開発開始時期：2020年11月

開発期間：１か月

制作学年：3年

開発メンバー：１人

自身の担当範囲：プロジェクトの全て

ゲームエンジンバージョン：4.25.1

//--------------------------------------------------------------------

操作方法

・セレクト画面

　マウスカーソルで選択し、クリックで決定

・ゲーム中

　WASD：移動

//--------------------------------------------------------------------

制作意図

UE4を一から勉強するために始めました。このゲームはUdemyの「作って覚えるアンリアルエンジン～ダンジョンゲーム編～」教材動画を見ながら制作しました。