

# castle defense

開発開始時期：2019 年 11 月

開発期間：3 か月

制作学年：2 年

開発メンバ：1 人

担当範囲：プロジェクトの全て

開発環境：visual studio 2017 , DX ライブラリ

動作環境：Windows10 (こちらのバージョン 2004,OS ビルド 19041.508)

//-----

## 操作方法

- ・タイトル画面
  - Space キー：スタート
- ・セレクト画面(ランキング,操作説明)
  - WS キー：選択項目移動
  - Space キー：選択
  - C キー：戻る
- ・ゲーム
  - マウス上下左右で視点移動
  - WASD で移動
  - マウス左クリックで攻撃
  - マウス右クリックで魔法攻撃

//-----

## 制作意図

この作品では 3D に挑戦し、UI やタイトルなどのデザインにこだわって制作しました。  
エネミー、ステージ、エフェクト以外の全てのデータをデザイン専攻の方に発注しました。