|  |  |
| --- | --- |
| **Lexema** | **Descrição** |
| Aggregate\_Block | Agrega dados para análise por bloco |
| Aggregate\_Trial | Agrega dados para análise por trial |
| Analyze\_Data | Realiza análise de dados coletados |
| Block | Define um bloco de procedimentos no experimento |
| Boolean | Tipo de dado booleano (verdadeiro/falso) |
| Catch | Captura um erro identificado no bloco 'Try' |
| Comment | Marcação para comentários no código |
| Connect\_Device | Conecta a um dispositivo externo (por exemplo, sensores) |
| Display\_Feedback | Fornece feedback específico com base na resposta do participante aos objetos apresentados anteriormente no fluxo do experimento |
| Definir se o feedback será por trial, por bloco ou pelo experimento |
| Definir fonte e tamanho. |
| Definir tempo de duração |
| Definir Posição na tela |
| Definir Tamanho |
| Definir Luminosidade |
| Display\_Image | Exibe imagem na tela ou dispositivo de saída |
| Tipos de arquivo:.jpg, .jpeg, .gif, .png, .tif, .tiff, .emf, and .wmf |
| Definir Tempo de duração |
| Definir Posição na tela |
| Definir Tamanho |
| Definir Luminosidade |
| Display\_Movie | Apresenta um arquivo de vídeo (.avi/.mp4/.wmv) |
| Definir tempo de duração (se tempo total do video ou tempo definido) |
| Definir se inicia no tempo 00:00 ou em outro momento |
| Definir se apresentação única ou em loop |
| Definir Posição na tela |
| Definir Tamanho |
| Definir Luminosidade |
| Display\_Sound | Reproduz som ou áudio através de um dispositivo de saída (.wav/.mp3/.wma) |
| Definir volume (db) |
| Definir se ativa altofalants esquerdo e direito ou apenas um |
| Definir tempo de duração (se tempo total do video ou tempo definido) |
| Definir se inicia no tempo 00:00 ou em outro momento |
| Definir se apresentação única ou em loop |
| Display\_Text | Exibe texto na tela ou dispositivo de saída |
| Definir fonte e tamanho. |
| Definir tempo de duração |
| Definir Posição na tela |
| Definir Tamanho |
| Definir Luminosidade |
| Else | Estrutura condicional 'senão' |
| Experiment | Sequência experimental completa, composta de diversas etapas a serem definidas |
| Definir quantos blocos e quantos trials |
| Define se há tempo total |
| Define as teclas ou entradas de resposta |
| Define se registra tempo total do exp, tempo de cada bloco, tempo de cada trial |
| Experiment\_design | Define o design do experimento, incluindo between-subjects e within-subjects |
| Filter | Filtra dados com base em critérios específicos |
| Flag | Indica um local específico na linha do tempo (Procedimento). O programa pode ‘pular’ para frente ou para trás em um rótulo, para repetir ou pular uma parte do Procedimento |
| For | Estrutura de loop 'para' |
| If | Estrutura condicional 'se' |
| Integer | Tipo de dado para números inteiros |
| Let | Declaração de variáveis com escopo limitado |
| List | Contém linhas de itens com propriedades específicas (atributos). As listas geralmente chamam Procedimentos |
| Print\_Analysis | Apresenta a análise de dados |
| Procedure | Determina a ordem dos eventos em um experimento |
| Randomize\_Order | Randomiza a ordem de elementos (por exemplo, estímulos) |
| Read\_Sensor | Lê dados de um sensor ou dispositivo externo |
| Response\_Recorder | Registra a resposta do participante via mouse, teclado, voz, joystick ou outra entrada |
| Score\_Response | Avalia e pontua a resposta do participante |
| Send\_Data | Envia dados para um sistema ou dispositivo externo |
| Sort | Ordena dados com base em critérios específicos |
| Sound\_Recorder | Grava sons |
| Habilitar e gravar microfone do computador |
| String | Tipo de dado para strings (texto) |
| Throw | Lança uma exceção ou erro |
| Trial | Define um ensaio individual dentro de um bloco |
| Define o estímulo |
| Define a resposta correta |
| Define a resposta errada |
| Define o tempo limite |
| Try | Inicia um bloco de tratamento de erro |
| Var | Declaração de variáveis |
| Wait | Espera por um tempo especificado sem alterar a saída visual |
| While | Estrutura de loop 'enquanto' |