

請修改TCPIP client-server範例, 使用finite state machine控制client-server的互動

狀態機可包含下列狀態

login, errorpass, interaction, exit

連線開始是login狀態, 系統提示輸入password. 如果password輸入成功, 進入interaction狀態.

password輸入錯誤進入errorpass狀態, 繼續要求輸入password, 並且記下累計錯誤次數.

錯誤達三次就斷線. 進入互動狀態後, server收到client端所下的命令字串, 可以用Runtime物件

執行runtime.exec(command), 並將結果訊息回傳給client.(Runtime runtime = Runtime.getRuntime();)

client端若輸入quit,則結束連線.