# 智慧輪椅工作坊

世新大學資管系 胡碩誠

#### Agenda

- 背景介紹與系統架構 (3/17)
- 動態網頁程式基礎 HTML & JavaScript (3/17)
- ARDUINO YUN 無線網路連結 (3/17)
- ► YBB馬達校正與行進控制 (3/17)
- 範例展示與任務說明 (3/17)
- 感測器簡介與應用 (3/18 AM)
- ➡ 千里眼與順風耳 無線傳輸影像與感測資料 (3/18 AM)
- 遠端行進控制 (3/18 AM)
- ▶ 分進合擊 關卡設計與程式破解 (3/18 PM)

## Agenda

- ► 分組實作 (3/18 PM)
- 準備與校正 (3/19 AM)
- ► 比賽開始 (3/19 AM PM)
- ► 結業式 (3/19 PM)

## 背景介紹

- ▶ 下肢行動障礙是高齡者常見的障礙之一
- ▶ 自主行動能力是高品質晚年生活的基本需求
- 輪椅是最常見、最重要的行動輔具
- ▶ 輪椅使用者中六成是中高齡者
- ▶ 但是...





## 背景介紹 – 智慧輪椅

→ 提升自主行動力



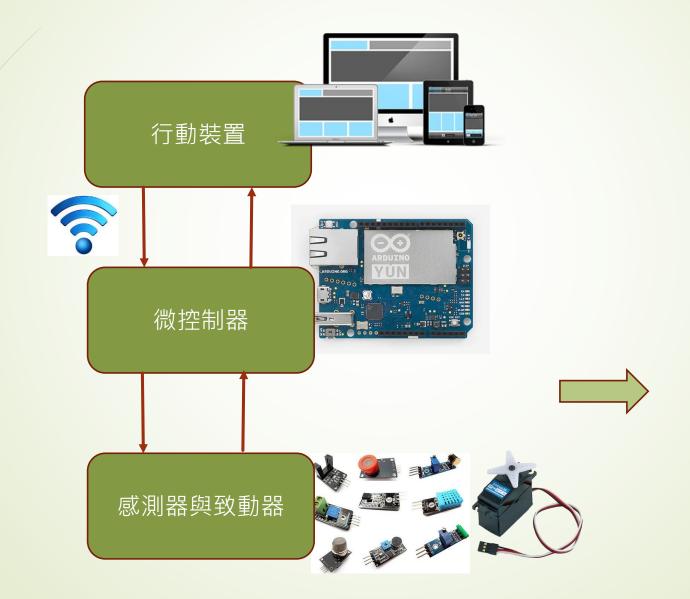




#### 背景介紹 - 智慧輪椅功能模組

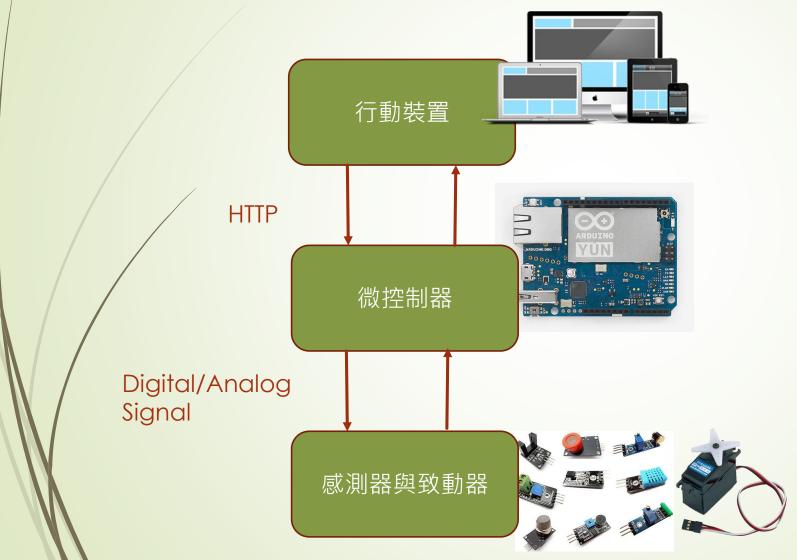
- 輪椅行動載具
- 環境感知系統
- 智慧行車系統
- ★理訊號量測與評估系統
- 環境控制系統
- 網路與通訊系統
- ▶ 人機介面

