

# castle defense

開発開始時期：2019 年 11 月

開発期間：3 か月

制作学年：2 年

開発メンバ：1 人

担当範囲：プロジェクトの全て

開発環境：visual studio 2017 , DX ライブラリ

動作環境：Windows10 (こちらのバージョン 2004,OS ビルド 19041.508)

対応デバイス：キーボード、マウス、xbox360

※ビルド注意：dxlib ファイルの中の pdf を読みダウンロードしてください。

//-----

## 操作方法【キーボード、マウス】

- ・タイトル画面
  - Space キー：スタート
- ・セレクト画面(ランキング,操作説明)
  - WS キー　：選択項目移動
  - Space キー：選択
  - C キー　　：戻る
- ・ゲーム
  - マウス上下左右　：視点移動
  - WASD　　　　　：移動
  - マウス左クリック：攻撃
  - マウス右クリック：魔法攻撃

## 【xbox360】

ゲーム内の操作説明をご確認ください。

//-----

## 制作意図

- ・この作品では 3D に初挑戦し、UI やタイトルなどのデザインにこだわって制作しました。
- ・エネミー、ステージ、エフェクト以外の全てのデータをデザイン専攻の方に発注し、ゲームを制作しました。
- ・タイトル画面では火の粉のようなエフェクトを出し、動きをつけています。
- ・ゲームが始まる前に先にロードできるようにロード画面を作成しています。ゲージは今どれだけロードできているかを示しています。
- ・HP バーは遅れて灰色のゲージを減らすことでカクカクな動きを滑らかにする工夫をしました。

castle defense