

DX11

開発開始時期：2020 年 12 月

開発期間：2 か月

制作学年：3 年

開発メンバ：1 人

担当範囲：プロジェクトの全て

開発環境：visual studio 2019

動作環境：Windows10 (こちらのバージョン 2004,OS ビルド 19041.508)

//-----

操作方法

マウス上下左右：視点移動

WASD：移動

マウス左クリック：攻撃

F5 キー：ImGui 表示

//-----

制作意図

この作品は DirectX11 でゲーム制作に挑戦してみるところから開始しました。

ゲーム制作では ImGui などを使用しデバックなどをやりやすくする工夫をしました。