開発開始時期：2020年12月

開発期間：2か月

制作学年：3年

開発メンバ：1人

担当範囲：プロジェクトの全て

開発環境：visual studio 2019

動作環境：Windows10 (こちらのバージョン 2004,OSビルド　19041.508)

//--------------------------------------------------------------------

操作方法

マウス上下左右：視点移動

　WASD：移動

マウス左クリック：攻撃

　　　　　F5キー：ImGui表示

//--------------------------------------------------------------------

制作意図

この作品はDirectX11でゲーム制作に挑戦してみると言うところから開始しました。

　ゲーム制作ではImGuiなどを使用しデバックなどをやりやすくする工夫をしました。