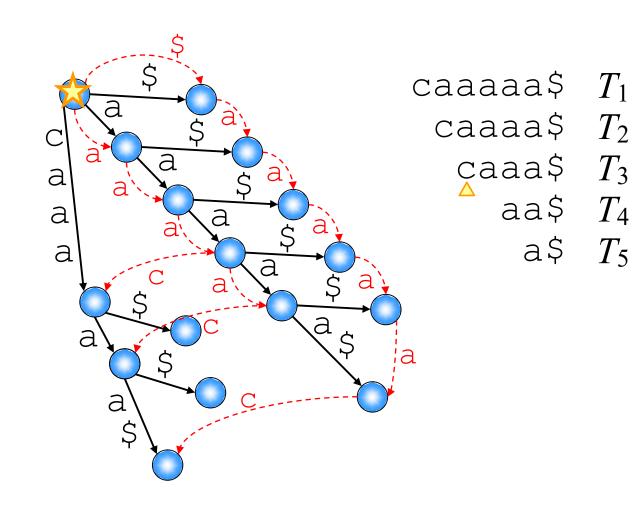


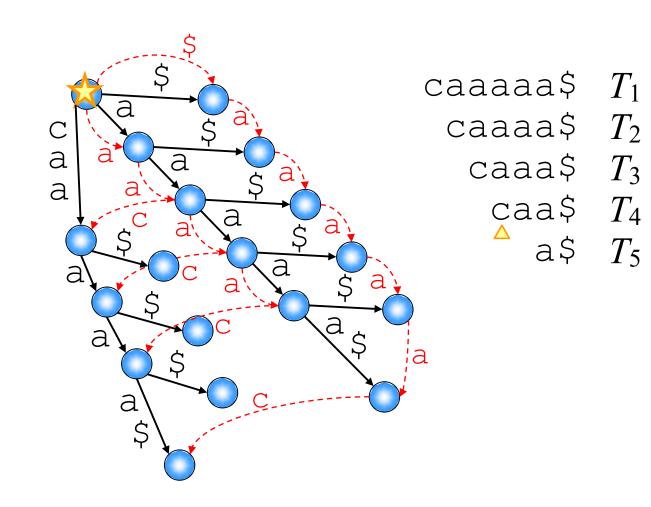


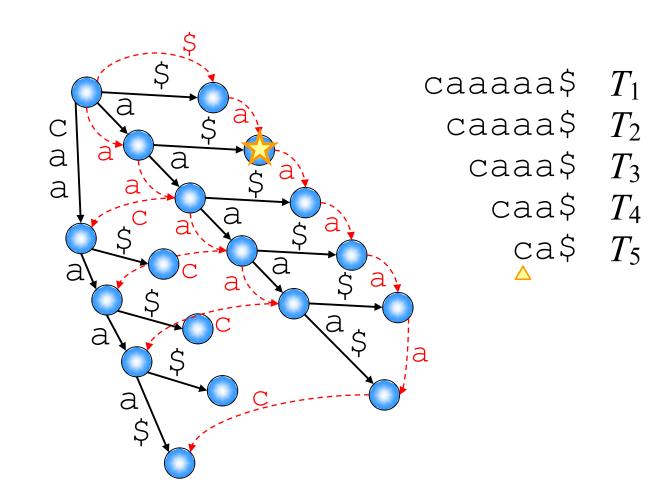


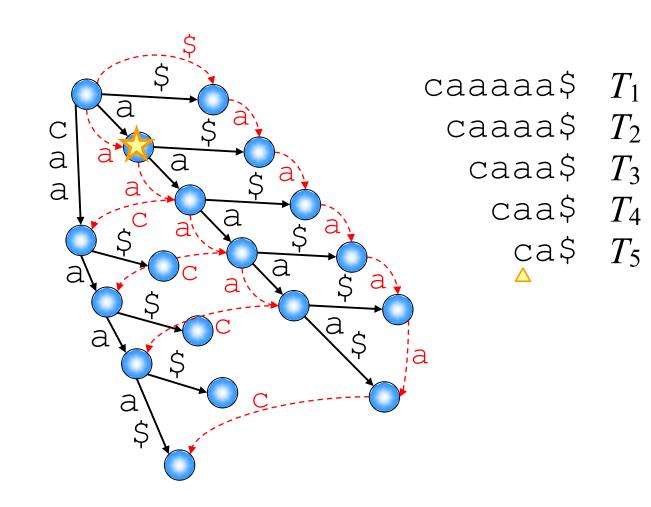


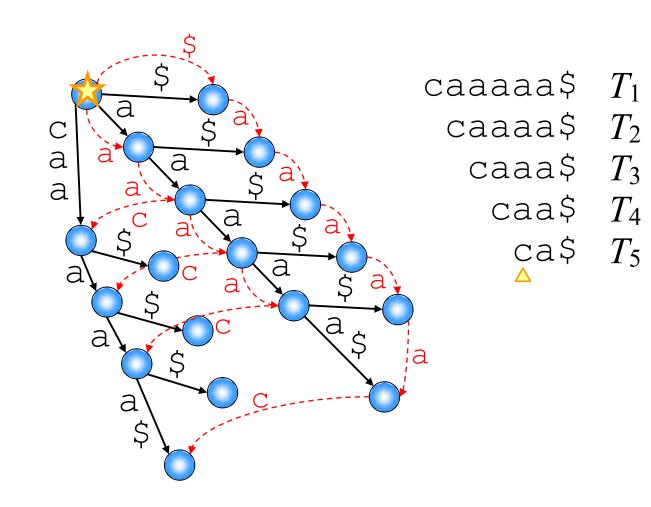


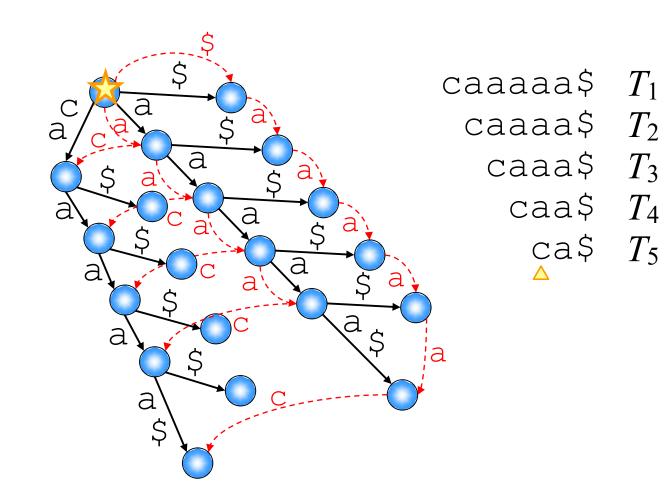


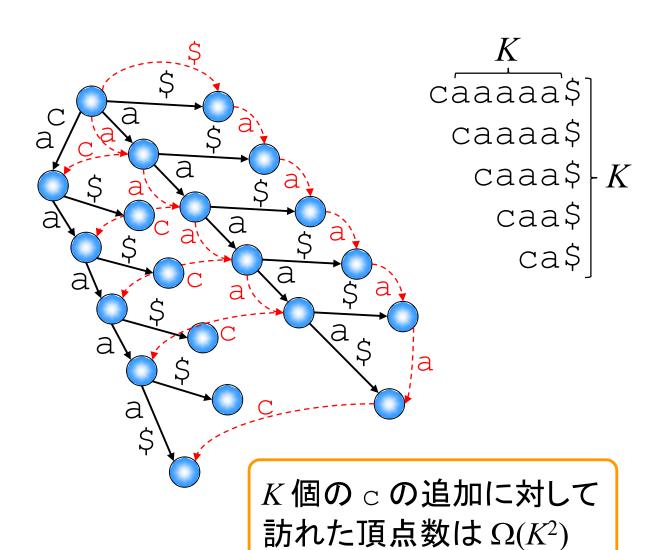








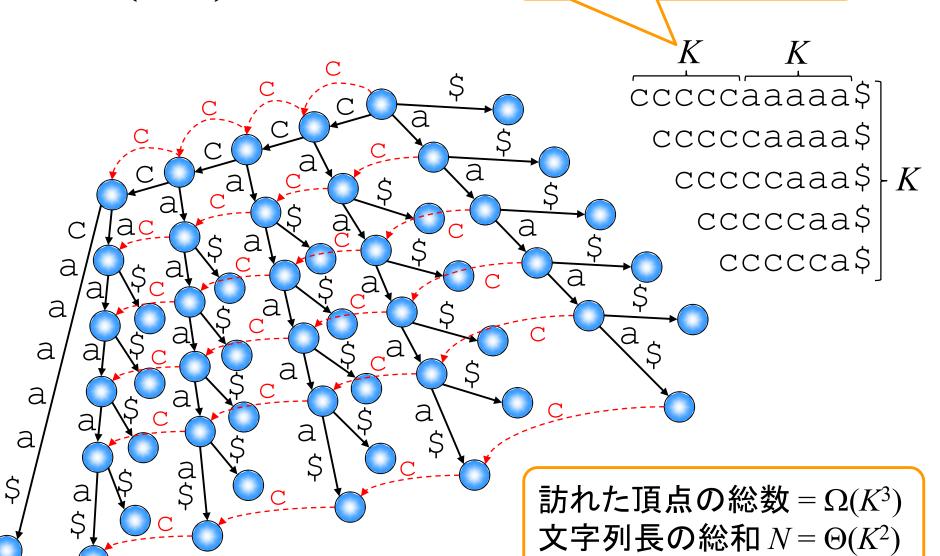




※このステップに関係ないリンクは一部省略

先頭への c の追加を *K* ステップ繰り返す

 \rightarrow 時間計算量 = $\Omega(N^{1.5})$



<u>右左</u>オンライン構築~完全版

定理 2

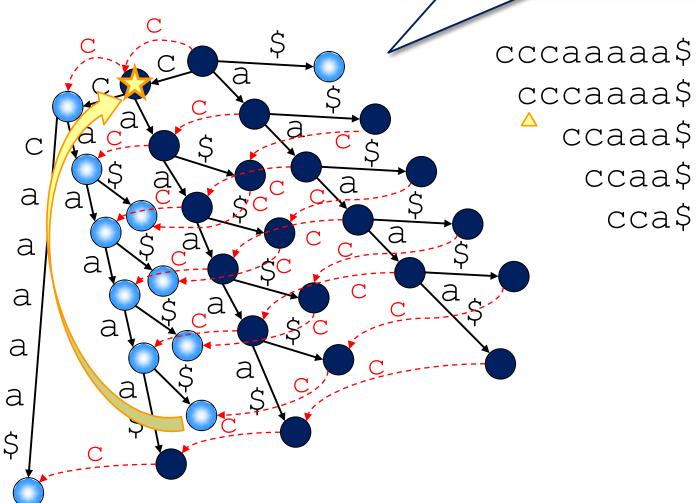
