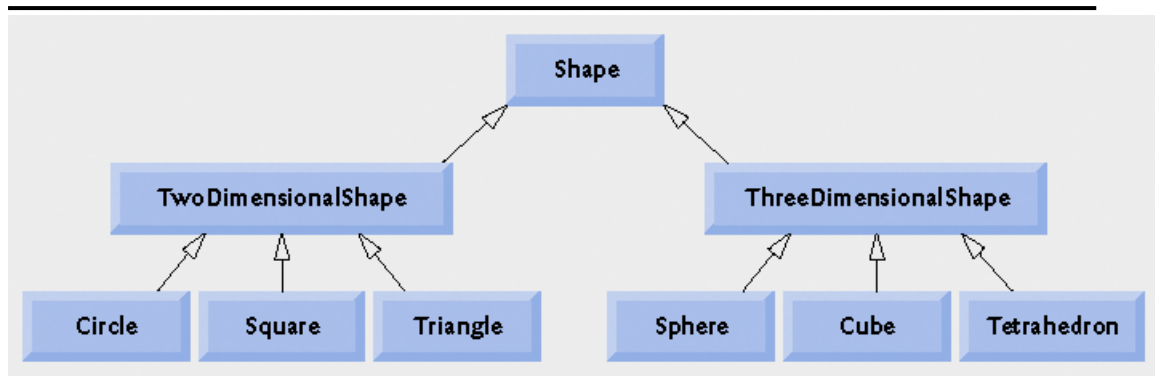


多型——作業題目



請仿照上課範例，建置一個 **ThreeDimensionalShape** 的類別，並建置球體(**Sphere**)與正方體(**Cube**)的類別(皆繼承自 **ThreeDimensionalShape** 類別)。所有的 **ThreeDimensionalShape** 物件必需包含 **getSurfaceArea** 方法和 **getVolume** 方法，以計算三維圖形的表面積和體積。最後撰寫一測試類別輸出各(邊長)半徑、表面積與體積。

註：

- 球體類別：
 - 圓周率函數：`Math.PI`
 - 表面積公式： $4 \times \text{半徑} \times \text{半徑} \times \text{圓周率}$
 - 體積公式： $\frac{4}{3} \times \text{半徑} \times \text{半徑} \times \text{半徑} \times \text{圓周率}$
- 正方體類別：
 - 表面積公式： $6 \times \text{邊長} \times \text{邊長}$
 - 體積公式： $\text{長} \times \text{寬} \times \text{高} = \text{邊長}^3$
- 需自行定義 `toString` 方法格式

結果參考：

```
Sphere: radius: 2
Sphere's volume is 50
Sphere's surface area is 33

Cube: side:8
Cube's volume is 384
Cube's surface area is 512
```