

# MARIO MAKER ORIGINAL!!

開発開始時期：2018 年 11 月

開発期間：3 か月

制作学年：1 年

開発メンバ：1 人

担当範囲：プロジェクトの全て

開発環境：visual studio 2017 , DX ライブラリ, Debug x86

動作環境：Windows10 (こちらのバージョン 2004, OS ビルド 19041.508)

対応デバイス：キーボード、マウス

※ビルド注意：dxlib ファイルの中の pdf を読みダウンロードしてください。

//-----

## 操作方法

- ・タイトル画面  
マウス操作で選択し、左クリックで決定
- ・マップビルダー  
AD キー：横移動
- ・ゲーム  
AD キー       ：横移動  
SPACE キー：ジャンプ  
SHIFT        ：ダッシュ  
1,2,3 キー   ：キャラクター変更  
Tab キーで   ：Pose
- ・ポーズ  
マウス操作で選択し、左クリックで決定

//-----

## 制作意図

- ・2D アクションゲーム制作を目標にしました。
- ・初めての本格的なゲーム制作で効率化を図るために MAP ビルダーツールを作りました。それによりかなりの時間短縮になりました。
- ・Map ビルダーをゲームにすることによって遊びの部分を増やしました。