

DirectX12

開発開始時期：2020 年 10 月

開発期間：2 か月

制作学年：3 年

開発メンバ：1 人

担当範囲：プロジェクトの全て

開発環境：visual studio 2019

動作環境：Windows10 (こちらのバージョン 2004,OS ビルド 19041.508)

//-----

プロジェクト起動方法

※ 起動する際に 2 バイト文字が使用されたファイルの下にある場合起動しません

Open.bat をダブルクリックしてください。

//-----

制作意図

- ・ DirectX12 に触れて見ようと思い「DirectX12 の魔導書」を購入し取り組んだものです。