开发岗位笔试题第一部分（ANDROID篇）

1. **不定项选择题（3分/题）**

1. android中下列属于Intent的作用的是（ ）。

A、实现应用程序间的数据共享

B、是一段长的生命周期，没有用户界面的程序，可以保持应用在后台运行，而不会因为切换页面而消失

C、可以实现界面间的切换，可以包含动作和动作数据，连接四大组件的纽带

D、处理一个应用程序整体性的工作

2. 在android中使用Menu时可能需要重写的方法有（ ）。

A、onCreateOptionsMenu()

B、onCreateMenu()

C、onOptionsItemSelected()

D、onItemSelected()

3. 在android中使用SQLiteOpenHelper这个辅助类时，可以生成一个数据库并可以对数据库版本进行管理的方法可以是（ ）。

A、getWriteableDatabase()

B、getReadableDatabase()

C、getDatabase()

D、getAbleDatabase()

4. android关于service生命周期的onCreate()和onStart()说法正确的是（ ）。

A、当第一次启动的时候先后调用onCreate()和onStart()方法

B、当第一次启动的时候只会调用onCreate()方法

C、如果service已经启动，将先后调用onCreate()和onStart()方法

D、如果service已经启动，只会执行onStart()方法，不在执行onCreate()方法

5.下面退出Activity错误的方法是（ ）。

A、finish()

B、抛异常强制退出

C、System.exit()

D、onStop()

1. **问答题（5分/题）**
2. 请谈一下android系统的架构。
3. 谈谈android开发中常用的布局。
4. 谈谈android数据存储方式。
5. 谈谈你对Activity、Intent、intent filter、Service、BroadCastReceiver的认识。
6. Adapter有什么作用？常见的Adapter有哪些？

开发岗位笔试题第二部分（IOS篇）

1. **不定项选择题（3分/题）**

1.关于类别Category，以下说法正确的是（ ）。

A、是Objective-C提供的一个非常灵活的类扩展机制，用于对一个已经存在的类添加方法和属性

B、系统中已经存在的类可以不需修改就可使用类别的扩展功能

C、类别不能为已存在的类添加实例变量

D、当一个类需要多个程序员协同开发的时候，Category可以将同一个类根据用途分别放在不同的源文件中，从而便于程序员独立开发相应的方法集合

2. 下面关于线程管理错误的是（ ）。

A、GCD所用的开销要比NSThread大

B、可以在子线程中修改UI元素

C、NSOperationQueue是比NSthread更高层的封装

D、GCD可以根据不同优先级分配线程

3. 使用protocol时，声明一组可选择实现与否的函数，需要在声明的前一行加上（ ）。

A、@required

B、@optional

C、@interface

D、@protocol

4．下面关于Objective-C内存管理的描述正确的是（ ）。

A、当使用ARC来管理内存时，代码中不可以出现autorelease

B、autoreleasepool在drain的时候会释放在其中分配的对象

C、当使用ARC来管理内存时，在线程中大量分配对象而不用autoreleasepool则可能会造成内存泄露

D、在使用ARC的项目中不能使用NSZone

5. 一个类的delegate（代理）的作用正确的是（ ）。

A、delegate中的函数在其他类中实现

B、主要用于不同类型的对象之间一对一传递消息

C、没有指派则不会触发

D、可以一个对象的delegate指派给多个其他类型的对象

1. **问答题（5分/题）**
2. 定义属性时，什么情况使用copy，assign，和retain？
3. 自动释放池是什么，如何工作？
4. 谈谈ios的数据存储方式。
5. ViewController的loadView,viewDidLoad,viewDidUnload分别是在什么时候调用的？
6. 简述UITableViewCell的复用原理。