Архитектура вычислительных машин

Лабораторная работа N5

Норсоян Шушаник Гагиковна

Содержание

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

# 2 Задание

1.Создайте копию файла lab5-1.asm. Внесите изменения в программу (без использования внешнего файла in\_out.asm), так чтобы она работала по следующему алгоритму

2.Получите исполняемый файл и проверьте его работу. На приглашение ввести строку введите свою фамилию.

3.Создайте копию файла lab5-2.asm. Исправьте текст программы с использование подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm, так чтобы она работала по следующему алгоритму: • вывести приглашение типа “Введите строку:”; • ввести строку с клавиатуры; • вывести введённую строку на экран.

4.Создайте исполняемый файл и проверьте его работу.

# 3 Выполнение лабораторной работы

1.Открою Midnight Commander

2.Перейду в каталог, созданный при выполнении лабораторной работы N5

3.С помощью функциональной клавиши создам папку lab5

4.Пользуясь строкой ввода и спецтальной командой создам файл lab5

5.С помощью функциональной клавиши открою файл lab5 для редактирования во встроенном редакторе.

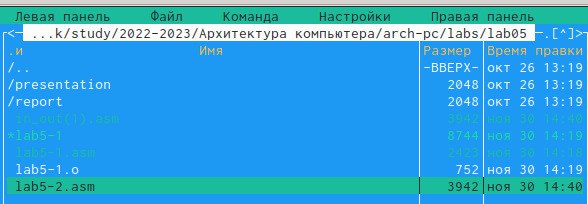


Рис. 1: рисунок1

6.Введу текст программы из листинга, сохраню изменения и закройю файл.

7.С помощью функциональной клавиши открою файл lab5 для просмотра. Убежусь, что файл содержит текст программы

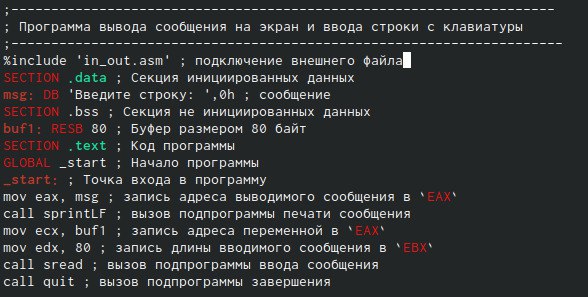


Рис. 2: рисунок2

8.Оттранслирую текст программы lab5 в объектный файл. Выполню компоновку объектного файла и запущу получившийся исполняемый файл.



Рис. 3: рисунок3

9.Скачаю файл in\_out.asm со страницы курса в ТУИС.

10.Скопирую файл in\_out.asm в каталог с файлом lab5-1.asm с помощью функциональной клавиши

11.С помощью функциональной клавиши создам копию файла lab5-1.asm с именем lab5-2.asm.

12.Исправлю текст программы в файле lab5-2.asm с использование подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm

13.В файле lab6-2.asm заменю подпрограмму sprintLF на sprint. Создам исполняемый файл и проверю его работу.

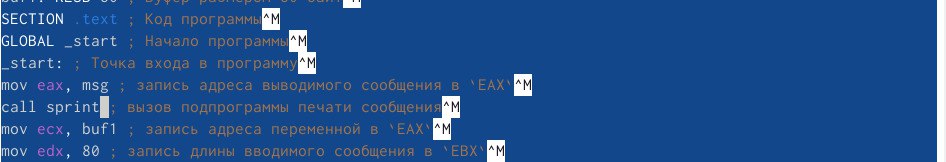


Рис. 4: рисунок4



Рис. 5: рисунок5



Рис. 6: рисунок6

sprint – выводит информацию на экран sprintLF - аналогичная команда, только он добавляет символ перевода строки

# 4 Задание для самостоятельной работы

1.Создам копию файла lab5-1.asm с именем lab5-2.asm

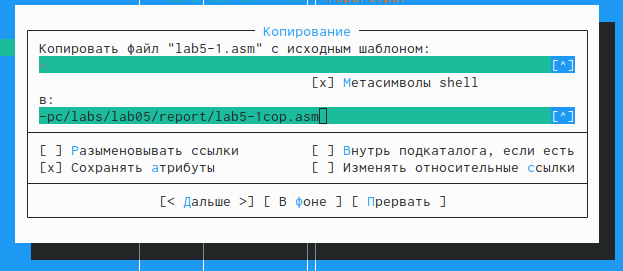


Рис. 7: рисунок7

2.Получаем исполняемый файл и исправляем текст программы и проверим его работу. На приглашение ввести строку вводим свою фамилию

