

UE 4

開発開始時期：2020 年 8 月

開発期間：2 か月

制作学年：3 年

開発メンバー：1 人

自身の担当範囲：プロジェクトの全て

ゲームエンジンバージョン：4.25.1

対応デバイス：キーボード、マウス

//-----

操作方法

- ・セレクト画面
マウスカーソルで選択し、クリックで決定
- ・ゲーム中
WASD：移動

//-----

制作意図

- ・ UE4 を一から勉強し、ゲーム制作の流れを勉強するために始めました。このゲームは「Udemy」の「作って覚えるアンリアルエンジン～ダンジョンゲーム編～」教材動画を見ながら制作しました。
- ・ 教材ではブループリントを使用しています。