

algorithm

何书文

1201220707@pku.edu.cn

2020 年 1 月 7 日

目录

第一章	list	2
1.1	list	2
1.1.1	addTwoNumbers	2

Chapter

list

list

addTwoNumbers

给出两个非空的链表用来表示两个非负的整数。其中，它们各自的位数是按照逆序的方式存储的，并且它们的每个节点只能存储一位数字。如果，我们将这两个数相加起来，则会返回一个新的链表来表示它们的和。您可以假设除了数字 0 之外，这两个数都不会以 0 开头。

示例：输入：(2 -> 4 -> 3) + (5 -> 6 -> 4)

输出：7 -> 0 -> 8

原因：342 + 465 = 807

```
1
2     package main
3
4     import (
5         "fmt"
6     )
7
8     type ListNode struct {
9         Val    int
10        Next *ListNode
11    }
12    type List struct {
13        headNode *ListNode // head node
14    }
15
16    // 1.Insert
17    func Insert(value int, list *ListNode, position *
18        ListNode) {
19        tempCell := new(ListNode)
20        if tempCell == nil {
21            fmt.Println("out of space")
22        }
23    }
```

```
21         }
22         tempCell.Val = value
23         tempCell.Next = position.Next
24         position.Next = tempCell
25     }
26
27     // 2.Print
28     func PrintList(list *ListNode) {
29         if list.Next != nil {
30             fmt.Println(list.Val)
31             PrintList(list.Next)
32         } else {
33             fmt.Println(list.Val)
34         }
35     }
36
37     func main() {
38         l1 := new(ListNode)
39         listDate := l1
40         // insert data to l1
41         Insert(2, listDate, l1)
42         Insert(4, listDate, l1)
43         Insert(3, listDate, l1)
44         l2 := new(ListNode)
45         //
46         listDate2 := l2
47         // insert data to l1
48         Insert(5, listDate2, l2)
49         Insert(6, listDate2, l2)
50         Insert(4, listDate2, l2)
51         l3 := addTwoNumbers(l1, l2)
52         PrintList(l3)
53     }
54
55     func addTwoNumbers(l1 *ListNode, l2 *ListNode) *ListNode
56     {
57         promotion := 0    // 进位值, 只可能为0或1
58         var head *ListNode // 结果表的头结点
```

```
58     var rear *ListNode // 保存结果表的尾结点
59     for nil != l1 || nil != l2 {
60         sum := 0
61         if nil != l1 {
62             sum += l1.Val
63             l1 = l1.Next
64         }
65         if nil != l2 {
66             sum += l2.Val
67             l2 = l2.Next
68         }
69
70         sum += promotion
71         promotion = 0
72
73         if sum >= 10 {
74             promotion = 1
75             sum = sum % 10
76         }
77
78         node := &ListNode{
79             sum,
80             nil,
81         }
82
83         if nil == head {
84             head = node
85             rear = node
86         } else {
87             rear.Next = node
88             rear = node
89         }
90     }
91
92     if promotion > 0 {
93         rear.Next = &ListNode{
94             promotion,
95             nil,
```

```
96         }  
97     }  
98     return head  
99 }
```