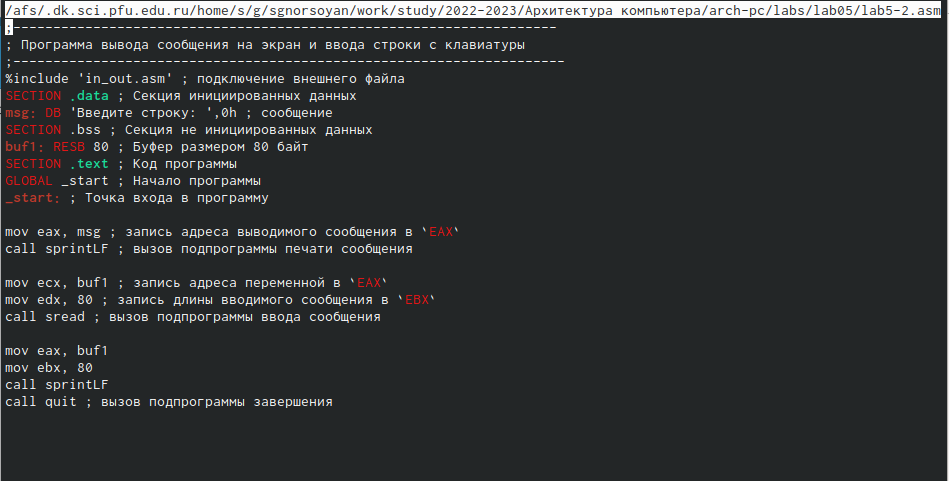


Рис. 8: рисунок 8

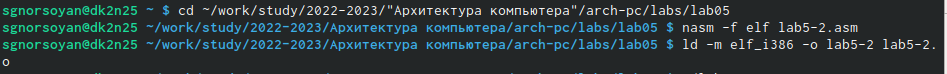


Рис. 9: рисунок 9

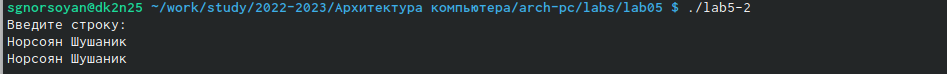


Рис. 10: рисунок 10

3.Создам копию файла lab5-2.asm.

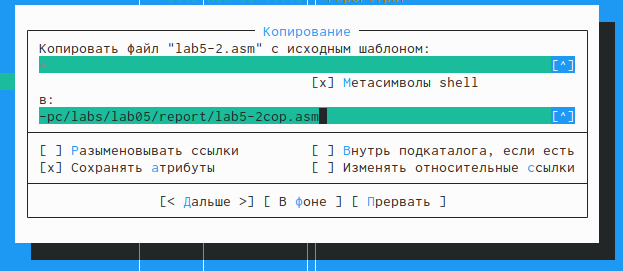


Рис. 11: рисунок 11

4.Исправляем текст программы

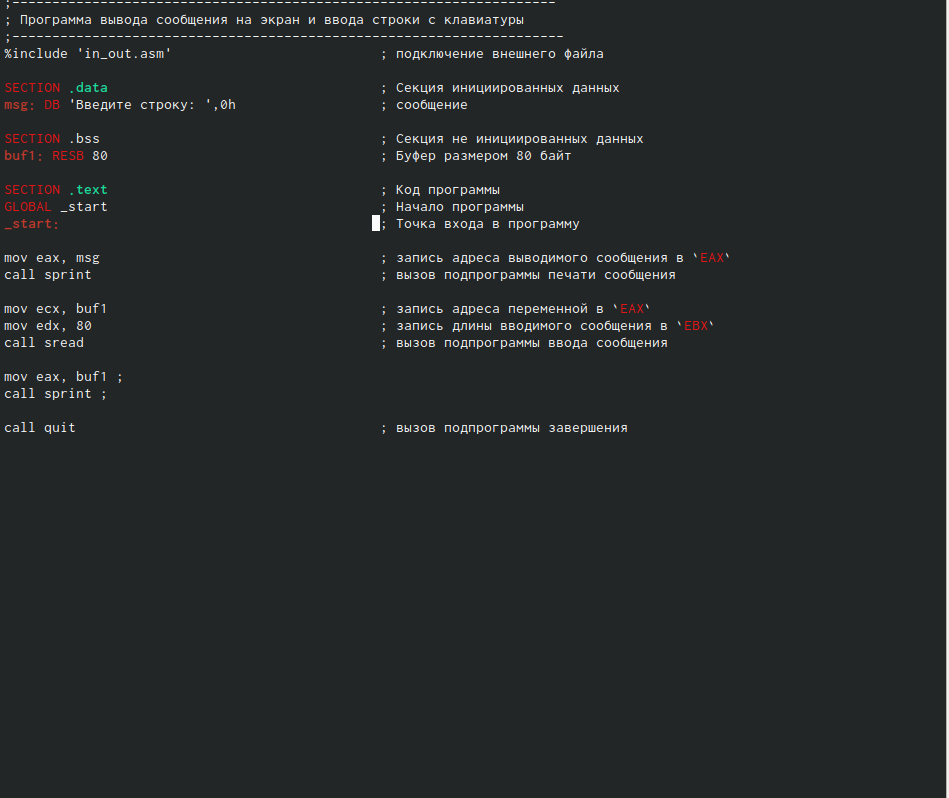


Рис. 12: рисунок 12

# 5 Выводы

Я приобрела практические навыки работы в Midnight commander.Освоели инструкции языка ассемблера mov и int.

# Список литературы