

MARIO MAKER ORIGINAL!!

開発開始時期：2018 年 11 月

開発期間：3 か月

制作学年：1 年

開発メンバ：1 人

担当範囲：プロジェクトの全て

開発環境：visual studio 2017 , DX ライブラリ, Debug x86

動作環境：Windows10 (こちらのバージョン 2004, OS ビルド 19041.508)

//-----

操作方法

- ・タイトル画面
マウス操作で選択し、左クリックで決定
- ・マップビルダー
AD キー：横移動
- ・ゲーム
AD キー：横移動
SPACE キー：ジャンプ
SHIFT：ダッシュ
1,2,3 キー：キャラクター変更
Tab キーで：Pose
- ・ポーズ
マウス操作で選択し、左クリックで決定

//-----

制作意図

2D アクションゲーム制作を目標にしました。

初めての本格的なゲーム制作で効率化を図るために MAP ビルダーツールを作りました。

それによりかなりの時間短縮になりました。