

## 1 stack

### 1.1 函数栈

函数调用的局部状态之所以用栈来记录是因为这些数据的存活时间满足“后入先出”（LIFO）顺序，而栈的基本操作正好就是支持这种顺序的访问。

## 2 图灵机

### 2.1 图灵机是为了解决希尔伯特问题