РЕЦЕНЗИЯ

на дипломный проект студента факультета компьютерных систем и сетей Учреждения образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники» Козлова Дмитрия Сергеевича

на тему: «игра Binary Wars»

Дипломный проект студента Козлова Д.C. состоит из шести листов графического материала и 93 страниц пояснительной записки.

Тема проекта является актуальной и посвящена разработке сложного с точки зрения архитектуры программного продукта. В дипломном проекте были затронуто множество актуальных областей: теория игр, многопользовательская игра по сети интернет, работа с 2D и 3D графикой, работа с аудио и т.п.

Пояснительная записка построена логично и последовательно отражает все этапы разработки в соответствии с календарным планом.

В пояснительной записке достаточно полно сделан обзор современных решений для разработки компьютерных игр, рассмотрены различные архитектурные подходы и шаблоны проектирования. Разработан алгоритм поиска оптимального хода с собственной реализацией эвристической функции; проведена работа над оптимизацией программного продукта. В проекте приведен глубокий аналитический обзор научно-технической литературы, где рассмотрены все вопросы, касающиеся темы проекта. Приведенные расчеты и программное обеспечение свидетельствует о глубоких знаниях студента Козлова Д.C. в области проектирования подобных систем, умении работать с технической литературой и применять на практике наиболее рациональные решения.

По каждому разделу и в целом по дипломному проекту приведены аргументированные выводы.

Пояснительная записка и графические материалы оформлены аккуратно и в соответствии с требованиями ЕСКД. Считаю, что представленные материалы могут быть использованы студентами при изучении следующих дисциплин: «Программирование», «Объектно-ориентированное программирование», «Алгоритмы и структуры данных».

Замечания:

– работа дипломного проекта была не в полной мере протестирована на устройствах под управлением операционной системы iOS;

– дано неполное описание возможностей системы организации матчей.

В целом дипломный проект выполнен технически грамотно, в полном соответствии с техническим заданием на проектирование и заслуживает оценки девять баллов, а дипломник Козлов Д.C. – присвоения квалификации инженера – системного программиста.

Рецензент:

доцент каф. ПО ВТиАС

БНТУ, факульт. информ.

систем и робототехники \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ю.С. Крук

подпись