## 系統架構





### 系統架構



HTML & JavaScript

Arduino Sketch

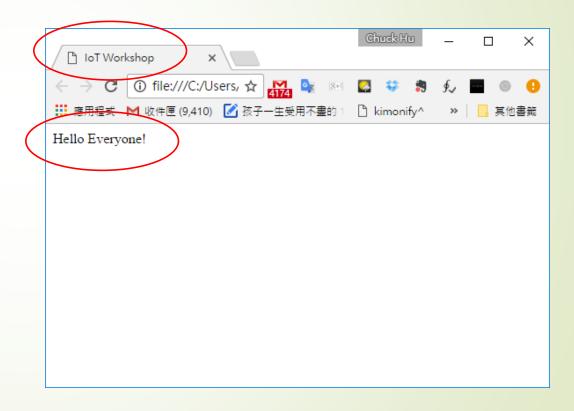
### HTML (I)

- HyperText Markup Language
- ▶ 是打造網頁的基石
- ▶ 嗯....不算是一種程式語言
- 用標籤(tag)來標記(markup)網頁中所呈現的畫面內容<html>
- HTML基本結構

```
<html>
<head>
<title>
</title>
</head>
</head>
<body>
    您所要在瀏覽器顯示的內容
</body>
</html>
```

#### 文字顯示

Ex1. welcome.html

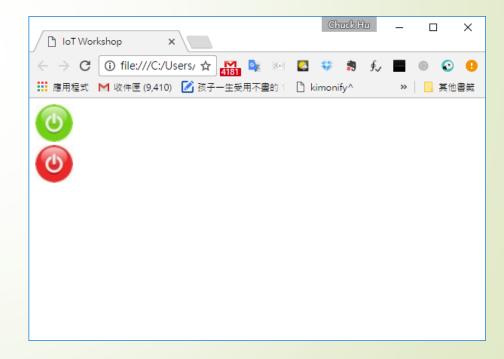


### 圖片顯示

► Ex2. 顯示圖片 (image.html)

```
<html>
<head>
<title> IoT Workshop </title>
</head>

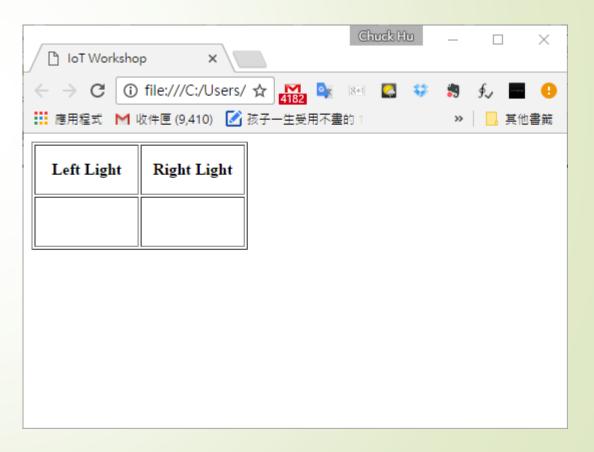
<body>
<img src="on.jpg" width="50" id="image12">
<br>
<img src="off.jpg" width="50" id="image13">
</body>
</html>
```



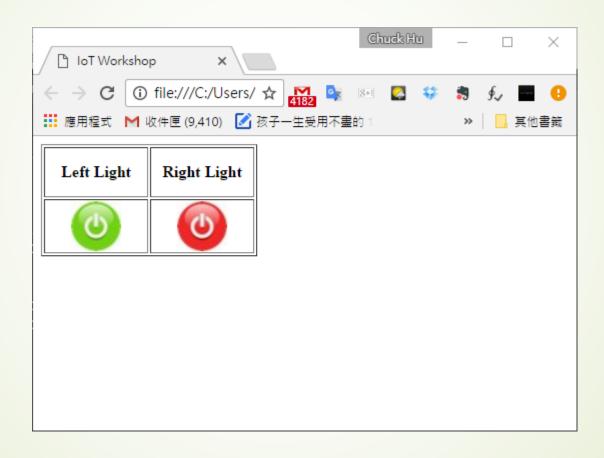
#### 表格

► Ex3. 表格 (table.html)

```
<html>
<head>
 <title> IoT Workshop </title>
</head>
<body>
  Left Light<
    Right Light<
  </body>
</html>
```



# 練習一下

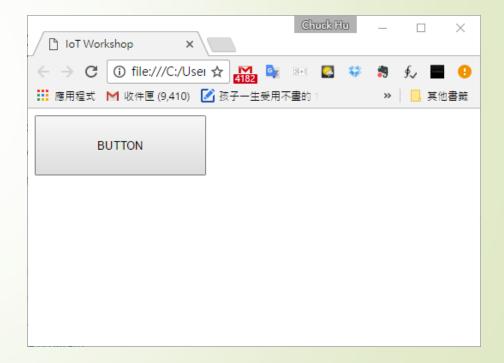


table\_with\_image.html

## Input元素 – 按鍵

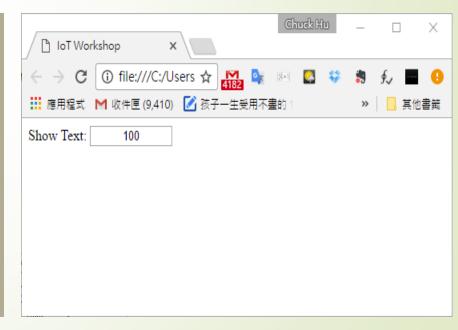
Button.html

```
<html>
    <head>
    <title> IoT Workshop </title>
    </head>
    <body>
        <input type="button" value="BUTTON"
            id="btn" style="width: 200px;height: 70px">
        </body>
    </html>
```

