

"НПО Роскошнос" представляет...

Automatic Laser Cat Toy



Проблема

Котикам нужно внимание и активность, из-за чего они могут отвлекать хозяев от учёбы

Автоматический лазер-игрушка ALCT:

- ▽ Займет домашнего питомца, пока вы заняты
- ▽ Подберет режим игры специально для вашего котика
- ▽ Позволит провести исследования поведения котов в разных условиях
- ▽ Найдётся применение в котокафе или ветклиниках

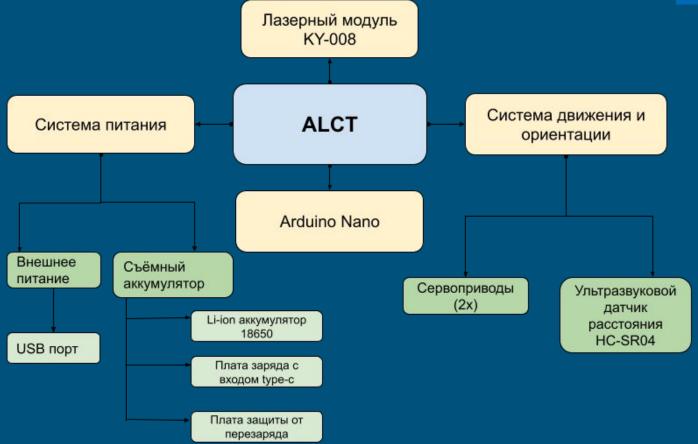


Научно-технические задачи:

- ♦ Собрать модель автоматической лазерной указки, меняющей свое направление в зависимости от поведения кота, на основе Arduino Nano
- ◇ Разработать несколько алгоритмов-паттернов для котов разной активности
- Испытать прибор, проанализировать поведение котовтестировщиков



Схема систем:





Состав команды:

- о Стельмух Никита руководитель НПО, инженер-электронщик
- о Мясникова Алина конструктор, smm-менеджер
- о Сметанина Елена конструктор, исследователь
- о Шувайникова Татьяна программист алгоритмов, исследователь

МФТИ, Факультет аэрокосмических технологий, группа: Б03-102



План-график работы:

Задача	Ответственный	24-31 марта	1-8 апреля	8-15 апреля	15-22 апреля	22-29 апреля	1-7 мая	7-13 мая	13-20 мая
Составление сметы	Стельмух								
Презентация идеи, схема систем	Шувайникова, Сметанина								
Создание моделей корпуса	Мясникова, Сметанина								
Печать деталей на 3d принтере	Шувайникова, Стельмух								
Код алгоритмов движения сервоприводов	Шувайникова								
Настройка датчика дальности	Стельмух, Шувайникова								
Энергопитание	Стельмух								
Сбор макета, его защита	Bce								
Доработки, учёт замечаний	<u> </u>								
Сбор окончательного образца изделия	Bce								
Испытания изделия	-								
Анализ испытаний, исправление ошибок	_								
									Защита проекта
			<u> </u>						
			- сделано						
			- в процессе						
			- дедлайн!						