<u>先頭に</u>文字を追加していく<mark>複数文字列</mark>の接尾辞木を $O(N \log \sigma)$ 時間 O(N)領域で構築するアルゴリズムが存在する.

【テクニックの概要】

- ◆ 1文字追加につき Ω(K) 個訪れていた頂点を <u>O(1) 時間でジャンプ</u>できればよい.
- ◆ このジャンプを木の最近マーク祖先 (NMA) 問題に帰着.
- ◆ NMA のデータ構造を愚直に用いると O(σN) 領域必要だが、 注意深く選んだ頂点集合にのみ用いると O(N) 領域に収まる。

NMA による高速化

頂点 *v* がマーク頂点 ● ⇔ v は c のリンクを持つ



 T_2

 T_3

cccaaaa\$

ccaaa\$

ccaa\$

cca\$ T_5

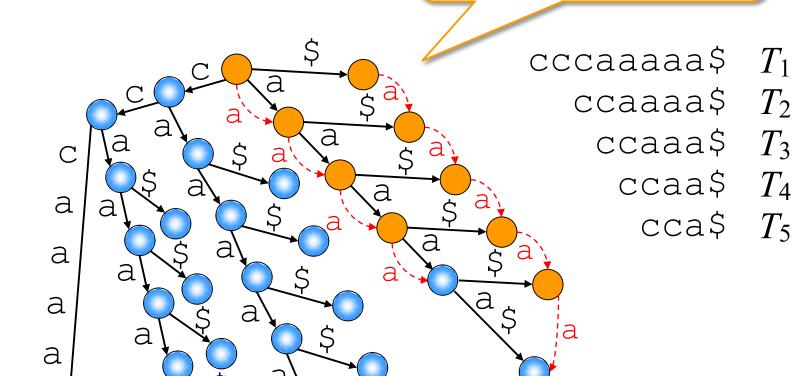
NMA による高速化

a

a

\$

頂点 *v* がマーク頂点 ● ⇔ *v* は a のリンクを持つ



このようなデータ構造を 文字ごとに構築する

左右オンライン構築

定理 4

Ukkonen のアルゴリズムをそのまま **複数文字列**に適用すると $\Omega(N^2)$ 時間かかる.

定理 5

末尾に文字を追加していく<mark>複数文字列</mark>の接尾辞木を $O(N \log \sigma)$ 時間 O(N)領域で構築するアルゴリズムが存在する.

※ ただし、定理5の接尾辞木では葉のラベルを陽に管理しない、 (葉に達する場合のパターン照合は別の方法で行う)

本研究にまつわるヒストリー

2015/5	研究開始(高木, 稲永, 有村)
2016/7	文字列処理に関する国際会議 CPM で発表
2017/1	Dany から3人にメールが届き、 CPM の論文に致命的なエラーが見つかる
2017/2~3	Dany と Diptarama が研究に参加
2017/7	すべての問題を解決!
2017/12/20	第1版の執筆が完了し、共著者にメール
2017/12/21	Dany が急逝
2018/3	Algorithmica に投稿
2019/10	Algorithmica に採択/掲載

Meeting with Dany @北海道大学 (2017/6)



【Dany Breslauer 氏の功績に敬意を表します】