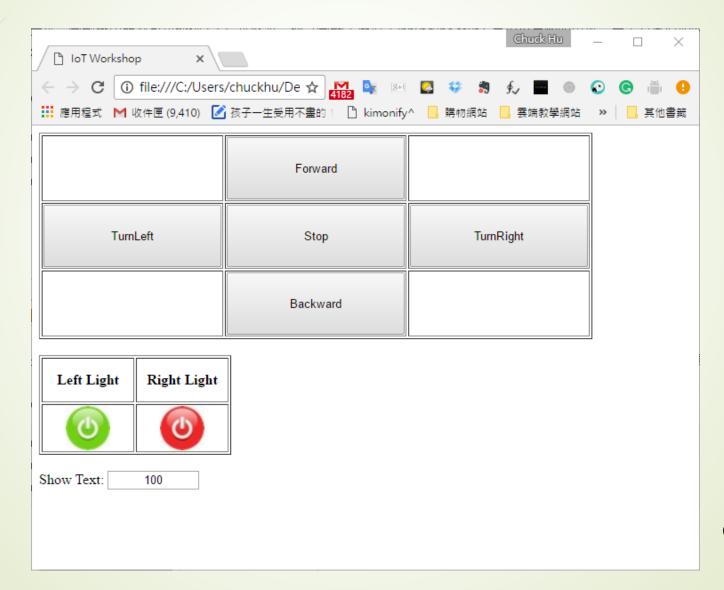


# Input元素 - 文字欄位

Text.html



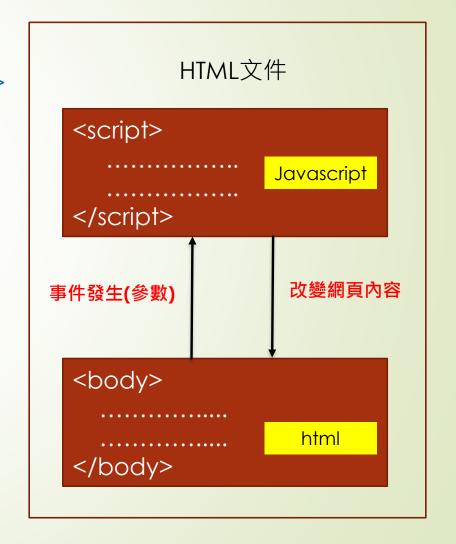
## 練習一下



Combine.html

### JavaScript

- 使用在HTML文件中 <script> ......</script>
- 在瀏覽器環境下執行的程式語言
- ▶ 以程式來控制網頁內容
- 提供網頁互動功能與動態效果



## 範例說明: dyn\_image.html

```
Left Light Right Light
pin12(12)
      action 12(1)
        Left Light
        Right Light
      pin13(13)
        action 13(0)
          <input type="hidden" name="pin" value="12" id="pin12"/>
          <imput type="hidden" name="action" value="1" id="action 12</pre>

√mg src="on.jpg" width="50" id="image 12"

          onclick="sendbutton(document.getElementById('pin12').value,document.getElementById('action12').value);"/>
        ∢/th>
          <input type="hidden" name="pin" value="13" id="pin13" />
          <input type="hidden" name="action" value="0" id="action13" />
          <img src="off.jpg" width="50" id="image13"</pre>
          onclick="sendbutton(document.getElementById('pin13').value,document.getElementById('action13').value);"/>
         /th>
```

## 範例說明: dyn\_image.html

```
Left Light Right Light
                                                        pin12(12)
                                        (12, 1)
                                                       action12(1)
<script type="text/javascript">
  function sendbutton(Pin, action) {
     if (action == 0) {
        action = "1";
                                                                        Left Light Right Light
       image = "on.jpg";
     } e/se {
                                                       pin12(12)
                              action12
       action = "0";
                                                      action12(0)
       image = "off.jpg"
                                  image12
                                                                        action12
     ActNum = "action" + Pin;
     ImgNum = "image" + Pin;
     document.getElementById(ActNum).value = action;
     document.getElementById(ImgNum).src = image;
     document.getElementById("description").innerHTML = ActNum;
  script>
```

# 分組範例說明

dyn\_table.html